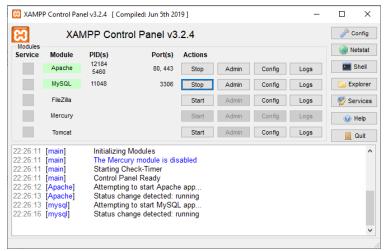
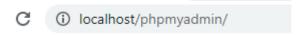
## Form Penjualan (Pertemuan ke 11)

Jalankan XAMPP terlebih dahulu



• Buka browser dan jalankan phpmyadmin

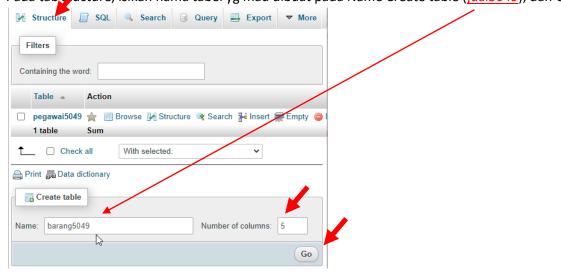


• Buat file tabel pegawai:

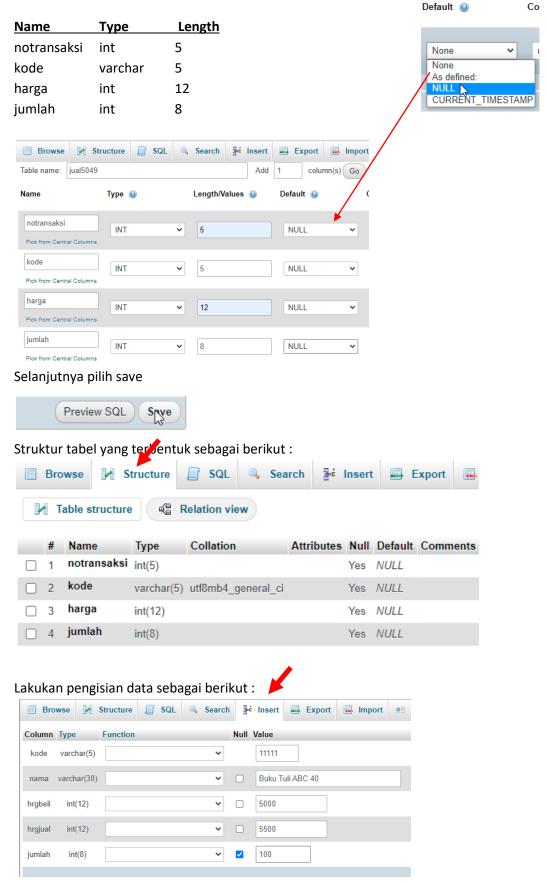
Aktifkan terlebih dahulu database yang akan digunakan, dengan mengklik nama databasenya:



Pada tab stucture, isikan nama tabel yg mau dibuat pada Name Create table (jual5049), dan Go

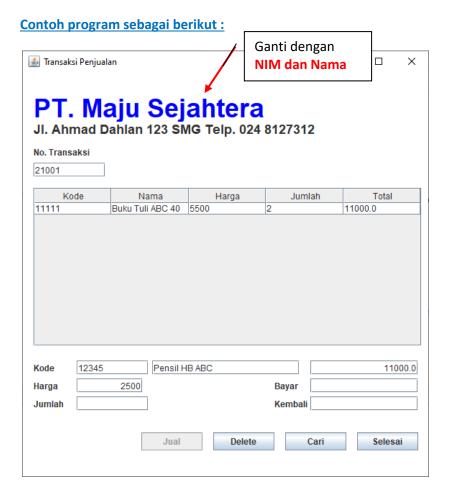


Buat Tabel: jualXXXX (sesuai nim, misal: jual5049)



Tambahkan data setidaknya 5 record (setiap data sudah diisikan, klik Go)

## Output program:



## Database (tabel jual5049 setelah adanya penjualan)

notransaksi	kode	harga	jumlah
21001	11111	5500	2
21002	11111	5500	1
21003	11111	5500	1
21004	11111	5500	1
21005	11111	5500	1

