

5.1 Kurikulum

Kurikulum pendidikan tinggi adalah seperangkat rencana dan pengaturan mengenai isi, bahan kajian, maupun bahan pelajaran serta cara penyampaian, dan penilaian yang digunakan sebagai pedoman penyelenggaraan kegiatan pembelajaran di perguruan tinggi.

Kurikulum seharusnya memuat standar kompetensi lulusan yang terstruktur dalam kompetensi utama, pendukung dan lainnya yang mendukung tercapainya tujuan, terlaksananya misi, dan terwujudnya visi program studi. Kurikulum memuat mata kuliah/modul/blok yang mendukung pencapaian kompetensi lulusan dan memberikan keleluasaan pada mahasiswa untuk memperluas wawasan dan memperdalam keahlian sesuai dengan minatnya, serta dilengkapi dengan deskripsi mata kuliah/modul/blok, silabus, rencana pembelajaran dan evaluasi.

Kurikulum harus dirancang berdasarkan relevansinya dengan tujuan, cakupan dan kedalaman materi, pengorganisasian yang mendorong terbentuknya *hard skills* dan keterampilan kepribadian dan perilaku (*soft skills*) yang dapat diterapkan dalam berbagai situasi dan kondisi.

5.1.1 Kompetensi

5.1.1.1 Uraikan secara ringkas kompetensi utama lulusan

Hasil Keluaran program studi S-1 Teknik Informatika diharapkan menjadi lulusan yang mampu secara *hard skills* dalam bidang Komputer serta mampu mengimplementasikan ilmunya dengan *soft skills* dalam berbagai situasi dan berakhlakul karimah yang berjiwa *entrepreneur*.

5.1.1.2 Uraikan secara ringkas kompetensi pendukung lulusan

1. Memiliki kemampuan untuk berkembang dan beradaptasi secara aktif dengan berbagai perubahan yang muncul serta mampu memecahkan berbagai masalah yang muncul terkait dengan bidang Komputer yang dapat terintegrasi dengan kultur islami
2. Mahasiswa memiliki kemampuan membuat Karya Ilmiah dalam cakupan studi literatur dan gagasan di bidang teknologi yang berbasis *entrepreneur*.
3. Mahasiswa yang siap untuk bekerja di masyarakat yang berbasis social dengan menanamkan akhlakul karimah.

5.1.1.3 Uraikan secara ringkas kompetensi lainnya/pilihan lulusan

1. Memiliki kemampuan menyampaikan informasi pada bidang keahliannya baik secara tulis, lisan dan mampu menggunakan dan menerapkan Teknologi Informasi dengan berjiwa akhlakul karimah
2. Memiliki kemampuan berbahasa Inggris dan arab yang baik untuk menghadapi persaingan global dalam pengembangan wirausaha.
3. Memiliki mental *entrepreneur* yang berakhlakul karimah sehingga dapat menciptakan lapangan pekerjaan dan mampu bersaing di pangsa pasar kerja global .

