

PLANO DE ENSINO

1.	DENTIFICAÇÃO	:
		•

Curso: POS-GRADUÇÃO EM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	Período Letivo: 2019.2		
Disciplina: Reconhecimento de Imagem e Visão Computacional Horário: 19h15 às 22h45	Carga horária de disciplina: 36		
	Carga horária semanal:4		
Professor (a): Vinícius de Oliveira Silva			
Graduação e Titulação: Engenharia da Computação (UFC) e			
Mestre em Engenharia de Sistemas de Controle e de	viniciusita@gmail.com		
Automação (UnB)			

2. PERFIL DO EGRESSO:

3. EMENTA:

Fundamentos de Imagens, Filtragem espacial, Filtragem na frequência, Transformada de Fourier, Segmentação de Imagens e Morfologia, Detecção de Objetos, Transferência de Estilo, Reconhecimento Facial (state-of-the-art), Leitura de Vídeo em Tempo Real.

3.OBJETIVOS:

Introduzir a disciplina de Reconhecimento de Imagens (técnicas de processamento de imagens) e Visão Computacional baseado em técnicas de Redes Neurais e *Deep Learning*. Apresentar os aspectos práticos de modelagem e projeto de um sistema de visão computacional e processamento de imagens. Problemas de Detecção de Objetos, Recuperação de Imagens, Melhoramento de Imagens, Análise de Vídeos (em tempo real).

4. CONTEÚDOS:

Unidade I - Fundamentos de Imagens, Filtragem espacial, Filtragem na frequência, Transformada de Fourier, Segmentação de Imagens e Morfologia (3 dias);

Unidade II - Detecção de Objetos (2 dias);

Unidade III - Transferência de Estilo (1 dia);

Unidade IV - Reconhecimento Facial (state-of-the-art) e biblioteca python face_recognition (1 dia);

Unidade V - Leitura de Vídeo em Tempo Real com OpenCV (1 dia) + Tema bônus;

5. METODOLOGIA:

Aulas teóricas expositivas com *cases* de aplicação em Imagens e Vídeos, além da Codificação para fixação das técnicas apresentadas ao longo do curso.

6. AVALIAÇÃO:

Avaliação será realizada a partir de diversos trabalhos computacionais após cada conteúdo teórico e um Projeto final da disciplina.

A média final M.F. pela seguinte Equação:

Instituto de Educação Superior de Brasília www.iesb.br iesb@iesb.br

9897

Tel: (61) 3445-4500 Fax: (61) 3445-4515

M.F. = 0.3*T1 + 0.2*T2 + 0.1*T3 + 0.4*PF

em que T1, T2 e T3 são as notas dos Trabalhos computacionais (que apresentam pesos diferentes de acordo com o grau de dificuldade, 30%, 20%, 10% da nota, respectivamente) e PF é a nota do Projeto Final (40% da nota).

Para aprovação é necessário que M.F. ≥ 5,0.

8. BIBLIOGRAFIA:

8.1 Básica:

- [1] GONZALEZ, Rafael C.; WOODS, Richard E. Image processing. Digital image processing, v. 2, p. 1, 2007.
- [2] Al Bovik, Handbook of Image and Video Processing, Academic Press.
- [3] Alpaydin, E. (2014). Introduction to Machine Learning. MIT Press.

8.2 Complementar:

- [4] HAYKIN, Simon. Redes neurais: princípios e prática. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2001.
- [5] GOODFELLOW, Ian; BENGIO, Yoshua; COURVILLE, Aaron. Deep learning. MIT press, 2016.

9897

SUPERINTENDÊNCIA DE PÓS-GRADUAÇÃO

CRONOGRAMA

Curso: Disciplina:

Data/ Encontro	Conteúdo/Atividades Em sala de aula	Conteúdo/Atividades Complementar e <i>Blackboard</i>

9897

Tel: (61) 3445-4500 Fax: (61) 3445-4515