## SAKARYA ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

## VERİ YAPILARI 2.ÖDEV RAPORU

## **ADEM YILMAZ**

## G191210305

Test.cpp dosyasında main fonksiyonunda Reader sınıfından bir pointer nesnesi oluşturulur. Bu nesne oluşturulduktan sonra bu sınıfın kurucu fonksiyonu devreye girer. Daha sonra Reader.cpp dosyasında kurucu fonksiyonun içerisinde sayilar.txt dosyasındaki veriler satır okunur.

İlk olarak her bir satırdaki verilerin adedi 3 ün katı olmalıdır. Çünkü 3 boyutlu düzlemde hesaplamalar yapacağız. Bu nedenle her satırdaki verilerimizi 3' erli gruplara ayırmamız gerekecektir. Bu işlemler ise Split.cpp dosyasında adım adım yapılacaktır.

Öncelikli olarak dinamik bir kuyruk liste oluşturulacaktır. Çünkü her satırın ayrı ayrı verileri tutulmalıdır. Sonrasında ise her satırı okurken o satırın verileri Split.cpp dosyasında ayrıştırılıp gerekli hesaplamalar yapıldıktan sonra öncelikli kuyruk listemize o satırdaki noktaların orjine olan uzaklıkları eklenecektir. Kuyruğumuzun önceliği ise noktaların orjine olan yakınlıkları ile belirlenecektir. Yakın olanın önceliği yüksek olacaktır. Bu gibi hesaplamalar Split.cpp dosyasında yapılmıştır.

Hesaplamalarla birlikte her bir satırdaki doğrunun toplam uzunluğu da hesaplanacaktır. Her bir kuyruğun toplam uzunluğu ise AVL ağacımıza eklenecektir, ve ağacımıza gerekli veriler eklendikten sonra ağacı postorder olarak dolaşacağız. Fakat ağacın verilerini değil de o verilerle bağlantılı yani toplam uzunlukla bağlantılı olan doğrunun verileri öncelikli olarak dolaşılacaktır.

Bu bağlantıyı kurmak için ise Avl ağacına ekleme yaparken düğüme o doğrunun öncelikli olarak listelenmiş dizi halini gönderdim. Düğümde bu dizi pointer olarak tutulup postorder olarak yazılacaktır.

Ödevin bana çok katkısı oldu. İlk olarak txt dosyasındaki her bir satırı tek tek okuyup sonrasında ise bunları 3 erli gruplara bölme ve hesaplamaları yapma işlemlerinde bir hayli zorlandım. Sonrasında zorlandığım tek kısım ise Avl ağacında ağaçtaki verileri değil de o veriler le bağlantılı olan dizi elemanlarını tek tek dolaşma konusunda zorlandım. Burada ise c++ da pointer kullanmanın önemini biraz daha anlamış oldum.