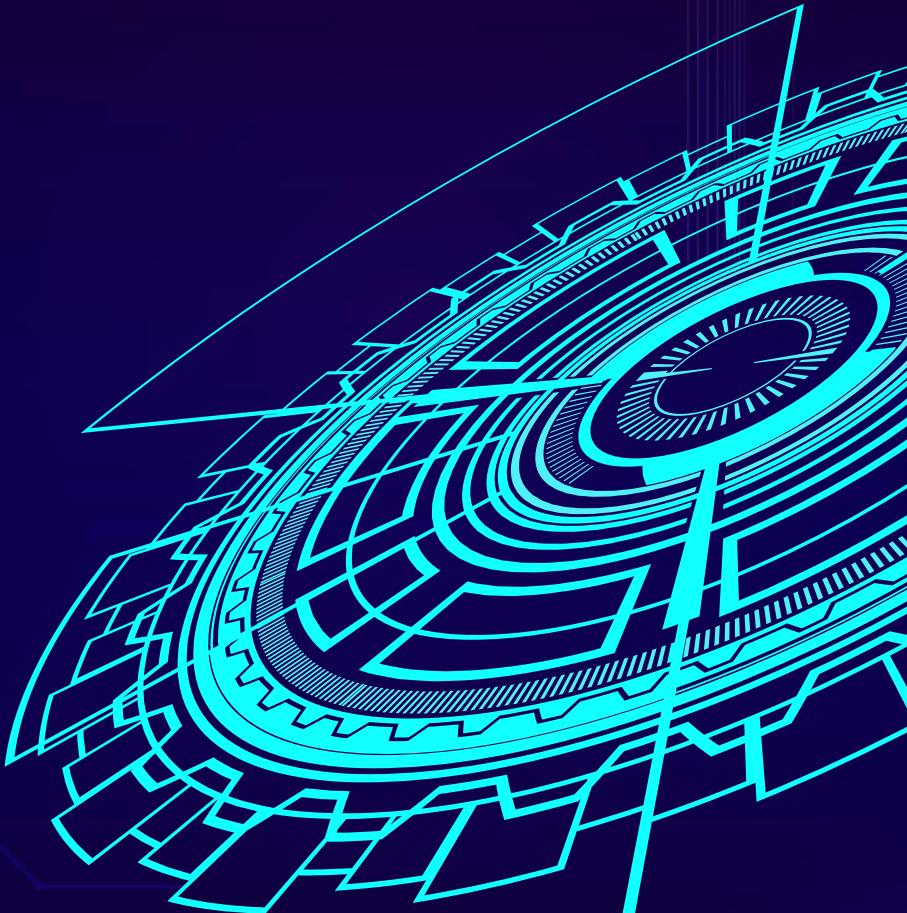


Sistemas de Informação

11º ano

Informática de Gestão





Escola Profissional de Gaia

JavaScript: Interatividade no Website



Os Fundos Europeus mais próximos de si.



Cofinanciado pela
União Europeia



OBJETIVOS

- Compreender o papel do JavaScript no projeto.
- Manipular elementos HTML via DOM.
- Implementar eventos para interatividade.
- Validar formulários (login e produtos).



Onde entra o JavaScript?

HTML → Estrutura

CSS → Estilo

JavaScript → Comportamento



Escola Profissional de Gaia



Javascript → DOM



Os Fundos Europeus mais próximos de si.

