

PROPOSAL PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

PRINTMEDIA (PEMBERDAYAAN PRINTER RUMAHAN UNTUK LAYANAN CETAK DOKUMEN ONLINE BERBASIS MARKETPLACE)

BIDANG KEGIATAN: PKM KEWIRAUSAHAAN

Diusulkan oleh:

Bugi Setiawan	A11.2016.09358	Angkatan 2016
Wahyu Rizky Eka Perwira	A11.2016.09357	Angkatan 2016
Abdiel Reyhan Budhihardjo	A11.2016.09356	Angkatan 2016

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO SEMARANG 2018

PENGESAHAN PKM-KEWIRAUSAHAAN

1. Judul Kegiatan : PrintMedia (Pemberdayaan Printer

Rumahan Untuk Layanan Cetak

Dokumen Online Berbasis

Marketplace)

2. Bidang Kegiatan : PKM-K

3. Ketua Pelaksana Kegiatan

a. Nama Lengkap : Bugi Setiawan
b. NIM : A11.2016.09358
c. Jurusan : Teknik Informartika

d. Universitas/Institut/Politeknik: Universitas Dian Nuswatoro e. Alamat Rumah dan No. HP : Jl. Raya Utara Adiwerna No.38,

Adiwerna, Tegal. No.Telp (0283)

443574/087830431896

f. Alamat email : 111201609358@mhs.dinus.ac.id

4. Anggota Pelaksana Kegiatan : 3 orang

5. Dosen Pendamping

a. Nama Lengkap dan Gelar : Fauzi Adi Rafrastara, M.CS

b. NIDN : 0630048802

c. Alamat Rumah dan No. HP : Jl. Taman Borobudur Timur II No.23,

Semarang/081335293944

6. Biaya Kegiatan Total

a. Dikti : Rp. 12.500.000,-

b. Sumber lain : Rp. -7. Jangka Waktu Pelaksanaan : 5 bulan

Semarang, 30 November 2018

Menyetujui

Ketua Program Studi Ketua Pelaksana Kegiatan

(Heru Agus Santoso, Ph.D) (Bugi Setiawan) NPP. 0686.11.1998.165 NIM. A11.2016.09358

Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan Dosen Pendamping

(Dr. Kusni Ingsih, MM) (Fauzi Adi Rafrastara, M.CS) NPP. 0686.11.1992.029 NPP. 0686.11.2011.398

DAFTAR ISI

PENGES	AHAN PKM-KEWIRAUSAHAAN	1
BAB 1 PE	ENDAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang Masalah	1
1.2	Perumusan Masalah	2
1.3	Tujuan	3
1.4	Luaran	3
1.5	Manfaat	3
BAB 2 G	AMBARAN UMUM RENCANA USAHA	4
2.1	Kondisi Umum Lingkungan	4
2.2	Potensi Sumber Daya	4
2.3	Analisis Peluang Usaha	4
2.4	Deskripsi Usaha	5
2.5	Analisis Ekonomi	6
BAB 3 M	ETODE PELAKSANAAN	7
3.1	Tahap Persiapan	7
3.2	Tahap Pelaksanaan	7
3.3	Tahap Pemasaran	7
3.4	Evaluasi	7
BAB 4 BI	AYA DAN JADWAL KEGIATAN	8
4.1	Anggaran Biaya	8
4.2	Jadwal Kegiatan	8
DAFTAR	ΡΙΙςΤΔΚΔ	C

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Biodata Ketua, Anggota dan Dosen Pembimbing	10
Lampiran 2	Justifikasi Anggaran Kegiatan	15
Lampiran 3	Susunan Organisasi Tim Kegiatan dan Pembagian Tugas	17
Lampiran 4	Surat Pernyataan Ketua Peneliti/Pelaksana	18

RINGKASAN

PrintMedia merupakan aplikasi marketplace yang menyediakan jasa cetak dokumen berbasis online. Usaha/ide ini terbentuk karena melihat sebuah peristiwa mahasiswa yang ingin mengerjakan tugas/makalah terdapat kendala ketika dalam mencetak tugas/makalah tersebut. Dimulai dari faktor ketidaktersediaan *printer* hingga lokasi tempat percetakan yang jauh. Selain itu terjadi pula beberapa masalah lain, baik teknis maupun non-teknis. Oleh karena itu, Printmedia hadir dengan tujuan untuk menjawab persoalan-persoalan tersebut.

