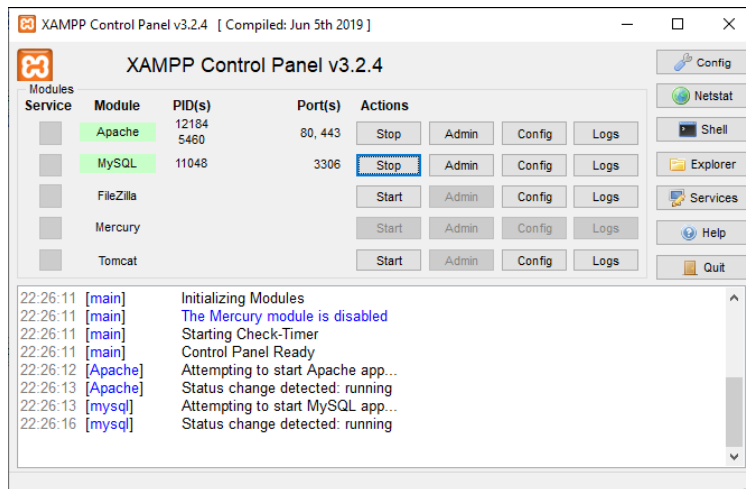


## Form Menu (Pertemuan ke 12)

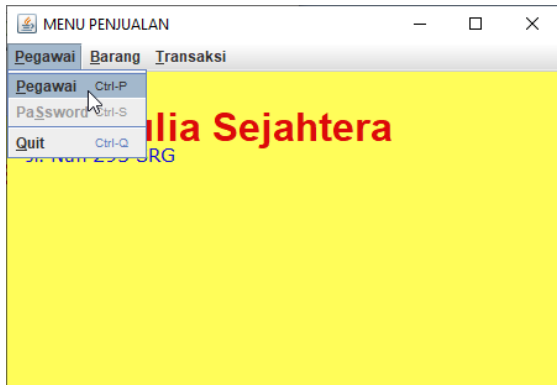
- Jalankan XAMPP terlebih dahulu



Output program :

Contoh program sebagai berikut :

