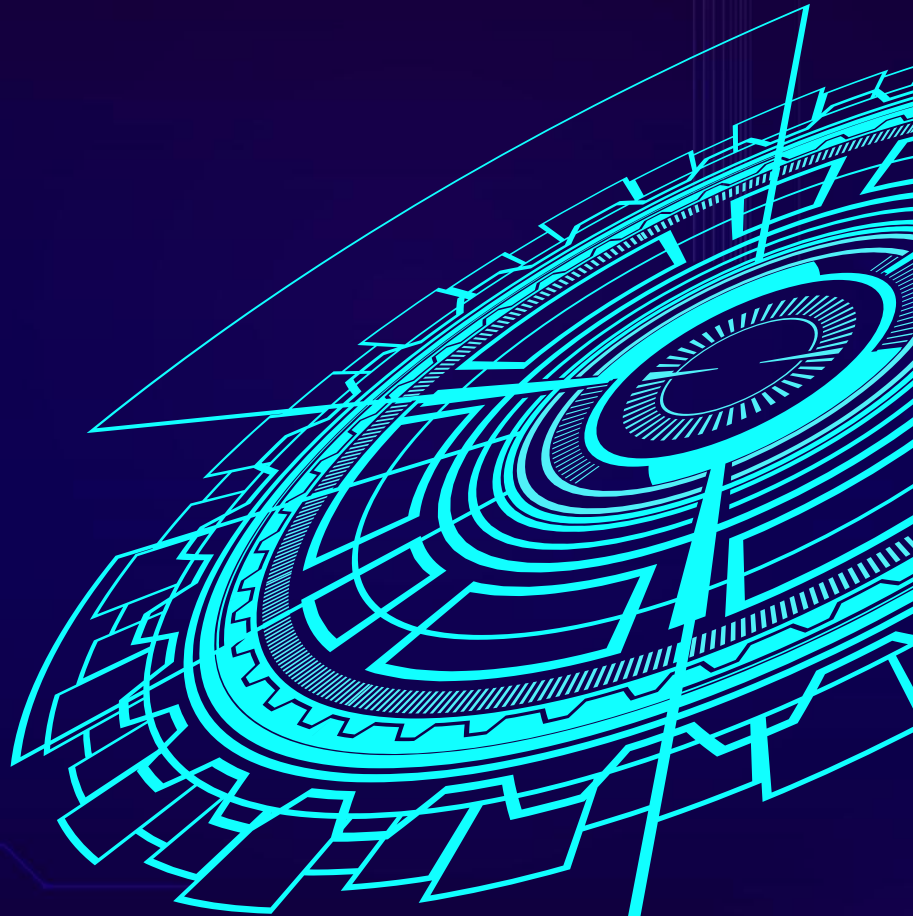


Sistemas de Informação

11º ano

Informática de Gestão



JavaScript: Interatividade no Website



OBJETIVOS

- **Compreender o papel do JavaScript no projeto.**
- **Manipular elementos HTML via DOM.**
- **Implementar eventos para interatividade.**
- **Validar formulários (login e produtos).**



Onde entra o JavaScript?

HTML → Estrutura

CSS → Estilo

JavaScript → Comportamento

Javascript → DOM



Por que falamos do DOM?

O DOM (Document Object Model) é a representação em árvore do documento HTML criada pelo navegador. Cada elemento HTML (tags, atributos, textos) é transformado em um objeto dentro dessa árvore.



Javascript → DOM

O JavaScript interage com essa estrutura para:

- Ler informações (ex.: conteúdo de um parágrafo).
- Alterar elementos (ex.: mudar texto, cor, imagem).
- Criar ou remover nós dinamicamente.



Javascript → DOM

Sem o DOM, o JavaScript não teria como manipular a página depois de carregada.

É a base para:

Interatividade (botões, menus dinâmicos).

Validação de formulários.

Integração com APIs.

Frameworks modernos (React, Vue, Angular).



