



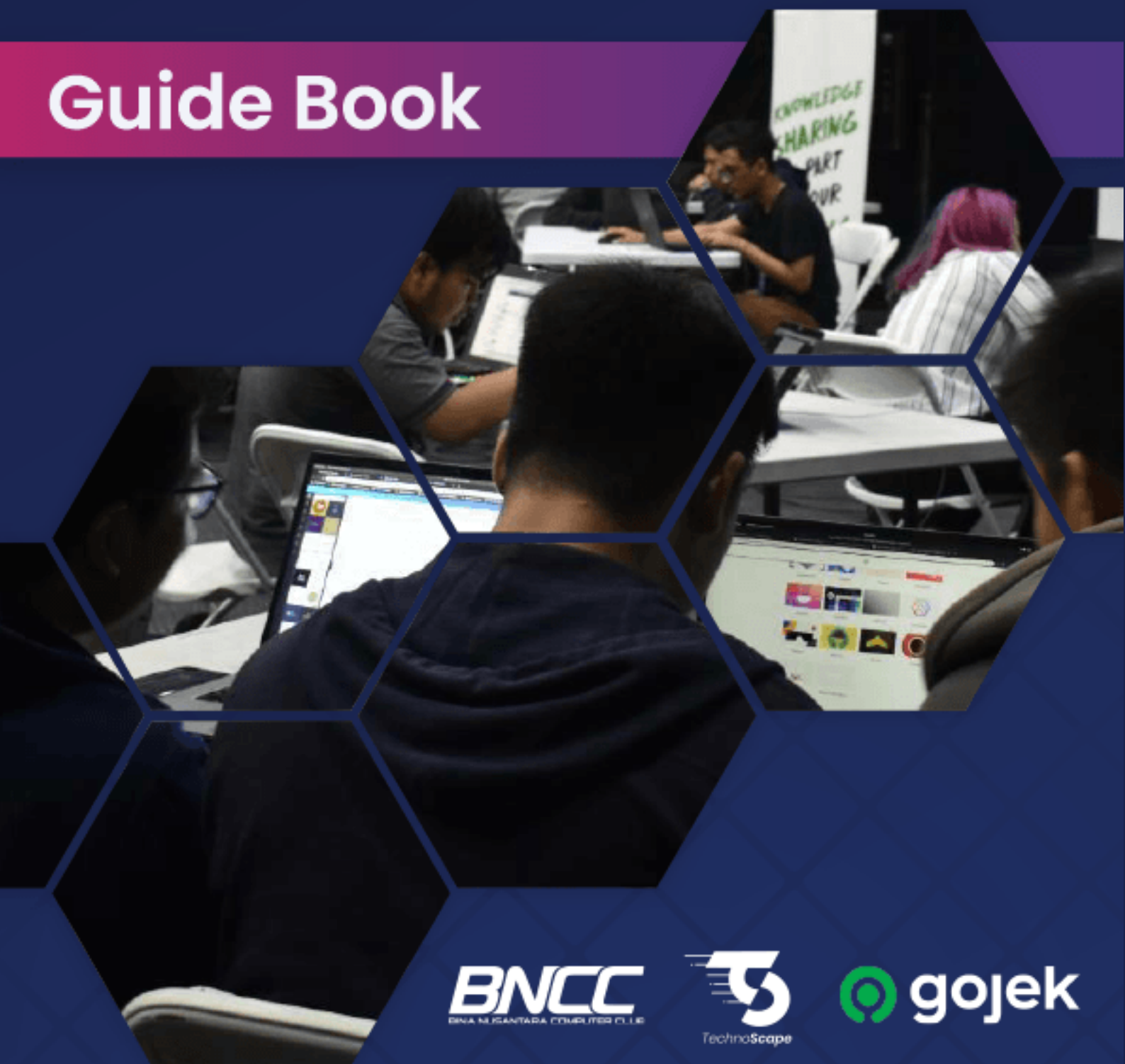
TechnoScape

# Hackathon 3.0

Transform Ideas, Code Your Solution

In Collaboration With **tiket**  **com**

## Guide Book



**BNCC**  
BINA NUSANTARA COMPUTER CLUB



 **gojek**

## DESKRIPSI

BNCC Hackathon 3.0 merupakan kompetisi yang diadakan secara virtual yang mengajak para developer Indonesia untuk membuat prototype aplikasi atau website selama 48 jam dan bersama-sama menyelesaikan permasalahan yang sedang dihadapi pada era modern ini melalui inovasi yang berbasis teknologi digital.