## Kode program :

```
import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.Dimension;
import java.awt.Font;
import java.awt.Color;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
```

```
public class FJual05049 extends JFrame implements ActionListener, FocusListener
                                 pBrg
      private JPanel
                                           = new JPanel();
      private JLabel
                                 lNoJual
                                              = new JLabel ("No. Transaksi "),
                                 = new JLabel ("Kode "),
                                 lHarga
                                          = new JLabel ("Harga
                                 lJumlah
                                         = new JLabel ("Jumlah "),
                                 lBayar
                                           = new JLabel ("Bayar "),
                                 lKembali
                                           = new JLabel ("Kembali "),
                                           = new JLabel ("Total "),
                                 lTotal
                                           = new JLabel ("PT. Maju Sejahtera"),
                                 lToko1
                                 lToko2
                                          = new JLabel ("Jl. Ahmad Dahlan 123 SMG
Telp. 024 8127312");
                                          = new JTextField (),
      private JTextField fNoJual
                                        fKode = new JTextField (),
                                        fNama
                                                = new JTextField (),
                                        fHarga
                                                  = new JTextField (),
                                        fJumlah
                                                  = new JTextField (),
                                                  = new JTextField (),
                                        fTotal
                                                = new JTextField (),
                                        fBayar
                                       fKembali = new JTextField ();
      private JButton
                        btnJual
                                     = new JButton (),
                                       btnDelete = new JButton (),
                                       btnCari = new JButton (),
                                       btnSelesai = new JButton ();
      private ResultSet rs;
      String[] header = {"Kode", "Nama", "Harga", "Jumlah", "Total"};
      DefaultTableModel tabMode01;
      JTable tabel = new JTable();
      JScrollPane skrTabel = new JScrollPane();
      float total = 0,bayar = 0, kembali = 0;
      int xjumlah = 0;
      public FJual05049() {
             setPreferredSize(new Dimension(580,600));
             setTitle("Transaksi Penjualan");
             setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
             new BorderLayout();
             JDesktopPane pBrg = new JDesktopPane();
             add(pBrg, BorderLayout.CENTER);
             /* Mengatur letak objek Label Di container*/
             lTokol.setBounds (15, 28, 450, 40);
             lToko1.setFont( new Font( "Dialog" , 1 , 36 ));
             lToko2.setBounds (15, 58, 450, 40);
             1Toko2.setFont( new Font( "Dialog" , 1 , 18 ));
             lToko1.setForeground(Color.BLUE);
             lNoJual.setBounds (15, 100, 120, 20);
             lKode.setBounds (15, 400, 60, 20);
             lHarga.setBounds (15, 425, 60, 20);
             lJumlah.setBounds (15, 450, 60, 20);
lBayar.setBounds (350, 425, 60, 20);
             1Kembali.setBounds (350, 450, 60, 20);
             /* Mengatur letak objek Text Di Container */
             fNoJual.setBounds (15, 125, 100, 20);
             fKode.setBounds (75, 400, 100, 20);
             fNama.setBounds (180, 400, 205, 20);
             fTotal.setBounds (400, 400, 150, 20);
             fHarga.setBounds (75, 425, 92, 20);
             fBayar.setBounds (400, 425, 150, 20);
```

```
fKembali.setBounds (400, 450, 150, 20);
     fJumlah.setBounds (75, 450, 100, 20);
     /* Mengatur letak objek Button di Container */
     btnJual.setBounds (165, 500, 85, 25);
     btnJual.setLabel("Jual");
     btnDelete.setBounds (265, 500, 85, 25);
     btnDelete.setLabel("Delete");
     btnCari.setBounds (365, 500, 85, 25);
     btnCari.setLabel("Cari");
     btnSelesai.setBounds (465, 500, 85, 25);
     btnSelesai.setLabel("Selesai");
     tabMode01 = new DefaultTableModel(null, header);