Tipos de Nós no DOM

- **Nó de elemento:** Representa tags HTML (ex.: `<p>`, `<div>`).
- **Nó de texto:** Conteúdo dentro das tags.
- **Nó de atributo:** Representa atributos como `id`, `class`.
- **Exemplo:**

`<p id="mensagem">Olá!</p>`



Como aceder a elementos?

- `document.getElementById("id")`
- `document.getElementsByClassName("classe")`
- `document.querySelector("seletor")`

O método `getElementById()` acessa o nó do parágrafo e altera seu conteúdo.

```
ex.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 <p id="mensagem">Olá!</p>
11 <script>
12 document.getElementById("mensagem").innerHTML = "Bem-vindo!";
13 </script>
14
15 </body>
16 </html>
```

Alterar estilos dinamicamente

ex.html > html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 <p id="mensagem">Olá!</p>
11 <script>
12 document.getElementById("mensagem").style.color = "blue";
13 </script>
14
15 </body>
16 </html>
```



Métodos principais para manipular conteúdo DOM

- **innerHTML:** Insere ou substitui HTML dentro de um elemento.
- **textContent:** Insere apenas texto (ignora tags HTML).
- **style:** Altera propriedades CSS diretamente.



Quando usar?

- **innerHTML** → quando precisa adicionar HTML.
- **textContent** → quando precisa apenas texto seguro.



Criar novos elementos

- **Podemos criar elementos dinamicamente com:**
`document.createElement("tag")`
`appendChild()` para inserir no DOM.

Exemplo

```
ex.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 <ul id="lista">
11     <li>Produto 1</li>
12 </ul>
13
14 </body>
15 </html>
```

- Produto 1

Exemplo

ex.html > html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10  <ul id="lista">
11    <li>Produto 1</li>
12  </ul>
13
14  <script>
15    let novoItem = document.createElement("li");
16    novoItem.textContent = "Produto 2";
17    document.getElementById("lista").appendChild(novoItem);
18  </script>
19
20  </body>
21 </html>
```

- Produto 1
- Produto 2



Remover elementos

- Para remover um elemento:
`element.remove()`

```
1 let item = document.getElementById("remover");  
2 item.remove();
```



Alterar atributos dinamicamente

- Use `setAttribute()` para mudar atributos HTML.
Exemplo: trocar imagem do produto. Exemplo prático:

```
1 document.getElementById("imagem").setAttribute("src", "foto.jpg");
```



Seletores mais recentes

■ **querySelector()** → retorna o primeiro elemento que corresponde ao seletor CSS.

querySelectorAll() → retorna todos os elementos que correspondem.

```
1 document.querySelector(".titulo").style.fontSize = "24px";
```



