

Mission 3 : Rapport Final

Groupe 2.2

Jeudi 30 octobre 2014

Introduction

Dans cette mission, notre but était d'implémenter une application permettant d'accéder aux informations associées à une revue scientifique dont on fournit un nom. Pour ce faire, il nous était demandé d'implémenter une solution utilisant une Map (non ordonné).

Description de l'implémentation

Chaque publication scientifique est représentée par un objet `Publication` dont le constructeur reçoit une ligne correspondant à toutes les informations de la dite publication. Comme son nom l'indique, `LightPublication` représente une publication "plus légère" qui va nous permettre d'en stocker beaucoup en prenant moins de place que si on avait utilisé des `Publication`. Nous avons également une classe `PublicationMap` permet de créer une map de `Publication`, elle contient un constructeur qui crée deux `HashMap`, la première ayant comme clé le nom d'une publication et comme valeur des objets `LightPublication`, la deuxième ayant comme clé un entier et comme valeur le nom de la référence correspondant à sa clé. La classe `PublicationMap` permet d'ajouter une publication soit à partir d'une ligne du fichier de base, soit à partir d'un objet `Publication`. On ne peut récupérer une publication dans le Map à partir de son nom uniquement.

Diagramme de classe

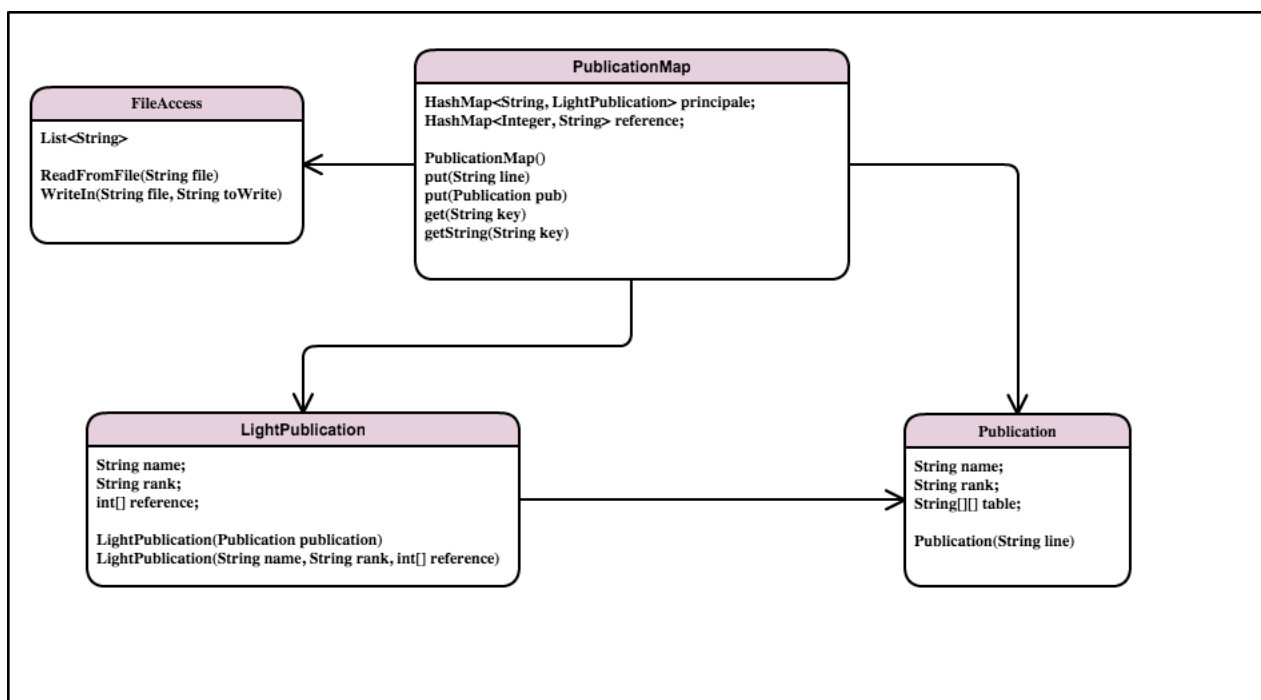


FIGURE 1 – Diagramme de classe de notre programme.

Conclusion

La décomposition des classes dans notre programme, aurait du faciliter la répartition des taches, l'utilisation de multiple classe permet de pouvoir être plus modulable. Tant au niveau de la repartition du travail, qu'au niveau de l'ajout de nouvelles fonctions pour adapter notre programme.