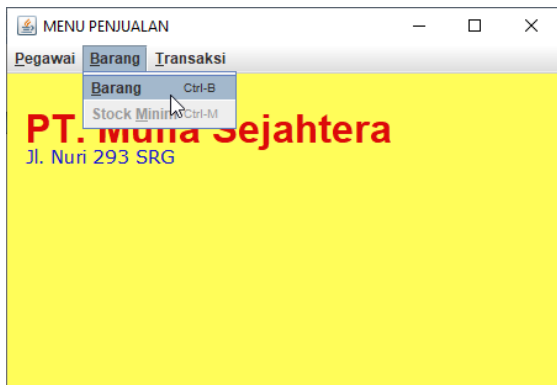




```
//sub menu (M0) Pegawai.....
JMenuItem M01Pegawai = new JMenuItem("Pegawai");
M01Pegawai.setMnemonic('P');
M01Pegawai.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control P"));

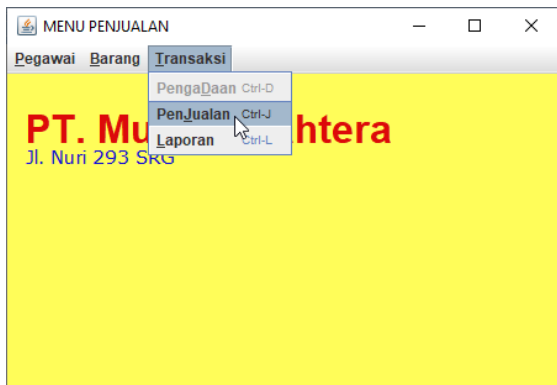
JMenuItem M02Password = new JMenuItem("PaSsword");
M02Password.setMnemonic('S');
M02Password.setEnabled(false);
M02Password.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control S"));

JMenuItem M03Quit = new JMenuItem("Quit");
M03Quit.setMnemonic('Q');
M03Quit.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control Q"));
```



```
//sub menu (M1) Barang.....
JMenuItem M11Barang = new JMenuItem("Barang");
M11Barang.setMnemonic('B');
M11Barang.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control B"));

JMenuItem M12Stok = new JMenuItem("Stock Minim");
M12Stok.setMnemonic('M');
M12Stok.setEnabled(false);
M12Stok.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control M"));
```



```
//sub menu (M2) Transaksi.....
JMenuItem M21Pengadaan = new JMenuItem("PengaDaan");
M21Pengadaan.setMnemonic('D');
M21Pengadaan.setEnabled(false);
M21Pengadaan.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control D"));

JMenuItem M22Penjualan = new JMenuItem("PenJualan");
M22Penjualan.setMnemonic('J');
M22Penjualan.setEnabled(true);
M22Penjualan.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control J"));

JMenuItem M23Laporan = new JMenuItem("Laporan");
M23Laporan.setMnemonic('L');
M23Laporan.setEnabled(true);
M23Laporan.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control L"));
```



```
JMenuBar menubar = new JMenuBar(); // Create new :
JMenu MenuPegawai = new JMenu("Pegawai"); // C
MenuPegawai.setMnemonic('P');
menubar.add(MenuPegawai);
MenuPegawai.add(M01Pegawai);
MenuPegawai.add(M02Password);
MenuPegawai.addSeparator();
MenuPegawai.add(M03Quit);

JMenu MenuBarang = new JMenu("Barang");
MenuBarang.setMnemonic('B');
menubar.add(MenuBarang);
MenuBarang.add(M11Barang);
MenuBarang.add(M12Stok);

JMenu MenuTransaksi = new JMenu("Transaksi");
MenuTransaksi.setMnemonic('T');
menubar.add(MenuTransaksi);
MenuTransaksi.add(M21Pengadaan);
MenuTransaksi.add(M22Penjualan);
MenuTransaksi.add(M23Laporan);
```

## Kode program :

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
import javax.swing.event.*;

// Program Menu.....
class FMenu05049 extends JFrame
{
    // property/fields.....
    private JTextArea m_editArea = new JTextArea(20, 50);
    private JPanel JPMenu = new JPanel();

    private JPopupMenu m_popup = new JPopupMenu();
    private JLabel lNama = new JLabel ("PT. Mulia Sejahtera"),
        lAlamat = new JLabel ("Jl. Nuri 293 SRG");
        //Nama Ganti dengan Nama dan NIM anda..... !

    // constructor.....
    public FMenu05049() // 05049 ganti dengan 5 digit nim terakhir.....
    {

        setPreferredSize(new Dimension(800,600));
        setTitle("MENU PENJUALAN");

        JDesktopPane JDPMenu = new JDesktopPane();
        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        lNama.setBounds (15, 20, 400, 50);
        lAlamat.setBounds (15, 55, 200, 25);
        lNama.setFont(new Font("Arial", Font.BOLD, 32));
        lNama.setForeground(new Color(220, 10, 10));
        lAlamat.setFont(new Font("Verdana", Font.PLAIN, 15));
        lAlamat.setForeground(new Color(10, 10, 220));

        //sub menu (M0) Pegawai.....
        JMenuItem M01Pegawai = new JMenuItem("Pegawai");
        M01Pegawai.setMnemonic('P');
        M01Pegawai.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control P"));

        JMenuItem M02Password = new JMenuItem("PaSsword");
        M02Password.setMnemonic('S');
        M02Password.setEnabled(false);
        M02Password.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control S"));

        JMenuItem M03Quit = new JMenuItem("Quit");
        M03Quit.setMnemonic('Q');
        M03Quit.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control Q"));

        //sub menu (M1) Barang.....
        JMenuItem M11Barang = new JMenuItem("Barang");
        M11Barang.setMnemonic('B');
        M11Barang.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control B"));

        JMenuItem M12Stok = new JMenuItem("Stock Minim");
        M12Stok.setMnemonic('M');
        M12Stok.setEnabled(false);
        M12Stok.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control M"));