Mengingat teknologi online berbasis marketplace semakin menjamur di kalangan masyarakat karena kepraktisannya, maka Printmedia dibangun dengan memanfaatkan teknologi serupa. Sistem yang kami usulkan ini juga turut melibatkan masyarakat yang memiliki printer pribadi namun tidak termanfaatkan dengan maksimal. Dengan konsep marketplace, maka printer-printer rumahan tersebut dapat diberdayakan dengan bergabung menjadi mitra dari PrintMedia. Dengan demikian, penyebaran mitra dari PrintMedia akan semakin luas, dan ini tentu saja menguntungkan bagi para mahasiswa, khususnnya dalam mencetak dokumen tugas/makalah, karena bisa teratasi secara efektif dan efisien.

Kata kunci: layanan jasa cetak, cetak online, cetak dokumen, marketplace

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan menjadi salah satu faktor penting dalam kehidupan manusia, karena dengan pendidikan masyarakat dapat meningkatkan keterampilan dan pengetahuannya. Kini, pendidikan perguruan tinggi sudah menjadi standar paling umum dalam mencari pekerjaan di Indonesia. Hal ini berdampak pada makin diminatinya perguruan tinggi di Indonesia oleh banyak kalangan masyarakat [1].



Gambar 1. Capaian dan Target Akses Pendidikan Tinggi di Indonesia [1]

Berdasarkan data di atas, terbukti bahwa angka akses Pendidikan Tinggi pada masyarakan Indonesia mengalami kenaikan dengan target hingga tahun 2019 yang cukup tinggi, yaitu mencapai 32.55%.

Dalam dunia Pendidikan Tinggi, merupakan kewajaran jika seorang pengajar kerap kali memberikan tugas kepada mahasiswa. Tugas perkuliahan yang diberikan memiliki tujuan sebagai bahan evaluasi penguasaan mahasiswa terhadap materi yang disampaikan oleh pengajar. Selain itu, tugas diperlukan untuk mendorong mahasiswa agar belajar mandiri di luar jam perkuliahan, juga untuk meningkatkan standar pengetahuan dan keterampilan mahasiswa.

Tugas-tugas dari dosen tersebut umumnya wajib dikumpulkan dalam versi cetak atau *hardcopy*. Hal ini ternyata menjadi masalah tersendiri bagi sebagian mahasiswa. Berdasarkan hasil survey yang telah kami lakukan secara online, kami mendapatkan 148 kali kunjungan pada tanggal 22 Oktober 2018, dan sebanyak 81 orang diantaranya memberikan tanggapan atas survey ini. Hasilnya, 81% dari mereka adalah mahasiswa, dan 73,23% diantaranya menyatakan memiliki masalah di dalam proses mengerjakan tugas khususnya pada saat melakukan pencetakan dokumen. Hal ini dibuktikan dengan fakta bahwa 56,33% mahasiswa tersebut tidak memiliki mesin cetak/*printer* pribadi. Dengan kondisi ini, maka

mereka harus pergi ke tempat penyedia jasa cetak terdekat. Di dalam prosesnya, tentu mahasiswa harus mengeluarkan biaya, tenaga dan waktu lebih. Faktanya, 29,57% mahasiswa menyatakan bahwa rata-rata mendapatkan tugas sehari sekali/lebih dari sekali dan 43,66% mendapatkan tugas 1 sampai dengan 3 hari sekali. Tentu hal ini menjadi kurang efektif dan efisien dalam pengerjaan tugas mahasiswa karena intensitas tugas mereka yang juga tinggi. 28% mahasiswa yang memiliki mesin cetak/*printer* pribadi juga seringkali mengalami masalah teknis dalam urusan mencetak dokumen tugas kuliah yang mengakibatkan mereka masih sangat tergantung dengan jasa cetak yang ada di luar sana.