Tahun ini BNCC Hackathon 3.0 mengusung tema “Transform Ideas, Code Your Solution”. Tentu dengan tema tersebut para peserta akan diajak untuk berinovasi memberikan solusi aplikasi yang dapat diterapkan untuk membantu masyarakat Indonesia secara luas. Selain itu, Kompetisi ini juga ditujukan untuk mahasiswa-mahasiswa dan fresh graduate dengan membentuk sebuah tim sebanyak 3 - 4 orang dalam menyelesaikan masalah dari event kompetisi Hackathon 3.0.

BNCC Hackathon 3.0 tidak hanya memberikan hadiah menarik kepada para pemenang, namun juga kesempatan bagi para pemenang untuk mendapatkan tawaran pekerjaan dari perusahaan startup maupun multinasional ternama di Indonesia.

## PENGHARGAAN

- 1<sup>st</sup> Champion – Rp. 4.000.000 + Sertifikat
- 2<sup>nd</sup> Champion – Rp. 2.000.000 + Sertifikat
- 3<sup>rd</sup> Champion – Rp. 1.000.000 + Sertifikat

## KENAPA HARUS MENGIKUTI HACKATHON 3.0?

- Meningkatkan kemampuan sebagai *Developer*

Hackathon 3.0 memacu para pesertanya untuk berinovasi melalui produk-produk yang kamu rancang. Anggota tim dari latar belakang yang berbeda turut memberikan kamu sudut pandang dan ide yang juga beragam. Dengan waktu yang terbatas, kamu akan dituntut untuk menjadi sekreatif mungkin.

- Meningkatkan peluang untuk direkrut perusahaan

Hackathon 3.0 tidak hanya menjadi ajang bagi para peserta untuk menunjukkan kemampuannya, tapi juga kesempatan bagi banyak perekrut untuk

menemukan kandidat yang potensial. Melalui *event* ini, perekrut bisa menilai hal-hal yang mungkin tidak akan ditemukannya saat interview.

Para perekrut bisa melihat cara kamu bekerja, mengatur strategi, mengendalikan situasi, serta seberapa produktif kamu dalam sebuah tim. Mereka juga dapat menilai sendiri apakah karakteristik yang kamu miliki sesuai dengan budaya perusahaan tempat mereka bekerja.

Dari Hackathon 3.0 sendiri juga akan memberikan CV para pemenang kepada perusahaan sponsor.

- Menjadi nilai tambah di CV

Hackathon 3.0 adalah sumber pengalaman yang berharga untuk ditambahkan ke dalam CV. Pasalnya, kamu menerapkan ilmu teknologi yang kamu miliki secara langsung. Bahkan, ini dapat menambah portofolio kamu bila produk yang kamu rancang memenangkan kompetisi.

- Networking

Peserta akan berkesempatan untuk memperluas Networking dengan peserta lain, mentor dan juri hackathon 3.0

- Mentoring dengan para ahli

Peserta akan mendapatkan kesempatan untuk mentoring bisnis, desain, dan teknologi secara langsung dari orang-orang yang sudah ahli di bidang IT yang akan memberikan input mengenai project peserta.

## **BIAYA PENDAFTARAN**

- Early Bird (24 Agustus 2020 hingga 15 September 2020): Rp. 60.000,-
- General (16 September 2020 hingga 3 Oktober 2020)
  - Binusian: Rp 80.000,-
  - Non-Binusian: Rp 100.000,-

## **SYARAT DAN KETENTUAN**

### **KETENTUAN UMUM HACKATHON 3.0**

1. Peserta adalah pihak yang mendaftar di situs Hackathon 3.0 ( [hackathon.bncc.net](http://hackathon.bncc.net) )
2. Setiap peserta wajib melengkapi berkas pendaftaran dengan data yang benar dan legal secara hukum
3. Peserta akan dinyatakan resmi terdaftar apabila telah memenuhi prosedur pendaftaran dan persyaratan peserta
4. Peserta yang tidak memenuhi ketentuan dan prosedur pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur
5. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada satu tim yang telah didaftarkan
6. Peserta Hackathon 3.0 adalah satu tim maximum terdiri dari 3 – 4 orang.
7. Setiap peserta diwajibkan untuk mengikuti technical meeting yang akan diinfokan Via Slack
8. Setiap peserta diwajibkan untuk hadir tepat waktu pada hari perlombaan
9. Setiap peserta diwajibkan untuk mengikuti seluruh aktivitas lomba
10. Semua peserta tidak diperkenankan untuk memberikan CV kepada sesama peserta, mentor, maupun juri dari BNCC Hackathon 3.0
11. Hackathon 3.0 dibuka untuk mahasiswa dan fresh graduate yang berusia 18 – 25 tahun
12. Peserta harus melunasi biaya pendaftaran sesuai dengan nominal yang sudah tercantum
13. Segala bentuk plagiarisme dan tindak kecurangan tidak akan ditoleransi
14. Semua tim tidak diperbolehkan untuk memulai mengerjakan project sebelum Hackathon dimulai
15. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindak kecurangan maupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi Hackathon 3.0
16. Keputusan juri dan panitia Hackathon 3.0 bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat

