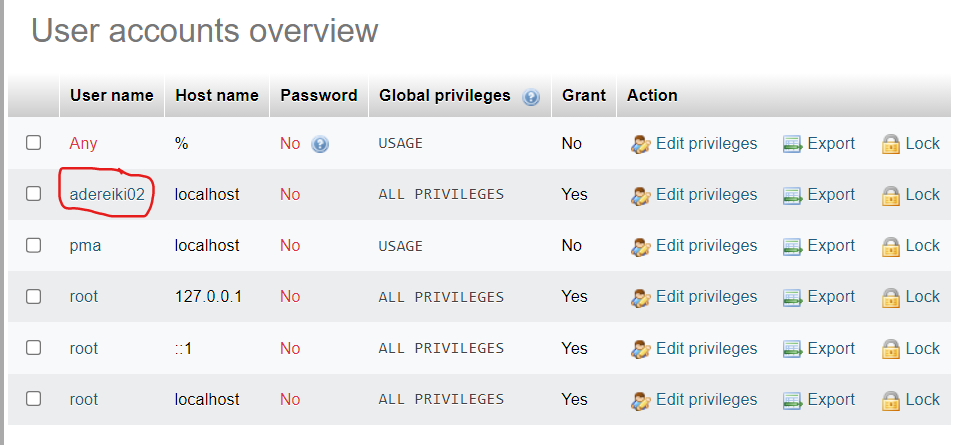
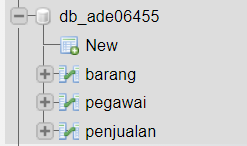
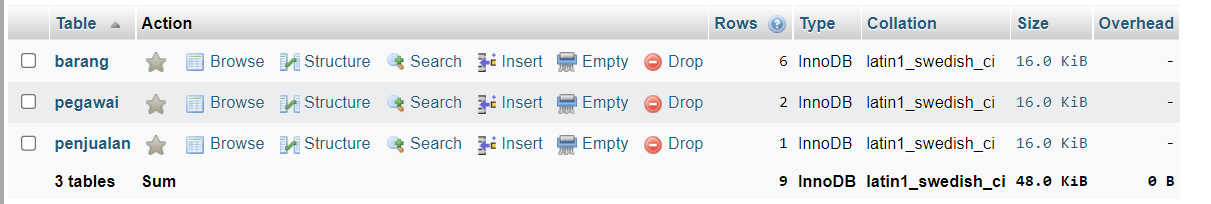
**(KoneksiDBMS.java)**

*Capture Database :*

* *User  
  *
* *Database & Table  
  *
* **

*Source Code :*

import java.sql.\*;

public class KoneksiDBMS {

    String driverdbms = "com.mysql.jdbc.Driver";

    String database = "jdbc:mysql://localhost/db\_ade06455";

    String user = "adereiki02";

    String password = "";

    public **KoneksiDBMS**(){

    }

    public Connection **BukaCn**() throws SQLException

    {

        Connection condbms = null;

        try{

            Class.**forName**(driverdbms);

            condbms = DriverManager.**getConnection**(database,user,password);

            return condbms;

        }

        catch (SQLException se){

            System.out.**println**("Ada kesalahan pada SQL !");

            return null;

        }

        catch (Exception ex){

            System.out.**println**("Koneksi gagal !");

            return null;

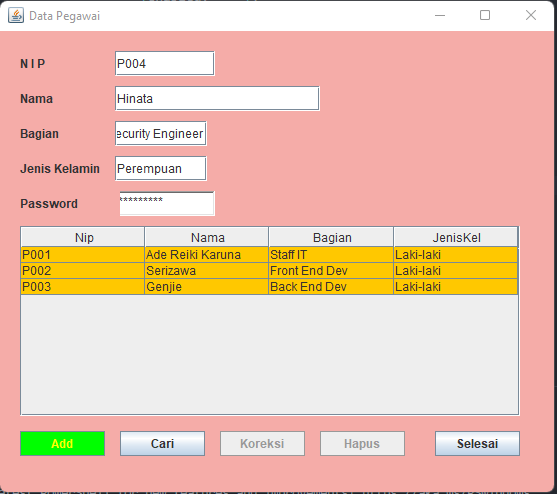
        }

    }

}

**(FormPegawai06455.java)**

*Capture Form :*



*Source Code :*

import java.awt.\*;

import java.awt.event.\*;

import java.io.\*;

import javax.swing.\*;

import java.sql.\*;

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

public class FPegawai06455 extends JFrame implements ActionListener

{

    private JPanel  pPgw        = new **JPanel**();

    private JLabel  lNip        = new **JLabel** ("N I P       "),

                    lNama       = new **JLabel** ("Nama        "),

                    lBagian     = new **JLabel** ("Bagian      "),

                    lJenisKel   = new **JLabel** ("Jenis Kelamin "),

                    lPassword   = new **JLabel** ("Password "),

                    lcreate     = new **JLabel** ("nama");

    private JTextField  fNip        = new **JTextField** (),

                        fNama       = new **JTextField** (),

                        fBagian     = new **JTextField** (),

                        fJenisKel   = new **JTextField** ();

    private TextField   fPassword  = new **TextField** ();

    private JButton     btnAdd      = new **JButton** (),

                        btnCari     = new **JButton** (),

                        btnKoreksi  = new **JButton** (),

                        btnHapus    = new **JButton** (),

                        btnSelesai  = new **JButton** ();

    //tambah

    private ResultSet rs;

    String[] header = {"Nip","Nama","Bagian","JenisKel"};

    DefaultTableModel tabMode1;

    JTable tabel = new **JTable**();

    JScrollPane skrTabel = new **JScrollPane**();

    public **FPegawai06455**() {

**setPreferredSize**(new **Dimension**(570,500));

**setTitle**("Data Pegawai");

        //setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

        JDesktopPane pPgw = new **JDesktopPane**();

        /\* Mengatur letak objek Label Di container\*/

        lNip.**setBounds** (20, 20, 100, 25);

        lNama.**setBounds** (20, 55, 100, 25);

        lBagian.**setBounds** (20, 90, 100, 25);

        lJenisKel.**setBounds** (20, 125, 100, 25);

        lPassword.**setBounds** (20, 160, 100, 25);

        lcreate.**setBounds** (230, 225, 200, 25);

        lcreate.**setText**("Ade Reiki -- A12.2020.06455");

        /\* Mengatur letak objek Text Di Container \*/

        fNip.**setBounds** (115, 20, 100, 25);

        fNama.**setBounds** (115, 55, 205, 25);

        fBagian.**setBounds** (115, 90, 92, 25);

        fJenisKel.**setBounds** (115, 125, 92, 25);

        fPassword.**setBounds** (115, 160, 100, 25);

        fPassword.**setEchoChar**('\*');

        fNip.**setToolTipText**("Isi Nip dengan Angka !");

        /\* Mengatur letak objek Button di Container \*/

        btnAdd.**setBounds** (20, 400, 85, 25);

        btnAdd.**setLabel**("Add");

        btnAdd.**setBackground**(Color.green);

        btnAdd.**setForeground**(Color.**getHSBColor**(250,0,255));

        btnCari.**setBounds** (120, 400, 85, 25);

        btnCari.**setLabel**("Cari");

        btnKoreksi.**setBounds** (220, 400, 85, 25);

        btnKoreksi.**setLabel**("Koreksi");

        btnHapus.**setBounds** (320, 400, 85, 25);

        btnHapus.**setLabel**("Hapus");

        btnSelesai.**setBounds** (435, 400, 85, 25);

        btnSelesai.**setLabel**("Selesai");

        btnSelesai.**setToolTipText**("Mengakhiri Program");

        //membuat tabel.......................................

        tabMode1 = new **DefaultTableModel**(null,header);

        tabel.**setModel**(tabMode1);

        tabel.**setBackground**(Color.orange);

        skrTabel.**getViewport**().**add**(tabel);

        tabel.**setEnabled**(true);

        skrTabel.**setBounds**(20,195,500,190);

        /\* Objek Button di Non Aktifkan dan di aktifkan \*/

        btnAdd.**setEnabled**(true);

        btnSelesai.**setEnabled**(true);

        // Mengatur objek untuk dapat berinteraksi

        btnAdd.**addActionListener** (this);

        btnCari.**addActionListener** (this);

        btnKoreksi.**addActionListener** (this);

        btnHapus.**addActionListener** (this);

        btnSelesai.**addActionListener** (this);

        // Meletakkan seluruh kontrol pada objek panel \*/

        pPgw.**add** (skrTabel);

        pPgw.**add** (lNip);

        pPgw.**add** (fNip);

        pPgw.**add** (lNama);

        pPgw.**add** (fNama);

        pPgw.**add** (lBagian);

        pPgw.**add** (fBagian);

        //tambahkan jeniskel

        pPgw.**add** (lJenisKel);

        pPgw.**add** (fJenisKel);

