

## PANDUAN MATERI, PRAKTIKUM DAN TUGAS

### Mata Kuliah: TPL1109 Algoritma dan Struktur Data

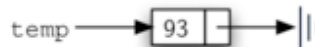
#### Topik: Linked List dalam Python

##### 1. Apa Itu Linked List?

Linked List adalah struktur data linier yang terdiri dari node-node yang terhubung satu sama lain melalui pointer. Berbeda dengan struktur data seperti daftar bawaan (*list*) dalam Python yang berbasis array dinamis, linked list tidak memiliki alokasi memori yang berurutan, sehingga memungkinkan fleksibilitas dalam penambahan dan penghapusan elemen tanpa perlu memindahkan elemen lainnya. Linked list memungkinkan elemen-elemennya tersebar di berbagai lokasi memori, dengan setiap node menunjuk ke node selanjutnya.



A Node Object Contains the Item and a Reference to the Next Node

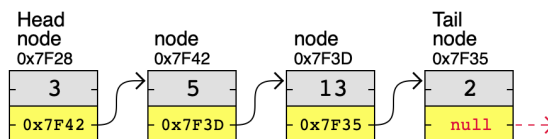
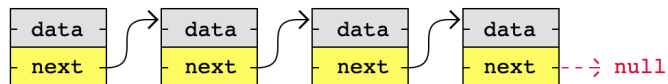


A Typical Representation for a Node

##### 2. Struktur Memori Linked List

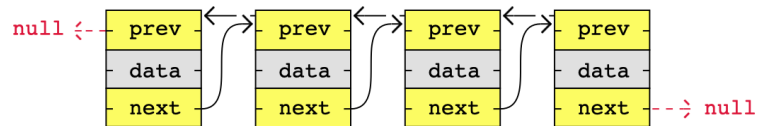
Setiap node dalam linked list terdiri dari dua bagian:

- Data : Menyimpan nilai yang akan disimpan.
- Pointer (next) : Menunjuk ke node berikutnya dalam daftar.



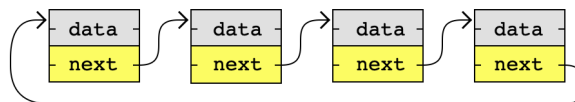
Jenis linked list berdasarkan strukturnya:

- Singly Linked List : Setiap node memiliki satu pointer ke node berikutnya. (**lihat contoh gambar dan kode diatas**)
- Doubly Linked List : Setiap node memiliki pointer ke node berikutnya dan sebelumnya.

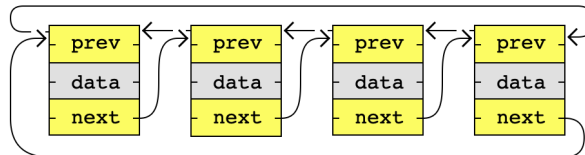


- Circular Linked List : Node terakhir mengarah ke node pertama, membentuk lingkaran.

The image below is an example of a singly circular linked list:



The image below is an example of a doubly circular linked list:



### 3. Kode Program dalam Python

#### Single Linkedlist dasar pada pyhthon :

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None

class LinkedList:
    def __init__(self):
        self.head = None

    def insert_at_end(self, data):
        new_node = Node(data)
        if not self.head:
            self.head = new_node
            return
        temp = self.head
        while temp.next:
```

```
        temp = temp.next
    temp.next = new_node

def display(self):
    temp = self.head
    while temp:
        print(temp.data, end=" -> ")
        temp = temp.next
    print("null")

# Contoh Penggunaan
ll = LinkedList()
ll.insert_at_end(3)
ll.insert_at_end(5)
ll.insert_at_end(13)
ll.insert_at_end(2)
ll.display()
```

**Pahami, ketik dan jalankan kode program tersebut**

### Double LinkedList pada pyhthon

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None
        self.prev = None

class DoublyLinkedList:
    def __init__(self):
        self.head = None
        self.tail = None # Menyimpan node terakhir untuk traversing
        mundur

    def insert_at_end(self, data):
        new_node = Node(data)
        if not self.head:
            self.head = new_node
            self.tail = new_node
        else:
            self.tail.next = new_node
            new_node.prev = self.tail
            self.tail = new_node

    def display_forward(self):
        print("\nTraversing forward:")
        temp = self.head
        while temp:
            print(temp.data, end=" -> ")
```

```
        temp = temp.next
    print("null")

    def display_backward(self):
        print("\nTraversing backward:")
        temp = self.tail
        while temp:
            print(temp.data, end=" -> ")
            temp = temp.prev
        print("null")

# Contoh Penggunaan
dll = DoublyLinkedList()
dll.insert_at_end(3)
dll.insert_at_end(5)
dll.insert_at_end(13)
dll.insert_at_end(2)

dll.display_forward()
dll.display_backward()
```

