

Kinga Gryz



Dane osobowe

E-mail

kinga.gryz7@gmail.com

Numer telefonu

507381619

Umiejętności

UX Research

Znajomość design systems i style guides

Przeprowadzanie wywiadów

Oprogramowanie

Axure

Figma

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Hotjar

macOS

Języki obce

Angielski - komunikatywny

Niemiecki - komunikatywny

Dzięki studiom podyplomowym SWPS na kierunku User Experience/Product Design czuję się dobrze przygotowana do pracy na stanowisku UX. Stale poszerzam swoje umiejętności w tym zakresie i jestem pewna, że praca w UI/UX to moja przyszłość. Praca w zawodzie pielęgniarki dobrze przygotowała mnie do pracy w zespole, rozwinęła umiejętności interpersonalne oraz nauczyła dokładności i odporności na pracę pod presją.

Wykształcenie

2020-10
- 2021-06

SWPS Uniwersytet Humanistyczny

User Experience Design/Product Design

2017-10
- 2019-07

Uniwersytet Medyczny w Lublinie

Studia magisterskie, Pielęgniarstwo

2014-10
- 2017-06

Uniwersytet Medyczny w Lublinie

Licencjat, Pielęgniarstwo

Doświadczenie

Projekty

2020-10
- 2021-06

Mikro

Projekt aplikacji mobilnej do wynajmu mieszkań pod pracę zdalną
Uczestniczyłam w pełnym procesie powstawania aplikacji:

- Badanie potrzeb użytkownika
- Strategia
- Modelowanie
- Prototypowanie (Axure)
- Testy

2021-04

CovidVolunteer

Projekt systemu pomagającego połączyć wolontariuszy z potrzebującymi podczas pandemii.

Samodzielny projekt wykonany w ramach rekrutacji do jednej z firm.

Kroki projektu:

- Deskreserch
- Tworzenie person
Strategia
- Modelowanie (proste makiety Axure)

2021-07
- obecnie

MCU Informer

Projekt strony internetowej o filmach w świecie Marvela.

Docelowo, po fazie koncepcyjnej powstanie faktyczna strona internetowa.

Projekt jest w fazie badań potrzeb użytkowników.

Kursy

2020-11

DaftAcademy - Product 4 Beginners