        //tambahkan password

        pPgw.**add** (lPassword);

        pPgw.**add** (fPassword);

        pPgw.**add** (lcreate);

        pPgw.**add** (btnAdd);

        pPgw.**add** (btnCari);

        pPgw.**add** (btnKoreksi);

        pPgw.**add** (btnHapus);

        pPgw.**add** (btnSelesai);

        /\* Menambahkan objek panel (pPgr) ke container frame \*/

**getContentPane**().**add** (pPgw).**setBackground**(Color.**getHSBColor**(100,150,75));

        /\* Menampilkan frame ke layar monitor \*/

**pack**();

**setLocationRelativeTo**(null);

**tampiltabel**();

**Kosong**();

**settombol**(1, 1, 0, 0, 1);

    }

    public static void **main**(String[] args) {

        new **FPegawai06455**().**setVisible**(true);

    }

    /\* Fungsi jika user melakukan action penekanan tombol Button \*/

    public void **actionPerformed** (ActionEvent ae) {

        Object obj = ae.**getSource**();

        if (obj == btnAdd)

        {

            if (btnAdd.**getText**()=="Simpan")

            {

                String xnip = fNip.**getText**();

                if (xnip.**length**() != 0) **Add**();

                else

                   JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Nip kosong !");

                btnAdd.**setText**("Add");

**Kosong**();

**tampiltabel**();

**settombol**(1, 1, 0, 0, 1);

            }

            else

            {

**Kosong**();

**settombol**(1, 0, 0, 0, 1);

                btnAdd.**setText**("Simpan");

                btnAdd.**setForeground**(Color.**getHSBColor**(100,10,0));

                btnAdd.**setBackground**(Color.**getHSBColor**(200,100,100));

            }

        }

        if (obj == btnCari)

        {

            String xcari = JOptionPane.**showInputDialog**(this,"Masukkan Nip !");

            if (xcari != null)

            {

                fNip.**setText**(xcari);

                int xx = **Cari**();

                if (xx == 1) **settombol**(1, 1, 1, 1, 1);

            }

            else

                JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Nip kosong !");

        }

        if (obj == btnKoreksi)

        {

            if (btnKoreksi.**getText**()=="Simpan")

            {

                if (fNip.**getText**() != "")

**Koreksi**();

                btnKoreksi.**setText**("Koreksi");

**tampiltabel**();

**Kosong**();

**settombol**(1, 1, 0, 0, 1);

            }

            else

            {

                btnKoreksi.**setText**("Simpan");

**settombol**(0, 0, 1, 0, 1);

                fNama.**requestFocus**();

            }

        }

        if (obj == btnHapus)

        {

             int stt = JOptionPane.**showConfirmDialog**(this,"Yakin dihapus ?");

            System.out.**print**(stt);

            if (stt == 0)

            {

**Hapus**();

**tampiltabel**();

**Kosong**();

            }

        }

        if (obj == btnSelesai)

        {

            //System.exit(0);

            this.**dispose**();

        }

    }

    // Fungsi untuk menambahkan data ke tabel barang

    void **Add**()

    {

        try

        {

            KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

            Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

            Statement stat = con.**createStatement**();

String strsqlcr = "SELECT \* FROM pegawai WHERE nip ='" + fNip.**getText** () + "'";

            ResultSet rs = stat.**executeQuery**(strsqlcr);

            if(rs.**next**())

            {

                JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Nip Sudah Ada !");

                return;

            }

    String strsql = "INSERT INTO pegawai(nip, nama, bagian, jeniskel, password) values " +

                    " ('"+fNip.**getText**() + "','"+fNama.**getText**()+"' " +

                    ",'"+fBagian.**getText**()+"','"+fJenisKel.**getText**()+"','"+fPassword.**getText**()+"')";

            int stsproses = stat.**executeUpdate**(strsql);

            if (stsproses == 1)

                JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Sukses Di Tambahkan!!!");

            con.**close**();

        }

        catch(SQLException e)

        {

            JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Penambahan Gagal!!!");

            System.err.**println**("Kesalahan perintah SQL : " + e.**getMessage**());

        }

    }

    // Fungsi untuk mencari Kode\_Barang ke tabel barang

    int **Cari**(){

        int x = 0;

        try {

            KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

            Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

            Statement stat = con.**createStatement**();

            String strsql = "SELECT \* FROM pegawai WHERE nip ='" + fNip.**getText** () + "'";

            ResultSet rs = stat.**executeQuery**(strsql);

            if(rs.**next**())

            {

                // Jika Nip Ditemukan Di Tabel Pegawai

                fNip.**setText** (rs.**getString** ("nip"));

                fNama.**setText** (rs.**getString** ("nama"));

                fBagian.**setText** (rs.**getString** ("bagian"));

                fJenisKel.**setText** (rs.**getString** ("jeniskel"));

                fPassword.**setText** (rs.**getString** ("password"));

                x = 1;

               }

            else

            {

                // Jika Nip tidak ditemukan

             JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Data tidak ditemukan !");

                fNip.**requestFocus** ();

            }

            rs.**close**();

            con.**close**();

        }

        catch(SQLException e)

        {

        }

        return x;

    }

    // Fungsi untuk menambahkan data ke tabel barang

    void **Koreksi**()

    {

        try

        {

            KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

            Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

            Statement stat = con.**createStatement**();

             String strsql = "update pegawai set nama='"+fNama.**getText**()+

                   "',bagian='"+ fBagian.**getText**()+

                   "' where nip='"+fNip.**getText**()+"' ";

            int stsproses = stat.**executeUpdate**(strsql);

            if (stsproses == 1)

                JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Sukses DiEdit!");

            con.**close**();

        }

        catch(SQLException e)

        {

            JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Koreksi Gagal !");

            System.err.**println**("Kesalahan perintah SQL : " + e.**getMessage**());

        }

    }

    // Fungsi untuk menambahkan data ke tabel barang

    void **Hapus**()

    {

        try

        {

            KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

            Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

            Statement stat = con.**createStatement**();

      String strsql = "delete from pegawai where nip='"+fNip.**getText**()+"' ";

            int stsproses = stat.**executeUpdate**(strsql);

            if (stsproses == 1)

                JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Data Terhapus !");

            con.**close**();

        }

        catch(SQLException e)

        {

            JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Penghapusan Gagal!!!");

            System.err.**println**("Kesalahan perintah SQL : " + e.**getMessage**());

        }

    }

    //tambah

    void **tampiltabel**()

    {

        try {

**bersihtabel**();

            KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

            Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

            Statement stat = con.**createStatement**();

            String strsql = "select \* from pegawai";

            rs = stat.**executeQuery**(strsql);

            ResultSetMetaData meta = rs.**getMetaData**();

            rs.**beforeFirst**();

            while(rs.**next**()) {

                String Nip = rs.**getString**("nip");

                String Nama = rs.**getString**("nama");

                String Bagian = rs.**getString**("bagian");

                String JenisKel = rs.**getString**("jeniskel");

                String Password = rs.**getString**("password");

                String[] data = {Nip, Nama, Bagian, JenisKel, Password};

                tabMode1.**addRow**(data);

            }

            stat.**close**();

            rs.**close**();

            con.**close**();

        } catch (SQLException se) {

            System.err.**println**("Kesalahan perintah SQL : " + se.**getMessage**());

        }

    }

    void **bersihtabel**()

    {

        int brs = tabMode1.**getRowCount**();

        for(int i=0;i<brs;i++)

        {

            tabMode1.**removeRow**(0);

        }

    }

    // Fungsi untuk mengkosongkan Objek masukan

    void **Kosong** ()

    {

        fNip.**setText** ("");

        fNama.**setText** ("");

        fBagian.**setText** ("");

        fJenisKel.**setText** ("");

        fPassword.**setText** ("");

        fNip.**requestFocus** ();

    }

    void **settombol**(int a, int b, int c, int d, int e)

    {

        btnAdd.**setEnabled**(a>=1 ? true: false);

        btnCari.**setEnabled**(b>=1 ? true: false);

        btnKoreksi.**setEnabled**(c>=1 ? true: false);

        btnHapus.**setEnabled**(d>=1 ? true: false);