**Pahami, ketik dan jalankan kode program tersebut !**

### Circular singly linked list pada Python

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None

class CircularSinglyLinkedList:
    def __init__(self):
        self.head = None

    def insert_at_end(self, data):
        new_node = Node(data)
        if not self.head:
            self.head = new_node
            new_node.next = self.head # Circular link ke dirinya sendiri
        else:
            temp = self.head
            while temp.next != self.head: # Mencari node terakhir
                temp = temp.next
            temp.next = new_node
            new_node.next = self.head # Circular link ke head

    def display(self):
```

```
        if not self.head:
            print("List is empty")
            return

        print("Circular Linked List Traversal:")
        temp = self.head
        print(temp.data, end=" -> ")
        temp = temp.next

        while temp != self.head:
            print(temp.data, end=" -> ")
            temp = temp.next

        print("... (back to head)")

# Contoh Penggunaan
ccl = CircularSinglyLinkedList()
ccl.insert_at_end(3)
ccl.insert_at_end(5)
ccl.insert_at_end(13)
ccl.insert_at_end(2)

ccl.display()
```

**Pahami, ketik dan jalankan kode program tersebut !**

### **Circular doubly linked list in Python**

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None
        self.prev = None

class CircularDoublyLinkedList:
    def __init__(self):
        self.head = None

    def insert_at_end(self, data):
        new_node = Node(data)
        if not self.head:
            self.head = new_node
            self.head.next = self.head
            self.head.prev = self.head # Circular link ke dirinya
            sendiri
        else:
            tail = self.head.prev # Node terakhir dalam circular list
```

```
        tail.next = new_node
        new_node.prev = tail
        new_node.next = self.head # Menghubungkan kembali ke head
        self.head.prev = new_node # Menghubungkan head ke node baru

def display_forward(self):
    if not self.head:
        print("List is empty")
        return

    print("\nTraversing forward:")
    temp = self.head
    print(temp.data, end=" -> ")
    temp = temp.next

    while temp != self.head:
        print(temp.data, end=" -> ")
        temp = temp.next
    print("... (back to head)")

def display_backward(self):
    if not self.head:
        print("List is empty")
        return

    print("\nTraversing backward:")
    tail = self.head.prev # Node terakhir
    temp = tail
    print(temp.data, end=" -> ")
    temp = temp.prev

    while temp != tail:
        print(temp.data, end=" -> ")
        temp = temp.prev
    print("... (back to tail)")

# Contoh Penggunaan
cdll = CircularDoublyLinkedList()
cdll.insert_at_end(3)
cdll.insert_at_end(5)
cdll.insert_at_end(13)
cdll.insert_at_end(2)

cdll.display_forward()
cdll.display_backward()
```

**Pahami, ketik dan jalankan kode program tersebut !**

#### 4. Operasi pada Linked List

- Penambahan (Insert) : Menambahkan node di awal, tengah, atau akhir linked list.
- Penghapusan (Delete) : Menghapus node tertentu dari linked list.
- Pencarian (Search) : Mencari nilai tertentu dalam linked list.

#### Cara Kerja Operasi pada Singly Linked List

##### 1. Penambahan (Insert)

Pada Singly Linked List, kita dapat menambahkan node di tiga posisi berbeda:

- Di awal (insert at beginning)
- Di tengah (insert after a specific node)
- Di akhir (insert at end)

##### a. Menambahkan Node di Awal

Ketika kita menambahkan node di awal, langkah-langkahnya adalah:

1. Buat node baru.
2. Arahkan next dari node baru ke head saat ini.
3. Perbarui head agar menunjuk ke node baru.

Implementasi:

```
def insert_at_beginning(self, data):  
    new_node = Node(data)  
    new_node.next = self.head  
    self.head = new_node
```

##### b. Menambahkan Node di Tengah (Setelah Node Tertentu)

Ketika kita menambahkan node setelah node tertentu:

1. Temukan node yang ingin ditambahkan setelahnya.
2. Buat node baru.
3. Arahkan next dari node baru ke next dari node sebelumnya.
4. Arahkan next dari node sebelumnya ke node baru.

