Praktikum 4 (Struktur Kendali)

Ketentuan pengumpulan tugas:

Nama file : Praktukum4 xxxxx (contoh : Praktikum3 06123)

File dikirm dalam format PDF (dari word dikonvesi ke PDF)

Latihan04a.java

Output program:

Kode program:

```
import java.util.Scanner;
public class InputIf01
   public static void main(String[] args)
       String nama;
       int anak, gaji, tanak, total;
       Scanner oscan01 = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Hitung Tunj. anak ");
       System.out.println("=======");
       System.out.print("Nama
                                 : ");
       nama = oscan01.nextLine();
       System.out.print("Anak
                                    : ");
       anak = oscan01.nextInt();
       System.out.print("Gaji
                                    : ");
       gaji = oscan01.nextInt();
```

```
//hitung tunj. anak.....
if (anak > 3)
    tanak = 3 * 2000000;
else
    tanak = anak * 2000000;

total = gaji + tanak;

System.out.println("Tunj anak : " + tanak);
System.out.println("Total : " + total);
}
```

Latihan04b.java

Output program:

```
C:\Program Files (x86)\Xinox S...
                           X
Hitung Total Penjualan
_____
Nama
         : Andi Sanjadi
Bulan
         : Maret
Total penjualan
Minggu ke-1 : 500000
Minggu ke-2 : 1000000
Minggu ke-3 : 750000
Minggu ke-4 : 2000000
Total
      : 4250000.0
         : 212500.0
Bonus
Terima : 4462500.0
Press any key to continue..._
```

Kode Program:

```
import java.util.Scanner;

public class InputIf02
{
    public static void main(String[] args)
    {
        String nama;
        int a=1, anak, gaji, penjualan;
        double bonus, total=0, terima;
```

```
Scanner oscan01 = new Scanner (System.in);
System.out.println("Hitung Total Penjualan ");
System.out.println("=========");
System.out.print("Nama
                         : ");
nama = oscan01.nextLine();
                           : ");
System.out.print("Bulan
nama = oscan01.nextLine();
System.out.println("\nTotal penjualan");
while (a<5)
    System.out.print("Minggu ke-" + a + " : ");
   penjualan = oscan01.nextInt();
   total += penjualan;
   a++;
//hitung bonus.....
if (total > 5000000)
   bonus = 0.1 * total;
else
   bonus = 0.05 * total;
terima = total + bonus;
System.out.println("=======");
System.out.println("Total : " + total);
System.out.println("Bonus : " + bonus);
System.out.println("Terima : " + terima);
```

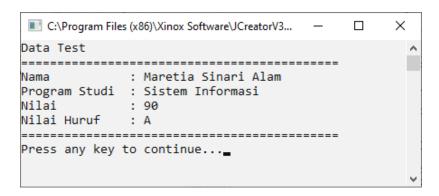
Latihan04c.java

Kode program ditulis tangan (difoto, masukkan word berikutnya ubah pdf)

• Buatlah program inputan nilai angka yang selanjutnya dikonversikan ke nilai huruf dengan ketentuan sebagai berikut :

85 sd 100 : "A" 70 sd <85 : "B" 60 sd <70 : "C" 50 sd <60 : "D" 0 sd <50 : "E"

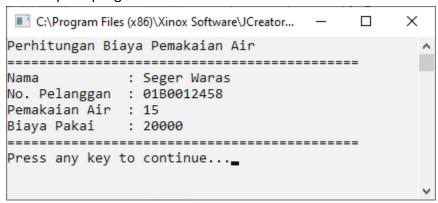
• Tampilan :



Latihan04d.java

Kode program ditulis tangan (difoto, masukkan word berikutnya ubah pdf)
Buatlah program untuk menentukan besarnya biaya pemakaian air dengan ketentuan sebagai berikut:

• Tampilan program:



• Ketentuan perhitungan biaya pemakaian air :

10 m3 pertama : per m3 nya @ 1.000 10 m3 kedua : per m3 nya @ 2.000 selebihnya : per m3 nya @ 5.000

Misal:

• air yg dipakai 5 m3, maka perhitungan biayanya adalah sebagai berikut :

5 X 1.000 : 5.000 ======+

Biaya pemakaian : 5.000

• air yg dipakai 15 m3, maka perhitungan biayanya adalah sebagai berikut :

10 X 1.000 : 10.000 5 X 2.000 : 10.000

Biaya pemakaian : 20.000

• air yg dipakai 75 m3, maka perhitungan biayanya adalah sebagai berikut :

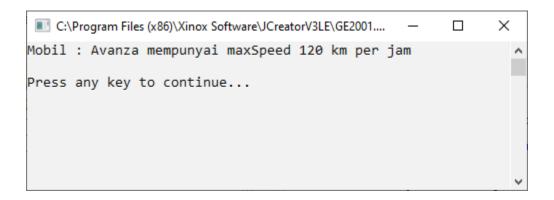
10 X 1.000 : 10.000 10 X 2.000 : 20.000 55 X 5.000 : 275.000

Biaya pemakaian : 305.000

Percobaan mandiri

Mencoba Class dan Obyek:

Output Program:



Mobil	nama class
Model	property
maxspeed	
setModel(param1)	
setSpeed(param2)	method
getModel()	
getSpeed()	

```
public class Mobil
    //property.....
    private String model;
    private int maxspeed;
    //behavior.....
    public void setModel (String param1)
        model = param1;
    public void setSpeed(int param2)
        maxspeed = param2;
    public String getModel()
        return model;
    public int getSpeed()
        return maxspeed;
public class MobilCoba
   public static void main(String[] args)
      Mobil toyota01 = new Mobil();
      toyota01.setModel("Avanza");
      toyota01.setSpeed(120);
      System.out.print("Mobil : " + toyota01.getModel());
      System.out.print(" mempunyai maxSpeed " + toyota01.getSpeed() );
      System.out.println(" km per jam\n");
```