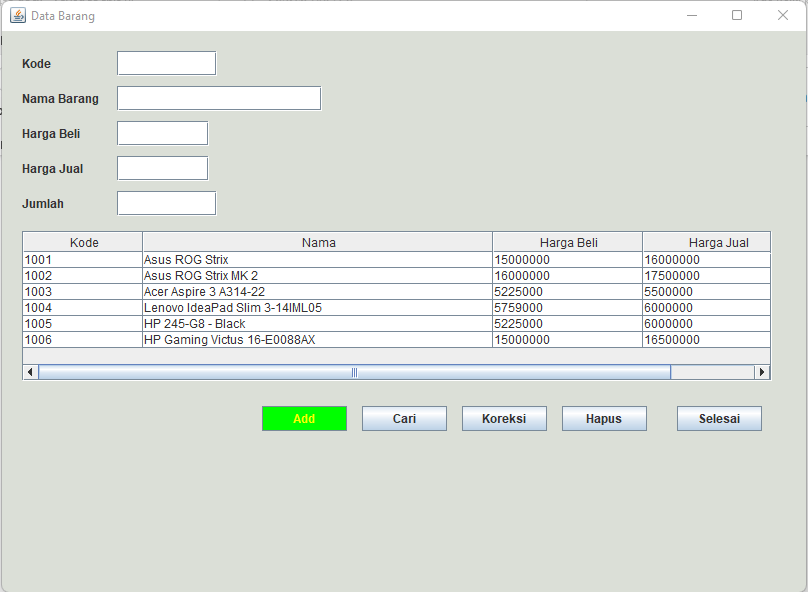
        btnSelesai.**setEnabled**(e>=1 ? true: false);

    }

}

**(FormBarang06455.java)**

* *Capture Form :*



* *Source Code :*

import java.awt.\*;

import java.awt.event.\*;

import java.io.\*;

import javax.swing.\*;

import java.sql.\*;

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

public class FBarang06455 extends JFrame implements ActionListener, MouseListener

{

                private JPanel         pBrg     = new **JPanel**();

                private JLabel         lKode    = new **JLabel** ("Kode "),

                                       lNama    = new **JLabel** ("Nama Barang "),

                                       lHrgBeli = new **JLabel** ("Harga Beli "),

                                       lHrgJual = new **JLabel** ("Harga Jual"),

                                       lJumlah  = new **JLabel** ("Jumlah ");

                private JTextField  fKode     = new **JTextField** (),

                                    fNama     = new **JTextField** (),

                                    fHrgBeli  = new **JTextField** (),

                                    fHrgJual  = new **JTextField** (),

                                    fJumlah   = new **JTextField** ();

                private JButton      btnAdd     = new **JButton** (),

                                     btnCari    = new **JButton** (),

                                     btnKoreksi = new **JButton** (),

                                     btnHapus   = new **JButton** (),

                                     btnSelesai = new **JButton** ();

private ResultSet rs;

String[] header = {"Kode","Nama","Harga Beli", "Harga Jual", "Jumlah"};

//Integer[] lebarklm = {30, 85, 42, 42, 42};

Integer[] lebarklm = {75,200,100,100,100};

DefaultTableModel tabMode01;

JTable tabel = new **JTable**();

JScrollPane skrTabel = new **JScrollPane**();

public **FBarang06455**() {

**setPreferredSize**(new **Dimension**(800,600));

**setTitle**("Data Barang");

**setDefaultCloseOperation**(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

            new **BorderLayout**();

            JDesktopPane pBrg = new **JDesktopPane**();

**add**(pBrg, BorderLayout.CENTER);

            /\* Mengatur letak objek Label Di container\*/

            lKode.**setBounds** (20, 20, 100, 25);

            lNama.**setBounds** (20, 55, 100, 25);

            lHrgBeli.**setBounds** (20, 90, 100, 25);

            lHrgJual.**setBounds** (20, 125, 100, 25);

            lJumlah.**setBounds** (20, 160, 100, 25);

            /\* Mengatur letak objek Text Di Container \*/

            fKode.**setBounds** (115, 20, 100, 25);

            fNama.**setBounds** (115, 55, 205, 25);

            fHrgBeli.**setBounds** (115, 90, 92, 25);

            fHrgJual.**setBounds** (115, 125, 92, 25);

            fJumlah.**setBounds** (115, 160,100,25);

            /\* Mengatur letak objek Button di Container \*/

            btnAdd.**setBounds** (260, 375, 85, 25);

            btnAdd.**setLabel**("Add");

            btnAdd.**setBackground**(Color.green);

            btnAdd.**setForeground**(Color.**getHSBColor**(250,0,255));

            btnCari.**setBounds** (360, 375, 85, 25);

            btnCari.**setLabel**("Cari");

            btnKoreksi.**setBounds** (460, 375, 85, 25);

            btnKoreksi.**setLabel**("Koreksi");

            btnHapus.**setBounds** (560, 375, 85, 25);

            btnHapus.**setLabel**("Hapus");

            btnSelesai.**setBounds** (675, 375, 85, 25);

            btnSelesai.**setLabel**("Selesai");

            btnSelesai.**setToolTipText**("Mengakhiri Program");

            /\* Objek Button di Non Aktifkan dan di aktifkan \*/

            btnAdd.**setEnabled**(true);

            btnSelesai.**setEnabled**(true);

            // Mengatur objek untuk dapat berinteraksi

            btnAdd.**addActionListener** (this);

            btnCari.**addActionListener** (this);

            btnKoreksi.**addActionListener** (this);

            btnHapus.**addActionListener** (this);

            btnSelesai.**addActionListener** (this);

            tabel.**addMouseListener**(this);

            tabMode01 = new **DefaultTableModel**(null,header);

            tabel.**setModel**(tabMode01);

            skrTabel.**getViewport**().**add**(tabel);

            tabel.**setEnabled**(true);

            skrTabel.**setBounds**(20,200,750,150);

            tabel.**setAutoResizeMode**(JTable.AUTO\_RESIZE\_OFF);

            tabel.**getColumnModel**().**getColumn**(0).**setPreferredWidth**(120);

            tabel.**getColumnModel**().**getColumn**(1).**setPreferredWidth**(350);

            tabel.**getColumnModel**().**getColumn**(2).**setPreferredWidth**(150);

            tabel.**getColumnModel**().**getColumn**(3).**setPreferredWidth**(150);

            /\* Mengatur Perataan teks di Text \*/

            fHrgBeli.**setHorizontalAlignment** (JTextField.RIGHT);

            fHrgJual.**setHorizontalAlignment** (JTextField.RIGHT);

             fJumlah.**setHorizontalAlignment** (JTextField.RIGHT);

            // Meletakkan seluruh kontrol pada objek panel \*/

            pBrg.**add** (skrTabel);

            pBrg.**add** (lKode);

            pBrg.**add** (fKode);

            pBrg.**add** (lNama);

            pBrg.**add** (fNama);

            pBrg.**add** (lHrgBeli);

            pBrg.**add** (fHrgBeli);

            pBrg.**add** (lHrgJual);

            pBrg.**add** (fHrgJual);

            pBrg.**add** (lJumlah);

            pBrg.**add** (fJumlah);

            pBrg.**add** (btnAdd);

            pBrg.**add** (btnKoreksi);

            pBrg.**add** (btnHapus);

            pBrg.**add** (btnCari);

            pBrg.**add** (btnSelesai);

            /\* Menambahkan objek panel (pBrg) ke container frame \*/

**getContentPane**().**add** (pBrg).**setBackground**(Color.**getHSBColor**(110,110,110));

            /\* Menampilkan frame ke layar monitor \*/

**pack**();

**setLocationRelativeTo**(null);

**tampiltabel**();

**setVisible** (true);

}

public static void **main**(String[] args) {

            new **FBarang06455**().**setVisible**(true);

}

/\* Fungsi jika user melakukan action penekanan tombol Button \*/

public void **actionPerformed** (ActionEvent ae) {

        Object obj = ae.**getSource**();

        if (obj == btnAdd)

{

        if (btnAdd.**getText**()=="Simpan")

        {

            String xnip = fKode.**getText**();

            if (xnip.**length**() != 0) **Add**();

            else

            JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Kode kosong !");

            btnAdd.**setText**("Add");

**Kosong**();

**settombol**(1, 1, 0, 0, 1);

        }

        else

        {

**Kosong**();

**settombol**(1, 0, 0, 0, 1);

            btnAdd.**setText**("Simpan");

            btnAdd.**setForeground**(Color.**getHSBColor**(100,10,0));

            btnAdd.**setBackground**(Color.**getHSBColor**(200,100,100));

        }

}

if (obj == btnCari)

{

            String xcari = JOptionPane.**showInputDialog**(this,"Masukkan kode !");

            if (xcari != null)

            {

                    fKode.**setText**(xcari);

                    int xx = **Cari**();

                    if (xx == 1) **settombol**(1, 1, 1, 1, 1);

            }

            else

                    JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "kode kosong !");

}

if (obj == btnKoreksi)

{

            if (btnKoreksi.**getText**()=="Simpan")

            {

                    if (fKode.**getText**() != "")

**Koreksi**();

                    btnKoreksi.**setText**("Koreksi");

**Kosong**();

**settombol**(1, 1, 0, 0, 1);

            }

            else

            {

                    btnKoreksi.**setText**("Simpan");

**settombol**(0, 0, 1, 0, 1);

                    fNama.**requestFocus**();

            }

}

if (obj == btnHapus)

{

        int stt = JOptionPane.**showConfirmDialog**(this,"Yakin dihapus ?");

        System.out.**print**(stt);

        if (stt == 0)