### **KETENTUAN UMUM HACKATHON 3.0**

1. Nama Account memakai format [NAMA GRUP\_NAMA]
2. Bersikap sopan
3. Tidak diperbolehkan untuk membicarakan hal-hal diluar topik event hackathon

4. Chat atau bertanya harus sesuai dengan channel yang sudah disiapkan

## **STANDARD OPERATION PROCEDURE (SOP)**

1. Peserta diharapkan untuk hadir tepat waktu di hari perlombaan
2. Setiap tim diwajibkan untuk melakukan registrasi ulang terlebih dahulu
3. Setiap peserta diharapkan untuk menggunakan pakaian sopan dan rapi
4. Setiap peserta diharapkan sudah mempersiapkan semua peralatan lomba serta platform yang akan digunakan sebelum event dimulai
5. Peserta diharapkan untuk membuat aplikasi sesuai kriteria case yang sudah diberikan saat technical meeting serta power point untuk presentasi
6. Pengumpulan aplikasi dan power point dilakukan melalui Github dan Gdrive
  - Aplikasi yang sudah dibuat di push ke Github
  - Pengumpulan dilakukan via GDrive yg berisi link ke GitHub dan Link Presentasi
7. Setiap tim akan mendapatkan waktu presentasi selama 10 menit
8. Seluruh anggota tim diharapkan untuk hadir saat presentasi. Jika tidak, tim akan didiskualifikasi
9. Seluruh anggota tim diharapkan untuk selalu on camera selama presentasi berlangsung

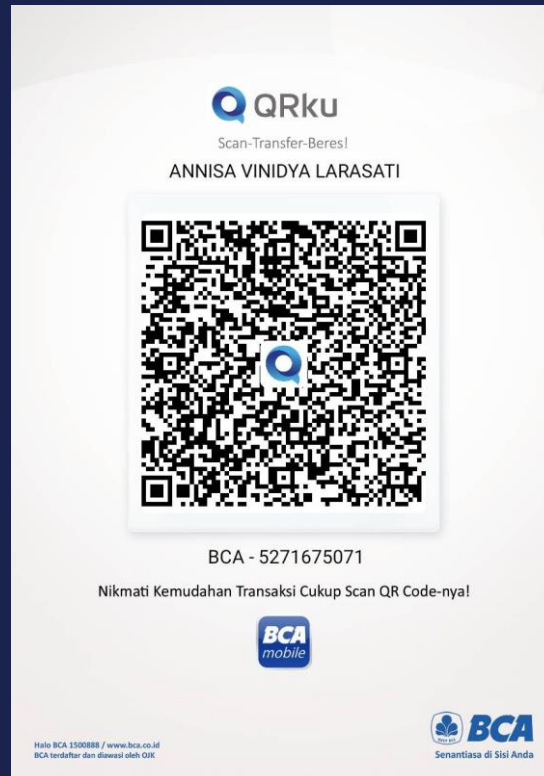
## **PROSEDUR PENDAFTARAN**

1. Periode Registrasi:
  - Early Bird (24 Agustus 2020 hingga 15 September 2020)
  - General (16 September 2020 hingga 3 Oktober 2020)
2. Setiap calon peserta membuat akun pada situs Hackathon 3.0 ([hackathon.bncc.net](https://hackathon.bncc.net))
3. lakukan pembayaran biaya pendaftaran ke nomor rekening berikut:

Nomor Rekening : 5271675071

Bank : BCA

Atas Nama : ANNISA VINIDYA LARASATI



4. Peserta mengisi data tim dan mengunggah file dengan batas maksimum 5 MB dalam bentuk .JPG, .JPEG, .PNG, atau .PDF yang berisi berkas – berkas berikut:
  - Identitas peserta, berupa Kartu Tanda Penduduk (KTP) atau kartu Pelajar bagi yang belum memiliki KTP, Binusian Card bagi Binusian, ataupun berkas lain yang dapat diverifikasi identitas sebagai warga negara yang sah
  - Curriculum Vitae (CV)
  - Bukti pembayaran
5. Tim akan segera diverifikasi oleh panitia maksimal 48 jam. Apabila tim belum diverifikasi melebihi 48 jam, tim dapat menghubungi Contact Person yang tertera
6. Tim yang telah terverifikasi akan dinyatakan resmi terdaftar
7. Tim yang terseleksi akan dikembalikan uang pendaftarannya

## KELENGKAPAN DOKUMEN

### 1. Curriculum Vitae (CV)

Setiap peserta WAJIB untuk mengunggah satu buah file dalam bentuk .JPG, .JPEG, .PNG, atau .PDF berupa Curriculum Vitae di dashboard website Hackathon 3.0.