     tabel.setModel(tabMode01);
     skrTabel.getViewport().add(tabel);
     tabel.setEnabled(true);
     skrTabel.setBounds(15,160,540,220);
     /* Mengatur Perataan teks di Text */
     fHarga.setHorizontalAlignment (JTextField.RIGHT);
fJumlah.setHorizontalAlignment (JTextField.RIGHT);
fBayar.setHorizontalAlignment (JTextField.RIGHT);
fKembali.setHorizontalAlignment (JTextField.RIGHT);
fTotal.setHorizontalAlignment (JTextField.RIGHT);
     /* Objek Button di Non Aktifkan dan di aktifkan */
     btnJual.setEnabled(true);
     btnDelete.setEnabled(false);
     btnSelesai.setEnabled(true);
     /* Mengatur objek untuk dapat berinteraksi */
     fKode.addFocusListener (this);
     fJumlah.addFocusListener (this);
     fKembali.addFocusListener (this);
     btnJual.addActionListener (this);
     btnDelete.addActionListener (this);
     btnCari.addActionListener (this);
     btnSelesai.addActionListener (this);
     //tabel.TampungMouseListener(this);
     // Meletakkan seluruh kontrol pada objek panel */
     pBrg.add (skrTabel);
     pBrg.add(lToko1);
     pBrg.add(lToko2);
     pBrg.add(lNoJual);
     pBrg.add(fNoJual);
     pBrg.add(lKode);
     pBrg.add(fKode);
     pBrg.add(lNama);
     pBrg.add(fNama);
     pBrg.add(lHarga);
     pBrg.add(fHarga);
     pBrg.add(lJumlah);
     pBrg.add(fJumlah);
     pBrg.add(lTotal);
     pBrg.add(fTotal);
     pBrg.add(lBayar);
     pBrg.add(fBayar);
     pBrg.add(lKembali);
     pBrg.add(fKembali);
     pBrg.add(btnJual);
     pBrg.add(btnDelete);
     pBrg.add(btnCari);
     pBrg.add(btnSelesai);
     /* Menambahkan objek panel (pBrg) ke container frame */
     getContentPane().add (pBrg);
```

```
/* Menampilkan frame ke layar monitor */
         pack();
         setLocationRelativeTo(null);
         CariNoJual();
         //tampiltabel();
         setVisible (true);
  }
  public static void main(String[] args) {
         new FJual05049().setVisible(true);
/* Fungsi untuk memeriksa kursor saat meninggalkan objek txtKode_Barang */
  public void focusGained (FocusEvent fe)
         if (fBayar.getText().equals (""))
         }
         else
                Bayar();
  public void focusLost (FocusEvent fe)
         if (fKode.getText().equals (""))
         {
         }
         else
                Cari();
                fJumlah.requestFocus ();
         }
         if ((fJumlah.getText().equals (""))) { }
         else
         {
                int stat = CekJumlah();
                if (stat == 1)
                       fJumlah.requestFocus();
                }
                else
                {
                       tampiltabel();
                       Kosong();
                }
         }
  /* Fungsi jika user melakukan action penekanan tombol Button */
  public void actionPerformed (ActionEvent ae) {
         Object obj = ae.getSource();
         if (obj == btnJual)
                SimpanJual();
                bersihtabel();
                total = 0;
                fTotal.setText("");
                Kosong();
                CariNoJual();
         if (obj == btnDelete)
         {
                bersihtabel();
                Kosong();
         }
```

```
if (obj == btnCari)
                    Cari();
             if (obj == btnSelesai)
             {
                    this.dispose();
             }
      // Fungsi untuk mencari Kode_Barang ke tabel barang
      void CariNoJual() {
             try
                    KoneksiDBMS CnPenjualan = new KoneksiDBMS();
                    Connection con = CnPenjualan.BukaCn();
                    Statement stat = con.createStatement();
                    String sql1 = "SELECT * FROM jual5049";
                    ResultSet rs1 = stat.executeQuery(sql1);
                    if(rs1.next())
                           rs1.last();
                           // Jika Kode Barang Ditemukan Di Tabel Barang
                           int xno = Integer.parseInt(rs1.getString
("notransaksi"));
                           fNoJual.setText (String.valueOf(xno + 1));
                           btnJual.setEnabled(false);
                           fKode.requestFocus ();
                    else
                           // Jika Kode Barang Tidak ketemu di Tabel Barang ..
                           fNoJual.setText ("21001");
                           fKode.setText("");
                           fKode.requestFocus();
                    rs1.close();
                    con.close();
             catch(SQLException e)
             {
             }
      }
      // Fungsi untuk mencari data Barang di tabel barang ......
      void Cari() {
             try
