## LAPORAN JOBSHEET 3

## MATKUL PRAKTIKUM PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK



## DOSEN PEMBIMBING

Dian Wahyuningsih, S.Kom., MMSI.

NAMA MAHASISWA

Ahmad Dzul Fadhli Hannan

2341720106

**KELAS TI-2E** 

POLITEKNIK NEGERI MALANG

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

PRODI D4-TEKNIK INFORMATIKA

 $LINK\ GITHUB: https://github.com/ahmaddzulfadhlihannan/Praktikum-PBO-Semester-3/tree/main/minggu3$ 

```
No.
                                    Jawaban
1.
    Class EncapDemo:
     * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-
    default.txt to change this license
     * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java
    to edit this template
     * /
    /**
     * @author ahmad
    public class EncapDemo {
        private String name;
        private int age;
        public String getName(){
            return name;
        public void setName(String newName){
            this.name = newName;
        public int getAge(){
            return age;
        public void setAge(int newAge) {
             if(newAge > 30){
                this.age = 30;
             } else {
                this.age = newAge;
         }
    Class EncapTest:
     * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-
    default.txt to change this license
     * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java
    to edit this template
     /**
     * @author ahmad
    public class EncapTest {
         * @param args the command line arguments
        public static void main(String[] args) {
             // TODO code application logic here
            EncapDemo encap = new EncapDemo();
            encap.setName("James");
            encap.setAge(35);
```

```
System.out.println("Name\t:\t" + encap.getName());
             System.out.println("Age\t:\t" + encap.getAge());
     Hasil Running:
      run:
      Name
                        James
                        30
               :
      BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
2.
     Karena pada method class EncapDemo berikut:
         public void setAge(int newAge){
             if(newAge > 30){
                  this.age = 30;
              } else {
                  this.age = newAge;
     Terdapat kondisi dimana jika age lebih dari 30 akan diset 30.
3.
     Class EncapDemo:
         public void setAge(int newAge) {
             if(newAge > 30){
                  this.age = 30;
              } else {
                  if(newAge < 18){</pre>
                      this.age = 18;
                  } else {
                      this.age = newAge;
              }
     Tambah method pada objek encap sebelumnya di Class EncapTest:
             encap.setAge(13);
             System.out.println("Name\t:\t" + encap.getName());
             System.out.println("Age\t:\t" + encap.getAge());
     Hasil Running:
      Name
                       James
      Age
                       30
      Name
                       James
                       18
      Age
      BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
     Kesimpulan:
     Dengan menambahkan nested if jika newAge kurang dari 18.
4.
     Class Anggota:
     * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-
     default.txt to change this license
      * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java
     to edit this template
```

```
/**
 * @author ahmad
public class Anggota {
    private String nomorKTP, nama;
    private double limitPeminjaman, jumlahPinjaman;
    public Anggota (String nomorKTP, String nama, double
limitPeminjaman) {
        this.nomorKTP = nomorKTP;
        this.nama = nama;
        this.limitPeminjaman = limitPeminjaman;
        this.jumlahPinjaman = 0;
    }
    public String getNama(){
        return this.nama;
    public double getLimitPinjaman(){
        return this.limitPeminjaman;
    public double getJumlahPinjaman() {
        return this.jumlahPinjaman;
    public void pinjam(double jumlah) {