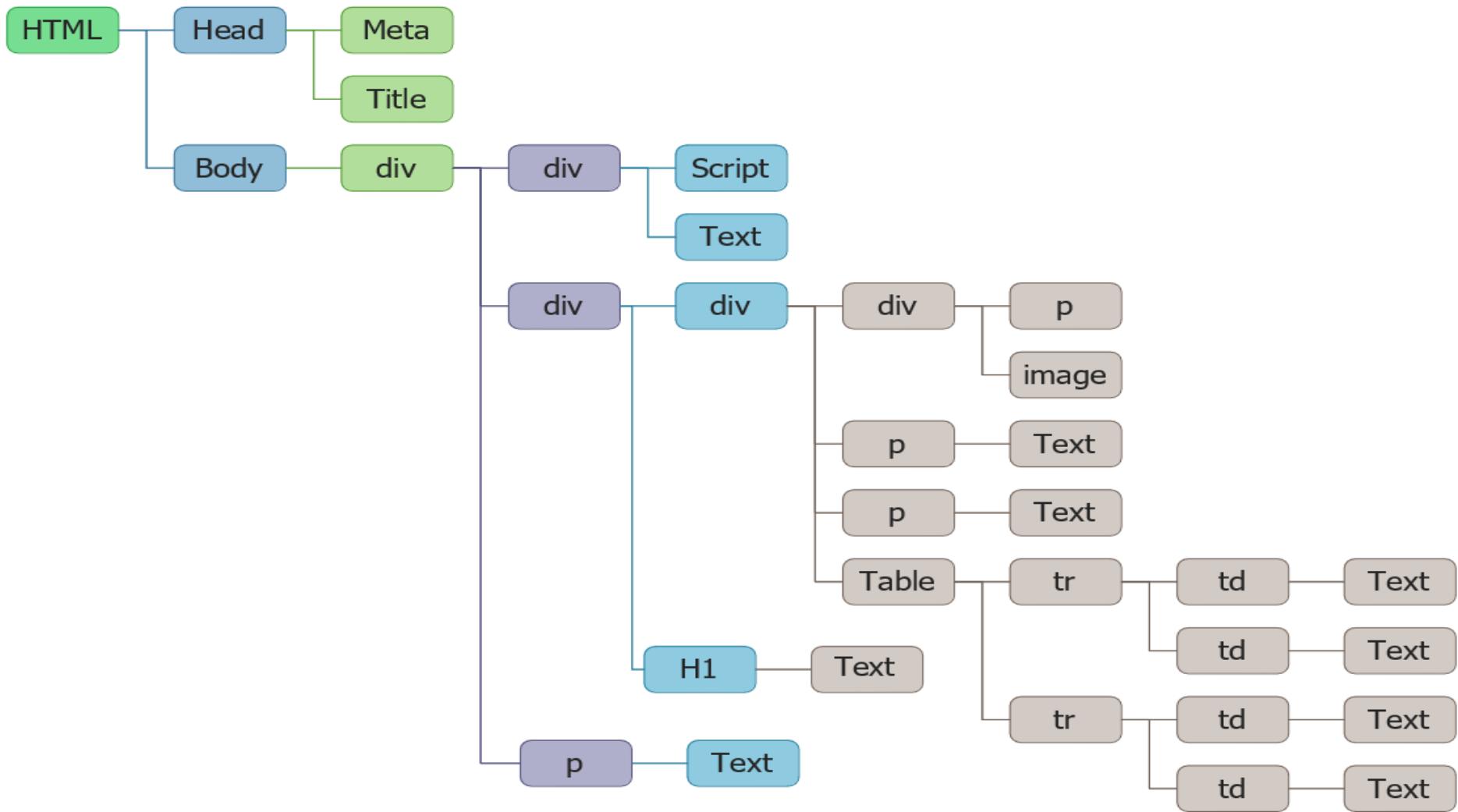


Cofinanciado pela
União Europeia



Por que falamos do DOM?

O DOM (Document Object Model) é a representação em árvore do documento HTML criada pelo navegador. Cada elemento HTML (tags, atributos, textos) é transformado em um objeto dentro dessa árvore.





Javascript → DOM

O JavaScript interage com essa estrutura para:
Ler informações (ex.: conteúdo de um parágrafo).
Alterar elementos (ex.: mudar texto, cor, imagem).
Criar ou remover nós dinamicamente.



Javascript → DOM

Sem o DOM, o JavaScript não teria como manipular a página depois de carregada.

É a base para:

Interatividade (botões, menus dinâmicos).

Validação de formulários.

Integração com APIs.

Frameworks modernos (React, Vue, Angular).



Tipos de Nós no DOM

- **Nó de elemento:** Representa tags HTML (ex.: <p>, <div>).
- **Nó de texto:** Conteúdo dentro das tags.
- **Nó de atributo:** Representa atributos como id, class.
- **Exemplo:**

```
<p id="mensagem">Olá!</p>
```



Como aceder a elementos?

