

FORMATION

(2019 - 2024)**ESPRIT**

• Diplôme National d'Ingénaieur

PROJETS ACADÉMIQUES

- Développement d'un site ecommerce en ligne (HTML/ CSS/JS/PHP/MySQL).
- Développement d'une application de bureau pour la gestion d'une clinique (Qt/Arduino).
- Développement d'une application mobile d'apprentissage de la blockchain (Node.js, Android Studio, Xcode).
- Développement d'un jeu mobile 2D/3D avec des missions centrées sur le personnage principal. (Unity, Node.js).
- Mise en place de pipelines CI/CD (Docker, Jenkins, Junit, Mockito, Nexus, Sonar)

ACTIVITÉS

- Handballeur Jendouba Sport (2009 - 2020)
- Membre Radio Libertad Club, ESPRIT (2020-2022)

LANGUES

- Arabe
- Français
- Anglais

ADEM WERTANI

DÉVELOPPEUR FULL STACK

+216 51144181 • Ariana, Avenue Fethi Zouhir, Tunisie

lin LinkedIn: wertani-adem-548646225

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Weve digital

2025

Ingénieur QA

- Rédaction et exécution de cas de test.
- Automatisation des tests (Postman).
- Détection et suivi des bugs (Jira).
- Collaboration avec les équipes Développement et Produit, et mise à jour de la documentation (Google Docs).

Kin Kian Technology

2024

D'eveloppement d'une plateforme low-code pour créer des applications mobiles pour les entreprises.

- Conception UI/UX de la plateforme (Figma).
- Développement du front-end (Angular).
- · Développement du back-end adapté aux besoins mobiles (Spring Boot, Flutter).
- Intégration du back-end et du front-end (Spring Boot, Angular, Flutter).

Kids Protect

2023

Développement mobile

- Analyse des besoins fonctionnels.
- Modélisation UML (StarUML).
- Gestion du backlog (méthodologie Agile).

OSERV Itserv

2022

Développement back-end

- Développement des services métiers (Java, Spring Boot).
- Intégration de l'API(Java, Spring Boot).
- Tests unitaires et d'intégration (JUnit, Mockito).

Tunisie Télécom

2021

Développement web

- Création d'interfaces utilisateurs (HTML, CSS).
- Intégration des interfaces (HTML, CSS).
- Tests et validation des interfaces (Navigateurs web).

COMPÉTENCES

Langages de programmation :

Java, C, C++, C#, Python, JS, TS, PHP, Swift,

Dart, SQL

Outils:

Unity, Node.js, Xcode, Postman, Figma, Jenkins, Docker, JUnit, Mockito, SonarQube, StarUML, Scrum

Systèmes de gestion de base de données:

Frameworks:

Spring Boot, Symfony, Flutter, .NET, Django

MySQL, MongoDB, PostgreSQL