

Projekt Misiex

<https://github.com/adespawn/projektMisiex>

Zmienne:

nazwa zmiennej jest poprzedzona i zakończona znakiem “#”

przykład: #toJestZmienna#

Nazwy zmiennych są case sensitive

Liczby:

Liczby są zapisywane w postaci \$[jednocyfrowa Długość liczby][liczba]

wszystkie cyfry liczby są w podstawie 64

Podstawa: 0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz_

Przykładowa liczba:

\$26A //586 w systemie dziesiętnym

Wyrażenia arytmetyczne:

dozwolone są następujące operacje:

“+” - dodaj dwie liczby

“-” - odejmij dwie liczby

“*” - pomnóż dwie liczby

“/” - podziel dwie liczby

“^” - oblicz XOR dwóch liczb

“&” - oblicz AND dwóch liczb

“%” - oblicz liczbę modulo

“|” - oblicz OR dwóch liczb

“<”, “>”, “<=”, “>=”, “==”, “!=” - wynikiem jest 1 jeżeli dana nierówność/równość jest prawdziwa, w przeciwnym wypadku wynikiem jest 0.

przykładowe wyrażenie:

#a#*\$23-[\$10|\$5AuL09]

Operacje:

Wszystkie parametry operacji powinny być oddzielone znakiem “.”

Wszystkie operacje powinny być zakończone znakiem “~”

?R wczytuje liczbę z wejścia: liczba powinna zawierać prefix (\$) wraz z długością liczby)

Parametry: zmienna do której program ma wczytać

przykład:

?R:#zmienna#

?P wypisuje wyrażenie na wyjście (bez prefixu liczby)

Parametry: wyrażenie do wypisania

przykład:

?P:#zmienna#+\$11

@ pomija pewną liczbę instrukcji

Parametry: liczba instrukcji do pominięcia

przykład:

@:\$15

@I pomija pewną liczbę instrukcji jeżeli warunek jest niezerowy

Parametry: warunek:liczba instrukcji do pominięcia

przykład:

@I:\$14>\$12:\$15

@B cofa się pewną liczbę instrukcji

Parametry: liczba instrukcji do cofnięcia się

przykład:

@B:\$15

@BI cofa się pewną liczbę instrukcji jeżeli warunek jest niezerowy

Parametry: warunek : liczba instrukcji do cofnięcia się

przykład:

@BI:\$14>\$12:\$15

?C zaczyna nowy wątek¹ programu od podanej instrukcji

Parametry: Instrukcja od której należy zacząć nowy wątek

przykład:

?C:\$17

?RE kończy obecny wątek

przykład:

?RE

Przypisanie wartości zmiennej:

aby przypisać wartość do zmiennej x należy wykonać operację w formie #x# z parametrem będącym nową wartością zmiennej

przykład:

#zmienna#:\$12*\$233

WSTĘPNA WERSJA DOKUMENTACJI - DOKUMENTACJA MOŻE ZAWIERAĆ BŁĘDY

¹w związku z tym że misix jest programem jednowątkowym wywołanie nowego wątku powoduje zatrzymanie obecnego do zakończenia nowego