

FXML FONKSİYONLARININ BELİRLENMESİ

FXML Olay Fonksiyonları:

- **AnaEkran.fxml** için :

Ana programdaki controller adı : **AnaEkranController.java**

Controller sınıfı içerisinde bulunan methodlar:

- **Yoneticibasildiginda()** : Görevi Yoneticigiris.fxml arayüzünü yüklemek.
- **KonukBasildiginda()** : Görevi KonukGiris.fxml arayüzünü yüklemek

- **CalisanEkran.fxml** için :

Ana programdaki controller adı : **CalisanEkranController.java**

Controller sınıfı içerisinde bulunan methodlar:

- **Aybasi()** : Görevi çalışanların maaşını aylık olarak giderlere eklemek bu sayede çalışan maaşları ödenmiş kabul ediyoruz.
- **GeriBasildiginda()** : Görevi bir önceki arayüzü yüklemek.
- **CalisanSil()**: Görevi seçilen çalışanın silinmesini sağlamak.
- **DuzenleBasildiginda()** : Görevi seçilen çalışanın bilgilerini değiştirip kayıt etmektir.
- **CalisanEkle()** :Görevi listeye yeni bir çalışan eklemektir.
- **CalisanDuzenle()** : Görevi tableview tıklandığında seçilen satırdaki çalışan bilgilerini textfield alanlarına yerleştirmek ve düzenle butonunun görünür olmasını sağlamak.

- **DaireEkran.fxml** için :

Ana programdaki controller adı : **DaireEkranController.java**

Controller sınıfı içerisinde bulunan methodlar:

- **GetKonutBilgi()** : Görevi KonutYonetimController 'da konut yönet basıldığı zaman bu arayüzdeki konut bilgisine başlangıçta atama yapar bir nevi connection methodudur konutYonetimController ile bu controller arasında bağlantı kurar ve bu sayede daha kullanıcı görmeden bağlantı yapan sınıftan gelen bilgiler ile düzenlemeler yapılır.
- **GeriBasildiginda()** : Görevi bir önceki arayüzü yüklemek.
- **SecimKontrol()** : tablo üstünde her seçim yapıldığında bir değişiklik olup olmamasına bakar ve değişiklik varsa textfield alanlarını yeniden düzenlemek için bilgiDuzenle() methodunu çağırır.
- **bilgiSil()**: Görevi seçilen dairenin içindeki bilgilerin silinmesini sağlamak ve durumu boş yapmak.
- **bilgiKaydet()** : Görevi seçilen dairenin bilgilerini değiştirip kayıt etmektir.
- **ClearForm()** : Görevi textfield alanlarını temizlemek.
- **Kaydet()** : Görevi listeyi dosyalslem sınıfı aracılığı ile dosyaya yazdırma.

- **Duyurulslemleri.fxml** için :

Ana programdaki controller adı : **DuyuruIslemleri Controller.java**

Controller sınıfı içerisinde bulunan methodlar:

- **tamamBasildiginda()** : Görevi Duyuru düzenlendikten sonra bilgileri textfield'den çekerek aynı yere kaydetmek.
- **GeriBasildiginda()** : Görevi bir önceki arayüzü yüklemek.
- **DuyuruEkle ()** : Görevi yeni bir duyuru eklemek.
- **duyuruSil()**: Görevi seçilen duyurunun silinmesini sağlamak .
- **ClearForm()** : Görevi textfield alanlarını temizlemek.
- **Kaydet()** : Görevi listeyi dosyaislem sınıfı aracılığı ile dosyaya yazdırma.

- **GiderBilgileri.fxml için :**

Ana programdaki controller adı : **GiderBilgileriController.java**

Controller sınıfı içerisinde bulunan methodlar:

- **duzenleBasildiginda()** : Görevi gider düzenlendikten sonra bilgileri textfield' den çekerek aynı yere kaydetmek.
- **GeriBasildiginda()** : Görevi bir önceki arayüzü yüklemek.
- **GiderEkle ()** : Görevi yeni bir gider eklemek.
- **giderSil()**: Görevi seçilen duyurunun silinmesini sağlamak .
- **giderDuzenle()** : Görevi eğer gider çalışan gideri ise çalışan sayfasında düzenlemeyi yapması gerektiğini belirtir değil ise gerekli textfield alanlarına seçilen satırdaki bilgiler aktarır.
- **ClearForm()** : Görevi textfield alanlarını temizlemek.
- **Kaydet()** : Görevi listeyi dosyaislem sınıfı aracılığı ile dosyaya yazdırma.

