

JAWABAN KUIS 1

MATKUL PRAKTIKUM PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK



DOSEN PEMBIMBING

Dian Wahyuningsih, S.Kom., MMSI.

NAMA MAHASISWA

Ahmad Dzul Fadhli Hannan

2341720106

KELAS TI-2E

POLITEKNIK NEGERI MALANG

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

PRODI D4-TEKNIK INFORMATIKA

LINK GITHUB : <https://github.com/ahmaddzulfadhlihannan/Praktikum-PBO-Semester-3/tree/main/minggu4>

Pertanyaan :

1. Saat Anda membuat konstruktor untuk melaksanakan instruksi nomor 4, berapa maksimal parameter yang dapat kalian gunakan? Mengapa?

Jawaban : 3 parameter untuk atribut noSeri, model, dan versiOs. Atribut on, dan volume tidak dituliskan karena sudah diberi nilai default agar saat objek Handphone dibuat pertama kali seperti di aslinya dalam keadaan off dan volume 0.

2. Jalankan aplikasi yang telah Anda kerjakan dan buat objek hp lalu panggil method info untuk mengetahui posisi awal objek hp tersebut.

Class DemoHp

```
// TODO CODE application logic here
HandPhone hp1 = new HandPhone("123", "Flip", "12.5");
hp1.tambahVolume();

hp1.power();

hp1.tambahVolume();
hp1.tambahVolume();
hp1.tambahVolume();
hp1.tambahVolume();
hp1.tambahVolume();
hp1.tambahVolume();
hp1.info();

hp1.kurangiVolume();
hp1.kurangiVolume();
hp1.kurangiVolume();
hp1.kurangiVolume();
hp1.info();

hp1.mute();
hp1.info();

hp1.mute();
hp1.info();

hp1.off();
hp1.info();
```

Hasil Running

```

run:
Handphone masih mati
Handphone dinyalakan
Nomor Seri      :      123
Model           :      Flip
Versi OS        :      12.5
On              :      true
Volume  :      30
-----
Nomor Seri      :      123
Model           :      Flip
Versi OS        :      12.5
On              :      true
Volume  :      10
-----
Handphone dimute.
Nomor Seri      :      123
Model           :      Flip
Versi OS        :      12.5
On              :      true
Volume  :      0
-----
Nomor Seri      :      123
Model           :      Flip
Versi OS        :      12.5
On              :      true
Volume  :      10
-----
Handphone dimatikan
Nomor Seri      :      123
Model           :      Flip
Versi OS        :      12.5
On              :      false
Volume  :      10
-----
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```

3. Lakukan pemanggilan method tambah volume. Apa yang terjadi? Mengapa demikian?

```

Handphone masih mati

```

Jawaban : Karena atribut on bernilai false dan pada method tambah volume

```

if (!on) {
    System.out.println("Handphone masih mati");
    return;
}
if (volume >= 100) {
    System.out.println("Volume Max Tercapai");
} else {
    volume += 5;
    if (volume > 100) {
        volume = 100;
    }
    mute = false;
}

```

terdapat kondisi dimana jika !on yang artinya false maka method akan berhenti dan menampilkan info “Handphone masih mati” .

4. Lakukan pemanggilan method tambahVolume sampai batas maksimal yakni 100, kemudian panggil lagi method tambahVolume. Apa yang terjadi? Mengapa demikian?

```
for(int i = 0; i < 20; i++){  
    hp1.tambahVolume();  
}  
hp1.tambahVolume();
```

Handphone dinyalakan
Volume Max Tercapai

Jawaban : Karena pada method tambahVolume() terdapat kondisi berikut :

```
if (volume >= 100) {  
    System.out.println("Volume Max Tercapai");  
}
```

Jika volume telah bernilai lebih sama dengan 100 maka akan muncul info “Volume max Tercapai”.

5. Lakukan hal yang sama untuk method kurangVolume sampai batas minimal yakni 0, kemudian panggil lagi method kurangVolume. Apa yang terjadi? Mengapa demikian?

```
for(int j = 0; j < 20; j++){  
    hp1.kurangiVolume();  
}  
hp1.kurangiVolume();
```

No parameters

Volume Minimum Tercapai

Jawaban : Karena pada method kurangVolume() terdapat kondisi berikut :

```
if (volume <= 0) {  
    System.out.println("Volume Minimum Tercapai");  
}
```

Jika volume telah bernilai kurang sama dengan 0 maka akan muncul info “Volume minimum Tercapai”.

6. Buktikan bahwa saat objek hp dalam keadaan power on, kita dapat memanggil method mute, sehingga volume akan berubah menjadi 0.

```
hp1.tambahVolume();  
hp1.info();
```

```
hp1.mute();  
hp1.info();
```

Handphone dinyalakan

```
Nomor Seri      :      123  
Model           :      Flip  
Versi OS        :      12.5  
On              :      true  
Volume   :      5
```

Handphone dimute.

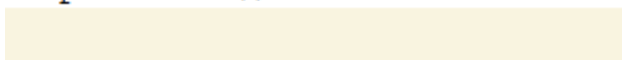
```
Nomor Seri      :      123  
Model           :      Flip  
Versi OS        :      12.5  
On              :      true  
Volume   :      0
```

7. Dan panggil kembali method mute untuk mengembalikan volume ke angka terakhir kali dinyatakan.

```
hp1.tambahVolume();  
hp1.info();
```

```
hp1.mute();  
hp1.info();
```

```
hp1.mute();  
hp1.info();
```



```
Nomor Seri      :      123
Model           :      Flip
Versi OS        :      12.5
On              :      true
Volume   :      5
```

8. Kumpulkan jawaban beserta file Handphone.java dan DemoHp.java di drive dengan folder kuis1 (jadikan 1 folder atau dapat di zip/rar).