        {

**Hapus**();

**Kosong**();

        }

}

if (obj == btnSelesai)

{

        //System.exit(0);

        this.**dispose**();

        }

}

private void **tampil**()

{

            try

            {

                    String vkode = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**

                    (tabel.**getSelectedRow**(),0));

                    String vnama = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**

                    (tabel.**getSelectedRow**(),1));

                    String vhrgbeli = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**

                    (tabel.**getSelectedRow**(),2));

                    String vhrgjual = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**

                    (tabel.**getSelectedRow**(),3));

                    String vjumlah = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**

                    (tabel.**getSelectedRow**(),4));

                    fKode.**setText**(vkode);

                    fNama.**setText**(vnama);

                    fHrgBeli.**setText**(vhrgbeli);

                    fHrgJual.**setText**(vhrgjual);

                    fJumlah.**setText**(vjumlah);

            }

            catch (Exception e)

            {

                    JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Ada Kesalahan!!!");

            }

}

// pendefinisian method dari interface mouselistener..........

public void **mouseClicked**(MouseEvent me)

{

            try

            {

                    String vkode = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**

                    (tabel.**getSelectedRow**(),0));

                    String vnama = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**

                    (tabel.**getSelectedRow**(),1));

                    String vhrgbeli = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**

                    (tabel.**getSelectedRow**(),2));

                    String vhrgjual = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**

                    (tabel.**getSelectedRow**(),3));

                    String vjumlah = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**

                    (tabel.**getSelectedRow**(),4));

                    fKode.**setText**(vkode);

                    fNama.**setText**(vnama);

                    fHrgBeli.**setText**(vhrgbeli);

                    fHrgJual.**setText**(vhrgjual);

                    fJumlah.**setText**(vjumlah);

            }

            catch (Exception e)

            {

                    JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Ada Kesalahan !!!");

            }

}

public void **mouseExited**(MouseEvent me){}

public void **mouseEntered**(MouseEvent me){}

public void **mousePressed**(MouseEvent me){}

public void **mouseReleased**(MouseEvent me){}

// Fungsi untuk menambahkan data ke tabel barang

void **Add**()

{

            try

            {

                     KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

                     Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

                     Statement stat = con.**createStatement**();

                     String strsqlcr = "SELECT \* FROM barang WHERE kode ='" +

fKode.**getText** () + "'";

                     ResultSet rs = stat.**executeQuery**(strsqlcr);

                    if(rs.**next**())

                    {

                            JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Kode Sudah Ada !");

                            return;

                    }

                     String strsql = "insert into barang(kode, nama, hrgbeli, hrgjual, jumlah) values " +

                                            " ('"+fKode.**getText**() + "','"+fNama.**getText**()+"', '"+fHrgBeli.**getText**()+"', '"+fHrgJual.**getText**()+"', '"+fJumlah.**getText**()+"')";

                     int stsproses = stat.**executeUpdate**(strsql);

                    if (stsproses == 1)

                    JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Sukses Di Tambahkan!!!");

                    con.**close**();

            }

            catch(SQLException e)

            {

             JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Penambahan Gagal!!!");

             System.err.**println**("Kesalahan perintah SQL : " + e.**getMessage**());

            }

}

// Fungsi untuk mencari Kode\_Barang ke tabel barang

int **Cari**(){

        int x = 0;

        try {

                KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

                 Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

                 Statement stat = con.**createStatement**();

                 String strsql = "SELECT \* FROM barang WHERE kode ='" +

fKode.**getText** () + "'";

                 ResultSet rs = stat.**executeQuery**(strsql);

                if(rs.**next**())

                {

                            // Jika kode Ditemukan Di Tabel barang

                            fKode.**setText** (rs.**getString** ("kode"));

                            fNama.**setText** (rs.**getString** ("nama"));

                            fHrgBeli.**setText** (rs.**getString** ("hrgbeli"));

                            fHrgJual.**setText** (rs.**getString** ("hrgjual"));

                            fJumlah.**setText** (rs.**getString** ("Jumlah"));

                x = 1;

                 }

                else

                {

                            // Jika kode tidak ditemukan

                            JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Data tidak ditemukan !");

                            fKode.**requestFocus** ();

                }

                 rs.**close**();

                 con.**close**();

        }

        catch(SQLException e)

        {

        }

        return x;

}

// Fungsi untuk menambahkan data ke tabel barang

void **Koreksi**()

{

            try

            {

                     KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

                     Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

                     Statement stat = con.**createStatement**();

             String strsql = "update barang set nama='" + fNama.**getText**()+

                                     "',hrgbeli='" + fHrgBeli.**getText**()+

                                     "' where kode='" + fKode.**getText**()+"' ";

             int stsproses = stat.**executeUpdate**(strsql);

            if (stsproses == 1)

            JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Sukses DiEdit!");

            con.**close**();

            }

            catch(SQLException e)

            {

                     JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Koreksi Gagal !");

             System.err.**println**("Kesalahan perintah SQL : " + e.**getMessage**());

            }

}

// Fungsi untuk menambahkan data ke tabel barang

void **Pembenaran**()

{

            try

            {

                     KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

                     Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

                     Statement stat = con.**createStatement**();

             String strsql = "update barang set nama='" + fNama.**getText**()+

                                     "',hrgjual='" + fHrgJual.**getText**()+

                                     "' where kode='" + fKode.**getText**()+"' ";

             int stsproses = stat.**executeUpdate**(strsql);

            if (stsproses == 1)

            JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Sukses DiEdit!");

            con.**close**();

            }

            catch(SQLException e)

            {

                     JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Koreksi Gagal !");

                     System.err.**println**("Kesalahan perintah SQL : " + e.**getMessage**());

            }

}

// Fungsi untuk menambahkan data ke tabel barang

void **Hapus**()

{

            try

            {

                     KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

                     Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

                     Statement stat = con.**createStatement**();

             String strsql = "delete from barang where kode='" +

fKode.**getText**()+"' ";

             int stsproses = stat.**executeUpdate**(strsql);

            if (stsproses == 1)

             JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Data Terhapus !");

            con.**close**();

            }

            catch(SQLException e)

            {

                     JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Penghapusan Gagal!!!");

                     System.err.**println**("Kesalahan perintah SQL : " + e.**getMessage**());

            }

}

void **tampiltabel**()

{

        try {

**bersihtabel**();

                     KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

                     Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

                     Statement stat = con.**createStatement**();

                     String strsql = "select \* from barang";

                     rs = stat.**executeQuery**(strsql);

             ResultSetMetaData meta = rs.**getMetaData**();

             rs.**beforeFirst**();

             while(rs.**next**()) {

                     String Kode = rs.**getString**("kode");

                     String Nama = rs.**getString**("nama");

                     String hargaBeli = rs.**getString**("hrgbeli");

                     String hargaJual = rs.**getString**("hrgjual");

                     String Jumlah = rs.**getString**("jumlah");

                     String[] data = {Kode, Nama, hargaBeli, hargaJual, Jumlah};

                     tabMode01.**addRow**(data);

             }

             stat.**close**();

             rs.**close**();

             con.**close**();

 } catch (SQLException se) {

 System.err.**println**("Kesalahan perintah SQL : " + se.**getMessage**());

 }

}

void **bersihtabel**()

{

            int brs = tabMode01.**getRowCount**();

            for(int i=0;i<brs;i++)

{

            tabMode01.**removeRow**(0);

}

}

// Fungsi untuk mengkosongkan Objek masukan

void **Kosong** ()

{

            fKode.**setText** ("");

            fNama.**setText** ("");

            fHrgBeli.**setText** ("");

            fHrgJual.**setText** ("");

            fJumlah.**setText** ("");

            fKode.**requestFocus** ();

}

void **settombol**(int a, int b, int c, int d, int e)

{

            btnAdd.**setEnabled**(a>=1 ? true: false);

            btnCari.**setEnabled**(b>=1 ? true: false);

            btnKoreksi.**setEnabled**(c>=1 ? true: false);

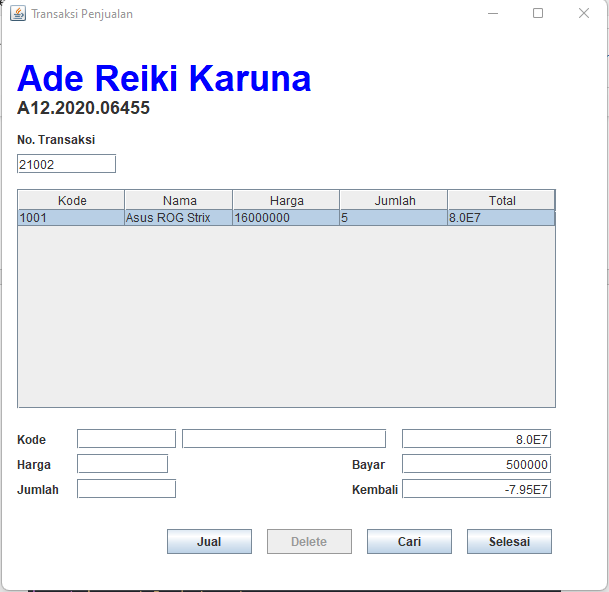
            btnHapus.**setEnabled**(d>=1 ? true: false);

            btnSelesai.**setEnabled**(e>=1 ? true: false);