- **KonukEkran.fxml için :**

Ana programdaki controller adı : **KonukEkranController.java**

Controller sınıfı içerisinde bulunan methodlar:

- **cikisBasildiginda()** : Görevi konukGiris.fxml ' e yönlendirmek.
- **getDaireBilgi ()** : Görevi bu arayüz yüklenmeden önce gönderilmek istenen daire bilgisi alınır ve bu bilgi ile bazı labellar düzenlenir.(oturanın adı soyadı gibi)
- **oku()**: Görevi seçilen duyurunun okunması için seçilen başlık altındaki duyuru duyuruLabel'a yazar.

- **KonukGiris.fxml için :**

Ana programdaki controller adı : **KonukGirisController.java**

Controller sınıfı içerisinde bulunan methodlar:

- **iptalBasildiginda()** : Görevi AnaEkran.fxml ' e yönlendirmek.
- **girisBasildiginda ()** : Görevi girilen kullanıcı bilgilerini Giriş sınıfı yardımıyla kontrol etmektir. (Girilen bilgiler oturma adı ve şifresi için ise telefon numarası alınır)

- **KonutYonetim.fxml için :**

Ana programdaki controller adı : **KonutYonetimController.java**

Controller sınıfı içerisinde bulunan methodlar:

- **konutTurBasildiginda()** : Görevi eğer tablo üstündeki ComboBox'da seçilen apartman ise apartman tablosu görünür olup aktif hale getirilir değilse villa tablosu görünür olup aktif hale getirilir.
- **konutTuruBasildiginda()** : Görevi eğer form(Formun görünür olması için öncelikle Konut Ekle butonu basılmalıdır) üstündeki ComboBox'da seçilen apartman ise apartman için kullanılacak form görünür olup aktif hale getirilir değilse villa formu görünür olup aktif hale getirilir.
- **geriBasildiginda()** : Görevi bir önceki arayüzü yüklemek.
- **konutEkleBasildiginda ()** : Görevi Form sayfasını görünür yapıp ana menüyü gizlemek.
- **konutSilBasildiginda()**: Görevi seçilen konutun silinmesini sağlamak ve kayıt etmek.
- **konutYonetBasildiginda()** : Görevi konut türüne göre tabloda herhangi bir seçim yapıp yapılmadığını kontrol eder ve seçilen konutu bilgisini daireEkranController'a gönderir.
- **İptalBasildiginda ()** : Form temizlenir ve ana menü seçenekleri tekrar görünür hale getirilir.
- **Borclandır ()** : Toplam dolu daire sayısına toplam site giderini eşit olarak dağıtır.
- **KonutEkle()**: Seçilen türe göre yeni konut ekler ve kayıt eder.
- **ClearForm()** : Görevi textfield alanlarını temizlemek.
- **Kaydet()** : Görevi listeyi dosyaİslem sınıfı aracılığı ile dosyaya yazdırma.

- **YoneticiGiris.fxml için :**

Ana programdaki controller adı : **YoneticiGirisController.java**

Controller sınıfı içerisinde bulunan methodlar:

- **iptalBasildiginda()** : Görevi AnaEkran.fxml ' e yönlendirmek.
- **girisBasildiginda ()** : Görevi girilen kullanıcı bilgilerini Giriş sınıfı yardımıyla kontrol etmektir. (Girilen bilgiler yönetici adı = 'yonetici' ve şifresi = '123' alınır)

- **YonetimEkran.fxml için :**

Ana programdaki controller adı : **YonetimEkranController.java**

Controller sınıfı içerisinde bulunan methodlar:

- **konutYonetBasildiginda()** : Görevi konutYonetim.fxml arayüzü yüklemek.
- **cikisBasildiginda()** : Görevi AnaEkran.fxml arayüzü yüklemek
- **CalisanYonetimBasildiginda()** : Görevi CalisanEkran.fxml arayüzü yüklemek.
- **duyuruDuzenleBasildiginda ()** : Görevi Duyuruİslemleri.fxml arayüzü yüklemek

- **giderIslemleriBasildiginda()** : Görevi GiderBilgileri.fxml arayüzü yüklemek