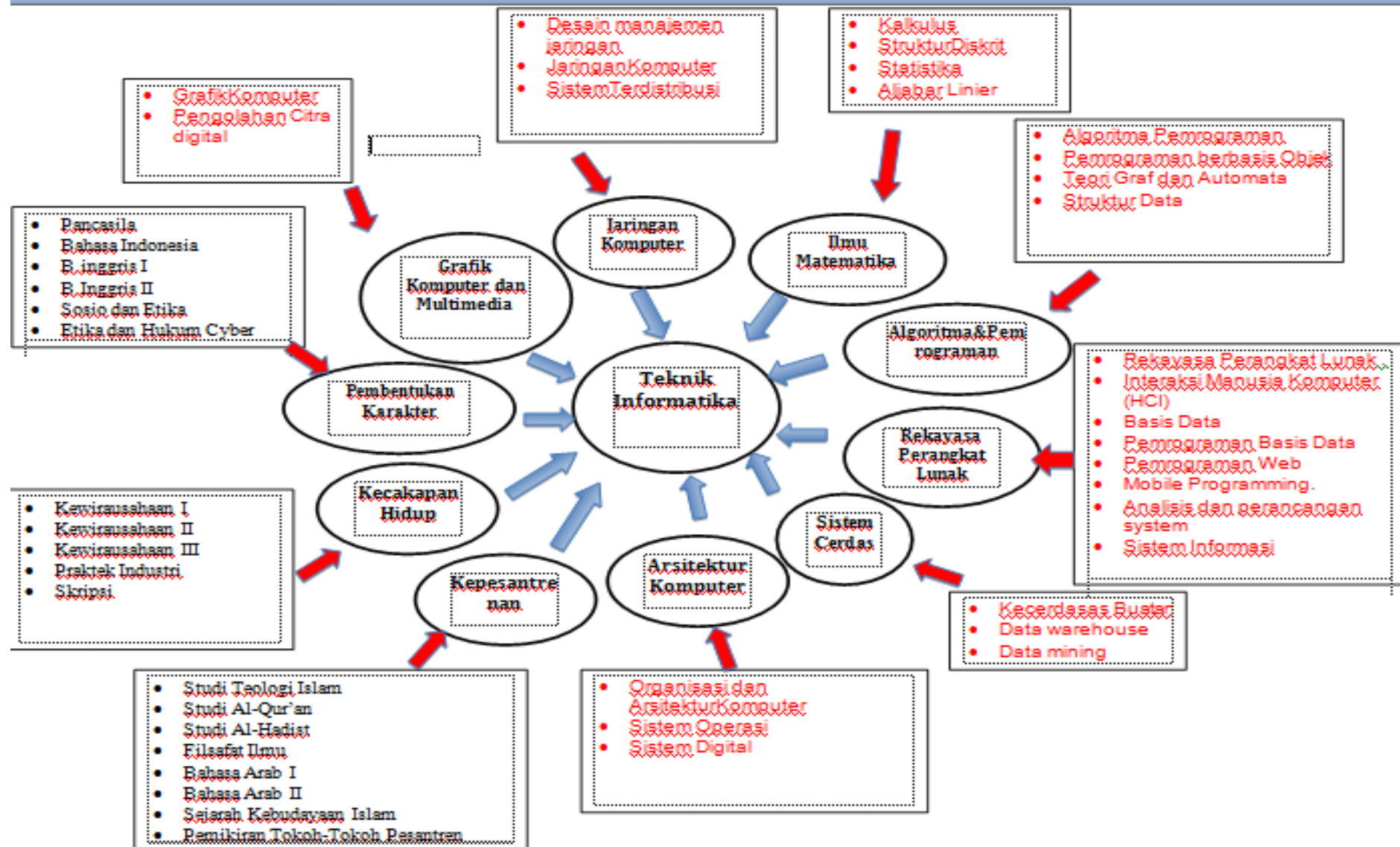
Catatan: Pengertian tentang kompetensi utama, pendukung, dan lainnya dapat dilihat pada Kepmendiknas No. 045/2002.

5.1.2 Struktur Kurikulum

5.1.2.1 Jumlah sks PS (minimum untuk kelulusan) : 155 sks yang tersusun sebagai berikut:

No.	Jenis Mata Kuliah	SKS	Keterangan
(1)	(2)	(3)	(4)
1	MATA KULIAH WAJIB	143	Seluruh mahasiswa harus menempuh mata kuliah wajib sebanyak 143 sks
2	MATA KULIAH PILIHAN	12	Seluruh mahasiswa harus menempuh mata kuliah pilihan minimal 12 sks dari 45 sks yang ada.
TOTAL		155	

Road Map Keilmuan S1 Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas hasyim Asy'ari



5.1.2.2 Tuliskan struktur kurikulum berdasarkan urutan mata kuliah (MK) semester demi semester, dengan mengikuti format tabel berikut:

Smt	Kode MK	Nama Mata Kuliah *	Bobot sks	sks MK dlm Kurikulum		Bobot Tugas ***	Kelengkapan ****			Unit/Jur/Fak Penyelenggara
				Inti **	Institusional		Deskripsi	Silabus	Rps	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)
I	90220203	Studi Teologi Islam	2		√	√	√	√	√	Universitas
	90320202	Bahasa Inggris I	2		√	√	√	√	√	Universitas
	95320304	Pengantar Teknologi Informasi	3	√		√	√	√	√	Fakultas
	95324406	Algoritma dan Pemrograman	4	√		√	√	√	√	Prodi
	95320205	Kalkulus	2	√		√	√	√	√	Prodi
	11324320	Sistem Digital	3	√		√	√	√	√	Prodi
	90220207	Aplikasi Komputer	2	√		√	√	√	√	Universitas
	90120303	Bahasa Indonesia	3		√	√	√	√	√	Universitas
	90120301	Pancasila	3		√	√	√	√	√	Universitas
II	95324320	Struktur Data	3	√		√	√	√	√	Prodi
	95324318	Basis Data	3	√		√	√	√	√	Fakultas
	11324321	Aljabar Linier	3	√		√	√	√	√	Prodi
	90220201	Studi Al-Qur'an	2		√	√	√	√	√	Universitas
	90420201	Kewirausahaan I	2		√	√	√	√	√	Universitas
	90320203	Bahasa Inggris I	2		√	√	√	√	√	Universitas
	11324322	Organisasi dan Arsitektur Komputer	3	√		√	√	√	√	Prodi
III	95324307	Sistem Operasi	3		√	√	√	√	√	Fakultas
	95324313	Pemrograman Visual	3	√		√	√	√	√	Fakultas
	95320309	Pemrograman Basis Data	3	√		√	√	√	√	Fakultas
	95324310	Jaringan Komputer	3	√		√	√	√	√	Fakultas
	90420302	Kewirausahaan II	3		√	√	√	√	√	Universitas
	90220202	Studi Al-Hadist	2		√	√	√	√	√	Universitas
	90320201	Filsafat Ilmu	2		√	√	√	√	√	Universitas
	11324327	Sistem Informasi	3	√		√	√	√	√	Prodi

IV	95320306	Matematika Diskrit	3	√		√	√	√	√	Fakultas
	11324323	Kecerdasan Buatan	3	√		√	√	√	√	Prodi
	95324322	Desain dan Manajemen Jaringan	3	√		√	√	√	√	Fakultas
	11324324	Analisa dan Perancangan Sistem	3	√		√	√	√	√	Prodi
	11324325	Teori Graf dan Otomata	3	√		√	√	√	√	Prodi
	90420303	Kewirausahaan III	2		√	√	√	√	√	Universitas
	95324319	Pemrograman Berorientasi Objek	2	√		√	√	√	√	Fakultas
V	11324326	Grafika Komputer	3	√		√	√	√	√	Prodi
	95520203	Sosio dan Etika	2	√		√	√	√	√	Fakultas
	90120302	Kewarganegaraan	3		√	√	√	√	√	Universitas
	90220204	Studi Hukum Islam	2		√	√	√	√	√	Universitas
	95320316	Statistik	3		√	√	√	√	√	Fakultas
	90220208	Bahasa Arab I	2		√	√	√	√	√	Universitas
	95324308	Rekayasa Perangkat Lunak	3	√		√	√	√	√	Fakultas
	95324312	Interaksi Manusia dan Komputer	3	√		√	√	√	√	Fakultas
	95324311	Pemrograman Web	2	√		√	√	√	√	Fakultas
VI	11324328	Mobile Programming	3	√		√	√	√	√	Prodi
	11324329	Pengolahan Citra Digital	3	√		√	√	√	√	Prodi
	11324330	Data Warehousing	3	√		√	√	√	√	Prodi
	11314333	Pilihan 1 (Data Mining)	3	√		√	√	√	√	Prodi
	11314334	Pilihan 2 (Audit Tata Kelola TI)	3	√		√	√	√	√	Prodi
	90220209	Bahasa Arab II	2		√	√	√	√	√	Universitas
	90220205	Sejarah Kebudayaan Islam	2		√	√	√	√	√	Universitas
	95520202	Praktek Industri	2		√	√	√	√	√	Fakultas
VII	11324331	Sistem Terdistribusi	3	√		√	√	√	√	Prodi
	11314335	Pilihan 3 (Pembuatan Game)	3	√		√	√	√	√	Prodi
	11314337	Pilihan 4 (Evolusi Perangkat Lunak)	3	√		√	√	√	√	Prodi
	95520201	Metodelogi Penelitian	2		√	√	√	√	√	Fakultas