        if(jumlah > limitPeminjaman){
            System.out.println("Maaf, jumlah pinjaman melebihi
limit");
        } else {
            jumlahPinjaman += jumlah;
        }
    }
    public void angsur(double jumlah) {
        if(jumlah > jumlahPinjaman) {
            System.out.println("Maaf, jumlah uang kebanyakan");
        } else {
            jumlahPinjaman -= jumlah;
        }
    }
Class TestKoperasi:
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-
default.txt to change this license
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java
to edit this template
 * /
/**
 * @author ahmad
* /
public class TestKoperasi {
```

```
* @param args the command line arguments
        public static void main(String[] args) {
            // TODO code application logic here
            Anggota donny = new Anggota("111333444", "Donny", 5000000);
             System.out.println("Nama Anggota: " + donny.getNama());
             System.out.println("Limit Pinjaman: " +
    donny.getLimitPinjaman());
            System.out.println("\nMeminjam uang 10.000.000...");
             donny.pinjam(1000000);
             System.out.println("Jumlah pinjaman saat ini: " +
    donny.getJumlahPinjaman());
            System.out.println("\nMeminjam uang 4.000.000...");
            donny.pinjam(4000000);
             System.out.println("Jumlah pinjaman saat ini: " +
    donny.getJumlahPinjaman());
            System.out.println("\nMembayar angsuran 1.000.000");
            donny.angsur(1000000);
             System.out.println("Jumlah pinjaman saat ini: " +
    donny.getJumlahPinjaman());
            System.out.println("\nMembayar angsuran 3.000.000");
            donny.angsur(3000000);
             System.out.println("Jumlah pinjaman saat ini: " +
    donny.getJumlahPinjaman());
    Hasil Running:
    Praktikum-PBO-Semester-3 - C:\Users\ahmad\Downl
      run:
      Nama Anggota: Donny
      Limit Pinjaman: 5000000.0
      Meminjam uang 10.000.000...
      Maaf, jumlah pinjaman melebihi limit
      Jumlah pinjaman saat ini: 0.0
      Meminjam uang 4.000.000...
      Jumlah pinjaman saat ini: 4000000.0
      Membayar angsuran 1.000.000
      Jumlah pinjaman saat ini: 3000000.0
      Membayar angsuran 3.000.000
      Jumlah pinjaman saat ini: 0.0
      BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
5.
    Class Anggota:
    public void angsur(double jumlah) {
             if(jumlah > jumlahPinjaman) {
                 System.out.println("Maaf, jumlah uang kebanyakan");
                 if(jumlah < (jumlahPinjaman * 0.1)){</pre>
```

```
System.out.println("Maaf, angsuran harus 10% dari
     jumlah pinjaman");
                  } else{
                       jumlahPinjaman -= jumlah;
     Modifikasi Class Test Koperasi:
              System.out.println("\nMembayar angsuran 100.000");
              donny.angsur(100000);
              System.out.println("Jumlah pinjaman saat ini: " +
     donny.getJumlahPinjaman());
              System.out.println("\nMembayar angsuran 3.000.000");
              donny.angsur(300000);
              System.out.println("Jumlah pinjaman saat ini: " +
     donny.getJumlahPinjaman());
     Hasil Running:
       Nama Anggota: Donny
       Limit Pinjaman: 5000000.0
       Meminjam uang 10.000.000...
       Maaf, jumlah pinjaman melebihi limit
       Jumlah pinjaman saat ini: 0.0
       Meminjam uang 4.000.000...
       Jumlah pinjaman saat ini: 4000000.0
       Membayar angsuran 100.000
       Maaf, angsuran harus 10% dari jumlah pinjaman
       Jumlah pinjaman saat ini: 4000000.0
       Membayar angsuran 3.000.000
       Jumlah pinjaman saat ini: 1000000.0
       BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
     Kesimpulan:
     Dengan menambahkan nested if jika jumlah kurang dari 0.1 kali jumlah peminjaman.
6.
     Modifikasi
     Class Anggota:
         public String getNomorKTP() {
              return this.nomorKTP;
         }
     Class TestKoperasi:
              Scanner sc = new Scanner(System.in);
