**SPTECH – SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

Aluna: Caroline Gonçalves Soares

Ra: 01251086

Pesquisa e Inovação - Projeto Individual 1 º Semestre

Profº Claudio Frizzarini

Profª Julia Lima

São Paulo – SP

2025

# **Contexto**

Lançado em 1997 com o livro Harry Potter e a Pedra Filosofal, o universo criado pela autora britânica J.K. Rowling rapidamente se transformou em um dos maiores fenômenos literários e culturais da história. Composto por sete livros principais, posteriormente adaptados em oito filmes de grande sucesso, Harry Potter transcendeu o entretenimento e tornou-se um marco geracional que influenciou milhões de pessoas ao redor do mundo.

A saga acompanha a trajetória de Harry Potter, um jovem bruxo que descobre sua verdadeira origem ao receber uma carta da Escola de Magia e Bruxaria de Hogwarts. Ao lado de seus amigos Rony e Hermione, ele enfrenta desafios, desvenda mistérios e, acima de tudo, aprende sobre coragem, amizade, amor e sacrifício. Ao longo dos anos, o universo se expandiu com peças de teatro, spin-offs como Animais Fantásticos, parques temáticos e uma base de fãs ativa e apaixonada.

Mais do que uma obra de ficção, Harry Potter tornou-se parte da cultura pop global, abordando temas universais como, identidade e pertencimento. Suas metáforas sobre o bem e o mal, suas críticas sociais sutis e suas lições de empatia e resistência marcaram profundamente leitores de todas as idades.

# **História Pessoal**

Desde a minha infância, o universo de Harry Potter sempre ocupou um lugar especial no meu coração. Mais do que livros ou filmes, essa saga foi uma porta de entrada para a imaginação, o amor pela leitura e, mais recentemente, uma inspiração para a minha jornada na área da tecnologia. Ao longo dos anos, cresci junto com os personagens, aprendi com seus desafios e me encantei com as mensagens de coragem, amizade, lealdade e resiliência que atravessam toda a história.

Este projeto individual nasceu do desejo de unir duas grandes paixões: a tecnologia e o mundo mágico de Harry Potter. Ele representa, ao mesmo tempo, um exercício técnico e um tributo pessoal. Ao desenvolver essa aplicação, pude aplicar habilidades práticas adquiridas ao longo do curso e, ao mesmo tempo, revisitar com carinho esse universo que tanto me influenciou.

Para muitos, inclusive para mim, Harry Potter não é apenas uma história. É uma parte importante da formação pessoal, uma fonte de conforto, inspiração e imaginação um verdadeiro refúgio onde a magia continua viva a cada releitura ou nova descoberta.

Mais do que um projeto acadêmico, esta é uma homenagem à história que me ensinou que: “Podemos encontrar a felicidade mesmo nas horas mais sombrias, se a pessoa se lembrar de acender a luz #AlvoDumbledore”.

1. **Objetivo**

Desenvolver um website interativo para fãs do universo de Harry Potter, com foco especial na experiência do quiz de seleção das casas de Hogwarts (Grifinória, Sonserina, Corvinal e Lufa-Lufa). A plataforma oferecerá uma experiência envolvente e personalizada, com perguntas cuidadosamente elaboradas que refletem os valores e características de cada casa, além de exibir uma dashboard com o perfil do usuário e o ranking das casas.