Lliureu l'informe (en pdf) abans de l'hora límit. No s'acceptaran lliuraments fora de termini. L'informe ha d'incloure els resultats parcials de les tècniques presentades, les respostes a les preguntes, i el resultat dels exercicis plantejats.

La pràctica es fa en grup. No es permetran solucions elaborades entre grups diferents. REFERENCIEU I DOCUMENTEU TOT EL CODI NO IMPLEMENTAT PER VOSALTRES. EN CAS CONTRARI ES CONSIDERARÀ PLAGI.

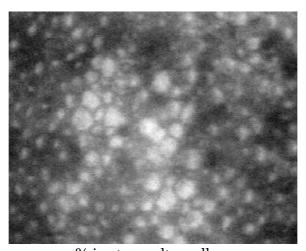
# Sessió 8

%% 1. Repàs de la segmentació per watershed

(completeu allò que es demana, i el que creieu que falta)

## Obriu la imatge 'cornea.tif'

figure, imshow(orig)



% imatge molt sorollosa

#### creeu un element estructurant de tipus disc, radi 1

% calculem el gradient. Ho podem fer morfològic grad=imsubtract(imdilate(orig,ee),imerode(orig,ee)); figure,imshow(grad),title('gradient')

% mirem de segmentar les cèlules fent watershed sobre la imatge gradient segm=watershed(grad);

figure,imshow(segm), title('segmentacio per watershed') % resultat sobresegmentat. Cal treballar amb markers

%% marker-controlled watershed

% usarem els màxims regionals com a markers de les cèlules % la imatge és molt sorollosa. Cal filtrar abans



ee=strel('disk',2);
filt=imopen(imclose(orig,ee),ee); %filtre OC
figure,imshow(filt)
rm=imregionalmax(filt);
figure,imshow(rm),title('maxims regionals')

% Usem els maxims regionals com a markers pel watershed segm=watershed(imimposemin(grad,rm)); figure,imshow(segm),title('watersehed amb markers')

Feu un overlay, en color, dels contorns obtinguts sobre la imatge original Us sembla correcta la segmentació? O ens em oblidat alguna cosa ?

%% Cal trobar un marker pel fons % L'obtenim fent el watershed de la imatge negada. %Usem com a markers els mateixos maxims d'abans Norig=imcomplement(orig); figure,imshow(Norig),title('imatge negada') fons=watershed(imimposemin(Norig,rm)); figure,imshow(fons),title('marker del fons')

% Fem una imatge de markers a partir de les celules i del fons markers=~fons|rm; figure,imshow(markers),title('marques')

% fem el watershed amb les noves marques segm=watershed(imimposemin(grad,markers)); figure,imshow(segm),title('segmentacio final')

#### Dibuixeu de nou el resultat en overlay

%% hem perdut alguna cèlula.

% Aixó és degut a que alguns markers de les celules es toquen amb el marker del fons (veure imatge 'markers')

Utilitzeu operacions morfològiques sobre les imatges de marques per a evitar que els markers es toquin. Genereu una nova imatge de marques.

Segmenteu la imatge amb watershed usant les noves marques i mostreu el resultat en overlay.



## %% 2. Segmentació per clustering. K-means

(completeu allò que es demana, i el que creieu que falta)

### Obriu la imatge 'peppers.png'

[MAXFILA MAXCOL chan]=size(im) figure,imshow(im),title('imatge original')



% la segmentarem per color. Treballarem en l'espai Hue-Sat hsv=rgb2hsv(im); hs=hsv(:,:,1:2);

vect=reshape(hs,MAXFILA\*MAXCOL,2); % feature vector. 2 features per píxel Nclusters=3; %vermell, verd, i negre

% Usarem la funció kmeans amb distancia citiblock [cluster\_idx, cluster\_center] = kmeans(vect,Nclusters,'distance','cityblock');

## Consulteu al help els paràmetres de la funció kmeans

% obtenim la imatge etiquetada pel número cluster eti=reshape(cluster\_idx,MAXFILA,MAXCOL); figure,imshow(eti,[]),colormap(colorcube), title('imatge etiquetada')

%Algo no va. Els pebrots vermells queden mal segmentats. (COMTE! EL RESULTAT DE KMEANS ÉS SEMPRE DIFERENT. DEPÈN DE L'EXECUCIÓ, EL RESULTAT PODRIA SORTIT MILLOR O PITJOR)

Què està passant?

% Representem els píxels en l'espai hue-sat figure, scatter(vect(:,1),vect(:,2),1,cluster\_idx); xlabel('hue');ylabel('Sat') title('HS space')



% El hue és un angle. És cíclic.

% Píxels vermells amb hue molt similars queden a banda i banda de l'espai hue-sat per culpa del pas per zero.

### %% Exercici

la funció kmeans implementada a matlab no funciona amb aritmètica cíclica, per tant, les característiques no poden ser angles.

Implementeu vosaltres una funció kmeans que pugui treballar amb característiques cícliques.

