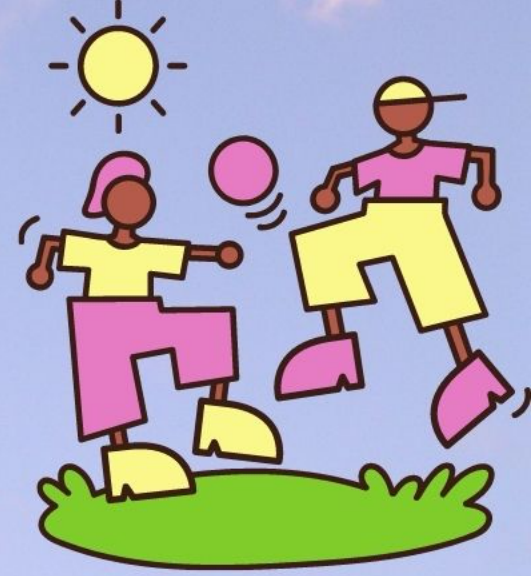


# FutbolFichajes



Aitor Del Río Ferreras  
SISTEMAS DE INFORMACIÓN DE GESTION Y  
BUSINESS INTELLIGENCE  
4º Ingeniería Informática



# Índice

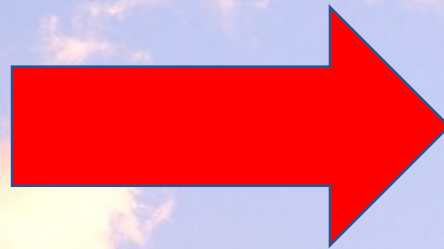
1. Descripción del problema.
2. Herramientas utilizadas.
3. Composición de la aplicación.
4. DAFO.
5. Líneas de futuro.
6. Lecciones aprendidas.





# Descripción del problema

- Crisis por la pandemia:
  - Problemas socio-sanitarios.
  - Problemas económicos:
    - Salarios mas bajos.
    - Economías desbordadas.
- Crisis en el mundo del futbol:
  - Descenso de ingresos
  - Reducción de salarios para cuadrar cuentas



Necesidad de rentabilizar el dinero disponible





# Herramientas utilizadas

- Neo4j: Sistema gestor de bases de datos de grafos.
  - Compuesto por nodos y relaciones
  - Archivo csv de Kaggle
  - Utiliza lenguaje Cypher:
    - Consultas sencillas con poco texto.
    - Lenguaje similar al lenguaje natural que permite mayor entendimiento.
- Vuejs: framework para crear aplicaciones web.
- Vuetify: crear interfaces graficas con vuejs.
- Axios: peticiones HTTP desde cliente a servidor
- Node Js: entorno para desarrollar código de intercambio de datos:
  - Express js: funciones de HTTP
  - Neo4j driver: conectar nodejs con base de datos de grafos.





# Composición de la aplicación.

- Neo4j:

- Compuesta por :

- Nodo tipo equipo
    - Nodos tipo Jugador.
    - Relaciones JUGENA\_EN

- Frontend:

- Jugadores Aleatorios.
  - Jugadores con filtros.
  - Mejores promesas.
  - Mejores jugadores

- Backend:

- dameLosMejores
  - dameJugadoresPromesas.
  - dameNacionalidades.
  - dameEquipos.
  - damejugadoresConFiltros.
  - dameJugadoresAleatorios.



# DAFO





# Líneas de futuro

- Aplicación mejorada con mas parámetros de búsqueda.
- Mas herramientas tecnologías en el mundo del futbol usando inteligencia artificial.
- Herramientas que permita que equipos mas humildes compitan, cara a cara, con los grandes.





# Lecciones aprendidas

- Aprendizaje autónomo de neo4j.
  - Libros
  - Consejos del profesor
  - Tutoriales neo4j
- Descubrimiento de nuevo método para desarrollo.
- Autonomía de desarrollo.