        }

}

**(FormJual06455.java)**

* *Capture Form :*
* *Source Code :*

import java.awt.BorderLayout;

import java.awt.Dimension;

import java.awt.Font;

import java.awt.Color;

import java.awt.event.ActionEvent;

import java.awt.event.ActionListener;

import java.awt.event.\*;

import javax.swing.\*;

import java.sql.\*;

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

public class FJual06455 extends JFrame implements ActionListener, FocusListener

{

            private JPanel                  pBrg                = new **JPanel**();

            private JLabel                  lNoJual             = new **JLabel** ("No. Transaksi "),

                                            lKode               = new **JLabel** ("Kode "),

                                            lNama               = new **JLabel** ("Nama"),

                                            lHarga              = new **JLabel** ("Harga "),

                                            lJumlah             = new **JLabel** ("Jumlah "),

                                            lBayar              = new **JLabel** ("Bayar "),

                                            lKembali            = new **JLabel** ("Kembali "),

                                            lTotal              = new **JLabel** ("Total "),

                                            lToko1              = new **JLabel** ("Ade Reiki Karuna"),

                                            lToko2              = new **JLabel** ("A12.2020.06455");

            private JTextField                          fNoJual  = new **JTextField** (),

                                                        fKode    = new **JTextField** (),

                                                        fNama    = new **JTextField** (),

                                                        fHarga   = new **JTextField** (),

                                                        fJumlah  = new **JTextField** (),

                                                        fTotal   = new **JTextField** (),

                                                        fBayar   = new **JTextField** (),

                                                        fKembali = new **JTextField** ();

            private JButton                 btnJual = new **JButton** (),

                                            btnDelete  = new **JButton** (),

                                            btnCari    = new **JButton** (),

                                            btnSelesai = new **JButton** ();

            private ResultSet rs;

            String[] header = {"Kode","Nama","Harga", "Jumlah", "Total"};

            DefaultTableModel tabMode01;

            JTable tabel = new **JTable**();

            JScrollPane skrTabel = new **JScrollPane**();

            double total = 0, bayar = 0, kembali = 0;

            int xjumlah = 0;

            public **FJual06455**() {

**setPreferredSize**(new **Dimension**(580,600));

**setTitle**("Transaksi Penjualan");

**setDefaultCloseOperation**(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

                        new **BorderLayout**();

                        JDesktopPane pBrg = new **JDesktopPane**();

**add**(pBrg, BorderLayout.CENTER);

                        /\* Mengatur letak objek Label Di container\*/

                        lToko1.**setBounds** (15, 28, 450, 40);

                        lToko1.**setFont**( new **Font**( "Dialog" , 1 , 36 ));

                        lToko2.**setBounds** (15, 58, 450, 40);

                        lToko2.**setFont**( new **Font**( "Dialog" , 1 , 18 ));

                        lToko1.**setForeground**(Color.BLUE);

                        lNoJual.**setBounds** (15, 100, 120, 20);

                        lKode.**setBounds** (15, 400, 60, 20);

                        lHarga.**setBounds** (15, 425, 60, 20);

                        lJumlah.**setBounds** (15, 450, 60, 20);

                        lBayar.**setBounds** (350, 425, 60, 20);

                        lKembali.**setBounds** (350, 450, 60, 20);

                        /\* Mengatur letak objek Text Di Container \*/

                        fNoJual.**setBounds** (15, 125, 100, 20);

                        fKode.**setBounds** (75, 400, 100, 20);

                        fNama.**setBounds** (180, 400, 205, 20);

                        fTotal.**setBounds** (400, 400, 150, 20);

                        fHarga.**setBounds** (75, 425, 92, 20);

                        fBayar.**setBounds** (400, 425, 150, 20);

                        fKembali.**setBounds** (400, 450, 150, 20);

                        fJumlah.**setBounds** (75, 450, 100, 20);

                        /\* Mengatur letak objek Button di Container \*/

                        btnJual.**setBounds** (165, 500, 85, 25);

                        btnJual.**setLabel**("Jual");

                        btnDelete.**setBounds** (265, 500, 85, 25);

                        btnDelete.**setLabel**("Delete");

                        btnCari.**setBounds** (365, 500, 85, 25);

                        btnCari.**setLabel**("Cari");

                        btnSelesai.**setBounds** (465, 500, 85, 25);

                        btnSelesai.**setLabel**("Selesai");

                        tabMode01 = new **DefaultTableModel**(null,header);

                        tabel.**setModel**(tabMode01);

                        skrTabel.**getViewport**().**add**(tabel);

                        tabel.**setEnabled**(true);

                        skrTabel.**setBounds**(15,160,540,220);

                        /\* Mengatur Perataan teks di Text \*/

                        fHarga.**setHorizontalAlignment** (JTextField.RIGHT);

                         fJumlah.**setHorizontalAlignment** (JTextField.RIGHT);

                         fBayar.**setHorizontalAlignment** (JTextField.RIGHT);

                         fKembali.**setHorizontalAlignment** (JTextField.RIGHT);

                         fTotal.**setHorizontalAlignment** (JTextField.RIGHT);

                        /\* Objek Button di Non Aktifkan dan di aktifkan \*/

                        btnJual.**setEnabled**(true);

                        btnDelete.**setEnabled**(false);

                        btnSelesai.**setEnabled**(true);

                        /\* Mengatur objek untuk dapat berinteraksi \*/

                        fKode.**addFocusListener** (this);

                        fJumlah.**addFocusListener** (this);

                        fKembali.**addFocusListener** (this);

                        btnJual.**addActionListener** (this);

                        btnDelete.**addActionListener** (this);

                        btnCari.**addActionListener** (this);

                        btnSelesai.**addActionListener** (this);

                        //tabel.TampungMouseListener(this);

                        // Meletakkan seluruh kontrol pada objek panel \*/

                        pBrg.**add** (skrTabel);

                        pBrg.**add**(lToko1);

                        pBrg.**add**(lToko2);

                        pBrg.**add**(lNoJual);

                        pBrg.**add**(fNoJual);

                        pBrg.**add**(lKode);

                        pBrg.**add**(fKode);

                        pBrg.**add**(lNama);

                        pBrg.**add**(fNama);

                        pBrg.**add**(lHarga);

                        pBrg.**add**(fHarga);

                        pBrg.**add**(lJumlah);

                        pBrg.**add**(fJumlah);

                        pBrg.**add**(lTotal);

                        pBrg.**add**(fTotal);

                        pBrg.**add**(lBayar);

                        pBrg.**add**(fBayar);

                        pBrg.**add**(lKembali);

                        pBrg.**add**(fKembali);

                        pBrg.**add**(btnJual);

                        pBrg.**add**(btnDelete);

                        pBrg.**add**(btnCari);

                        pBrg.**add**(btnSelesai);

                        /\* Menambahkan objek panel (pBrg) ke container frame \*/

**getContentPane**().**add** (pBrg);

                        /\* Menampilkan frame ke layar monitor \*/

**pack**();

**setLocationRelativeTo**(null);

**CariNoJual**();

                        //tampiltabel();

**setVisible** (true);

            }

            public static void **main**(String[] args) {

            new **FJual06455**().**setVisible**(true);

            }

             /\* Fungsi untuk memeriksa kursor saat meninggalkan objek txtKode\_Barang \*/

            public void **focusGained** (FocusEvent fe)

            {

                        if (fBayar.**getText**().**equals** (""))

                        {

                        }

                        else

**Bayar**();

            }

            public void **focusLost** (FocusEvent fe)

            {

                        if (fKode.**getText**().**equals** (""))

                        {

                        }

                        else

                        {

**Cari**();

                            fJumlah.**requestFocus** ();

                        }

            if ((fJumlah.**getText**().**equals** (""))) { }

            else

            {

                    int stat = **CekJumlah**();

                    if (stat == 1)

                    {

                        fJumlah.**requestFocus**();

                    }

                    else

                    {

**tampiltabel**();

**Kosong**();

                    }

    }

}

            /\* Fungsi jika user melakukan action penekanan tombol Button \*/

            public void **actionPerformed** (ActionEvent ae) {

                    Object obj = ae.**getSource**();

                    if (obj == btnJual)

                    {

**SimpanJual**();

**bersihtabel**();

                            total = 0;

                            fTotal.**setText**("");

**Kosong**();

**CariNoJual**();

                    }

                    if (obj == btnDelete)

                    {

**bersihtabel**();

**Kosong**();

                    }

                    if (obj == btnCari)

                    {

**Cari**();

                    }

                    if (obj == btnSelesai)

                    {

                            this.**dispose**();

                    }

    }

            // Fungsi untuk mencari Kode\_Barang ke tabel barang

            void **CariNoJual**(){

                        try {

                                 KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

                                 Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

                                 Statement stat = con.**createStatement**();

                                 String sql1 = "SELECT \* FROM penjualan";

                                 ResultSet rs1 = stat.**executeQuery**(sql1);

                                 if(rs1.**next**())

                                {

                                        rs1.**last**();

                                        // Jika Kode Barang Ditemukan Di Tabel Barang

                                        int xno = Integer.**parseInt**(rs1.**getString** ("no\_transaksi"));

                                        fNoJual.**setText** (String.**valueOf**(xno + 1));

                                        btnJual.**setEnabled**(false);

                                        fKode.**requestFocus** ();

                        }

                        else

                                        {

                                        // Jika Kode Barang Tidak ketemu di Tabel Barang ..