## 2. Bukti Pembayaran

Setiap Peserta WAJIB untuk mengunggah satu buah file dalam bentuk .JPG, .JPEG, .PNG, atau .PDF yang berisi Bukti Pembayaran di dashboard website Hackathon 3.0.

## 3. Berkas Identitas

Setiap peserta WAJIB untuk mengunggah satu buah file dalam bentuk .JPG, .JPEG, .PNG, atau .PDF yang berisi berkas identitas yaitu Hasil scan Kartu Tanda Penduduk (KTP) atau dokumen lain yang dapat menunjukkan identitas diri di dashboard website Hackathon 3.0. Bagi Binusian diminta untuk mengunggah Binusian Card.

### Note:

Setiap dokumen yang diunggah harus dalam keadaan jelas dan mudah dibaca.

## PERLENGKAPAN HARI-H

1. GitHub
2. Slack
3. Google Drive
4. Zoom

Setiap peserta harus memastikan bahwa sudah mendownload dan create account sebelum event dimulai dimana untuk create account dapat menggunakan email yang didaftarkan melalui website [hackathon.bncc.net](https://hackathon.bncc.net)

## FASILITAS PESERTA

1. Setiap peserta akan mendapatkan fasilitas mentoring berjadwal yang siap membimbing peserta:
  - Jadwal mentoring akan dibagi saat Technical Meeting
  - Mentoring akan dilaksanakan selama 10 menit per tim untuk setiap bidang
2. Setiap peserta akan mendapatkan sesi free time setelah sesi Mentoring berjadwal. Sesi free time dapat digunakan untuk Coding maupun mentoring di mana untuk mentoring harus mendaftar terlebih dahulu sebelum sesi mentoring dimulai

## JADWAL DAN ALUR LOMBA

Kegiatan	Tanggal
<b>Pendaftaran</b>	Pendaftaran dilakukan secara online di website Hackathon 3.0 pada tanggal 24 Agustus - 3 Oktober 2020
<b>Team Selection</b>	Team Selection akan diadakan pada tanggal 4 - 6 Oktober 2020
<b>Technical Meeting</b>	Technical Meeting akan diadakan pada tanggal 7 Oktober 2020 dan akan dilakukan secara online
<b>Lomba</b>	Lomba akan diadakan mulai tanggal 10 - 12 Oktober 2020 secara online
<b>Awarding</b>	Pengumuman kompetisi akan dilakukan pada tanggal 17 Oktober 2020

## KRITERIA PENILAIAN

### 1. Originality

- Solusi harus bisa tepat menyelesaikan case yang diberikan

### 2. UI/UX

- UI/UX Design
- Uniqueness

### 3. Business Potential

- Kemenarikan / relevan App dengan kebutuhan market

### 4. Functionality

- Minor/Major bugs
- Features

## PENGUMPULAN

1. Pengumpulan akan dilakukan Via Github
2. Hal-Hal yang harus dikumpulkan





- Code
- PPT penjelasan project yang sudah dibuat
- Video demo aplikasi / website

3. Pengumpulan dilakukan via GDrive yg berisi link ke GitHub dan Link Presentasi.

## KETENTUAN LAIN

1. Jika terjadi perubahan dalam kriteria dan ketentuan akan diinformasikan langsung melalui email dan/atau website.
2. Apabila terdapat informasi yang kurang jelas, peserta dapat menghubungi Contact Person Yang tersedia.

## NARAHUBUNG

### CONTACT PERSON

- Muhammad Fadhil Achmadi ( WA : 0878-8717-1567 / Line : fadhil\_achmadi )
- Adela Gravita ( WA : 0857-0568-7528 / Line : adellawei )

### SOSIAL MEDIA

- Instagram: @technoscapebncc
- Instagram: @BNCCBinus
- Facebook: Bina Nusantara Computer Club
- Line: @joy0117j
- Twitter: @BNCC\_Binus