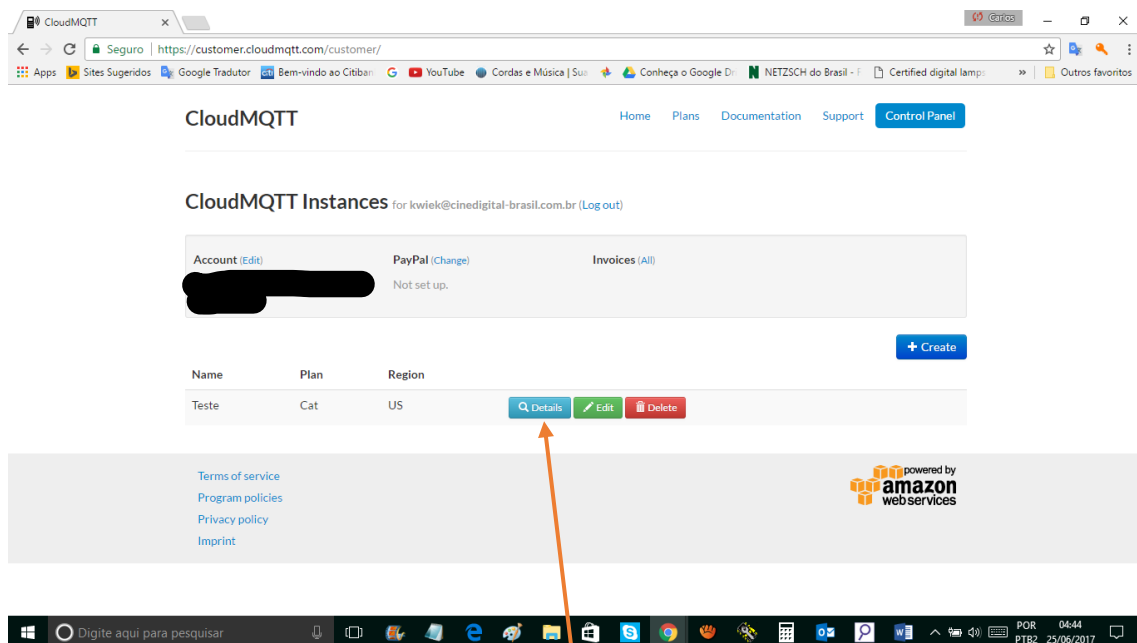


Tutorial Ligando LEDs no ESP8266 via CloudMQTT

Se não tiver, você deverá abrir uma conta grátis no website do link abaixo:

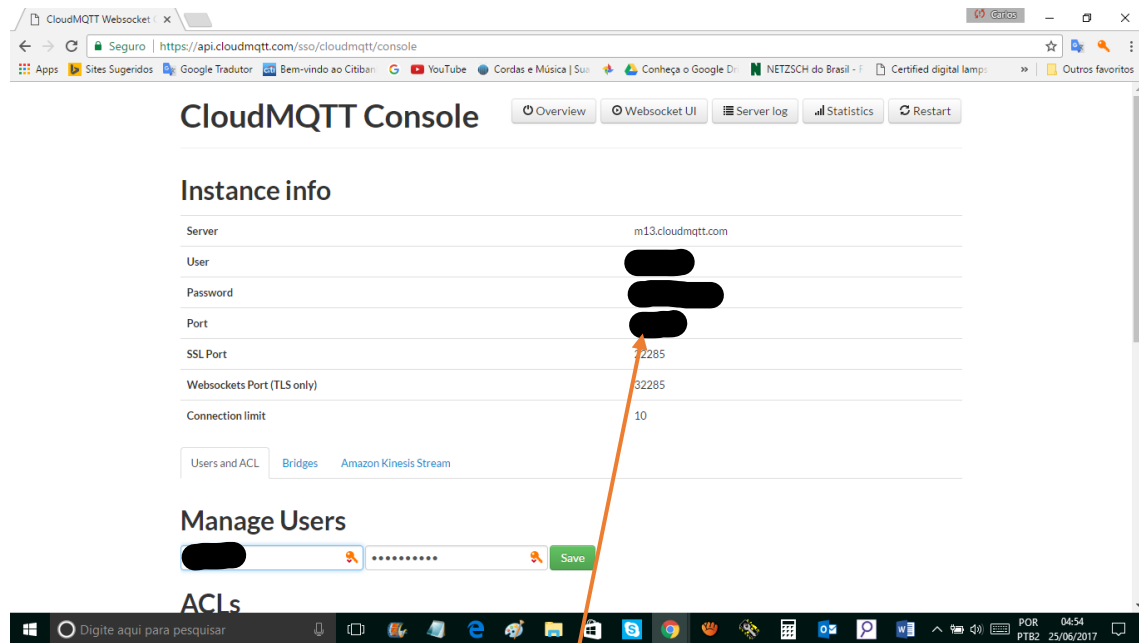
<https://www.cloudmqtt.com/>

Após abrir a conta você deverá criar no painel de controle uma nova instancia, dar um nome e preencher os campos, é simples, imagem ilustrativa abaixo.



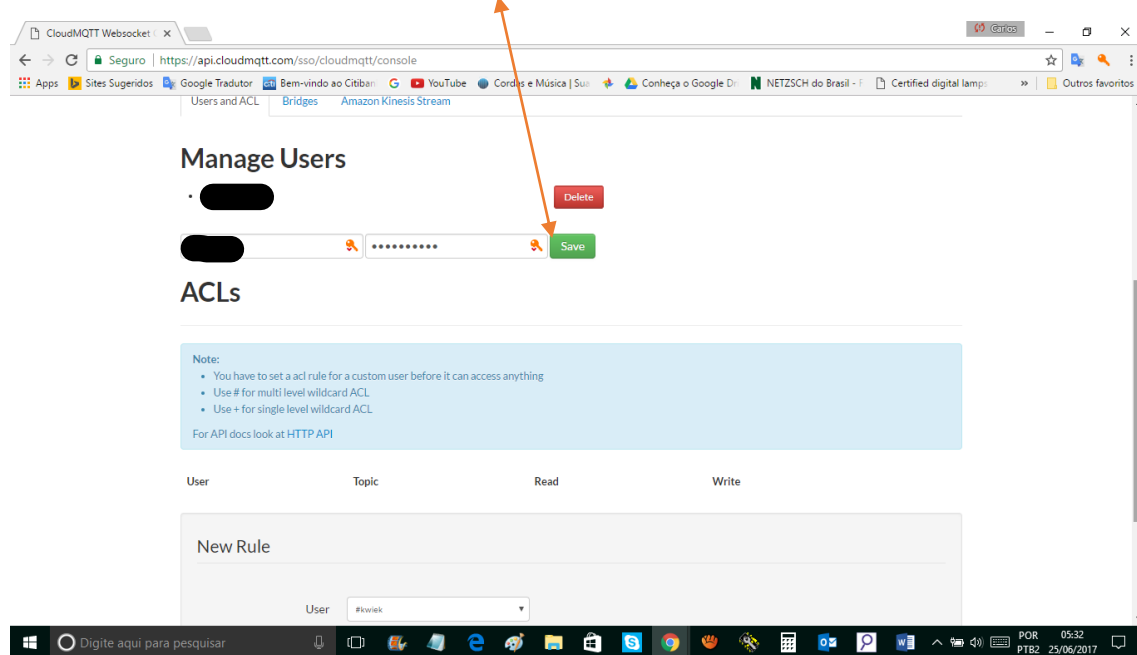
Depois de criar a estancia clique no botão details

Irá ver esta tela, copie os 3 itens que estão tampados para não revelar meus dados, user, Password, e Port, e cole cada um deles nos lugares correspondentes no código, o mesmo lugar onde irá a senha e nome de sua rede também, veja no mosaico verde o trecho do código que me refiro.



```
const char* ssid = "rede";  
const char* password = "senha";  
const char* mqttServer = "server";  
const int mqttPort = port;  
const char* mqttUser = "user";  
const char* mqttPassword = "password";
```

Role a página para baixo e clique em save.



