模組 E - 個人聯絡人系統

注意事項:為與國際競賽接軌,本次競賽不提供本地端 XAMPP 環境,選手需將成果傳送至遠端伺服器,確認作答成果。選手需熟悉使用 SFTP/FTP 將成果傳送到遠端這種開發模式。常用的工具如: FileZilla、IDE(PhpStorm...)內建遠端連線功能。

工作要求

你將設計並實現一個單頁應用程式 (Single Page Application),實作可於瀏覽器上使用的個人聯絡人系統。

你必須通過 HTML 和 CSS 來建立你的系統,並使用 JavaScript 來創建整個頁面的功能,你可以自由地使用提供的 JavaScript Library/Framework,在評分過程中不會啟用任何 PHP 功能。

由於瀏覽器提供給 LocalStorage 的容量較少,你必須將資料儲存於 IndexedDB 中。

你可以設計自己的 UI、圖片、icon,做出更好的用戶體驗。例如,為了建立一些友善的畫面,你可以使用提供的工具來設計圖標,用你的 icon 取代預設按鈕。

在各元件命名規定,必須符合試題中的規範,也須符合 W3C 標準,如 id 在 DOM 中必須唯一,你可以自行增加額外的屬性和 class,但須符合試題中的規範。

試題中的規範會使用 CSS 表示式進行表達,如 div#main,你需要建立的標籤就為: <div id="main"> </div>,接著依試題說明將指定元件放入該節點中.。

這是一個單頁面的應用程式,在您的頁面中的任何操作都不會觸發頁面重載,也就是當頁面載入時若執行 window.onbeforeunload = function(){return false},點選任何功能時,不會跳出警告視窗,如下圖。



頁面大小以 1366x768 開發,當畫面放大時,也不可破壞元件之間的平衡,評分時使用 Chrome 瀏覽器進行評分。

項目 E.1 - 頁面架構

在頁面中主要有三個區域,其內部所需元件分別為:

● 標頭: header#header

■ 網站標題: h1#logo

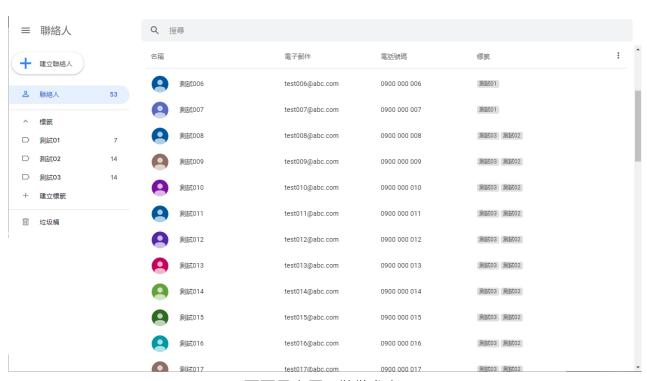
■ 搜尋表單: form#searchForm

■ 搜尋輸入框 input[name="search"]

● 側邊欄: aside#aside

側邊欄內含有一個按鈕與三個清單,按鈕規範為 button#addContact,清單標籤與樣式規範為: ul.list,清單項目規範為 li.item,點選相對應的清單項目可以在主內容呈現相對應的內容,目前的項目會在頁面中高亮呈現,並增加套用 .current (也就是 li.item.current)。按鈕#addContact 文字為[新增聯絡人] 清單分別為:

- 聯絡人
 - ◆ 聯絡人 (僅單一清單項目)
 - 所有聯絡人數量 .num
- 標籤 (ul#tagsList.list)
 - ◆ 清單項目呈現系統中有的標籤
 - 標籤內聯絡人數量 .num
 - ◆ 建立標籤 (li#addTag.item)
- 垃圾桶
 - ◆ 垃圾桶 (僅單一清單項目)
- 主內容: main#main



頁面示意圖 (僅供參考)

項目 E.2 - 聯絡人清單

頁面載入時,預設呈現所有聯絡人清單 (.contacts),清單項目 (.contact) 中呈現系統中的聯絡人,清單項目高度至少為 56px (含留白)。

- 聯絡人需呈現以下欄位:
 - 大頭貼 img.avatar
 - 網址為 base64 格式
 - 姓名 .fullname
 - 電子郵件 .email
 - 電話號碼 .phone
 - 標籤 .tags
 - 個別標籤 .tag
 - 功能按鈕區 .actions
- 滑鼠移入聯絡人清單項目後,必須呈現出功能按鈕區,並包含以下按鈕
 - 編輯: .edit
 - 刪除: .delete
- 當有多組電子郵件或電話號碼時,呈現第一組。
- 聯絡人清單右側需依照聯絡人數量呈現卷軸。
- 當系統中沒有任何聯絡人時,需呈現以下文字 (.message): 目前還沒有任何聯絡人
- 為限制聯絡人清單中的節點數量‧聯絡人清單中清單項目不可超過 20 個‧你必須重複使用建立出來的清單項目 (.contact),而不是僅將其設為不可見‧可參閱 RecyclerView。