Berdasarkan kasus di atas, muncul ide guna mengatasi permasalahan tersebut dengan membuat suatu aplikasi yang diberi nama PrintMedia. PrintMedia adalah sarana bagi mahasiswa untuk mencetak dokumen tugas mereka tanpa harus mengeluarkan waktu dan tenaga ekstra. Yang perlu mereka lakukan hanyalah cukup dengan menggunakan smartphone/komputer/laptop mereka masing-masing untuk melakukan transaksi dan pemesanan. Nantinya mahasiswa cukup datang ke lokasi percetakan terdekat untuk langsung mengambil hasilnya, atau bisa juga meminta untuk dilakukan delivery hingga ke alamat tujuan. PrintMedia hadir dengan penerapan teknologi masa kini, yaitu berbasis marketplace, yang sudah menjadi trend belakangan ini di kalangan maysarakat umum, termasuk mahasiswa. Mengingat aplikasi ini mengadopsi teknologi marketplace, maka kami tentu menerapkan system mitra usaha bagi siapapun yang berminat untuk bergabung, baik layanan percetakan profesional maupun pribadi. Termasuk printer-printer rumahan pun dapat diberdayakan dengan bergabung menjadi mitra dari PrintMedia. Dengan demikian, penyebaran mitra dari PrintMedia akan semakin luas, dan ini tentu saja menguntungkan bagi para mahasiswa, khususnnya dalam mencetak dokumen tugas/makalah, karena bisa teratasi secara efektif dan efisien.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di deskripsikan sebelumnya, ada beberapa permasalahan yang dapat dirumuskan, yaitu:

- 1. Sebagian mahasiswa tidak memiliki mesin cetak sendiri, sehingga mengharuskan mereka untuk mencetak tugas atau makalah di luar kos atau tempat tinggalnya dan ini cenderung kurang efisien.
- 2. Jumlah penyedia jasa cetak masih terbatas serta kurang tersebar. Hal ini membuat mahasiswa harus mencari dan pergi jauh ke tempat penyedia jasa cetak yang ada.
- 3. Dalam mencetak dokumen di penyedia jasa cetak terkadang membutuhkan waktu yang lama, dikarenakan adanya kendala-kendala non-teknis yang muncul, seperti antrian yang panjang, atau cuaca yang buruk. Selain itu ada pula masalah-masalah teknis yang lain yang memaksa mahasiswa harus

- bersabar menunggu lebih lama, seperti jika mesin cetak yang tiba-tiba rusak hingga tinta habis.
- 4. Berdasarkan survey yang kami lakukan, banyak masyarakat yang memiliki printer pribadi namun jarang sekali digunakan. Selain itu, printer tersebut juga tidak dapat menghasilkan manfaat lebih dan nilai ekonomi bagi pemiliknya.

1.3 Tujuan

Tujuan dari program penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1. Menyediakan jasa cetak online sehingga mahasiswa tidak perlu mengeluarkan waktu, biaya, dan tenaga extra untuk mencari dan pergi ke tempat penyedia jasa cetak.
- 2. Menyediakan jasa cetak online yang berkualitas guna meminimalisi gangguan-gangguan baik teknis maupun non-teknis.
- 3. Pemanfaatan printer-printer rumahan yang kurang terberdayakan dengan baik, agar dapat menghasilkan manfaat dan nilai ekonomi bagi pemiliknya.
- 4. Menyediakan jasa cetak online yang dapat membantu menyelesaikan urusan cetak tugas mahasiswa secara efektif dan efesien.

1.4 Luaran

Luaran yang diharapkan dari program ini adalah sebagai berikut:

- 1. Terciptanya inovasi baru dalam hal layanan percetakan terutama di dalam layanan cetak dokumen menggunakan penerapan teknologi yang sesuai dengan *trend* di era sekarang. Sehingga membuat mahasiswa dapat mengerjakan sesuatu terutama didalam hal layanan cetak menjadi efektif dan efisien.
- 2. Publikasi ilmiah pada jurnal/konferen nasional/internasional.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dari usulan program ini adalah sebagai berikut:

- 1. Program ini memberikan kemudahan, keefektifan dan kefisienan serta juga meningkatkan tingkat produktivitas mahasiswa dalam mengerjakan tugas—tugas atau makalah yang diberikan, sehingga dapat menciptakan proses sekaligus hasil belajar yang optimal dan maksimal.
- 2. Selain itu, program ini juga akan memberikan nilai manfaat lebih bagi para mitra, khususnya nilai ekonomi bagi para pemilik printer rumahan.