Role a página mais abaixo e crie uma nova regra, o seu nome de usuário para esta regra vai estar no campo User, se você criou mais de um nome pode selecionar qual quiser clicando na seta da caixa de menu, de um nome a seu tópico e marque Read Access clique em Save para salvar e vai ver algo similar a figura 2. Três setas no desenho abaixo indicam os campos a preencher.

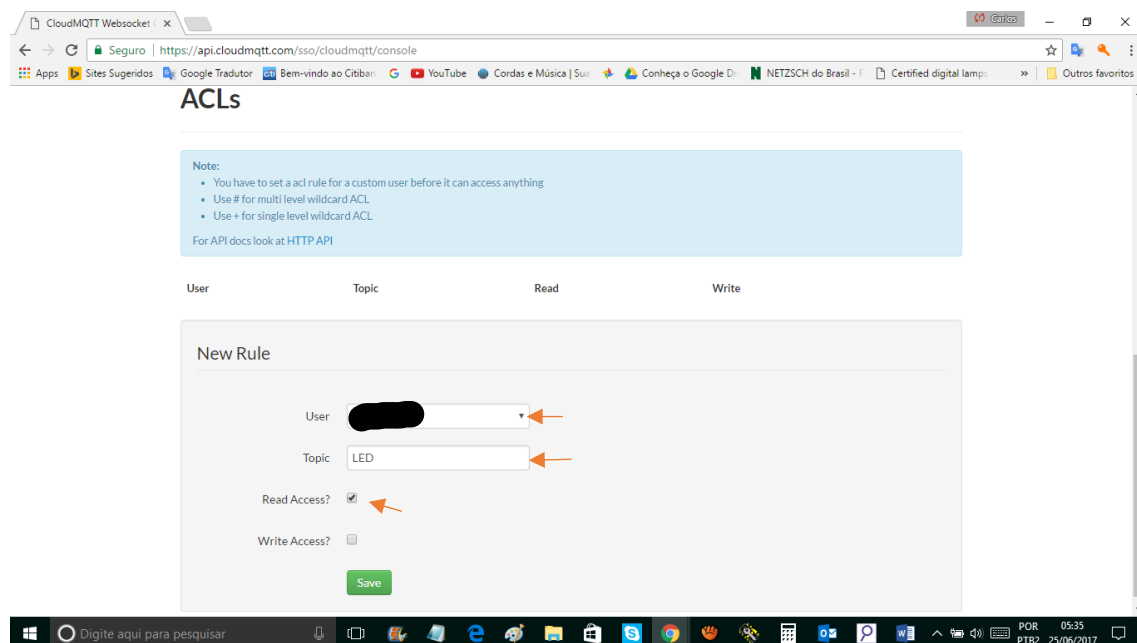
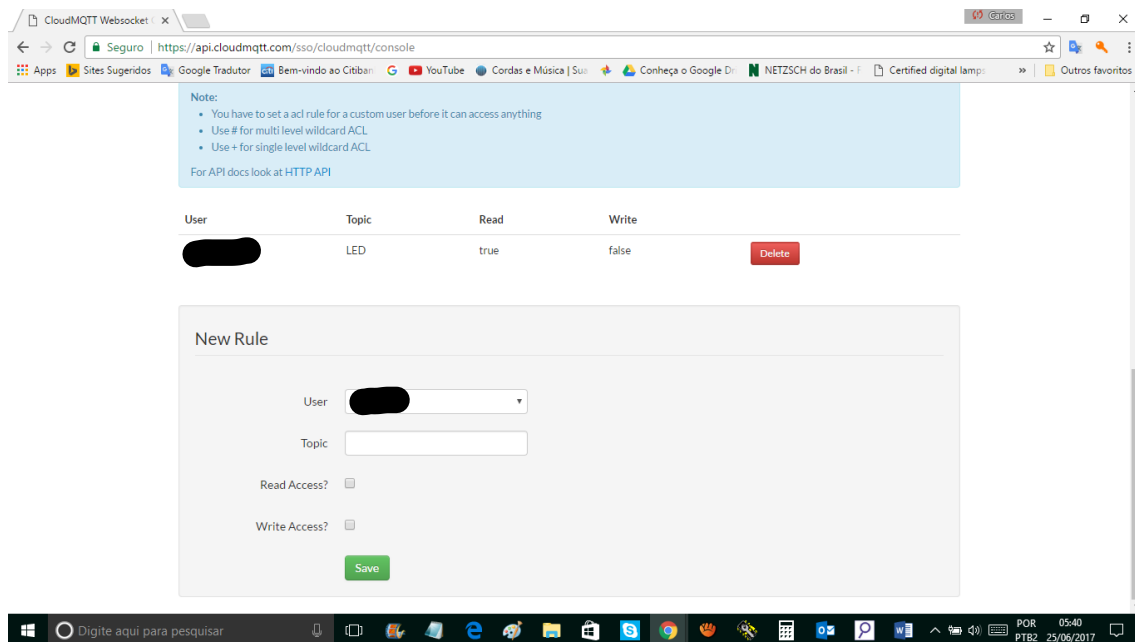
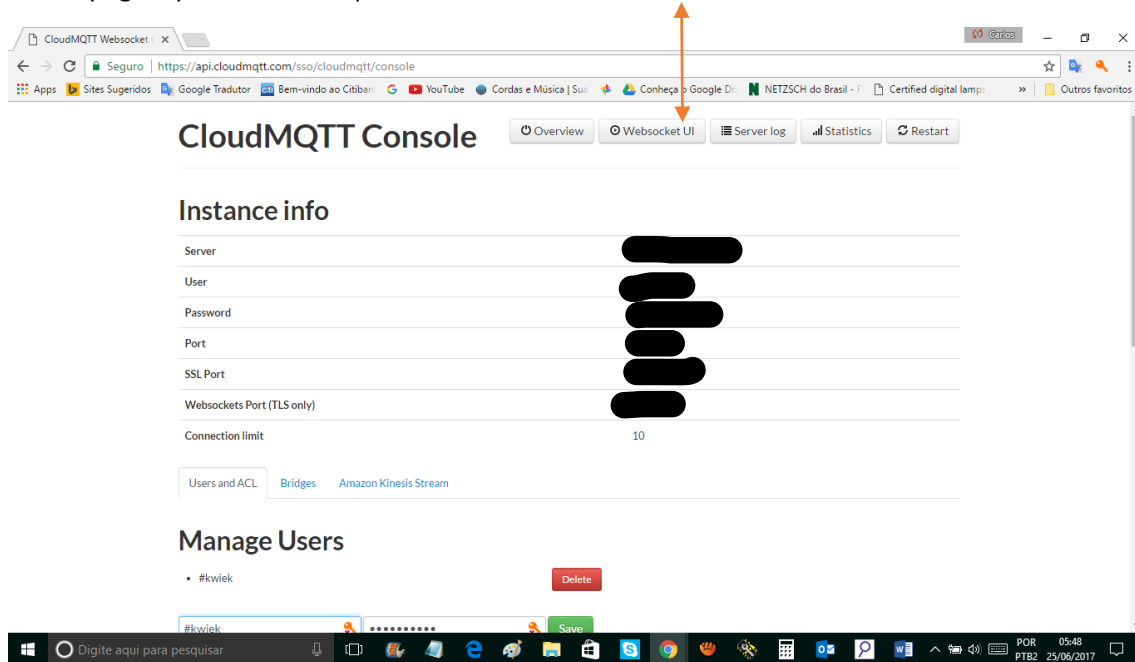