Implementasi:

```
def insert_after(self, prev_node, data):  
    if not prev_node:  
        print("Node sebelumnya tidak boleh kosong")  
        return  
    new_node = Node(data)  
    new_node.next = prev_node.next  
    prev_node.next = new_node
```

##### c. Menambahkan Node di Akhir

Ketika kita menambahkan node di akhir:

1. Buat node baru.
2. Jika linked list kosong, jadikan node baru sebagai head.
3. Jika tidak kosong, cari node terakhir (next == None).
4. Arahkan next dari node terakhir ke node baru.

Implementasi:

```
def insert_at_end(self, data):
    new_node = Node(data)
    if not self.head:
        self.head = new_node
        return
    temp = self.head
    while temp.next:
        temp = temp.next
    temp.next = new_node
```

## 2. Penghapusan (Delete)

Dalam Singly Linked List, penghapusan node bisa dilakukan dengan beberapa cara:

1. Menghapus node pertama
2. Menghapus node berdasarkan nilai tertentu
3. Menghapus node terakhir

### a. Menghapus Node Pertama

1. Periksa apakah head kosong.
2. Jika tidak kosong, arahkan head ke node berikutnya.
3. Hapus node lama dari memori.

Implementasi:

```
def delete_first(self):
    if self.head:
        self.head = self.head.next
```

### b. Menghapus Node Berdasarkan Nilai

1. Jika node pertama yang memiliki nilai tersebut, perbarui head.
2. Jika bukan node pertama, cari node yang memiliki nilai yang dihapus.
3. Arahkan next dari node sebelumnya ke next dari node yang dihapus.

Implementasi:

```
def delete_node(self, key):
    temp = self.head
    if temp and temp.data == key:
        self.head = temp.next
        temp = None
        return
    prev = None
    while temp and temp.data != key:
        prev = temp
        temp = temp.next
    if temp is None:
        return
    prev.next = temp.next
    temp = None
```

### c. Menghapus Node Terakhir

1. Jika hanya ada satu node, perbarui head ke None.
2. Jika lebih dari satu node, cari node kedua terakhir.
3. Atur next dari node kedua terakhir ke None.



**Implementasi:**

```
def delete_last(self):
    if not self.head:
        return
    if not self.head.next:
        self.head = None
        return
    temp = self.head
    while temp.next.next:
        temp = temp.next
    temp.next = None
```

**3. Pencarian (Search)**

Untuk mencari nilai dalam **Singly Linked List**:

1. Mulai dari head.
2. Periksa apakah data pada node saat ini sesuai dengan yang dicari.
3. Jika ditemukan, kembalikan True.
4. Jika tidak, pindah ke node berikutnya sampai akhir daftar.
5. Jika tidak ditemukan, kembalikan False.

**Implementasi:**

```
def search(self, key):
    temp = self.head
    while temp:
        if temp.data == key:
            return True
        temp = temp.next
    return False
```

**5. Latihan Praktikum**

- Latihan 1: Implementasikan fungsi untuk menghapus node dengan nilai tertentu.

```
def delete_node(self, key):
    temp = self.head
    if temp and temp.data == key:
        self.head = temp.next
        temp = None
        return
    prev = None
    while temp and temp.data != key:
        prev = temp
        temp = temp.next
    if temp is None:
        return
    prev.next = temp.next
    temp = None
```

- Latihan 2: Buat kode Implementasikan Pencarian pada node tertentu Single Circular Linked List.

Contoh Tampilan #1 :

Masukkan elemen ke dalam Circular Linked List: 3, 7, 12, 19, 25

Masukkan elemen yang ingin dicari: 12

Elemen 12 ditemukan dalam Circular Linked List.

Contoh Tampilan #2 :

Masukkan elemen ke dalam Circular Linked List: 5, 10, 15, 20, 30

Masukkan elemen yang ingin dicari: 25

Elemen 25 tidak ditemukan dalam Circular Linked List.

Contoh Tampilan #3 :

Masukkan elemen ke dalam Circular Linked List: (Tidak ada elemen)

Masukkan elemen yang ingin dicari: 10

Circular Linked List kosong. Tidak ada elemen yang bisa dicari.

- Latihan 3: Implementasikan Pencarian pada node tertentu Double Linked List.