- **document.getElementById("id")**
- **document.getElementsByClassName("classe")**
- **document.querySelector("seletor")**



O método getElementById() acessa o nó do parágrafo e altera seu conteúdo.

```
5 ex.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 <p id="mensagem">Olá!</p>
11 <script>
12 document.getElementById("mensagem").innerHTML = "Bem-vindo!";
13 </script>
14
15 </body>
16 </html>
```

Alterar estilos dinamicamente

```
 ex.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 <p id="mensagem">Olá!</p>
11 <script>
12 document.getElementById("mensagem").style.color = "blue";
13 </script>
14
15 </body>
16 </html>
```



Métodos principais para manipular conteúdo DOM

- **innerHTML:** Insere ou substitui HTML dentro de um elemento.
- **textContent:** Insere apenas texto (ignora tags HTML).
- **style:** Altera propriedades CSS diretamente.



Quando usar?

- **innerHTML → quando precisa adicionar HTML.**
- **textContent → quando precisa apenas texto seguro.**



Criar novos elementos

- Podemos criar elementos dinamicamente com:
`document.createElement("tag")`
`appendChild()` para inserir no DOM.

Exemplo

```
 ex.html | > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 <ul id="lista">
11     <li>Produto 1</li>
12 </ul>
13
14 </body>
15 </html>
```

- Produto 1

Exemplo

```
5 ex.html > html
1   <!DOCTYPE html>
2   <html lang="en">
3     <head>
4       <meta charset="UTF-8">
5       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6       <title>Document</title>
7     </head>
8     <body>
9
10    <ul id="lista">
11      <li>Produto 1</li>
12    </ul>
13
14    <script>
15      let novoItem = document.createElement("li");
16      novoItem.textContent = "Produto 2";
17      document.getElementById("lista").appendChild(novoItem);
18    </script>
19
20  </body>
21 </html>
```

- Produto 1
- Produto 2



Remover elementos

- Para remover um elemento:
`element.remove()`

```
1 let item = document.getElementById("remover");
2 item.remove();
```



Alterar atributos dinamicamente

- Use `setAttribute()` para mudar atributos HTML.
Exemplo: trocar imagem do produto. Exemplo prático:

```
1 document.getElementById("imagem").setAttribute("src", "foto.jpg");
```



Seletores mais recentes

- **querySelector()** → retorna o primeiro elemento que corresponde ao seletor CSS.
- querySelectorAll()** → retorna todos os elementos que correspondem.

```
1 document.querySelector(".titulo").style.fontSize = "24px";
```



Percorrendo listas com querySelectorAll

```
1 let itens = document.querySelectorAll("li");
2 itens.forEach(item => console.log(item.textContent));
```

Exemplo

```
 exemplo-queryselector.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>querySelectorAll e forEach</title>
7  </head>
8  <body>
9      <ul>
10         <li>Maçã</li>
11         <li>Banana</li>
12         <li>Laranja</li>
13         <li>Morango</li>
14     </ul>
15
16     <script>
17         let itens = document.querySelectorAll("li");
18         let subtipos = ["Fruta de caroço",
19                         "Fruta tropical",
20                         "Fruta cítrica",
21                         "Fruta vermelha"];
22
23         itens.forEach((item, index) => console.log(subtipos[index]));
24     </script>
25
26 </body>
</html>
```

- Maçã
- Banana
- Laranja
- Morango

The screenshot shows the Microsoft Edge DevTools interface with the 'Sources' tab selected. The top bar includes icons for file operations, navigation, and developer tools, along with the 'Sources' tab itself. Below the bar, the status bar displays 'Page' (selected), a dropdown menu, a brace icon, 'Line 18, Column 39', and 'Coverage: n/a'. The main area is the 'Console' tab, which shows the following output:

Text	Source
Fruta de caroço	exemplo-queryselector.html:22
Fruta tropical	exemplo-queryselector.html:22
Fruta cítrica	exemplo-queryselector.html:22
Fruta vermelha	exemplo-queryselector.html:22

Below the table, there is a single blue arrow pointing right.