Figura 2



Role a página para cima e clique no botão Websocket UI



Essa é a página Websocket que irá ver depois de clicar no botão.

Se estiver usando o código deste tutorial, digite LED em Tópico e digite a mensagem que deseja enviar, L1 Liga o LED 1 D1 desliga o LED 1 e assim em diante tal como no código, depois de escrever o tópico e digitar o que deseja enviar, clique no botão Send, dependendo do que digitar ligara ou desligara o LED correspondente conforme está no código.

Lembre-se cada depois preencher os campos e clicar em Send, você verá a mensagem enviada tal como na figura 3, e no monitor serial a mensagem enviada, ao mesmo tempo que vera a ação desejada no seu ESP8266 e o LED correspondente.

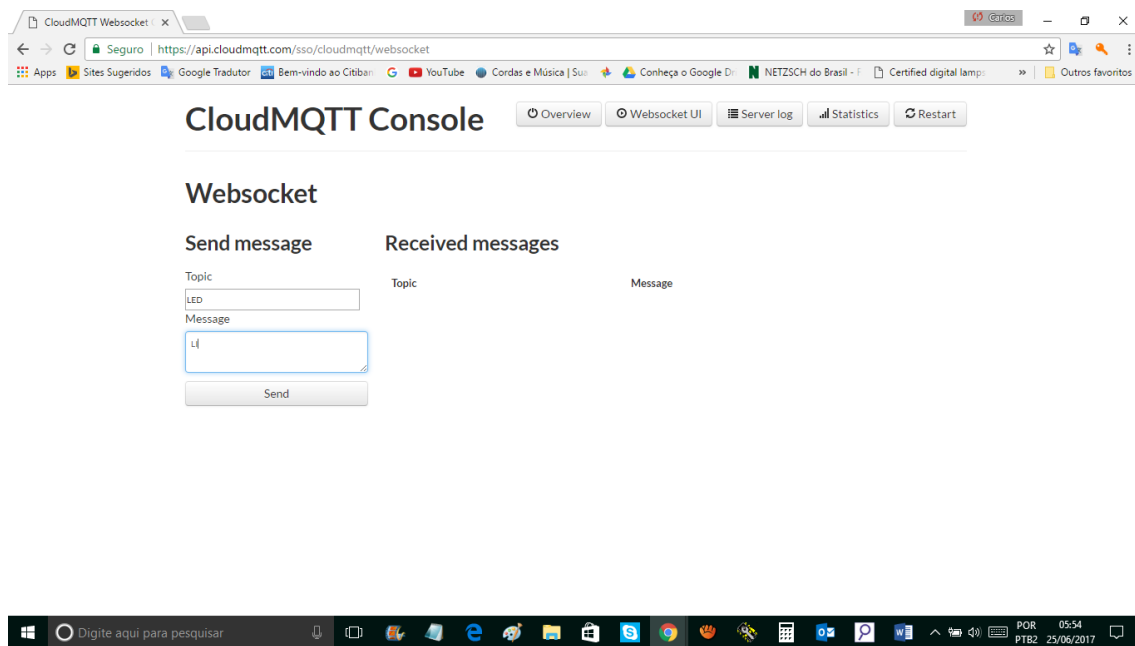
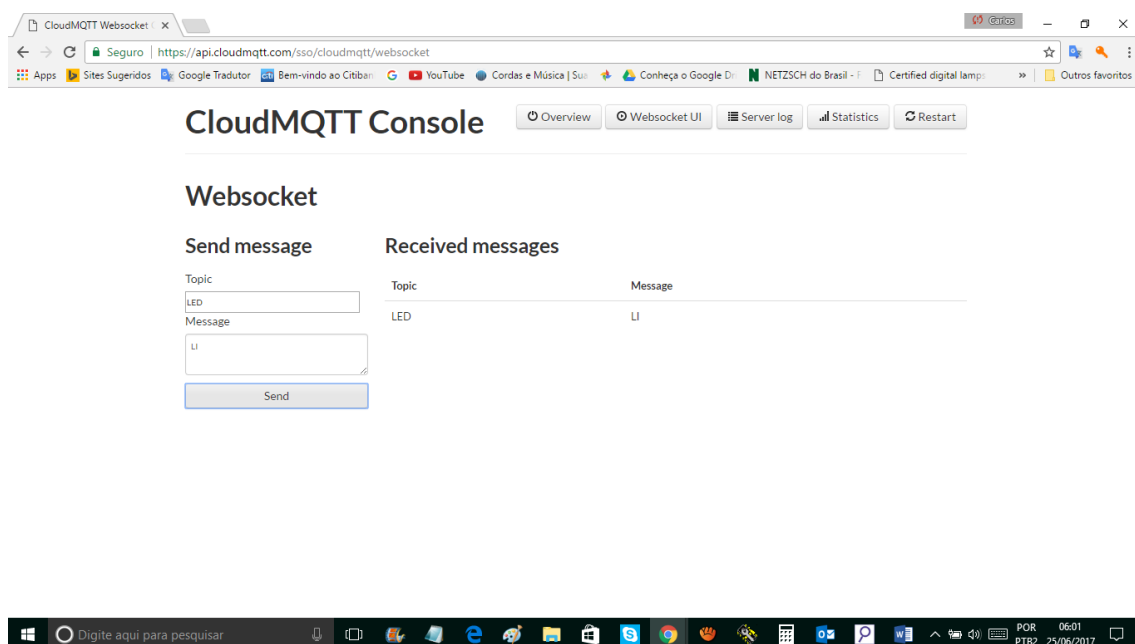


