## Universidade Estadual Paulista "Júlio de Mesquita Filho" (UNESP) Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação Disciplina: Computação Inspirada pela Natureza

Prof.: Fabricio Breve - Trabalho nº 3 - Data de Entrega: 22/06/2023

## Particle Swarm Optimization (PSO)

Utilize o PSO para minimizar a seguinte função no intervalo  $\begin{bmatrix} -5 & +5 \\ -5 & +5 \end{bmatrix}$ :

$$f(x,y) = (1-x)^2 + 100(y-x^2)^2$$

Inclua em seu relatório um gráfico que mostre o valor mínimo e médio de f(x, y) ao longo das iterações, além das configurações utilizadas e outros resultados que julgar interessantes.

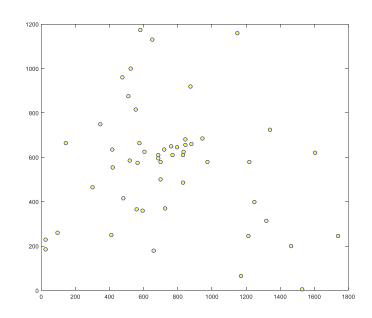
Compare os resultados obtidos com aqueles obtidos com algoritmos genéticos no mesmo problema.

## Ant Colony Optimization (ACO)

Utilize o ACO para encontrar o menor caminho no problema do Caixeiro Viajante com as 52 cidades do arquivo berlin52.tsp, disponível no *Google Classroom*, e representado na figura ao lado.

Inclua em seu relatório um gráfico que mostre a distância total do menor caminho encontrado ao longo das iterações, além das configurações e outros resultados que julgar interessantes.

Inclua também um gráfico mostrando as cidades em suas respectivas coordenadas e o traçado do menor caminho encontrado, para uma análise visual do resultado.



## Observações:

- 1) Qualquer linguagem de programação pode ser utilizada. Porém o código-fonte deve ser devidamente comentado.
- 2) Fazer o upload do relatório em formato PDF e dos arquivos com o código-fonte para o Google Classroom.