BAB 2 GAMBARAN UMUM RENCANA USAHA

2.1 Kondisi Umum Lingkungan

Di tahun-tahun ini, jasa layanan cetak dokumen online masih sangat jarang di Indonesia. Bahkan, yang sudah tersedia pun bukan hanya layanan cetak dokumen, namun sebuah layanan yang lebih luas serta besar yaitu percetakan (mencetak kartu nama, flyer, brosur, dll) tentu dengan jumlah kuantitas yang tidak sedikit, seperti pada Printerous [2], Gogoprint [3], Uprint [4], Printku [5], dan Cetakin [6]. Sayangnya, aplikasi-aplikasi tersebut bukanlah berbasis marketplace, sehingga masih memiliki keterbatasan dalam penyebaran dan jangkauannya. Oleh karena itu, untuk melakukan cetak yang terbatas pada dokumen-dokumen tugas, mahasiswa masih harus pergi ke tempat penyedia layanan jasa cetak setempat sesuai daerah masing-masing. Penyebaran dari layanan cetak tersebut pun juga masih terbatas, ditambah faktor jarak, cuaca, hingga faktor teknis yang bisa saja menjadi hambatan mahasiswa yang ingin segera mencetak dokumennya. Tentunya ini menjadi suatu masalah bagi para mahasiswa khususnya yang tidak memiliki *printer* pribadi, karena membutuhkan layanan cetak guna menyelesaikan tugas/makalahnya secara efektif dan efisien.

2.2 Potensi Sumber Daya

Sumber daya dalam usaha printmedia ini mudah didapatkan. Serta untuk perkembangannya akan menggunakan mesin cetak sendiri dengan harapan kualitas hasil yang lebih baik.

2.3 Analisis Peluang Usaha

1. Analisa Pesaing

Pesaing dari PKMK ini tentunya adalah layanan cetak berbasis offline yang berada di area kampus sekaligus telah menjadi langganan mahasiswa sekitar. Namun, hal ini sebenarnya masih menjadi masalah karena kadangkala kita masih harus mengantri, termasuk jika mesin cetak mengalami gangguan. Selain itu, faktor jarak dan cuaca tentu menjadi masalah ekstra bagi para mahasiswa yang boleh jadi tidak memiliki waktu banyak karena dikejar deadline banyak tugas.

2. Strategi Pemasaran

a. Kebijakan Produk

Produk yang dihasilkan akan dibuat sebaik mungkin dengan jenis kertas dan tinta yang berkualitas dan berstandar. Hal ini untuk memuaskan mahasiswa dengan tercetaknya tugas paper dengan baik.

b. Kebijakan Harga

Harga yang ditawarkan sesuai dengan variasi jenis layanan cetak yang dipesan serta jumlah lembar yang akan dicetak dan jasa antar.

c. Kebijakan Promosi

Jenis promosi atau pemasaran yang kami gunakan ada 2 cara, yaitu offline dan online. Offline yaitu melakukan *personal selling* dan menyebarkan brosur di tempat-tempat strategis serta melakukan sosialisasi terhadap kalangan mahasiswa di berbagai kampus yang ada di Semarang. Sedangkan metode promosi Online dilakukan melalui *social media* seperti iklan di radio, poster, facebook, blog, dan website. Sehingga dengan adanya promosi seperti ini, mahasiswa menjadi tau dan ingin menggunakannya.

2.4 Deskripsi Usaha



Usaha yang kami bangun merupakan jasa cetak dokumen berbasis marketplace. Keunggulan dari jasa cetak ini adalah pembeli tidak perlu datang langsung ke tempat percetakan, namun cukup mengandalkan gadget saja untuk mencetak dokumen yang diinginkan, dan dokumen akan diantar ke alamat tujuan.

Dengan konsep marketplace ini, PrintMedia membuka peluang untuk menggaet mitra. Percetakan/penyedia jasa cetak yang ingin bergabung tentunya menjadi prioritas untuk dijadikan sebagai mitra. Sistem ini sangat potensial untuk menghasilkan keuntungan para mitra, karena bisa menambah pendapatan sekaligus mempromosikan percetakan/penyedia jasa cetak tersebut.

2.5 Analisis Ekonomi

Cashflow

PRODUKSI &	HARGA	QTY	TOTAL
Kebutuhan(1BULAN)	SATUAN		
Cetak Hitam – Putih	Rp 700	4.000	Rp 2.800.000
Cetak Warna	Rp 1.200	7.000	Rp 8.400.000
Tinta	Rp 300.000	1 Set	Rp 300.000
Internet	Rp 400.000	1	Rp 400.000
			Rp 11.900.000

Pemasukan Modal	Rp 12.500.000
Penjualan Sekali Produksi Satu Bulan	Rp 11.900.000
Biaya per-Produksi	Rp 7.600.000
Keuntungan Bersih per-Produksi	Rp 4.300.000

Break Event Point (BEP)

BEP Produksi PrintMedia

= 2.90

Artinya, pada bulan ke-3 program ini akan mulai mendapatkan keuntungan.