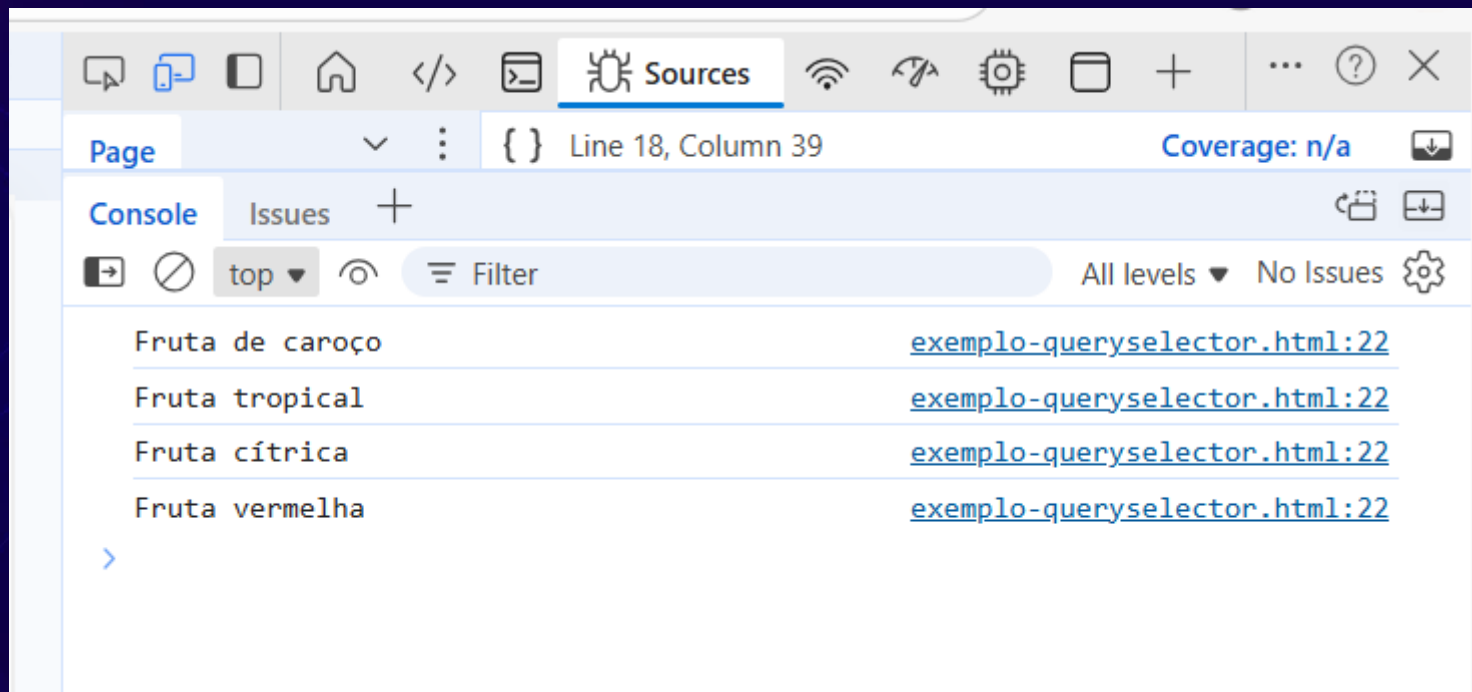
Percorrendo listas com querySelectorAll

```
1 let itens = document.querySelectorAll("li");  
2 itens.forEach(item => console.log(item.textContent));
```

Exemplo

```
exemplo-queryselector.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>querySelectorAll e forEach</title>
7  </head>
8  <body>
9    <ul>
10     <li>Maçã</li>
11     <li>Banana</li>
12     <li>Laranja</li>
13     <li>Morango</li>
14   </ul>
15
16   <script>
17     let itens = document.querySelectorAll("li");
18     let subtipos = ["Fruta de caroço",
19                     "Fruta tropical",
20                     "Fruta cítrica",
21                     "Fruta vermelha"];
22     itens.forEach((item, index) => console.log(subtipos[index]));
23   </script>
24
25 </body>
26 </html>
```

- Maçã
- Banana
- Laranja
- Morango





Alterar múltiplos elementos

■ Exemplo: destacar todos os preços acima de 100€.

```
1 document.querySelectorAll(".preco").forEach(el => {  
2   if (parseFloat(el.textContent) > 100) {  
3     el.style.color = "red";  
4   }  
5 });
```

```
exemplo-queryselector.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Preços com cores</title>
7  </head>
8  <body>
9      <ul>
10         <li class="preco">50</li>
11         <li class="preco">120</li>
12         <li class="preco">85</li>
13         <li class="preco">150</li>
14         <li class="preco">95</li>
15         <li class="preco">200</li>
16     </ul>
17
18     <script>
19         document.querySelectorAll(".preco").forEach(el => {
20             if (parseFloat(el.textContent) > 100) {
21                 el.style.color = "red";
22             }
23         });
24     </script>
25
26 </body>
27 </html>
```

- 50
- 120
- 85
- 150
- 95
- 200



Boas práticas

- Evitar `document.write()` (obsoleto).
- Usar scripts externos (`app.js</script>`).
- Separar HTML, CSS e JS para melhor manutenção.