Contoh Tampilan #1 :

Masukkan elemen ke dalam Doubly Linked List: 2, 6, 9, 14, 20

Masukkan elemen yang ingin dicari: 9

Elemen 9 ditemukan dalam Doubly Linked List.

**\*tampilan lain pada kasus lain, sama seperti pada tertentu Single Circular Linked List**

- Latihan 4: Buat metode untuk menggabungkan dua single linked list menjadi satu linked list baru.

Contoh Tampilan #1 :

Masukkan elemen untuk Linked List 1: 1, 3, 5, 7

Masukkan elemen untuk Linked List 2: 2, 4, 6, 8

Linked List 1: 1 -> 3 -> 5 -> 7 -> null

Linked List 2: 2 -> 4 -> 6 -> 8 -> null

Linked List setelah digabungkan: 1 -> 3 -> 5 -> 7 -> 2 -> 4 -> 6 -> 8 -> null

Contoh Tampilan #2 :

Masukkan elemen untuk Linked List 1: 5, 15, 25

Masukkan elemen untuk Linked List 2: (Tidak ada elemen)

Linked List 1: 5 -> 15 -> 25 -> null

Linked List 2: kosong

Linked List setelah digabungkan: 5 -> 15 -> 25 -> null

- Latihan 5: Tambahkan metode untuk membalik (reverse) sebuah single linked list tanpa membuat linked list baru.

Contoh Tampilan #1 :

Masukkan elemen untuk Linked List: 1, 2, 3, 4, 5

Linked List sebelum dibalik: 1 -> 2 -> 3 -> 4 -> 5 -> null

Linked List setelah dibalik: 5 -> 4 -> 3 -> 2 -> 1 -> null

Contoh Tampilan #2 :

Masukkan elemen untuk Linked List: 10, 20, 30, 40

Linked List sebelum dibalik: 10 -> 20 -> 30 -> 40 -> null

Linked List setelah dibalik: 40 -> 30 -> 20 -> 10 -> null

Contoh Tampilan #3 :

Masukkan elemen untuk Linked List: 7

Linked List sebelum dibalik: 7 -> null

Linked List setelah dibalik: 7 -> null

- **Kumpulkan dalam 1 dokumen pdf, kode dan screenshoot program :**
    - NIM berakhiran angka ganjil mengerjakan Latihan 1,3,5
    - NIM berakhiran angka ganjil mengerjakan Latihan 1,2,4
6. Berikut adalah beberapa implementasi dan penggunaan linked list di dunia nyata:
- a. Manajemen Memori  
Sistem operasi menggunakan linked list untuk mengelola memori yang tersedia, terutama dalam manajemen memori yang dialokasikan secara dinamis. Linked list digunakan untuk melacak blok memori yang bebas atau yang telah dialokasikan, memungkinkan penambahan dan penghapusan blok memori dengan efisien tanpa perlu memindahkan data yang sudah ada.
  - b. Pengelolaan Tab Browser  
Browser web menggunakan linked list untuk mengelola tab yang terbuka. Setiap tab diwakili sebagai node dalam linked list, memungkinkan pengguna untuk dengan mudah menambahkan, menghapus, dan berpindah antar tab tanpa mempengaruhi performa.
  - c. Undo Functionality dalam Aplikasi  
Dalam aplikasi pengolah kata atau program desain grafis, linked list digunakan untuk implementasi fitur undo. Setiap operasi yang dilakukan oleh pengguna disimpan sebagai node dalam linked list. Ketika pengguna melakukan undo, aplikasi dapat kembali ke state sebelumnya dengan menelusuri linked list.

d. Pemutar Musik

Pemutar musik sering menggunakan linked list untuk mengelola daftar lagu dalam playlist. Linked list memudahkan penambahan, penghapusan, dan pemindahan lagu dalam daftar, serta memungkinkan navigasi mudah ke lagu sebelumnya atau berikutnya.

e. Alokasi Dinamis dalam Game Development

Dalam pengembangan game, linked list digunakan untuk mengelola objek-objek seperti karakter, peluru, atau musuh yang dibuat dan dihancurkan secara dinamis selama permainan berlangsung. Penggunaan linked list memungkinkan alokasi dan dealokasi memori yang efisien untuk objek-objek tersebut.

f. Implementasi Struktur Data Lain

Linked list digunakan sebagai blok bangunan untuk struktur data yang lebih kompleks seperti stack, queue, dan graph. Misalnya, linked list dapat digunakan untuk mengimplementasikan stack dan queue dengan operasi penambahan dan penghapusan elemen yang efisien.

g. Pengelolaan Database

Dalam beberapa implementasi database, linked list digunakan untuk mengelola catatan data yang tersimpan secara dinamis. Ini memungkinkan penambahan, penghapusan, dan pembaruan catatan dengan efisien tanpa perlu reorganisasi seluruh struktur data.