BAB 3 METODE PELAKSANAAN

3.1 Tahap Persiapan

Layanan PrintMedia bekerja secara online, sehingga hanya membutuhkan suatu ruangan yang akan digunakan untuk tempat berkerja untuk memproses pemesanan dari konsumen yaitu mencetak dokumen dan tempat bekerjanya admin. Sedangkan peralatan yang dibutuhkan agar usaha ini berjalan, yaitu minimal 1 buah laptop atau komputer beserta minimal 1 mesin cetak dengan kualitas standar sehingga bisa menghasilkan produk yang baik. Selain itu diperlukan internet/layanan broadband yang digunakan untuk menerima pesanan, mengingat PrintMedia berbasis online.

3.2 Tahap Pelaksanaan

Adapun tahap pelaksanaan pada program ini adalah sebagai berikut:

- 1. Menyusun kerjasama antar team untuk pembagian tugas.
- 2. Mempersiapkan peralatan yang dapat digunakan untuk menunjang kegiatan.
- 3. Perancangan web yang akan digunakan untuk media usaha.
- 4. Pengembangan Web dan Testing Web.
- 5. Pemasaran dan melakukan sosialisasi serta promosi kepada kalangan mahasiswa tentang Print Media.
- 6. Evaluasi.

3.3 Tahap Pemasaran

PrintMedia pada pengembangan awal ini, fokus di area kota semarang terlebih dahulu, dan lebih khusus lagi hanya menyasar para mahasiswa. Nantinya bila dalam perkembangannya menunjukan hasil yang baik, kami berencana akan berkerja sama dengan mitra-mitra yang ada di kota lain untuk melebarkan usaha Printmedia. Pada tahap perkenalan atau awal peluncuran, kami akan memiliki berbagai promosi serta salah satunya ada kemurahan harga yang ditawarkan layanan jasa cetak kami, sehingga bisa menarik minat mahasiswa. Selain itu kami akan terus membuat flyer/brosur untuk disebarluaskan yang berguna untuk memperkenalkan kepada pasar sebagai personal branding PrintMedia.

3.4 Evaluasi

Dari evaluasi yang akan dilakukan dalam proses perkembangan PrintMedia ini, akan dapat diketahui keuntungan atau kerugian serta tingkat kebutuhan mahasiswa dari diluncurkannya PrintMedia. Keberhasilan PrintMedia ini juga tentu tergantung dari respons para konsumen yang menggunakan PrintMedia. Nantinya, data evaluasi yang terkumpul dapat digunakan untuk menciptakan sistem PrintMedia yang lebih baik lagi.

BAB 4 BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

4.1 Anggaran Biaya

No	Jenis Pengeluaran	Biaya (Rp)	Presentase
1	Peralatan penunjang	Rp. 3.750.000	30%
2	Bahan habis pakai	Rp. 6.250.000	50%
3	Perjalanan	Rp. 1.250.000	10%
4	Lain-lain	Rp. 1.250.000	10%
	Jumlah	Rp. 12.500.000	100%

4.2 Jadwal Kegiatan

	T	Bulan																			
No		Jenis 1			2			3			4				5						
	Kegiatan	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi																				
	Aplikasi																				
2	Pembuatan																				
	Aplikasi																				
	Website																				
3	Uji Coba																				
	Aplikasi																				
4	Promosi																				
	Media																				
	Sosial dan																				
	Cetak																				

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nirmala I, Naser Rafi' Attamimi A. 2017. *Stastitik Pendidikan Tinggi 2017*. Edisi ke-1. Pusat Data dan Informasi Iptek Dikti. Jakarta
- [2] Printerious. 2018. *Printerious*. www.printerious.com. Diakses tanggal 22 Oktober 2018
- [3] Uprint. 2018. Uprint. www.uprint,id. Diakses tanggal 22 Oktober 2018
- [4] Gogoprint. 2018. *Gogoprint*. www.gogoprint.co.id. Diakses tanggal 22 Oktober 2018
- [5] Printku. 2018. *Printku*. www.printku.co.id. Diakses tanggal 22 Oktober 2018
- [6] Fauzi R, Wibowo S, Putri D.Y. 2018. Perancangan Aplikasi Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Website. *Fountain of Informatics Journal*. Volume(03): 5-11.