EPGaia

Escola Profissional de Gaia

Eventos e Interatividade



Cofinanciado pela
União Europeia

Os Fundos Europeus mais próximos de si.



O que são eventos?

Eventos são ações que ocorrem na página e podem ser capturadas pelo JavaScript.

Exemplos:

Clique do mouse (click).

Pressionar uma tecla (keydown, keyup).

Carregamento da página (load).

Submissão de formulário (submit).

Cada evento pode disparar uma função chamada event handler.



POR QUE USAR EVENTOS?

- **Permitem interatividade sem recarregar a página.**
- **Melhoram a experiência do usuário (feedback imediato).**
- **Base para:**
 - Validação de formulários.**
 - Menus dinâmicos.**
 - Jogos e animações.**



Formas de associar eventos

■ Inline (não recomendado):

```
1 <button onclick="alert('Olá!')">Clique</button>
```

■ Via JavaScript (melhor prática):

```
1 document.getElementById("btn").onclick = function() {  
2     alert("Olá!");  
3 };
```



Com addEventListener (ideal) Por que usar addEventListener?

- **Separa HTML e JS (melhor organização).**
- **Permite adicionar múltiplos eventos ao mesmo elemento.**
- **Funciona com todos os tipos de eventos.**

Exemplo

exemplo-queryselector.html > html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Preços com cores</title>
7 </head>
8 <body>
9
10 <button id="btn">Clique aqui</button>
11 <script>
12 function mostrarMensagem() {
13   alert("Bem-vindo!");
14 }
15 document.getElementById("btn").addEventListener("click", mostrarMensagem);
16 </script>
17
18
19 </body>
20 </html>
```

Clique aqui

127.0.0.1:5500 diz

Bem-vindo!

OK



Eventos comuns no projeto

- **click** → Botões (ex.: adicionar produto).
- **mouseover** → Destacar imagem do produto.
- **change** → Atualizar preço ao escolher opção.
- **submit** → Validar formulário antes do envio.

Exemplo de evento mouseover

```
exemplo-queryselector.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Evento Mouseover</title>
7  </head>
8  <body>
9      <div id="caixa"
10         style="width: 200px; height: 100px; background-color:
11             blue; text-align: center; line-height: 100px; color: white;">
12         Passe o mouse aqui
13     </div>
14
15     <script>
16         document.getElementById("caixa")
17         .addEventListener("mouseover", function() {
18             this.style.backgroundColor = "red";
19             this.textContent = "Mouse em cima!";
20         });
21
22         document.getElementById("caixa")
23         .addEventListener("mouseout", function() {
24             this.style.backgroundColor = "blue";
25             this.textContent = "Passe o mouse aqui";
26         });
27     </script>
28 </body>
29 </html>
```

Passe o mouse aqui

Mouse em cima!

Exemplo de evento change

```
exemplo-queryselector.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Evento Change</title>
7 </head>
8 <body>
9   <label>Escolha uma cor:</label>
10  <select id="cores">
11    <option value="azul">Azul</option>
12    <option value="vermelho">Vermelho</option>
13    <option value="verde">Verde</option>
14    <option value="amarelo">Amarelo</option>
15  </select>
16
17  <p id="resultado">Cor selecionada: azul</p>
18
19  <script>
20    document.getElementById("cores").addEventListener("change", function()
21    {
22      document.getElementById("resultado")
23        .textContent = "Cor selecionada: " + this.value;
24    });
25  </script>
26 </body>
27 </html>
```

Escolha uma cor: Azul ▼

Cor selecionada: azul

Escolha uma cor: Azul ▼

Cor selecionada: a

Azul

Vermelho

Verde

Amarelo

Escolha uma cor: Verde ▼

Cor selecionada: verde

Exemplo de evento submit

