

# GİRİŞ VE KONULAR

**ADEM AKKUŞ**

Bilgisayar Mühendisi  
Bilgisayar Öğretmeni  
Eğitmen

# GİRİŞ

## Algoritma ve Programlamaya Giriş

- ☐ Algoritma Tanımı
- ☐ Algoritma Özellikleri
- ☐ Metinsel Algoritma Örnekleri
- ☐ Akış Diyagramları
- ☐ Akış Diyagramları Örnekler
- ☐ Bilgisayarın Çalışması ve Temel Programlama

# GİRİŞ

- ☐ Visual Studio IDE'si
- ☐ C# ile Konsol Projesi Oluşturma
- ☐ Değişkenler
- ☐ Karar Yapıları
- ☐ Döngüler
- ☐ Diziler
- ☐ Hata Yakalama
- ☐ Metotlar
- ☐ Gömülü Metotlar

# GİRİŞ

## C# ile Nesne-yönelimli Programlama

- ☐ Nesne-yönelimli Programlama Tanımı
- ☐ Sınıf, Nesne ve instantiation kavramları
- ☐ Encapsulation, Inheritance ve Polymorphism
- ☐ OOP örnekler
- ☐ SOLID prensipleri
- ☐ Design Pattern'ler

# GİRİŞ

## Frontend Development

- ☐ HTML5
- ☐ CSS3
- ☐ JavaScript
- ☐ Bootstrap
- ☐ jQuery
- ☐ Örnek Statik Site Yapalım