



# ADÁN GARCÍA

## SOFTWARE DEVELOPER

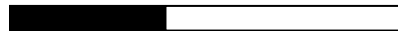
### / PERFIL PERSONAL

Soy ingeniero en TICs recién graduado de la Universidad Tecnológica de Querétaro (en proceso de titulación), con experiencia en el área de desarrollo de software. Me apasiona la programación ya que con ella puedo aprender cosas nuevas siempre, además de ofrecer soluciones útiles a problemas que antes aparentaban ser complicadas y me complace ayudar a las personas.

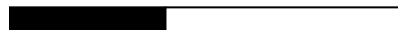
---

### / HABILIDADES TÉCNICAS

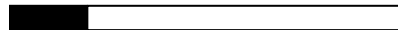
>> .Net Core/Framework



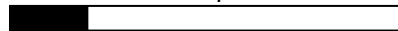
>> C#



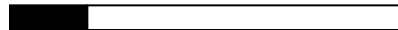
>> ASP.NET MVC



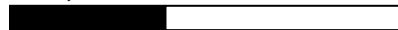
>> Android Development



>> Java



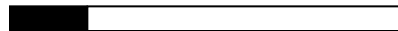
>> SQL Server



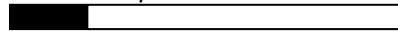
>> Firebase/Firestore



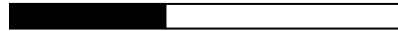
>> HTML/CSS



>> Javascript



>> Git



### / EXPERIENCIA LABORAL

#### >> DESARROLLADOR DE SOFTWARE

**BinaryCode Systems | agosto 2020 – noviembre 2020**

Desarrollé aplicaciones y servicios con C# en .Net Core/Framework y ASP.NET MVC, manipulación de bases de datos con SQL Server, migraciones de datos, mantenimiento de aplicaciones, solución de incidencias e integraciones con Amazon Web Services, para corporaciones externas del sector aduanal.

#### >> DESARROLLADOR DE SOFTWARE

**Sistemas Y Control Electrónico | junio 2020 - agosto 2020**

Desarrollé una actualización a un sistema de registros y reportes de datos obtenidos de un conjunto de básculas, flujómetros y controladores Rice Lake 920i© a través de conexiones TCP/IP, para Givaudan de México S.A de C.V.

#### >> DISEÑADOR Y DESARROLLADOR DE SOFTWARE

**Instituto Mexicano del Transporte | enero 2020 - abril 2020**

Diseñé y desarrollé una herramienta informática para la plataforma .Net en Microsoft Windows, que permite automatizar y agilizar la clasificación y análisis de información recopilada por deflectómetros en la evaluación de pavimentos rígidos.

## / HABILIDADES BLANDAS

- >> Autodidacta.
- >> Optimista.
- >> Trabajo en equipo.
- >> Facilidad de adaptarse a los cambios.
- >> Tolerancia a la presión.
- >> Capacidad para resolver problemas.

## / EXPERIENCIA LABORAL

### >> LÍDER DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Universidad Tecnológica de Querétaro | septiembre 2019 - diciembre 2019

Como proyecto de universidad, desarrollé una app móvil para dar fin a la incertidumbre de los horarios del transporte público Queretano. Haciendo uso de tecnologías de geolocalización y los servicios de Google a través de sus APIs.

### >> DESARROLLADOR DE SOFTWARE

Servicios Apícolas de Querétaro | mayo 2018 - agosto 2018

Desarrollé y desplegué un sitio web basado de Joomla, Con el objetivo de ser un punto de reunión virtual para dar a conocer información relevante para organizaciones de productores apícolas de todo el país.

### >> DISEÑADOR Y LÍDER DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Universidad Tecnológica de Tula-Tepeji | enero 2018 - abril 2018

Como proyecto de universidad, desarrollé una aplicación de escritorio el cual permite llevar una trazabilidad al trabajo de la apicultura, esto a través de audios que los apicultores graban en el trabajo de campo, después la aplicación las transcribe y clasifica los datos. Con base a este historial de datos, los apicultores toman mejores decisiones para mejorar su producción.

---

## / CONTACTO

Mariano Matamoros 20, Centro, 76000.  
Querétaro, Qro. México.

- >> +52 662 934 79 63
- >> [adgarboc@gmail.com](mailto:adgarboc@gmail.com)
- >> <https://adangarcia.me>
- >> <https://linkedin.com/in/adgarboc>
- >> <https://github.com/adgarboc>

## / FORMACIÓN ACADÉMICA

### >> UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE QUERÉTARO

Septiembre 2018 - abril 2020

> Ingeniería en Tecnologías de la Información y la Comunicación.

### >> UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TULA-TEPEJI

Septiembre 2016 - agosto 2020

> Técnico Superior Universitario en Tecnologías de la y la Comunicación, área Sistemas.

### >> CENTRO DE BACHILLERATO TECNOLÓGICO AGROPECUARIO N° 122

Septiembre 2012 a Julio 2015

> Técnico en Informática.