Alterar múltiplos elementos

■ Exemplo: destacar todos os preços acima de 100€.

```
1 document.querySelectorAll(".preco").forEach(el => {  
2   if (parseFloat(el.textContent) > 100) {  
3     el.style.color = "red";  
4   }  
5 });
```

exemplo-queryselector.html > html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Preços com cores</title>
7  </head>
8  <body>
9      <ul>
10         <li class="preco">50</li>
11         <li class="preco">120</li>
12         <li class="preco">85</li>
13         <li class="preco">150</li>
14         <li class="preco">95</li>
15         <li class="preco">200</li>
16     </ul>
17
18     <script>
19         document.querySelectorAll(".preco").forEach(el => {
20             if (parseFloat(el.textContent) > 100) {
21                 el.style.color = "red";
22             }
23         });
24     </script>
25
26 </body>
27 </html>
```

- 50
- 120
- 85
- 150
- 95
- 200



Boas práticas

- Evitar `document.write()` (obsoleto).
- Usar scripts externos (`app.js</script>`).
- Separar HTML, CSS e JS para melhor manutenção.



Escola Profissional de Gaia



Eventos e Interatividade



Os Fundos Europeus mais próximos de si.





O que são eventos?

Eventos são ações que ocorrem na página e podem ser capturadas pelo JavaScript.

Exemplos:

Clique do mouse (click).

Pressionar uma tecla (keydown, keyup).

Carregamento da página (load).

Submissão de formulário (submit).

Cada evento pode disparar uma função chamada event handler.



POR QUE USAR EVENTOS?

- Permite interatividade sem recarregar a página.
- Melhoram a experiência do usuário (feedback imediato).
- Base para:
 - Validação de formulários.
 - Menus dinâmicos.
 - Jogos e animações.



Formas de associar eventos

■ **Inline (não recomendado):**

```
1 <button onclick="alert('Olá!')>Clique</button>
```

■ **Via JavaScript (melhor prática):**

```
1 document.getElementById("btn").onclick = function() {  
2     alert("Olá!");  
3 };
```



Com `addEventListener` (ideal)

Por que usar `addEventListener`?

- Separa HTML e JS (melhor organização).
- Permite adicionar múltiplos eventos ao mesmo elemento.
- Funciona com todos os tipos de eventos.

Exemplo

```
exemplo-queryselector.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Preços com cores</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 <button id="btn">Clique aqui</button>
11 <script>
12 function mostrarMensagem() {
13     alert("Bem-vindo!");
14 }
15 document.getElementById("btn").addEventListener("click", mostrarMensagem);
16 </script>
17
18
19 </body>
20 </html>
```

Clique aqui

127.0.0.1:5500 diz

Bem-vindo!

OK

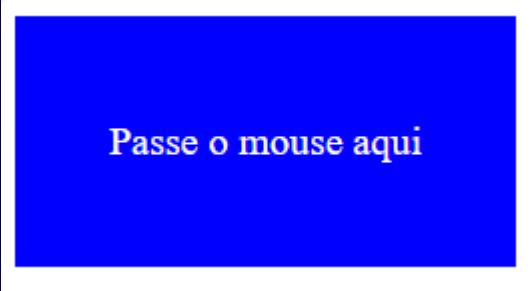


Eventos comuns no projeto

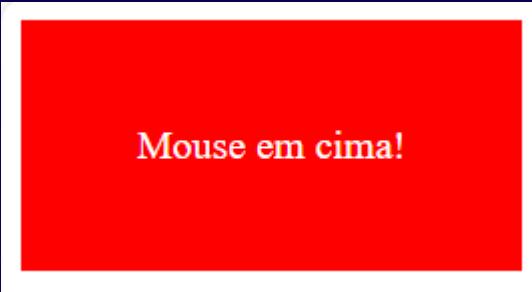
- **click** → Botões (ex.: adicionar produto).
- **mouseover** → Destacar imagem do produto.
- **change** → Atualizar preço ao escolher opção.
- **submit** → Validar formulário antes do envio.

Exemplo de evento mouseover

