<

ADÁN GARCÍA

SOFTWARE DEVELOPER

/ PERFIL PERSONAL

Soy Ingeniero en TICs graduado de la Universidad Tecnológica de Querétaro, con experiencia en el área de desarrollo de software. He colaborado con empresas a través de tecnologías como C#, Python, Javascript, .Net, Django, Sap Business One, Docker, Git, SQL, APIs REST, Windows, Linux.

/ SOFT SKILLS

- >> Autodidacta.
- >> Trabajo en equipo.
- >> Facilidad de adaptarse a los cambios.
- >> Tolerancia a la presión.
- >> Capacidad para resolver problemas.

/ HARD SKILLS

- >> C#
- >> .Net Core/Framework
- >> SAP BO DI API/ UI API / SDK
- >> SQL
- >> Python
- >> Django
- >> Javascript
- >> Git

/ EXPERIENCIA LABORAL

>> DESARROLLADOR DE SOFTWARE .NET

GEN Info Rule | febrero 2022 - actualidad

Dirijo, diseño y desarrollo integraciones con SAP Business One a través de su SDK, UI API, AddOns y C# en entornos Cloud y OnPremise.

>> DESARROLLADOR DE SOFTWARE .NET

DeSiCi | diciembre 2020 - febrero 2022

Diseño y desarrollo integraciones con SAP Business One a través de su SDK y C#. (Desarrollador SAP trainee).

Mantengo aplicaciones construidas con .Net/C#.

Diseño y gestiono querys para DBs en MSSQL Server/SAP HANA. Desarrollar nuevas caracteristicas y resolver incidencias en proyectos backend con Python/Django.

>> DESARROLLADOR DE SOFTWARE

BinaryCode Systems | agosto 2020 - noviembre 2020

Desarrollé aplicaciones y servicios con C# en .Net Core/Framework, manipulación de bases de datos con SQL Server, migraciones de datos, mantenimiento de aplicaciones, solución de incidencias e integraciones con Amazon Web Services, para corporaciones externas del sector aduanal.

/ EXPERIENCIA LABORAL

>> DESARROLLADOR DE SOFTWARE

Sistemas Y Control Electrónico | junio 2020 - agosto 2020 Desarrollé una actualización a un sistema de registros y reportes de datos obtenidos de un conjunto de básculas, flujómetros y controladores Rice Lake 920i© a través de conexiones TCP/IP, para Givaudan de México S.A de C.V.

>> DISEÑADOR Y DESARROLLADOR DE SOFTWARE

Instituto Mexicano del Transporte | enero 2020 - abril 2020 Diseñé y desarrollé una herramienta informática para la plataforma .Net en Microsoft Windows, que permite automatizar y agilizar la clasificación y análisis de información recopilada por deflectómetros en la evaluación de pavimentos rígidos.

>> LÍDER DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Universidad Tecnológica de Querétaro | septiembre 2019 - diciembre 2019

Como proyecto de universidad, desarrollé una app móvil para dar fin a la incertidumbre de los horarios del transporte público Queretano. Haciendo uso de tecnologías de geolocalización y los servicios de Google a través de sus APIs.

/ CONTACTO

Mariano Matamoros 20, Centro, 76000. Querétaro, Qro. México.

- >> +52 662 934 79 63
- >> adgarboc@gmail.com
- >> https://adangarcia.me
- >> https://linkedin.com/in/adgarboc
- >> https://github.com/adgarboc

/ FORMACIÓN ACADÉMICA

>> UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE QUERÉTARO

Septiembre 2018 - abril 2020

> Ingeniería en Tecnologías de la Información y la Comunicación.

>> UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TULA-TEPEJI

Septiembre 2016 - agosto 2020

> Técnico Superior Universitario en Tecnologías de la Información y la Comunicación, área Sistemas.

>> CENTRO DE BACHILLERATO TECNOLÓGICO AGROPECUARIO Nº 122

Septiembre 2012 a Julio 2015

> Técnico en Informática.