                    KoneksiDBMS CnPenjualan = new KoneksiDBMS();
                    Connection con = CnPenjualan.BukaCn();
                    Statement stat = con.createStatement();
                    String sql1 = "SELECT * FROM barang5049 WHERE kode ='" +
fKode.getText () + "'";
                    ResultSet rs1 = stat.executeQuery(sql1);
                    if(rs1.next())
                           // Jika Kode Barang Ditemukan Di Tabel Barang
                           fKode.setText (rs1.getString ("kode"));
                           fNama.setText (rs1.getString ("nama"));
                           fHarga.setText (rs1.getString ("hrgjual"));
                           xjumlah = Integer.parseInt(rs1.getString ("jumlah"));
                           btnJual.setEnabled(false);
                           btnDelete.setEnabled(true);
                           fNama.requestFocus ();
                    }
```

```
else
                          // Jika Kode Barang Tidak ketemu di Tabel Barang ..
                          fKode.setText("");
                          JOptionPane.showMessageDialog(this, "Kode barang tidak
ditemukan !!");
                          fKode.requestFocus();
                   rs1.close();
                   con.close();
             }
             catch(SQLException e)
             {
             }
      // Fungsi untuk mencari Kode Barang ke tabel barang
      int CekJumlah() {
             int x = 0;
             try
                   {
                   if (xjumlah < Integer.parseInt(fJumlah.getText()))</pre>
                          fJumlah.setText("");
                          JOptionPane.showMessageDialog(this, "Jumlah Barang : " +
xjumlah);
                          x = 1;
             catch(Exception e)
             {
             }
             return x;
      //Simpan Data.....
      void SimpanJual()
             try
                   KoneksiDBMS CnPenjualan = new KoneksiDBMS();
                   Connection con = CnPenjualan.BukaCn();
                   Statement stat = con.createStatement();
                   int brs = tabMode01.getRowCount();
                   for(int i=0;i<brs;i++)</pre>
                          int vnojual = Integer.parseInt(fNoJual.getText());
                          String vkode = String.valueOf(tabel.getValueAt(i,0));
                          String vharga = String.valueOf(tabel.getValueAt(i,2));
                          String vjumlah = String.valueOf(tabel.getValueAt(i,3));
                          String strsql = "insert into jual5049(notransaksi, kode,
harga, jumlah) " +
                                 " values ('"+ vnojual + "', '"+ vkode + "', '"+
vharga + "', '"+ vjumlah + "')";
                          int stsproses = stat.executeUpdate(strsql);
                          //update data barang.....
                          String strsqlupdate = "update barang5049 set jumlah =
jumlah - '"+ vjumlah + "' " +
                                                             " where kode = '"+
vkode + "'";
```

```
int stsprosesupdate = stat.executeUpdate(strsqlupdate);
             con.close();
       }
      catch(SQLException e)
             JOptionPane.showMessageDialog(this, "Ada Kesalahan !!!");
}
void Bayar()
 try {
       fBayar.requestFocus();
         kembali = Float.parseFloat(fBayar.getText()) -
                   Float.parseFloat(fTotal.getText());
         fKembali.setText (String.valueOf(kembali));
 } catch (Exception se) {
     System.err.println("Pesan Salah : " + se.getMessage());
void tampiltabel()
 try {
         String Kode = fKode.getText();
         String Nama = fNama.getText();
         String Harga = fHarga.getText();
         String Jumlah = fJumlah.getText();
         String Total = String.valueOf(Float.parseFloat(fHarga.getText()) *
Float.parseFloat(fJumlah.getText()));
         String[] data = {Kode, Nama, Harga, Jumlah, Total};
         tabMode01.addRow(data);
         //masukkan ke total.....
         total = total + Float.parseFloat(Total);
         fTotal.setText (String.valueOf(total));
 } catch (Exception se) {
     System.err.println("Pesan Salah : " + se.getMessage());
}
void bersihtabel()
{
      int brs = tabMode01.getRowCount();
      for(int i=0;i<brs;i++)</pre>
       {
             tabMode01.removeRow(0);
      }
// Fungsi untuk mengkosongkan Objek masukan
void Kosong ()
       fKode.setText ("");
       fNama.setText ("");
       fHarga.setText ("");
       fJumlah.setText ("");
       fBayar.setText ("");
```

```
fKembali.setText ("");

btnJual.setEnabled(true);
btnDelete.setEnabled(false);
fKode.requestFocus ();
}
```