

XMPP - Extensible Messaging and Presence Protocol

LUCAS PENNING

APRESENTAÇÃO

- ▶ Introdução;
- ▶ Motivações e Objetivos;
- ▶ Princípios Operacionais;
- ▶ Aplicações em IoT;
- ▶ Comparação;

INTRODUÇÃO

- ▶ O XMPP ou Mensagem extensível e protocolo de presença, é um conjunto de tecnologias abertas para mensagens instantâneas;
- ▶ Jeremie Miller;
- ▶ Início do projeto: 1998;
- ▶ Início de operação: 1999;
- ▶ Implementado no Google Talk: 2005;
- ▶ Bibliotecas: C/C++, Java, Ruby, .Net e Perl;

MOTIVAÇÕES E OBJETIVOS

Surgiu com o objetivo, de oferecer novas alternativas em comunicações em relação aos em operações da época.

- ▶ Fornecer uma alternativa aberta;
- ▶ Descentralizar os serviços fechados de mensagens instantâneas;

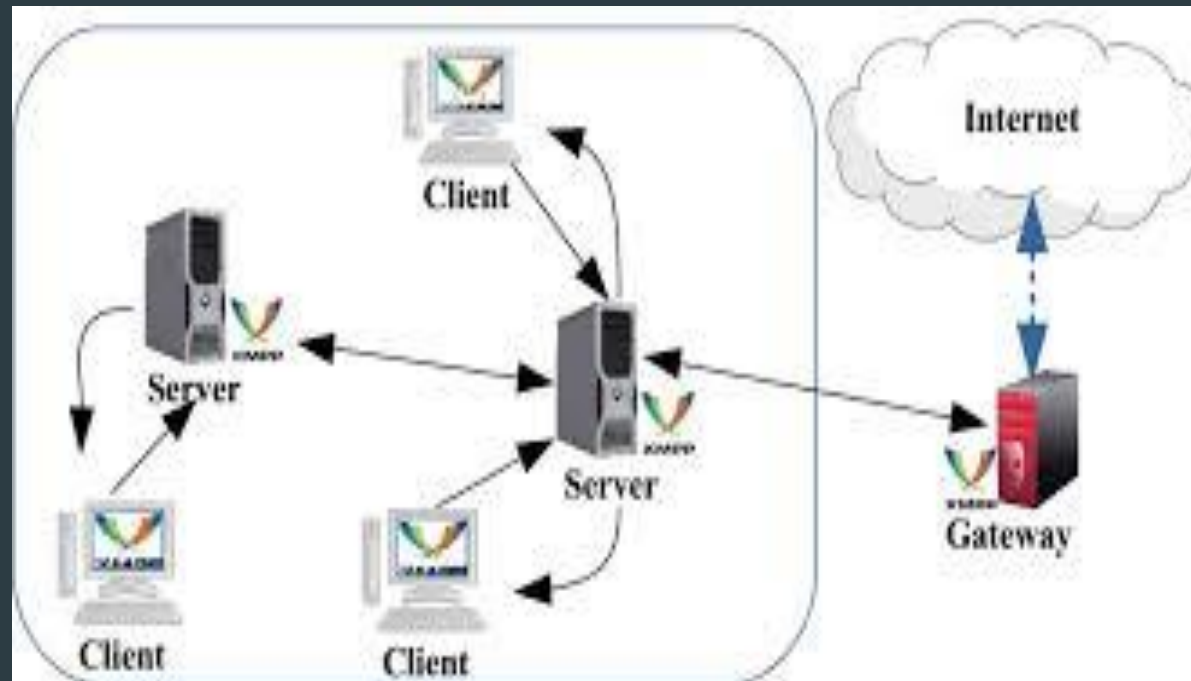
PRINCÍPIOS OPERACIONAIS

O servidor principal do projeto é Jabberd, onde os clientes XMPP se conectam para se comunicar, esse servidor pode ser privado ou publico.

Princípios:

- ▶ Código aberto;
- ▶ Padronizado;
- ▶ Comprovado;
- ▶ Descentralizado;
- ▶ Seguro;
- ▶ Extensível;
- ▶ Flexível;

OPERAÇÃO:



TECNOLOGIAS ENVOLVIDAS

- ▶ Core;
- ▶ Jingle;
- ▶ Bate-papo multiusuário;
- ▶ PubSub;
- ▶ BOSH;

IoT

- ▶ Google Cloud Print;
- ▶ Firebase Cloud Messaging;
- ▶ Logitech Hsmony Hub;
- ▶ Repositórios GitHub;

COMPARAÇÃO COM APLICAÇÕES DO NOSSO DIA-A-DIA

- ▶ XMPP é um protocolo semelhante ao Skype, mas com a diferença de que tem muitos servidores, e muitos clientes e que não guardam logs.