	90620401	Kuliah Kerja Nyata	4		√	√	√	√	√	Universitas
	95520204	Etika dan Hukum Cyber	2	√		√	√	√	√	Fakultas
	90220206	Pemikiran Tokoh-Tokoh Pesantren	2		√	√	√	√	√	Universitas
VIII	90420604	Skripsi	6	√		√	√	√	√	Universitas

* Tuliskan mata kuliah pilihan sebagai mata kuliah pilihan I, mata kuliah pilihan II, dst. (nama-nama mata kuliah pilihan yang dilaksanakan dicantumkan dalam tabel 5.1.3.)

** Menurut rujukan *peer group* / SK Mendiknas 045/2002 (ps. 3 ayat 2e)

*** Beri tanda √ pada mata kuliah yang dalam penentuan nilai akhirnya memberikan bobot pada tugas-tugas (praktikum/praktek, PR atau makalah) $\geq 20\%$.

**** Beri tanda √ pada mata kuliah yang dilengkapi dengan deskripsi, silabus, dan atau RPS. Sediakan dokumen pada saat asesmen lapangan.

5.1.3 Tuliskan mata kuliah pilihan **yang dilaksanakan** dalam tiga tahun terakhir, pada tabel berikut:

Semester	Kode MK	Nama Mata Kuliah (pilihan)	Bobot sks	Bobot Tugas *	Unit/Jur/Fak Penyelenggara
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
VI		Data Mining	3	√	Prodi
VI		Sistem Temu Kembali	3	√	Prodi
VI		Visi Komputer	3	√	Prodi
VI		Pemrograman Robot	3	√	Prodi
VI		Sistem Cerdas	3	√	Prodi
VI		Animasi Komputer	3	√	Prodi
VI		Teknik Kompresi	3	√	Prodi
VI		Grid Computing	3	√	Prodi
VII		Pembuatan Game	3	√	Prodi
VII		Manajemen Proyek Perangkat Lunak	3	√	Prodi
VII		Verifikasi dan validasi Perangkat Lunak	3	√	Prodi
VII		Evolusi Perangkat Lunak	3	√	Prodi
VII		Jaringan Nirkabel dan Komputasi Bergerak	3	√	Prodi
VII		Keamanan Jaringan	3	√	Prodi
VII		Jaringan Multimedia	3	√	Prodi
Total SKS					

* beri tanda √ pada mata kuliah yang dalam penentuan nilai akhirnya memberikan bobot pada tugas-tugas (praktikum/praktek, PR atau makalah) $\geq 20\%$.

5.1.4 Tuliskan substansi praktikum/praktek yang mandiri ataupun yang merupakan bagian dari mata kuliah tertentu, dengan mengikuti format di bawah ini:

No.	Nama Praktikum/Praktek	Isi Praktikum/Praktek		Tempat/Lokasi Praktikum/Praktek
		Judul/Modul	Jam Pelaksanaan	
	(2)	(3)	(4)	(5)
1	Algoritma Pemrograman	- Pemrograman Bahasa C++ - Dasar Pemrograman	2	Lab 3.08
2	Sistem Digital	- Ada	1	Lab 3.01
3	Basis data	- Basis data	1	Lab 3.09
4	Pemrograman Basisdata	- Pemrograman Basisdata	1	Lab 3.09
5	Pemrograman Visual	- Visual Basic.Net	1	Lab 3.09
6	Komputer Grafik	- Ada	1	Lab 3.08
7	Jaringan Komputer	- Ada	1	Lab 3.01
8	Pemrograman Mobile	- Andorid dan database	1	Lab 3.08
9	Struktur data	- Struktur Data dengan Pemrograman Bahasa C++	1	Lab 3.09
10	Pemrograman berbasis Obyek	- Ada	1	Lab 3.09
11	Pemrograman Web	- Web Programming	1	Lab 3.09
12	Aplikasi Komputer	- Aplikasi Pengolah Kata, Angka dan Presentasi. - Aplikasi Perkantoran	1	Lab 3.09