```
exemplo-queryselector.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>Evento Submit</title>
7  </head>
8  <body>
9    <form id="meuForm">
10     <label>Nome:</label>
11     <input type="text" id="nome" required>
12     <br><br>
13     <input type="submit" value="Enviar">
14   </form>
15
16   <p id="mensagem"></p>
17
18   <script>
19     document.getElementById("meuForm")
20     .addEventListener("submit", function(event) {
21       event.preventDefault();
22       const nome = document.getElementById("nome").value;
23       document.getElementById("mensagem")
24         .textContent = "Olá, " + nome + "!";
25     });
26   </script>
27 </body>
28 </html>
```

Nome:

Enviar

Nome:

Enviar

Nome:

Enviar

Olá, Ademar!



Boas práticas com eventos

- **Evitar código inline.**
- **Usar funções nomeadas para clareza.**
- **Usar `preventDefault()` sempre que necessário.**
- **Agrupar scripts em arquivos externos.**

Funções em JavaScript



O que é uma função?

Uma função é um bloco de código que executa uma ação específica.

Permite reutilização de código e melhora a legibilidade.
Facilita manutenção e organização do projeto.



Por que usar funções?

- **Evita repetição de código.**
- **Permite dividir o programa em partes menores.**
- **Facilita testes e correções.**



Formas de declarar funções

■ Declaração tradicional:

```
1 function minhaFuncao() {  
2   // código  
3 }
```



Formas de declarar funções

■ Expressão de função:

```
1  const minhaFuncao = function() {  
2    // código  
3  };
```



Formas de declarar funções

■ Arrow function (moderna):

```
1  const minhaFuncao = () => {  
2    // código  
3  };
```



Retorno de valores

■ Funções podem retornar:

Valores simples (número, string).

Objetos (com várias propriedades).

Arrays.

```
1 function calculaRetangulo(b,h){  
2   return { area: b*h, perimetro: (b+h)*2 };  
3 }  
4
```



Escopo das variáveis

- **Variáveis declaradas dentro da função são locais.**
- **Variáveis fora da função são globais.**

Exemplo

```
<script>

function teste(){
let local = "Sou local";
console.log(local);
}

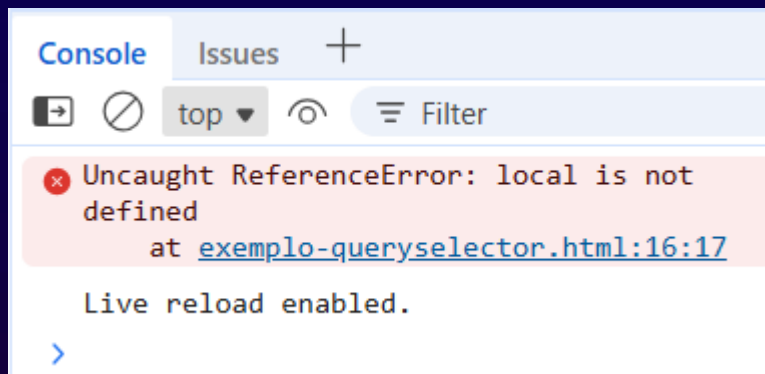
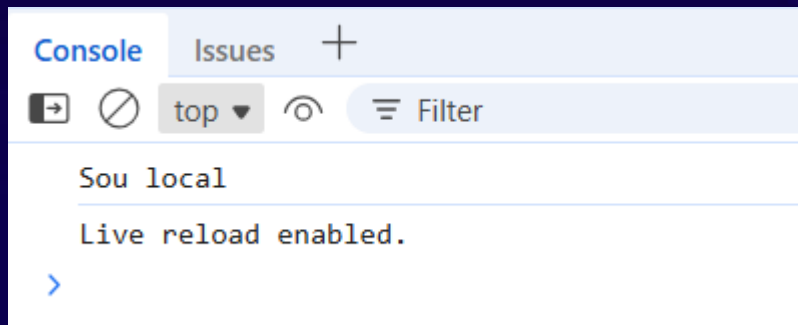
teste();