                                         fNoJual.**setText** ("21001");

                                         fKode.**setText**("");

                         fKode.**requestFocus**();

                        }

                         rs1.**close**();

                         con.**close**();

            }

            catch(SQLException e)

            {

            }

}

            // Fungsi untuk mencari data Barang di tabel barang ........

            void **Cari**(){

                        try         {

                                     KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

                                     Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

                                     Statement stat = con.**createStatement**();

                                     String sql1 = "SELECT \* FROM barang WHERE kode ='" + fKode.**getText** () + "'";

                                     ResultSet rs1 = stat.**executeQuery**(sql1);

                                    if(rs1.**next**())

                                    {

                                                // Jika Kode Barang Ditemukan Di Tabel Barang

                                                fKode.**setText** (rs1.**getString** ("kode"));

                                                fNama.**setText** (rs1.**getString** ("nama"));

                                                fHarga.**setText** (rs1.**getString** ("hrgjual"));

                                                xjumlah = Integer.**parseInt**(rs1.**getString** ("jumlah"));

                                                btnJual.**setEnabled**(false);

                                                btnDelete.**setEnabled**(true);

                                                fNama.**requestFocus** ();

                                    }

                                    else

                                    {

                                            // Jika Kode Barang Tidak ketemu di Tabel Barang ..

                                             fKode.**setText**("");

                                            JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Kode barang tidak ditemukan !!");

                                             fKode.**requestFocus**();

                                    }

                                     rs1.**close**();

                                     con.**close**();

                    }

                    catch(SQLException e)

                    {

                    }

            }

            // Fungsi untuk mencari Kode\_Barang ke tabel barang

            int **CekJumlah**(){

                        int x = 0;

                        try     {

                                if (xjumlah < Integer.**parseInt**(fJumlah.**getText**()))

                                {

                                         fJumlah.**setText**("");

                                         JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Jumlah Barang : " + xjumlah);

                                         x = 1;

                                }

                    }

                    catch(Exception e)

                    {

                    }

                    return x;

            }

            //Simpan Data...........................

            void **SimpanJual**()

            {

                        try

                        {

                                     KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

                                     Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

                                     Statement stat = con.**createStatement**();

                                    int brs = tabMode01.**getRowCount**();

                                    for(int i=0;i<brs;i++)

                                    {

                                            int vnojual = Integer.**parseInt**(fNoJual.**getText**());

                                            String vkode      = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**(i,0));

                                            String vharga     = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**(i,2));

                                            String vjumlah    = String.**valueOf**(tabel.**getValueAt**(i,3));

                                             String strsql      = "insert into penjualan(no\_transaksi, kode, harga, jumlah) " + " values ('"+ vnojual + "', '"+ vkode + "', '"+ vharga + "', '"+ vjumlah + "')";

                                             int stsproses = stat.**executeUpdate**(strsql);

            //update data barang................................

                                             String strsqlupdate = "update barang set jumlah = jumlah - '"+ vjumlah + "' " + " where kode = '"+ vkode + "'";

                                             int stsprosesupdate = stat.**executeUpdate**(strsqlupdate);

                        }

                        con.**close**();

                        }

                        catch(SQLException e)

                        {

                                     JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Ada Kesalahan !!!");

                        }

            }

            void **Bayar**()

            {

                 try {

                         fBayar.**requestFocus**();

                         kembali = Float.**parseFloat**(fBayar.**getText**()) -

                         Float.**parseFloat**(fTotal.**getText**());

                         fKembali.**setText** (String.**valueOf**(kembali));

             } catch (Exception se) {

                        System.err.**println**("Pesan Salah : " + se.**getMessage**());

             }

            }

            void **tampiltabel**()

            {

             try {

                         String Kode   = fKode.**getText**();

                         String Nama   = fNama.**getText**();

                         String Harga  = fHarga.**getText**();

                         String Jumlah = fJumlah.**getText**();

                         String Total  = String.**valueOf**(Float.**parseFloat**(fHarga.**getText**()) \* Float.**parseFloat**(fJumlah.**getText**()));

                         String[] data = {Kode, Nama, Harga, Jumlah, Total};

                         tabMode01.**addRow**(data);

                         //masukkan ke total........

                         total = total + Float.**parseFloat**(Total);

                         fTotal.**setText** (String.**valueOf**(total));

             } catch (Exception se) {

                    System.err.**println**("Pesan Salah : " + se.**getMessage**());

             }

            }

            void **bersihtabel**()

            {

                    int brs = tabMode01.**getRowCount**();

                    for(int i=0;i<brs;i++)

                    {

                            tabMode01.**removeRow**(0);

                    }

            }

            // Fungsi untuk mengkosongkan Objek masukan

            void **Kosong** ()

            {

                        fKode.**setText** ("");

                        fNama.**setText** ("");

                        fHarga.**setText** ("");

                        fJumlah.**setText** ("");

                        fBayar.**setText** ("");

                        fKembali.**setText** ("");

                        btnJual.**setEnabled**(true);

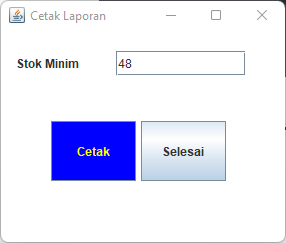
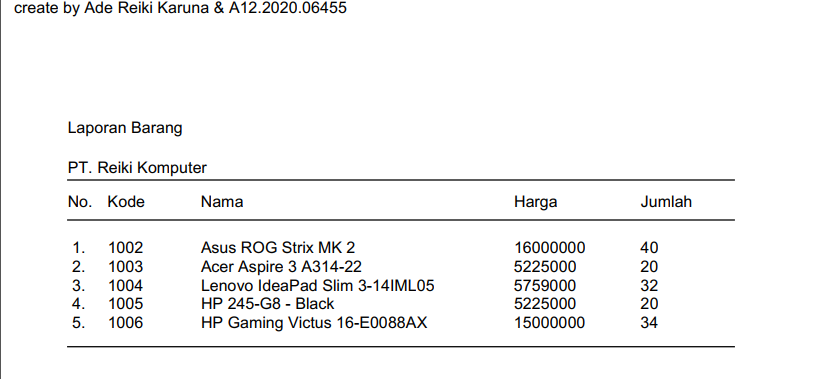
                        btnDelete.**setEnabled**(false);

                        fKode.**requestFocus** ();

            }

}

**(CetakBarangMin06455.java)**

* *Capture Form :*
* *Capture Output Cetak :*
* *Source Code :*

import java.awt.Graphics;

import java.awt.print.PageFormat;

import java.awt.print.Printable;

import java.awt.print.PrinterException;

import java.awt.print.PrinterJob;

import javax.swing.JPanel;

import java.awt.\*;

import java.awt.event.\*;

import java.io.\*;

import javax.swing.\*;

import java.sql.\*;

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

public class CetakBarangMin06455 extends JFrame implements ActionListener

{

    private JPanel      pBrg       = new **JPanel**();

    private JLabel      lMinim     = new **JLabel** ("Stok Minim   ");

    private JTextField  fKode      = new **JTextField** ();

    private JButton     btnAdd     = new **JButton** (),

                        btnSelesai  = new **JButton** ();

    private ResultSet rs;

    String[] header = {"Kode","Nama","Harga Beli"};

    DefaultTableModel tabMode1;

    JTable tabel = new **JTable**();

    JScrollPane skrTabel = new **JScrollPane**();

    Integer isikanjml = 5;

    public **CetakBarangMin06455**() {

**setPreferredSize**(new **Dimension**(300,250));

**setTitle**("Cetak Laporan");

**setDefaultCloseOperation**(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

        new **BorderLayout**();

        JDesktopPane pBrg = new **JDesktopPane**();

**add**(pBrg, BorderLayout.CENTER);

        /\* Mengatur letak objek Label Di container\*/

        lMinim.**setBounds** (15, 20, 100, 25);

        /\* Mengatur letak objek Text Di Container \*/

        fKode.**setBounds** (115, 20, 130, 25);