Figura 3



Eu espero ajudar a todos os que desejam e gostam assim como eu, de testar aplicações IoT (Internet Das Coisas) desejo que você desfrute e passe um bom momento com este tutorial.

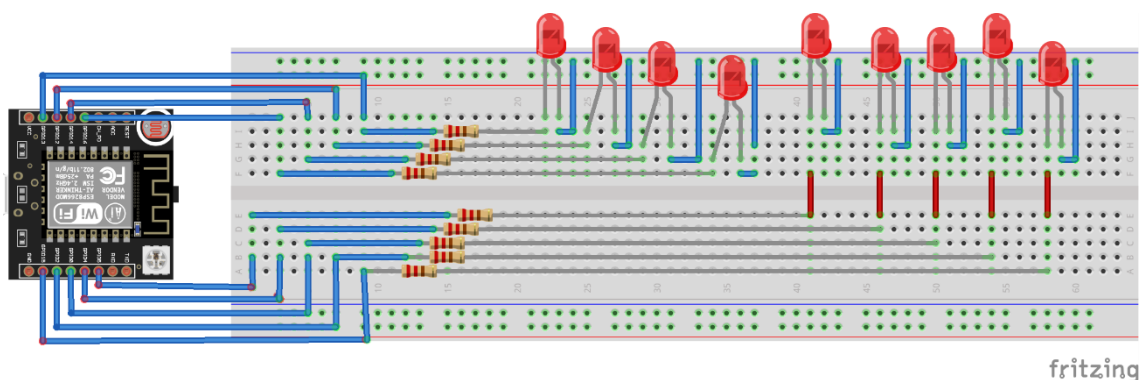
Esta aplicação foi testada e você pode acompanhar o vídeo no link abaixo.

[Vídeo no youtube para apoio do tutorial](#)

Minha intenção é a de compartilhar conhecimento com todos os que desejem usar este tutorial, não tem nenhum fim lucrativo, o código fonte é aberto e segue as diretrizes Open Source, podendo ser modificado, alterado, e usado livremente.

Embora eu o tenha testado, não me responsabilizo pelo seu uso, fica por conta e risco de quem usar, parto do princípio que você tem conhecimento de como subir um código no ESP8266 com a IDE Arduino, e como montar um circuito, junto a este tutorial, além do código você poderá baixar o circuito desenhado no Fritzing, se seguir os passos corretamente não deverá ter inconvenientes, caso tenha, ou se encontrar algum erro peço que por favor me comunique via e-mail que com prazer ajudarei e farei correções se for o caso.

Circuito para base, não está desenhada a fonte de alimentação, o propósito é apenas ajudar na indicação da ligação dos LEDs no ESP8266 através de resistores. Como pode observar no vídeo, eu não usei fonte de alimentação, usei a USB para alimentar o ESP8266 e dos 3.3V e GND os leds. Dado ao baixo consumo do circuito isso é possível, mas nada impede que use uma fonte apropriada para não depender de sua USB com computador.



*Sobre mim e contato.

*Engenheiro eletrônico

*Gosto de tecnologia e me divirto com ela, meu lema é: Compartilhe conhecimento, é a melhor
*forma de aprender.

*Moro em João Pessoa - PB - Brasil.

*E-mail: contato@carloskwiek.com.br

*Obrigado.

*Cordialmente,

*Eng. Carlos kwiek.