



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE PERNAMBUCO
CAMPUS GARANHUNS
COORDENAÇÃO DO CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA

PLANO DE ATIVIDADES

1. PLANO DE ATIVIDADE
<p>Título do Plano de Atividade:</p> <p>Desenvolvimento do Front-end - EstudApp</p>
<p>Objetivo:</p> <p>Ser responsável pela experiência do usuário dentro da aplicação, ou seja, desenhar e desenvolver as páginas com as quais, posteriormente, o usuário irá interagir.</p>
<p>Metodologia:</p> <p>Para a construção da interface do usuário(UI), será usado algumas linguagens, como HTML, CSS, Javascript e uma biblioteca Javascript, React, na qual utiliza uma extensão alternativa ao JavaScript para descrever seus componentes, o JSX.</p>
<p>Nome do/a orientador/a:</p> <p>Rafael Galvão de Mesquita</p>



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE PERNAMBUCO
CAMPUS GARANHUNS
COORDENAÇÃO DO CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA

2. DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES

Resumo das atividades a serem desenvolvidas pelo/a estudante

Atividade	Descrição
1. Reunião com o Gerente do Projeto e o desenvolvedor do Back-end.	Compreender qual será a funcionalidade da tela, assim como o que se espera dela. Durante a conversa, deve-se focar nos detalhes e nas informações que se destacam para que se aproveite ao máximo a essência das ideias passadas no momento de criar a tela.
2. Criar rascunho de tela.	Realizar o esboço da interface através da plataforma “Marvel”.
3. Desenvolver a base do Front-end.	Desenvolver algo o mais próximo possível do que foi planejado, sem se importar muito com a parte visual.
4. Encorpar o visual da tela.	Utilizar CSS para dar cores e formas diferenciadas ao visual da tela.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE PERNAMBUCO
CAMPUS GARANHUNS
COORDENAÇÃO DO CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA

3. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO DAS ATIVIDADES								
ATIVIDADE	MESES							
	1	2	3	4	5	6	7	8
1. Reunião com o Gerente do Projeto e o desenvolvedor do Back-end.		X						
2. Criar rascunho de tela.		X						
3. Desenvolver a base do Front-end.			X	X				
4. Encorpar o visual da tela.				X	X			