```
 exemplo-queryselector.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Evento Mouseover</title>
7  </head>
8  <body>
9      <div id="caixa"
10         style="width: 200px; height: 100px; background-color:
11             blue; text-align: center; line-height: 100px; color: white;">
12             Passe o mouse aqui
13         </div>
14
15     <script>
16         document.getElementById("caixa")
17             .addEventListener("mouseover", function() {
18                 this.style.backgroundColor = "red";
19                 this.textContent = "Mouse em cima!";
20             });
21
22         document.getElementById("caixa")
23             .addEventListener("mouseout", function() {
24                 this.style.backgroundColor = "blue";
25                 this.textContent = "Passe o mouse aqui";
26             });
27     </script>
28  </body>
29  </html>
```



Passe o mouse aqui



Mouse em cima!

Exemplo de evento change

```
exemplo-queryselector.html > html
1  !DOCTYPE html>
2  html lang="pt">
3  head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Evento Change</title>
7  /head>
8  body>
9      <label>Escolha uma cor:</label>
10     <select id="cores">
11         <option value="azul">Azul</option>
12         <option value="vermelho">Vermelho</option>
13         <option value="verde">Verde</option>
14         <option value="amarelo">Amarelo</option>
15     </select>
16
17     <p id="resultado">Cor selecionada: azul</p>
18
19     <script>
20         document.getElementById("cores").addEventListener("change", function()
21         {
22             document.getElementById("resultado")
23                 .textContent = "Cor selecionada: " + this.value;
24         });
25     </script>
26
27 </body>
28 </html|
```

Escolha uma cor: Azul

Cor selecionada: azul

Escolha uma cor: Azul

Cor selecionada: a
Azul
Vermelho
Verde
Amarelo

Escolha uma cor: Verde

Cor selecionada: verde

Exemplo de evento submit

```
exemplo-queryselector.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Evento Submit</title>
7  </head>
8  <body>
9      <form id="meuForm">
10         <label>Nome:</label>
11         <input type="text" id="nome" required>
12         <br><br>
13         <input type="submit" value="Enviar">
14     </form>
15
16     <p id="mensagem"></p>
17
18     <script>
19         document.getElementById("meuForm")
20             .addEventListener("submit", function(event) {
21                 event.preventDefault();
22                 const nome = document.getElementById("nome").value;
23                 document.getElementById("mensagem")
24                     .textContent = "Olá, " + nome + "!";
25             });
26     </script>
27 </body>
28 </html>
```

Nome:

Nome: Ademar

Nome: Ademar

Olá, Ademar!



Boas práticas com eventos

- Evitar código inline.
- Usar funções nomeadas para clareza.
- Usar preventDefault() sempre que necessário.
- Agrupar scripts em arquivos externos.



Escola Profissional de Gaia



Funções em JavaScript



Os Fundos Europeus mais próximos de si.





O que é uma função?

Uma função é um bloco de código que executa uma ação específica.

Permite reutilização de código e melhora a legibilidade.
Facilita manutenção e organização do projeto.



Por que usar funções?

- Evita repetição de código.
- Permite dividir o programa em partes menores.
- Facilita testes e correções.



Formas de declarar funções

■ Declaração tradicional:

```
1 function minhaFuncao() {  
2     // código  
3 }
```



PESSOAS
2030

POR
TUGAL
2030



Cofinanciado pela
União Europeia



Formas de declarar funções

■ Expressão de função:

```
1 const minhaFuncao = function() {  
2     // código  
3 };
```



PESSOAS
2030

POR
TUGAL
2030



Cofinanciado pela
União Europeia



Formas de declarar funções

■ Arrow function (moderna):

```
1 const minhaFuncao = () => {  
2     // código  
3 };
```



Retorno de valores

■ Funcões podem retornar:

Valores simples (número, string).

Objetos (com várias propriedades).

Arrays.