        //sub menu (M2) Transaksi.....
        JMenuItem M21Pengadaan = new JMenuItem("PengaDaan");
        M21Pengadaan.setMnemonic('D');
        M21Pengadaan.setEnabled(false);
        M21Pengadaan.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control D"));

        JMenuItem M22Penjualan = new JMenuItem("PenJualan");
        M22Penjualan.setMnemonic('J');
        M22Penjualan.setEnabled(true);
        M22Penjualan.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control J"));

        JMenuItem M23Laporan = new JMenuItem("Laporan");
        M23Laporan.setMnemonic('L');
        M23Laporan.setEnabled(true);
    }
}
```

```

        M23Laporan.setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke("control L"));

// (2) Build menubar, menus, and add menuitems.....
JMenuBar menubar = new JMenuBar(); // Create new menu bar.....
JMenu MenuPegawai = new JMenu("Pegawai"); // Create new menu...
    MenuPegawai.setMnemonic('P');
    menubar.add(MenuPegawai);
    MenuPegawai.add(M01Pegawai);
    MenuPegawai.add(M02Password);
    MenuPegawai.addSeparator();
    MenuPegawai.add(M03Quit);
JMenu MenuBarang = new JMenu("Barang");
    MenuBarang.setMnemonic('B');
    menubar.add(MenuBarang);
    MenuBarang.add(M11Barang);
    MenuBarang.add(M12Stok);
JMenu MenuTransaksi = new JMenu("Transaksi");
    MenuTransaksi.setMnemonic('T');
    menubar.add(MenuTransaksi);
    MenuTransaksi.add(M21Pengadaan);
    MenuTransaksi.add(M22Penjualan);
    MenuTransaksi.add(M23Laporan);

//Siap untuk menjalankan pilihan.....
M01Pegawai.addActionListener(new BukaPegawai());
M03Quit.addActionListener(new QuitAction());
M11Barang.addActionListener(new OpenAction());
M22Penjualan.addActionListener(new BukaJual());
M23Laporan.addActionListener(new Laporan());

// Add the (unused) text area to the content pane.....
JPanel content = new JPanel();
content.setLayout(new BorderLayout());
content.add(m_editArea, BorderLayout.CENTER);

//... Add menu items to popup menu, add popup menu to text area.
m_popup.add(new JMenuItem("Testing"));
m_editArea.setComponentPopupMenu(m_popup);

//... Set the JFrame's content pane and menu bar.
setContentPane(content);
setJMenuBar(menubar);

JDPMenu.add(lNama);
JDPMenu.add(lAlamat);
getContentPane().add(JDPMenu).setBackground(Color.getHSBColor(180,100,200));

pack();
setLocationRelativeTo(null);
}

class OpenAction implements ActionListener {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(FMenu05049.this, "Can't Open.");
    }
}

class BukaPegawai implements ActionListener {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        // FPegawai05049 xPegawai = new FPegawai05049();
        // xPegawai.setVisible(true);

        // dua perintah diatas "//"nya dihapus !

        //.....
        //panggil Form pegawai untuk menjalankan program pegawai !
        //Perintah System.exit(0); pada FPegawai ganti dengan perintah
        // this.dispose();
        // System.exit(0); menjadi this.dispose();
    }
}

class BukaBarang implements ActionListener {

```

```

        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            //FBarang05049 xBarang = new FBarang05049();
            //xBarang.setVisible(true);
        }
    }

    class BukaJual implements ActionListener {
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            //FJual05049 xJual = new FJual05049();
            //xJual.setVisible(true);
        }
    }

    class Laporan implements ActionListener {
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            //CetakBrg05049 xLaporan = new CetakBrg05049();
            //xLaporan.setVisible(true);
        }
    }

    class QuitAction implements ActionListener {
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            System.exit(0); // Terminate the program.....
        }
    }

    // main method.....
    public static void main(String[] args) {
        JFrame win = new FMenu05049();
        win.setVisible(true);
    }
}

```

# Selamat mencoba