</script>
```

```
function teste(){
let local = "Sou local";
}
console.log(local);

teste();

</script>
```





Boas práticas com funções

- **Usar nomes descritivos.**
- **Evitar funções muito longas.**
- **Preferir arrow functions para callbacks.**
- **Separar lógica em funções menores.**

Validação de Formulários



Por que validar formulários?

- **Garantir que os dados enviados são corretos e completos.**
- **Evitar erros no servidor e melhorar a experiência do usuário.**
- **Prevenir ataques (ex.: SQL Injection).**



Tipos de validação

- **No cliente (JavaScript):**
Feedback imediato.
Reduz carga no servidor.
- **No servidor:**
Segurança e consistência.



Métodos básicos de validação

- **Verificar se campos obrigatórios estão preenchidos.**
- **Validar formato de email.**
- **Garantir que números são válidos.**

```
1  if(document.getElementById("nome").value === ""){  
2    alert("Preencha o nome!");  
3  }
```



Curiosidade e complexidade com validação (Regex)

■ **Isto é uma validação simples - emails reais podem ser mais complexos!**

```
1 const email = document.getElementById("email").value;  
2 const regex = /^[^\s@]+@[^\s@]+\.[^\s@]+$/;  
3 if(!regex.test(email)){  
4   alert("Email inválido!");  
5 }
```

```
1 const email = document.getElementById("email").value;
2 const regex = /^[^\s@]+@[^\s@]+\.[^\s@]+$/;
3 if(!regex.test(email)){
4     alert("Email inválido!");
5 }
```

Quebra da expressão:

- `/ ... /` → Delimita a expressão regular
- `^` → Início da string
- `[^\s@]+` → Um ou mais caracteres que **NÃO** sejam espaços (`\s`) nem `@`
- `@` → O símbolo `@` literal (arroba)
- `[^\s@]+` → Novamente, um ou mais caracteres que **NÃO** sejam espaços nem `@`
- `\.` → Um ponto literal (`.` escapado porque tem significado especial)
- `[^\s@]+` → Mais uma vez, um ou mais caracteres que **NÃO** sejam espaços nem `@`
- `$` → Fim da string



Métodos básicos de validação

■ Validar números

```
1 const preco = document.getElementById("preco").value;  
2 if(isNaN(preco) || preco <= 0){  
3     alert("Preço inválido!");  
4 }
```




Métodos básicos de validação

■ Validação com classes CSS

```
1 campo.classList.add("erro");
```

```
1 .erro { border: 2px solid red; }
```



Boas práticas

- **Mostrar mensagens claras.**
- **Evitar alertas excessivos → usar mensagens no DOM.**
- **Validar também no servidor.**

```
<form id="cadastro">
  <input type="text" id="nome" placeholder="Nome">
  <input type="email" id="email" placeholder="Email">
  <button type="submit">Enviar</button>
</form>
<script>
document.getElementById("cadastro").addEventListener("submit", (e) => {
  e.preventDefault();
  const nome = document.getElementById("nome").value;
  const email = document.getElementById("email").value;
  if(nome === "" || !/^[^\s@]+@[^\s@]+\.[^\s@]+$/.test(email)){
    alert("Preencha corretamente!");
  } else {
    alert("Cadastro realizado!");
  }
});
</script>
```

← ↻ ⓘ 127.0.0.1:5500/exemplo-queryselector.html

! Inclua um '@' no endereço de e-mail. 'weqdffd' não tem um '@'.

Hoje vimos...

- Manipulação do DOM.
- Eventos com addEventListener.
- Funções reutilizáveis.
- Validação de formulários.

Próximos passos...

- Implementar javascript no projeto.
- Revisões.
- Teste.
- SQL.

DÚVIDAS

