# FutbolFichajes



Aitor Del Río Ferreras
SISTEMAS DE INFORMACIÓN DE GESTION Y
BUSINESS INTELLIGENGE

4º Ingeniería Informática

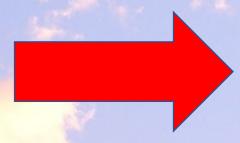
## Índice

- 1. Descripción del problema.
- 2. Herramientas utilizadas.
- 3. Composición de la aplicación.
- 4. DAFO.
- 5. Líneas de futuro.
- 6. Lecciones aprendidas.



# Descripción del problema

- Crisis por la pandemia:
  - Problemas socio-sanitarios.
  - Problemas económicos:
    - Salarios mas bajos.
    - · Economías desbordadas.
- Crisis en el mundo del futbol:
  - Descenso de ingresos
  - Reducción de salarios para cuadrar cuentas



Necesidad de rentabilizar el dinero disponible



### Herramientas utilizadas

- Neo4j: Sistema gestor de bases de datos de grafos.
  - Compuesto por nodos y relaciones
  - Archivo csv de Kaggle
  - Utiliza lenguaje Cypher:
    - Consultas sencillas con poco texto.
    - Lenguaje similar al lenguaje natural que permite mayor entendimiento.
- Vuejs: framework para crear aplicaciones web.
- Vuetify: crear interfaces graficas con vuejs.
- Axios: peticiones HTTP desde cliente a servidor
- Node Js: entorno para desarrollar código de intercambio de datos:
  - Express js: funciones de HTTP
  - Neo4j driver: conectar nodejs con base de datos de grafos.



# Composición de la aplicación.

### • Neo4j:

- Compuesta por :
  - Nodo tipo equipo
  - Nodos tipo Jugador.
  - Relaciones JUEGA\_EN

#### • Frontend:

- Jugadores Aleatorios.
- Jugadores con filtros.
- Mejores promesas.
- Mejores jugadores



#### • Backend:

- dameLosMejores
- dameJugadoresPromesas.
- dameNacionalidades.
- dameEquipos.
- damejugadoresConFiltros.
- dameJugadoresAleatorios.

### DAFO

Debilidades: muchas funciones y colores diversos. Amenazas:
aplicación, con
base externa que
cualquiera puede
tener y que se
necesita actualizar.

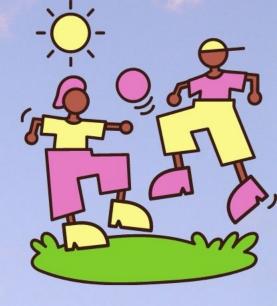
Fortalezas: interfaz sencilla de utilizar que brinda datos en un tiempo ínfimo.

Oportunidades: base de datos actualizable cada año.



### Líneas de futuro

- Aplicación mejorada con mas parámetros de búsqueda.
- Mas herramientas tecnologías en el mundo del futbol usando inteligencia artificial.
- Herramientas que permita que equipos mas humildes compitan, cara a cara, con los grandes.



# Lecciones aprendidas

- Aprendizaje autónomo de neo4j.
  - Libros
  - Consejos del profesor
  - Tutoriales neo4j
- Descubrimiento de nuevo método para desarrollo.
- Autonomía de desarrollo