              Scanner sc1 = new Scanner(System.in);
              int pilihan;
              System.out.println("DAFTAR ANGGOTA");
              System.out.print("Masukkan Nomor KTP\t:\t");
              String ktp = scl.next();
              System.out.print("Masukkan Nama\t\t:\t");
              String nama = scl.next();
              System.out.print("Masukkan Limit Pinjaman\t:\t");
              double limitPinjaman = sc.nextDouble();
              Anggota input = new Anggota(ktp, nama, limitPinjaman);
              boolean next = false;
              do {
                  System.out.println("MENU");
                  System.out.println("1. Pinjam");
                  System.out.println("2. Angsur");
```

```
System.out.println("3. Info");
            System.out.println("0. EXIT");
            boolean lanjut = false;
                pilihan = sc.nextInt();
                if (pilihan > 3) {
                    System.out.println("Pilihan tidak valid");
                    lanjut = false;
                } else {
                    lanjut = true;
            } while (lanjut != true);
            switch (pilihan) {
                case 1:
                    System.out.print("Masukkan jumlah uang yang
ingin dipinjam : ");
                    double jumlah = sc.nextDouble();
                    System.out.println("Meminjam Uang Sejumlah " +
(int) jumlah + "...");
                    input.pinjam(jumlah);
                    System.out.println("Jumlah Pinjaman\t:\t" +
input.getJumlahPinjaman());
                    break;
                case 2:
                    System.out.print("Masukkan jumlah uang
diangsur : ");
                    double angsur = sc.nextDouble();
                    System.out.println("Mengangsur Pinjaman Sejumlah
" + angsur + "...");
                    input.angsur(angsur);
                    System.out.println("Jumlah Pinjaman\t:\t" +
input.getJumlahPinjaman());
                    break;
                case 3:
                    System.out.println("KTP\t\t:\t" +
input.getNomorKTP());
                    System.out.println("Nama\t\t:\t" +
input.getNama());
                    System.out.println("Limit Peminjaman\t:\t" +
input.getLimitPinjaman());
                    System.out.println("Jumlah Pinjaman\t:\t" +
input.getJumlahPinjaman());
                    break;
                case 0:
                    if (input.getJumlahPinjaman() != 0) {
                        System.out.println("Tidak bisa Keluar karena
pinjaman masih ada.\nSilahkan cek pada menu INFO");
                    } else {
                        next = true;
                        break;
        } while (next != true);
Hasil Running:
```

```
DAFTAR ANGGOTA
Masukkan Nomor KTP : 111333444
Masukkan Nama : Donny
Masukkan Limit Pinjaman : 5000000
MENU
1. Pinjam
2. Angsur
3. Info
0. EXIT
1
Masukkan jumlah uang yang ingin dipinjam : 10000000
Meminjam Uang Sejumlah 10000000...
Maaf, jumlah pinjaman melebihi limit
Jumlah Pinjaman : 0.0
MENU
1. Pinjam
2. Angsur
3. Info
0. EXIT
1
Masukkan jumlah uang yang ingin dipinjam : 4000000
Meminjam Uang Sejumlah 4000000...
Jumlah Pinjaman : 4000000.0
MENU
1. Pinjam
2. Angsur
3. Info
O. EXIT
Masukkan jumlah uang diangsur : 100000
Mengangsur Pinjaman Sejumlah 100000.0...
Maaf, angsuran harus 10% dari jumlah pinjaman
Jumlah Pinjaman : 4000000.0
MENU
1. Pinjam
2. Angsur
3. Info
0. EXIT
Masukkan jumlah uang diangsur : 3000000
Mengangsur Pinjaman Sejumlah 3000000.0...
Jumlah Pinjaman :
MENU
1. Pinjam
2. Angsur
0. EXIT
Tidak bisa Keluar karena pinjaman masih ada.
Silahkan cek pada menu INFO
MENU
1. Pinjam
2. Angsur
3. Info
0. EXIT
      : 11155
: Donny
Peminjaman : 500000.0
: 1000000.0
KTP
Nama
Limit Peminjaman:
Jumlah Pinjaman :
1. Pinjam
2. Angsur
3. Info
0. EXIT
Masukkan jumlah uang diangsur : 1000000
Mengangsur Pinjaman Sejumlah 1000000.0...
Jumlah Pinjaman :
```

```
MENU
1. Pinjam
2. Angsur
3. Info
0. EXIT
0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 22 seconds)
```