```
1 function calculaRetangulo(b,h){  
2     return { area: b*h, perimetro: (b+h)*2 };  
3 }  
4
```



Escopo das variáveis

- Variáveis declaradas dentro da função são locais.
- Variáveis fora da função são globais.



PESSOAS
2030

POR
2030



Cofinanciado pela
União Europeia

Exemplo

```
<script>

function teste(){
let local = "Sou local";
console.log(local);
}

teste();

</script>
```

The screenshot shows the browser's developer tools with the 'Console' tab selected. The output pane displays the following:

```
Sou local
Live reload enabled.
```

```
function teste(){
let local = "Sou local";
}
console.log(local);

teste();

</script>
```

The screenshot shows the browser's developer tools with the 'Console' tab selected. The output pane displays an error message:

```
✖ Uncaught ReferenceError: local is not defined
    at exemplo-queryselector.html:16:17
Live reload enabled.
```



Boas práticas com funções

- Usar nomes descritivos.
- Evitar funções muito longas.
- Preferir arrow functions para callbacks.
- Separar lógica em funções menores.



Escola Profissional de Gaia



Validação de Formulários



Os Fundos Europeus mais próximos de si.



Por que validar formulários?

- Garantir que os dados enviados são corretos e completos.
- Evitar erros no servidor e melhorar a experiência do usuário.
- Prevenir ataques (ex.: SQL Injection).



Tipos de validação

- **No cliente (JavaScript):**
Feedback imediato.
Reduz carga no servidor.

- **No servidor:**
Segurança e consistência.



Métodos básicos de validação

- Verificar se campos obrigatórios estão preenchidos.
- Validar formato de email.
- Garantir que números são válidos.

```
1 if(document.getElementById("nome").value === ""){  
2     alert("Preencha o nome!");  
3 }
```



Curiosidade e complexidade com validação (Regex)

■ Isto é uma validação simples - emails reais podem ser mais complexos!

```
1 const email = document.getElementById("email").value;
2 const regex = /^[^@\s]+@[^\s@]+\.\[^@\s]+$/;
3 if(!regex.test(email)){
4   alert("Email inválido!");
5 }
```

```
1 const email = document.getElementById("email").value;
2 const regex = /^[^\s@]+@[^\s@]+\.\.[^\s@]+$/;
3 if(!regex.test(email)){
4     alert("Email inválido!");
5 }
```

📋 Quebra da expressão:

- `/ ... /` → Delimita a expressão regular
- `^` → Início da string
- `[^\s@]+` → Um ou mais caracteres que **NÃO** sejam espaços (`\s`) nem `@`
- `@` → O símbolo `@` literal (arroba)
- `[^\s@]+` → Novamente, um ou mais caracteres que **NÃO** sejam espaços nem `@`
- `\.` → Um ponto literal `(.)` escapado porque tem significado especial)
- `[^\s@]+` → Mais uma vez, um ou mais caracteres que **NÃO** sejam espaços nem `@`
- `$` → Fim da string



Métodos básicos de validação

■ Validar números

```
1 const preco = document.getElementById("preco").value;
2 if(isNaN(preco) || preco <= 0){
3     alert("Preço inválido!");
4 }
```



Métodos básicos de validação

■ Validação com classes CSS

```
1 campo.classList.add("erro");
```

```
1 .erro { border: 2px solid red; }
```



Boas práticas

- **Mostrar mensagens claras.**
- **Evitar alertas excessivos → usar mensagens no DOM.**
- **Validar também no servidor.**



```
<form id="cadastro">
  <input type="text" id="nome" placeholder="Nome">
  <input type="email" id="email" placeholder="Email">
  <button type="submit">Enviar</button>
</form>
<script>
document.getElementById("cadastro").addEventListener("submit", (e) => {
  e.preventDefault();
  const nome = document.getElementById("nome").value;
  const email = document.getElementById("email").value;
  if(nome === "" || !/^[\s@]+@[^\s@]+\.[^\s@]+$/ .test(email)){
    alert("Preencha corretamente!");
  } else {
    alert("Cadastro realizado!");
  }
});
</script>
```

← C ⓘ 127.0.0.1:5500/exemplo-queryselector.html

! Inclua um '@' no endereço de e-mail. 'weqdffd' não tem um '@'.



Hoje vimos...

- Manipulação do DOM.
- Eventos com addEventListener.
- Funções reutilizáveis.
- Validação de formulários.

Próximos passos...

- Implementar javascript no projeto.
- Revisões.
- Teste.
- SQL.

DÚVIDAS