Lampiran 1 Biodata Ketua, Anggota dan Dosen Pembimbing **Biodata Ketua Pelaksana**

A. Identitas Diri

1.	Nama Lengkap	Bugi Setiawan
2.	Jenis Kelamin	Laki-laki
3.	Program Studi	Teknik Informatika
4.	NIM	A11.2016.09358
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	Tegal, 11 September 1998
6.	E-mail	111201609358@mhs.dinus.ac.id
7.	Nomor Telepon / HP	087830431896

B. Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Institusi	SD PIUS Tegal	SMP PIUS Tegal	SMAN 1 Tegal
Jurusan	-	-	-
Tahun Masuk-Lulus	2004-2010	2010-2013	2013-2016

C. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation)

No	Nama Pertemuan	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
	Ilmiah / Seminar		
1	-	-	-

D. Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi	Tahun
		Penghargaan	
1	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan hibah Program Kreatif Mahasiswa pada bidang Kewirausahaan.

Semarang, 30 November 2018 Pengusul,

(Bugi Setiawan)

Biodata Anggota Pelaksana

A. Identitas Diri

1.	Nama Lengkap	Wahyu Rizky Eka Perwira
2.	Jenis Kelamin	Laki-laki
3.	Program Studi	Teknik Informatika
4.	NIM	A11.2016.09357
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	Semarang, 17 Juli 1998
6.	E-mail	111201609357@mhs.dinus.ac.id
7.	Nomor Telepon / HP	085712032051

B. Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Institusi	SDN Sambiroto 1	SMPN 39	SMA ISSULA 1
Jurusan	-	-	-
Tahun Masuk-Lulus	2004-2010	2010-2013	2013-2016

C. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation)

No	Nama Pertemuan	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
	Ilmiah / Seminar		
1	-	-	-

D. Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi	Tahun
		Penghargaan	
1	-	-	_

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan hibah Program Kreatif Mahasiswa pada bidang Kewirausahaan.

Semarang, 30 November 2018 Pengusul,

(Wahyu Rizky Eka Perwira)

Biodata Anggota Pelaksana

A. Identitas Diri

1.	Nama Lengkap	Abdiel Reyhan Budhihardjo
2.	Jenis Kelamin	Laki-laki
3.	Program Studi	Teknik Informatika
4.	NIM	A11.2016.09356
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	Semarang, 23 Februari 1998
6.	E-mail	111201609356@mhs.dinus.ac.id
7.	Nomor Telepon / HP	082134710610

B. Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Institusi	SDK Sang Timur	SMP Maria Mediatrix	SMA Sedes Sapientiae
Jurusan	-	-	-
Tahun Masuk-Lulus	2004-2010	2010-2013	2013-2016

C. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation)

No	Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	-	-	-

D. Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi	Tahun
		Penghargaan	
1	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan hibah Program Kreatif Mahasiswa pada bidang Kewirausahaan.

Semarang, 30 November 2018 Pengusul,

(Abdiel Reyhan Budhihardjo)

Biodata Dosen Pembimbing

A. Identitas Diri

1.	Nama Lengkap	Fauzi Adi Rafrastara
2.	Jenis Kelamin	Laki-laki
3.	Program Studi	Teknik Informatika
4.	NPP	0686.11.2011.398
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	Semarang, 30 April 1988
6.	E-mail	fauzi.adi.rafrastara@dsn.dinus.ac.id
7.	Nomor Telepon / HP	081335293944

B. Riwayat Pendidikan

	S1	S2	S3
Nama Institusi	Universitas Dian	Universiti	-
	Nuswantoro	Teknikal	
		Malaysia Melaka	
Jurusan	Teknik	Software	-
	Informatika	Engineering and	
		Intelligence	
Tahun Masuk-Lulus	2005-2009	2009-2011	-

C. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation)

No	Nama Pertemuan	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
	Ilmiah / Seminar		
1	Intl. Conf. on	Revealing the Weaknesses of File	22 Februari 2015,
	Advances in	Sharing System on	Bangkok, Thailand
	Computing,	Cloud Storages	
	Control and		
	Networking		
2	SEMANTIK	Botnet Detection Survey	16 April 2011,
			Semarang,
			Indonesia
3	Intl. Conf on	Penetrating the Virus	26 November
	Intelligent Network	Monitoring and Analysis System	2010, Kuala
	and Computing	Using Delayed Trigger Technique	Lumpur

D. Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi	Tahun
		Penghargaan	
1	Juara 1 Mendesain Buku Ajar	Jinan University, Tiongkok	2016

	Bahasa Mandarin		
2	Penerima beasiswa dari	Scholarship Council	2011
	Pemerintah Tiongkok		
3	Lulusan Terbaik Prodi Teknik	Universitas Dian Nuswantoro	2009
	Informatika, UDINUS		

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan hibah Program Kreatif Mahasiswa pada bidang Kewirausahaan.

