



Exercícios de Programação – lista 04_REC

Prof. Ademir Goulart

1. Faça um algoritmo que trabalhe com um vetor de 10 posições do tipo inteiro. Inicializar o vetor com 10 valores aleatórios (pode ser rotina manual lendo os 10 valores do teclado ou usar a função sorteia do Portugal). Depois listar os 10 valores do vetor, o maior valor e o menor valor.
2. Faça um algoritmo que trabalhe com um vetor de 10 posições do tipo inteiro. Inicializar o vetor com 10 valores aleatórios (pode ser rotina manual lendo os 10 valores do teclado ou usar a função sorteia do Portugal). Depois classificar este vetor em ordem ascendente e listar os valores classificados.
3. Faça um algoritmo que trabalha com uma matriz 10 x 10 elementos. Preencher os elementos com valores variando desde 100 até 1. Listar a matriz no formato 10 linhas x 10 colunas.
4. Faça um algoritmo que leia números inteiros informados via teclado ou usando a função sorteia e armazene em uma matriz 5 x 5. Mostrar na tela quantos números pares temos na matriz.
5. Faça um algoritmo que leia uma matriz *mat* 5 x 4, e imprima na tela qual é o menor valor e a posição dele na matriz.