        /\* Mengatur letak objek Button di Container \*/

        btnAdd.**setBounds** (50, 90, 85, 60);

        btnAdd.**setLabel**("Cetak");

        btnAdd.**setBackground**(Color.BLUE);

        btnAdd.**setForeground**(Color.**getHSBColor**(250,0,255));

        btnSelesai.**setBounds** (140, 90, 85, 60);

        btnSelesai.**setLabel**("Selesai");

        btnSelesai.**setToolTipText**("Mengakhiri Program");

        /\* Objek Button di Non Aktifkan dan di aktifkan \*/

        btnAdd.**setEnabled**(true);

        btnSelesai.**setEnabled**(true);

        // Mengatur objek untuk dapat berinteraksi

        btnAdd.**addActionListener** (this);

        btnSelesai.**addActionListener** (this);

        // Meletakkan seluruh kontrol pada objek panel \*/

        pBrg.**add** (lMinim);

        pBrg.**add** (fKode);

        pBrg.**add** (btnAdd);

        pBrg.**add** (btnSelesai);

        /\* Menambahkan objek panel (pBrg) ke container frame \*/

        //getContentPane().add (pBrg);

        /\* Menampilkan frame ke layar monitor \*/

**pack**();

**setLocationRelativeTo**(null);

**setVisible** (true);

    }

    public static void **main**(String[] args) {

        new **CetakBarangMin06455**().**setVisible**(true);

    }

    /\* Fungsi jika user melakukan action penekanan tombol Button \*/

    public void **actionPerformed** (ActionEvent ae) {

        Object obj = ae.**getSource**();

        if (obj == btnAdd)

            {

**CetakOK**();

            }

        if (obj == btnSelesai)

            {

                //System.exit(0);

                this.**dispose**();

            }

    }

    // Fungsi untuk menambahkan data ke tabel barang

    void **CetakOK**()

    {

    try {

      PrinterJob pjob = PrinterJob.**getPrinterJob**();

      pjob.**setJobName**("Graphics Demo Printout");

      pjob.**setCopies**(1);

      pjob.**setPrintable**(new **Printable**()

      {

        public int **print**(Graphics g1, PageFormat pf, int pageNum) {

          if (pageNum > 0) // we only print one page

            return Printable.NO\_SUCH\_PAGE; // ie., end of job

          g1.**drawString**("create by Ade Reiki Karuna & A12.2020.06455", 10, 10);

          //cetak data....................................

        try

        {

            //Koneksi ke table barang..................

            KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

            Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

            Statement stat = con.**createStatement**();

            isikanjml = Integer.**parseInt**(fKode.**getText**());

            String strsql = "SELECT \* FROM barang where jumlah <= '" + isikanjml + "'";

            ResultSet rs = stat.**executeQuery**(strsql);

            int i1, x1, y1;

            //Header

            g1.**drawString**("Laporan Barang", 50, 100);

            g1.**drawString**("PT. Reiki Komputer", 50, 130);

            g1.**drawLine**(50, 135, 550, 135);

            g1.**drawString**("No.", 50 ,155);

            g1.**drawString**("Kode", 80, 155);

            g1.**drawString**("Nama", 150, 155);

            g1.**drawString**("Harga", 385, 155);

            g1.**drawString**("Jumlah", 480, 155);

            g1.**drawLine**(50, 165, 550, 165);

            x1 = 50;

            y1 = 190;

            i1 = 1;

            //Cetak Record Barang.................

            while(rs.**next**())

            {

                g1.**drawString**(" " + i1 + ".", 50, y1);

                g1.**drawString**(rs.**getString**(1),80,y1);

                g1.**drawString**(rs.**getString**(2),150,y1);

                g1.**drawString**(rs.**getString**(3),385,y1);

                g1.**drawString**(rs.**getString**(5),480,y1);

                y1 += 14;

                i1++;

            }

            g1.**drawLine**(x1, y1, 550, y1);

            rs.**close**();

            con.**close**();

        }

        catch(Exception e)

        {

            System.out.**println**("Ada Kesalahan !");

        }

          return Printable.PAGE\_EXISTS;

        }

      });

      if (pjob.**printDialog**() == false) // choose printer

        return;

      pjob.**print**();

    } catch (PrinterException pe) {

      pe.**printStackTrace**();

    }

    }

}

**(FMenu06455.java)**

* *Capture Form :*
* *Source Code :*

import java.awt.\*;

import java.awt.event.\*;

import javax.swing.\*;

import javax.swing.event.\*;

// Program Menu..........................................................

class FMenu06455 extends JFrame

{

    // property/fields...................................................

    private JTextArea  m\_editArea = new **JTextArea**(20, 50);

    private JPanel     JPMenu   = new **JPanel**();

    private JPopupMenu m\_popup = new **JPopupMenu**();

    private JLabel     lNama   = new **JLabel** ("Ade Reiki Karuna"),

                       lNim    = new **JLabel** ("A12.2020.06455");

    // constructor.......................................................

    public **FMenu06455**()

    {

**setPreferredSize**(new **Dimension**(800,600));

**setTitle**("MENU PENJUALAN");

        JDesktopPane JDPMenu = new **JDesktopPane**();

**setDefaultCloseOperation**(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

        lNama.**setBounds** (15, 20, 400, 50);

        lNim.**setBounds** (15, 55, 200, 25);

        lNama.**setFont**(new **Font**("Arial", Font.BOLD, 32));

        lNama.**setForeground**(new **Color**(220, 10, 10));

        lNim.**setFont**(new **Font**("Verdana", Font.PLAIN, 15));

        lNim.**setForeground**(new **Color**(10, 10, 220));

        //sub menu (M0) Pegawai.....................................

        JMenuItem M01Pegawai = new **JMenuItem**("Pegawai");

            M01Pegawai.**setMnemonic**('P');

            M01Pegawai.**setAccelerator**(KeyStroke.**getKeyStroke**("control P"));

        JMenuItem M02Password = new **JMenuItem**("PaSsword");

            M02Password.**setMnemonic**('S');

            M02Password.**setEnabled**(false);

            M02Password.**setAccelerator**(KeyStroke.**getKeyStroke**("control S"));

        JMenuItem M03Quit = new **JMenuItem**("Quit");

            M03Quit.**setMnemonic**('Q');

            M03Quit.**setAccelerator**(KeyStroke.**getKeyStroke**("control Q"));

        //sub menu (M1) Barang.....................................

        JMenuItem M11Barang = new **JMenuItem**("Barang");

            M11Barang.**setMnemonic**('B');

            M11Barang.**setAccelerator**(KeyStroke.**getKeyStroke**("control B"));

        JMenuItem M12Stok = new **JMenuItem**("Stock Minim");

            M12Stok.**setMnemonic**('M');

            M12Stok.**setEnabled**(false);

            M12Stok.**setAccelerator**(KeyStroke.**getKeyStroke**("control M"));

        //sub menu (M2) Transaksi.....................................

        JMenuItem M21Pengadaan = new **JMenuItem**("PengaDaan");

            M21Pengadaan.**setMnemonic**('D');

            M21Pengadaan.**setEnabled**(false);

                M21Pengadaan.**setAccelerator**(KeyStroke.**getKeyStroke**("control D"));

        JMenuItem M22Penjualan = new **JMenuItem**("PenJualan");

            M22Penjualan.**setMnemonic**('J');

            M22Penjualan.**setEnabled**(true);

                M22Penjualan.**setAccelerator**(KeyStroke.**getKeyStroke**("control J"));

        JMenuItem M23Laporan = new **JMenuItem**("Laporan");

            M23Laporan.**setMnemonic**('L');

            M23Laporan.**setEnabled**(true);

            M23Laporan.**setAccelerator**(KeyStroke.**getKeyStroke**("control L"));

        // (2) Build  menubar, menus, and add menuitems....................

        JMenuBar menubar = new **JMenuBar**();  // Create new menu bar.........

            JMenu MenuPegawai = new **JMenu**("Pegawai"); // Create new menu...

                MenuPegawai.**setMnemonic**('P');

                menubar.**add**(MenuPegawai);

                MenuPegawai.**add**(M01Pegawai);

                MenuPegawai.**add**(M02Password);

                MenuPegawai.**addSeparator**();

                MenuPegawai.**add**(M03Quit);

            JMenu MenuBarang = new **JMenu**("Barang");

                MenuBarang.**setMnemonic**('B');

                menubar.**add**(MenuBarang);

                MenuBarang.**add**(M11Barang);

                MenuBarang.**add**(M12Stok);

            JMenu MenuTransaksi = new **JMenu**("Transaksi");

                MenuTransaksi.**setMnemonic**('T');

                menubar.**add**(MenuTransaksi);

                MenuTransaksi.**add**(M21Pengadaan);

                MenuTransaksi.**add**(M22Penjualan);

                MenuTransaksi.**add**(M23Laporan);

        //Siap untuk menjalankan pilihan.....................

