

Nama = Ade Reiki Karuna  
NIM = A12.2020.06955  
Kelas = A12.6405  
Mata Kuliah = PBO

UTS

### 1.) Cara membuat sebuah object

→ Mendeklarasikan class beserta atribut dan method untuk dipanggil  
Saat memasukkan data di objek kemudian mendeklarasikan program  
utama lalu lakukan instansiasi class dengan menggunakan operator  
new lalu lakukan inisialisasi objek menggunakan ~~metode~~ method  
yang di deklarasikan sebelumnya.

Contoh dalam program sederhana :

```
Class Mobil {
```

```
    // attribute
```

```
    String model
```

```
    // method
```

```
    Public void setModel (String car model) {
```

```
        Model = car model ;
```

```
    }
```

```
    Public String get Model() {
```

```
        Return model
```

```
    }
```

```
}
```

```
public class Mobil - Baru {
```

```
    public static void main (String[] args)
    {
```

```
        Mobil lamborghini = new Mobil();
```

```
        lamborghini.setModel ("Aventador");
```

```
        System.out.println ("Mobil yang anda pilih ialah" +
```

```
        lamborghini.getModel());
```

```
    }
```

```
}
```

2.) a. Perintah yang digunakan untuk mengambil inputan

- Scanner merupakan library yang menyediakan fungsi-fungsi untuk mengambil input dengan mengimport library `java.util.Scanner`

Contoh :

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Mahasiswa {
```

```
    public static void main (String[] args) {
```

```
        //var
```

```
        String nama, nim;
```

```
        // scanner
```

```
        Scanner inputMhs = new Scanner (System.in);
```

```
        // input
```

```
        System.out.println ("Masukkan Nim dan Nama");
```

```
        System.out.print ("Nama Mahasiswa : ");
```

```
System.out.print
```

```
        nama = inputMhs.nextLine();
```

```
        ;
```

```
System.out.print (" NIM : ")
```

```
nim = input Mhs. nextLine() ;
```

}

→ Buffer Reader merupakan ~~library~~ library inputan yang lebih kompleks karena bisa digunakan untuk membaca inputan file maupun jaringan dengan mengimport library java.io. Buffered Reader ; Input Stream Reader ; IOException ;

Contoh :

```
import java.io. Buffered Reader ;
```

```
import java.io. Input Stream Reader ;
```

```
import java.io. IOException ;
```

```
public class Contoh 4
```

```
public static void main (String[] args) throws IOException {
```

```
String nama;
```

```
Input Stream Reader isr = new Input Stream Reader (System.in);
```

```
Buffered Reader br = new Buffered Reader (isr);
```

```
System.out.print ("Input nama: ");
```

```
nama = br.readLine();
```

```
}
```

}

ping  
a ekspresi  
kan ekspresi.

7. ~~Contoh~~ ~~menggunakan~~ JOptionPane merupakan metode input menggunakan interface / GUI dengan mengimport library javax.swing.JOptionPane;

Contoh

import javax.swing.JOptionPane;

public class Contoh {

public static void main (String [] args) {

- String nama = JOptionPane.showInputDialog ("Masukkan Nama : ");

~~JOptionPane~~

}

}

- 3.) Perbedaan antara method accessor dengan mutator terletak pada rekursif parameter dan nilai value yang tidak bisa direturn oleh fungsi / method

Contoh Accessor :

public class Siswa {

private String nama;

:

public String getNama() {

return nama;

}

}

↳ dapat melakukan return value

Contoh Mutator :

```
public class Siswa {
```

```
    private String nama;
```

```
    public void setName (String temp) {
```

```
        nama = temp;
```

```
    }
```

↳ tidak dapat return value, value disimpan pada variabel temp.

4.) Perulangan pada java :

- While → membaca ekspresi boolean lalu eksekusi looping.
- do while → eksekusi looping dahulu lalu membaca ekspresi.
- for → menetapkan, dan membaca awal, dan melakukan ekspresi eksekusi sesuai dengan kondisi looping.

b. public class Loop For {

```
    public static void main (String [] args)
```

```
    {
```

```
        for (int i = 1 ; i <= 99 ; i += 2) {
```

```
            System.out.println (i);
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

↳ menggantikan for

5.) Class persegi panjang {

// attr

int panjang = 4;

int lebar = 3;

// method

public void luas () {

• int xluas = panjang \* lebar;

System.out.println (xluas);

}

}

Class kubus extends persegi panjang {

// attr

int tinggi = 2;

public void volume () {

int xvolume = panjang \* lebar \* tinggi;

System.out.println (xvolume);

}

}

```

public class inheritance_u1 {
    public static void main (String[] args)
    {
        persegi panjang x = new persegi panjang();
        System.out.print (" Luas Persegi Panjang : ");
        x.luas();

        kubus y = new kubus();
        System.out.print ("Volume kubus : ");
        y.volume();
    }
}

```