

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian perancangan dan implementasi yang sudah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa Perbandingan Algoritma *Linear Congruential Generator (LCG)* dan *SQL Random* Untuk Proses Pengacakan Soal Ujian Sekolah SMP N 1 Sedayu Yogyakarta berbasis website yang dapat diakses melalui berbagai web browser, sehingga dapat diakses dimana saja dengan menggunakan media komputer. Hasil penelitian ini diantaranya :

1. Metode *LCG* maupun *SQL Random* berhasil diterapkan untuk mengacak soal.
2. Hasil pengacakan 50 soal untuk 40 siswa menggunakan metode *LCG* maupun *SQL Random* bisa dikatakan berhasil karena hasil acak menunjukkan soal tiap siswa satu dengan yang lainnya berbeda.
3. Efektifitas pengacakan 50 soal untuk 40 siswa menggunakan metode *LCG* maupun *SQL Random* bisa dikatakan efektif karena tidak menghasilkan soal yang sama antara siswa satu dengan yang lainnya.
4. Tingkat kesulitan implementasi antara *LCG* maupun *SQL Random* lebih susah *LCG*.
5. Untuk perhitungan manual penulis lebih memilih menggunakan *LCG* dikarenakan tidak perlu bantuan *software*.
6. Waktu pengacakan 50 soal untuk 40 siswa lebih cepat menggunakan metode *LCG* karena 1 *request* pada perintah query sudah dapat diimplementasikan sebagai pembangkit acak 50 soal untuk 40 siswa sedang *SQL Random* membutuhkan 1 *request* perintah query untuk setiap siswanya.

6.2 Saran

Dari hasil penelitian, perancangan dan implementasi yang sudah dilakukan, maka ada beberapa saran yang dapat dikemukakan untuk membangun aplikasi yang lebih baik lagi untuk kedepannya, yaitu :

1. Menampilkan hasil perbandingan yang lebih banyak.
2. Menemukan perhitungan manual *SQL Random* tanpa menggunakan bantuan *software*.
3. Coba bandingkan dengan metode acak lainnya atau yang sama tetapi sudah menggunakan *modification*.
4. Coba membandingkan pengacakan untuk jumlah yang lebih besar.