        M01Pegawai.**addActionListener**(new **BukaPegawai**());

        M03Quit.**addActionListener**(new **QuitAction**());

        M11Barang.**addActionListener**(new **OpenAction**());

        M22Penjualan.**addActionListener**(new **BukaJual**());

        M23Laporan.**addActionListener**(new **Laporan**());

        // Add the (unused) text area to the content pane............

        JPanel content = new **JPanel**();

        content.**setLayout**(new **BorderLayout**());

        content.**add**(m\_editArea, BorderLayout.CENTER);

        //... Add menu items to popup menu, add popup menu to text area.

        m\_popup.**add**(new **JMenuItem**("Testing"));

        m\_editArea.**setComponentPopupMenu**(m\_popup);

        //... Set the JFrame's content pane and menu bar.

**setContentPane**(content);

**setJMenuBar**(menubar);

        JDPMenu.**add** (lNama);

        JDPMenu.**add** (lNim);

**getContentPane**().**add** (JDPMenu).**setBackground**(Color.**getHSBColor**(180,100,200));

**pack**();

**setLocationRelativeTo**(null);

    }

    class OpenAction implements ActionListener {

        public void **actionPerformed**(ActionEvent e) {

            JOptionPane.**showMessageDialog**(FMenu06455.this, "Can't Open.");

        }

    }

    class BukaPegawai implements ActionListener {

        public void **actionPerformed**(ActionEvent e) {

            FPegawai06455 xPegawai = new **FPegawai06455**();

            xPegawai.**setVisible**(true);

            // dua perintah diatas "//"nya dihapus !

            //..........................................

            //panggil Form pegawai untuk menjalankan program pegawai !

            //Perintah System.exit(0);  pada FPegawai ganti dengan perintah

            // this.dispose();

            // System.exit(0);  menjadi  this.dispose();

        }

    }

    class BukaBarang implements ActionListener {

        public void **actionPerformed**(ActionEvent e) {

            FBarang06455 xBarang = new **FBarang06455**();

            xBarang.**setVisible**(true);

        }

    }

    class BukaJual implements ActionListener {

        public void **actionPerformed**(ActionEvent e) {

            FJual06455 xJual = new **FJual06455**();

            xJual.**setVisible**(true);

        }

    }

    class Laporan implements ActionListener {

        public void **actionPerformed**(ActionEvent e) {

            //CetakBrg06284 xLaporan = new CetakBrg06284();

            //xLaporan.setVisible(true);

        }

    }

    class QuitAction implements ActionListener {

        public void **actionPerformed**(ActionEvent e) {

            System.**exit**(0);  // Terminate the program..........

        }

    }

    // main method................................................

    public static void **main**(String[] args) {

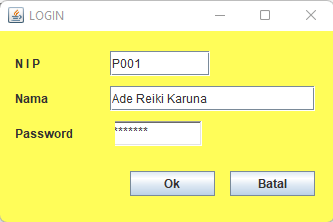
        JFrame win = new **FMenu06455**();

        win.**setVisible**(true);

    }

}

**(FLogin06455.java)**

* *Capture Form :*

*Source Code :*import java.awt.\*;

import java.awt.event.\*;

import java.io.\*;

import javax.swing.\*;

import java.sql.\*;

public class FLogin06455 extends JFrame implements ActionListener, FocusListener

{

    private JPanel      pPgw       = new **JPanel**();

    private JLabel      lNip       = new **JLabel** ("N I P       "),

                        lNama      = new **JLabel** ("Nama        "),

                        lPassword  = new **JLabel** ("Password    "),

                        lcreate    = new **JLabel** ("nama");

    private JTextField  fNip       = new **JTextField** (),

                        fNama      = new **JTextField** ();

    private TextField   fPassword  = new **TextField** ();

    private JButton     btnOk      = new **JButton** (),

                        btnBatal   = new **JButton** ();

    public **FLogin06455**() {

**setPreferredSize**(new **Dimension**(350,230));

**setTitle**("LOGIN");

**setDefaultCloseOperation**(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

        JDesktopPane dLogin = new **JDesktopPane**();

        /\* Mengatur letak objek Label Di container\*/

        lNip.**setBounds** (15, 20, 100, 25);

        lNama.**setBounds** (15, 55, 100, 25);

        lPassword.**setBounds** (15, 90, 100, 25);

        /\* Mengatur letak objek Text Di Container \*/

        fNip.**setBounds** (110, 20, 100, 25);

        fNama.**setBounds** (110, 55, 205, 25);

        fPassword.**setBounds** (110, 90, 92, 25);

        fPassword.**setEchoChar**('\*');

        fNip.**setToolTipText**("Isi Nip dengan Angka !");

        /\* Mengatur letak objek Button di Container \*/

        btnOk.**setBounds** (130, 140, 85, 25);

        btnOk.**setLabel**("Ok");

        btnBatal.**setBounds** (230, 140, 85, 25);

        btnBatal.**setLabel**("Batal");

        btnBatal.**setToolTipText**("Mengakhiri Program");

        // Mengatur objek untuk dapat berinteraksi

        fNip.**addFocusListener** (this);

        btnOk.**addActionListener** (this);

        btnBatal.**addActionListener** (this);

        // Meletakkan seluruh kontrol pada objek panel \*/

        dLogin.**add** (lNip);

        dLogin.**add** (fNip);

        dLogin.**add** (lNama);

        dLogin.**add** (fNama);

        dLogin.**add** (lPassword);

        dLogin.**add** (fPassword);

        dLogin.**add** (btnOk);

        dLogin.**add** (btnBatal);

        /\* Menambahkan objek panel (pPgr) ke container frame \*/

**getContentPane**().**add** (dLogin).**setBackground**(Color.**getHSBColor**(180,100,200));

        /\* Menampilkan frame ke layar monitor \*/

**pack**();

**setLocationRelativeTo**(null);

**Kosong**();

    }

    public static void **main**(String[] args) {

        new **FLogin06455**().**setVisible**(true);

    }

    /\* Fungsi untuk memeriksa kursor saat meninggalkan objek txtKode\_Barang \*/

    public void **focusGained** (FocusEvent fe) { }

    public void **focusLost** (FocusEvent fe) {

        if (fNip.**getText**().**equals** ("")) { }

        else

        {

            int xcari = **Cari**();

            if (xcari == 1)

                {

                    fPassword.**requestFocus**();

                }

            else

                {

                    btnBatal.**requestFocus**();

                }

        }

    }

    /\* Fungsi jika user melakukan action penekanan tombol Button \*/

    public void **actionPerformed** (ActionEvent ae) {

        Object obj = ae.**getSource**();

        if (obj == btnOk)

            {

                int xcari = **CariPassword**();

                if (xcari == 1)

                {

                    this.**dispose**();

                    FMenu06455 xmenu = new **FMenu06455**();

                    xmenu.**setVisible**(true);

                }

            }

        if (obj == btnBatal)

            {

                System.**exit**(0);

            }

    }

    // Fungsi untuk mencari Kode\_Barang ke tabel barang

    int **Cari**(){

        int x = 0;

        try {

            KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

            Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

            Statement stat = con.**createStatement**();

            String strsql = "SELECT \* FROM pegawai WHERE nip ='" + fNip.**getText** () + "'";

            ResultSet rs = stat.**executeQuery**(strsql);

            if(rs.**next**())

            {

                fNama.**setText** (rs.**getString** ("nama"));

                x = 1;

               }

            else

            {

                // Jika Nip tidak ditemukan

                fNip.**setText**("");

                JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Data tidak ditemukan !");

                fNip.**requestFocus** ();

            }

            rs.**close**();

            con.**close**();

        }

        catch(SQLException e)

        {

            JOptionPane.**showMessageDialog**(this, "Data kosong !");

        }

        return x;

    }

    // Fungsi untuk mencari Kode\_Barang ke tabel barang

    int **CariPassword**(){

        int x = 0;

        try {

            KoneksiDBMS CnPenjualan = new **KoneksiDBMS**();

            Connection con = CnPenjualan.**BukaCn**();

            Statement stat = con.**createStatement**();

            String strsql = "SELECT \* FROM pegawai WHERE nip ='" + fNip.**getText** () + "' and password ='" + fPassword.**getText** () + "'";

            ResultSet rs = stat.**executeQuery**(strsql);

            if(rs.**next**())

            {

                fNama.**setText** (rs.**getString** ("nama"));

                x = 1;

               }

            else

            {

                fPassword.**setText**("");

                fPassword.**requestFocus**();

                JOptionPane.**showMessageDialog**(this,"Password Salah !");

            }

            rs.**close**();

            con.**close**();

        }

        catch(SQLException e)

        {

        }

        return x;

    }

    // Fungsi untuk mengkosongkan Objek masukan

    void **Kosong** ()

        {

         fNip.**setText** ("");

         fNama.**setText** ("");

         fPassword.**setText** ("");

         fNip.**requestFocus** ();

        }

}