



Exercícios de Programação – lista 03

Prof. Ademir Goulart

1. Faça um algoritmo que leia um número N e imprima “F1”, “F2” ou “F3”, conforme a condição:
 - “F1”, se $N \leq 10$
 - “F2”, se $N > 10$ e $N \leq 100$
 - “F3”, se $n > 100$
2. Construa um algoritmo que receba como entrada três valores e os imprima em ordem crescente.
3. Considere que o último concurso vestibular apresentou três provas: Português, Matemática e Conhecimentos Gerais. Considerando que para cada candidato tem-se um registro contendo o seu nome e as notas obtidas em cada uma das provas, construa um algoritmo que forneça:
 - a) o nome e as notas em cada prova do candidato
 - b) a média do candidato
 - c) uma informação dizendo se o candidato foi aprovado ou não.Considere que um candidato é aprovado se sua média for maior que 7.0 e se não apresentou nenhuma nota abaixo de 5.0
4. Uma empresa de vendas tem corretores de imóveis. A empresa paga ao corretor uma comissão calculada de acordo com o valor de suas vendas. Se o valor da venda de um corretor for maior que R\$ 50.000,00 a comissão será de 12% do valor vendido. Se o valor da venda do corretor estiver entre R\$ 30.000,00 e R\$ 50.000,00 (incluindo extremos) a comissão será de 9.5%. Em qualquer outro caso, a comissão será de 7%. Escreva um algoritmo que gere um relatório contendo nome, valor da venda e comissão de um corretor.
5. Suponha que um caixa disponha apenas de notas de 1, 10 e 100 reais. Considerando que alguém está pagando uma compra, escreva um algoritmo que mostre o número mínimo de notas que o caixa deve fornecer como troco. Mostre também: o valor da compra, o valor do troco e a quantidade de cada tipo de nota do troco. Suponha que o sistema monetário não utilize moedas. Exemplo: Uma compra de R\$ 467,00 com

pagamento de R\$ 500,00. Troco de R\$ 33,00. Com 3 notas de 10 e 3 de 1 real.