Semarang, 30 November 2018 Pembimbing,

(Fauzi Adi Rafrastara, M.CS)

Lampiran 2 Justifikasi Anggaran Kegiatan

1. Peralatan Penunjang

No	Material	Justifikasi	Kuantitas	Harga	Jumlah (Rp)		
		Pemakaian		Satuan (Rp)			
1	Mesin Cetak (Printer)	Bahan	1	1.750.000	1.750.000		
		Utama					
2	Jaringan Internet	Bahan	5 Bulan	400.000	2.000.000		
		Utama					
	SUB TOTAL (Rp)						

2. Bahan Habis Pakai

No	Material			Harga	Jumlah (Rp)
		Pemakaian		Satuan (Rp)	
1	Kertas A4 (5 Rim)	Bahan	2.500	60.000	300.000
		Utama	Utama Lembar		
2	Kertas F4 (5 Rim)	Bahan	2.500	70.000	350.000
		Utama	Lembar		
3	Tinta Epson T664	Bahan	5	300.000	1.500.000
		Utama			
4	Menyewa Server	Bahan	1 Tahun	1.300.000	1.300.000
		Utama			
5	Template Website	Bahan	Bahan 2		600.000
		Utama			
6	Membuat Brosur	Promosi	200	1.000	200.000
7	Beriklan di Facebook	Promosi	5 Bulan	400.000	2.000.000
	dan Google				
	6.250.000				

3. Perjalanan

No	Material		Justifikasi	Kuantitas	Harga	Jumlah (Rp)
			Perjalanan		Satuan (Rp)	
1	Perjalanan Percetakan brosur	ke	Mencetak brosur	2 Orang	100.000	200.000
2	Perjalanan Fotokopi	ke	Diskusi	3 Orang	150.000	450.000

		mitra			
3	Perjalanan Promosi	Promosi	3 Orang	200.000	600.000
	1.250.000				

4. Lain-lain

No	Material	Justifikasi Kuantitas Harga		Jumlah (Rp)			
		Pemakaian Satuan (Rp)					
1	Konsumsi	Kebutuhan	Kebutuhan 1 Bulan 30.00		900.000		
		pangan					
2	Bensin	Bahan 30 Liter		10.400	312.000		
		bakar					
3	Pulsa	SMS dan	1 38.000		38.000		
		Telepon	Telepon				
	SUB TOTAL (Rp)						
	Total (Keseluruhan)						

Lampiran 3 Susunan Organisasi Tim Kegiatan dan Pembagian Tugas

No.	Nama / NIM	Program Studi	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (jam/minggu)	Uraian Tugas
1.	A11.2016.09358	S1	Teknik Informatika	20	Mengkoordinasi seluruh rangkaian kegiatan. Membuat aplikasi website. Melakukan promosi.
2.	A11.2016.09357	S1	Teknik Informatika	15	Membuat aplikasi website Melakukan promosi.
3.	A11.2016.09356	S1	Teknik Informatika	15	Membuat aplikasi website. Melakukan promosi.

Lampiran 4 Surat Pernyataan Ketua Peneliti/Pelaksana

KOP UNIVERSITAS

SURAT PERNYATAAN KETUA PENELITI

Yang bertanda tangan di bawah ini :
Nama : Bugi Setiawan
NIM : A11.2016.09358
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM Kewirausahaan saya dengan judul : PRINTMEDIA PEMBERDAYAAN PRINTER RUMAHAN UNTUK LAYANAN CETAK DOKUMEN ONLINE BERBASIS MARKETPLACE yang diusulkan untuk tahun anggaran 2018 bersifat original dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya penelitian yang sudah diterima ke kas negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Semarang, 30 November 2018

Mengetahui, Yang Menyatakan, Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan

Materai

Dr. Kusni Ingsih, MM Bugi Setiawan NPP 0686.11.1992.029 NIM. A11.2016.09358