項目 E.3 - 標籤管理

於系統中提供標籤管理功能,讓使用者可以標記個別聯絡人。

- 從側邊欄點選[建立標籤]項目後,跳出一新增標籤對話框 (#dialog)
- 新增標籤對話框須包含:
 - 標題: 建立標籤 (h2.title)
 - 新增表單 (form.newTag)
 - 標籤名稱 input[name="name"]
 - 取消按鈕 button.close
 - 儲存按鈕 button.submit
- 標籤名稱必須填寫文字後才可以儲存
- 儲存成功後,對話框隱藏,同時更新側邊欄資訊
- 點選取消按鈕可以關閉對話框
- 可以於側邊欄點選相對應標籤後,可於過濾並呈現出聯絡人清單中有該標籤的聯絡人
- 若在編輯畫面將該聯絡人移除該標籤並儲存後,必須同步更新聯絡人清單內容



新增標籤對話框示意圖 (僅供參考)

項目 E.4 - 聯絡人管理

你可以在系統中新增、編輯與刪除聯絡人。

- 點選側邊欄中的【建立聯絡人】按鈕後,彈跳出一新增對話框 (#dialog)
- 新增對話框中包含:
 - 標題: 建立新聯絡人 (h2.title)
 - 新增表單 (form.newContact)
 - ◆ 大頭貼檔案選取欄位 input.avatar
 - ◆ 大頭貼圖案 img.avatar_preview
 - ◆ 姓氏: input[name="last name"]
 - ◆ 名字: input[name="first_name"]
 - ◆ 電子郵件: input[name="email[]"][type="email"]
 - 可以動態新增多組電子郵件、以及移除已輸入的電子郵件
 - ◆ 電話: input[name="phone[]"][type="tel"]
 - 可以動態新增多組電話、以及移除已輸入的電話
 - ◆ 標籤: .tags
 - 顯示所有系統中的標籤,每一個標籤為 .taq,其包含:
 - 選取框 input[name="tags[]"][type="checkbox"]
 - 標籤文字 .tag_text
 - ◆ 備註: textarea[name="note"]
 - ◆ 取消按鈕 button.close
 - ◆ 儲存按鈕 button.submit
- 點選聯絡人清單項目中的編輯按鈕 (.edit) 後·彈跳出編輯對話框 (#dialog)
- 編輯對話框中必須自動帶入該聯絡人當前資料,以及以下元件:
 - 標題: 編輯新聯絡人 (h2.title)
 - 編輯表單 (form.newContact)
 - ◆ 大頭貼檔案選取欄位 input.avatar
 - ◆ 大頭貼圖案 img.avatar_preview
 - ◆ 姓氏: input[name="last name"]
 - ◆ 名字: input[name="first_name"]
 - ◆ 電子郵件: input[name="email[]"][type="email"]
 - 可以動態新增多組電子郵件、以及移除已輸入的電子郵件
 - ◆ 電話: input[name="phone[]"][type="tel"]
 - 可以動態新增多組電話、以及移除已輸入的電話
 - ◆ 標籤: .tags
 - 顯示所有系統中的標籤,每一個標籤為 .tag,其包含:
 - 選取框 input[name="tags[]"][type="checkbox"]
 - 標籤文字 .tag text
 - ◆ 備註: textarea[name="note"]
 - ◆ 取消按鈕 button.close
 - ◆ 儲存按鈕 button.submit

- 當點選大頭貼檔案選取欄位後,可以跳出檔案選取對話框,對話框中只可選取: .bmp, .jpq, .jpeq, .pnq, .qif 圖檔,選取後將圖片呈現於大頭貼圖案區域。
- 點選對話框中的儲存按鈕後,可以依照以下規則檢查,若不符合則需呈現相關提示,不可 關閉與儲存資料
 - 名字為必填
 - 電子郵件必須通過瀏覽器內建規則檢查
- 點選對話框中的取消按鈕時,可以關閉對話框,不會對現有資料進行變動
- 儲存成功後,對話框隱藏,同時更新聯絡人清單
- 在新增聯絡人時,若沒有選取任何大頭貼檔案時,須建立預設圖片
- 在編輯聯絡人時,若沒有選取任何大頭貼檔案時,必須沿用當前圖片
- 大頭貼檔案儲存時必須壓縮為 JPEG 格式,大小為 120px * 120px



建立新聯絡人對話框示意圖 (僅供參考)

項目 E.5 - 聯絡人搜尋

你可以利用標頭的搜尋功能搜尋現有的聯絡人。

- 當搜尋輸入框輸入文字並按下 Enter 後,可以從以下聯絡人欄位進行搜尋:
 - 姓氏
 - 名字
 - 姓氏+名字
 - 電話
 - 電子郵件
- 當搜尋到相符的聯絡人時,可以於聯絡人清單中呈現
- 當查無相符的聯絡人時,可以於聯絡人清單中呈現以下訊息 (.message): 在你的聯絡人中 找不到相符的搜尋結果

選手注意事項

以下說明時用到 XX 代表選手個人的崗位編號,Y 代表模組編號

- 將完成的結果存在網站根目錄,用 XX Module Y 作為資料夾名稱
- 請確認已經將最新成果上傳至伺服器 XX_Module_Y 上,並運作正常
- 請確認是否將首頁命名為 index.html,使得用瀏覽器開啟連結 http://cXX.web/XX_Module_Y/index.html 可以連結到作答內容
- 評分瀏覽器將使用 Chrome 電腦版評分
- 你必須以單頁面的方式開發這個系統,且所有元件必須符合指定的命名規則,否則**評分項不予** 計分 (評分項內不會重複敘述)
- 系統資料必須存放於瀏覽器的 Indexed DB
- 在此模組競賽與評分時, PHP Engine 會停用