7. Kesimpulan

Linked List adalah struktur data yang fleksibel dan efisien untuk manipulasi data dibandingkan dengan array. Pemahaman berbagai operasi dalam linked list, seperti insert, delete, dan traversal, akan membantu dalam implementasi algoritma yang lebih kompleks.

8. Referensi:

1. [W3Schools - Linked List]([https://www.w3schools.com/dsa/dsa\\_theory\\_linkedlists.php](https://www.w3schools.com/dsa/dsa_theory_linkedlists.php))
2. [W3Schools - Linked List Memory]([https://www.w3schools.com/dsa/dsa\\_theory\\_linkedlists\\_memory.php](https://www.w3schools.com/dsa/dsa_theory_linkedlists_memory.php))
3. [W3Schools - Types of Linked List]([https://www.w3schools.com/dsa/dsa\\_data\\_linkedlists\\_types.php](https://www.w3schools.com/dsa/dsa_data_linkedlists_types.php))
4. [W3Schools - Linked List Operations]([https://www.w3schools.com/dsa/dsa\\_algo\\_linkedlists\\_operations.php](https://www.w3schools.com/dsa/dsa_algo_linkedlists_operations.php))
5. [Runestone Academy - Unordered List](<https://runestone.academy/ns/books/published/pythonds/BasicDS/ImplementingUnorderedListLinkedLists.html>)

### SUPLEMEN #1: Penjelasan Kode: Single Linked List Dasar dalam Python

#### 1. Definisi Node

class Node:

```
def __init__(self, data):
```

```
    self.data = data # Menyimpan nilai dari node
```

```
    self.next = None # Pointer ke node berikutnya
```

- Setiap node dalam linked list terdiri dari:
  - data: menyimpan nilai.
  - next: menunjuk ke node berikutnya (atau None jika node adalah yang terakhir).

#### 2. Definisi Linked List

class LinkedList:

```
def __init__(self):
```

```
    self.head = None # Head menunjuk ke node pertama (atau None jika kosong)
```

- head menyimpan referensi ke node pertama dalam linked list.
- Saat pertama kali dibuat, linked list kosong (head = None).

#### 3. Menambahkan Node di Akhir

```
def insert_at_end(self, data):
```

```
    new_node = Node(data) # Membuat node baru
```

```
    if not self.head: # Jika linked list kosong, node baru menjadi head
```

```
        self.head = new_node
```

```
    return
```

```
    temp = self.head # Mulai dari node pertama
```

```
    while temp.next: # Iterasi hingga menemukan node terakhir
```

```
        temp = temp.next
```

```
    temp.next = new_node # Node terakhir sekarang menunjuk ke node baru
```

Cara Kerja:

- Cek apakah linked list kosong:
  - Jika ya, jadikan node baru sebagai head.
  - Jika tidak kosong:
    - Lakukan traversal untuk menemukan node terakhir (temp.next == None).
    - Tambahkan node baru setelah node terakhir.

#### 4. Menampilkan Isi Linked List

```
def display(self):
```

```
    temp = self.head # Mulai dari node pertama
```

```
    while temp: # Iterasi selama masih ada node
```

```
        print(temp.data, end=" -> ") # Cetak data node
```

```
        temp = temp.next # Pindah ke node berikutnya
```

```
    print("null") # Menandakan akhir linked list
```

Cara Kerja:

1. Mulai dari head.
2. Iterasi melalui setiap node dalam linked list.
3. Cetak data node diikuti panah (->).
4. Ketika sampai akhir, cetak "null" untuk menunjukkan akhir dari linked list.

### 5. Contoh Penggunaan

# Membuat objek LinkedList

```
ll = LinkedList()
```

# Menambahkan elemen ke dalam linked list

```
ll.insert_at_end(3)
```

```
ll.insert_at_end(5)
```

```
ll.insert_at_end(13)
```

```
ll.insert_at_end(2)
```

# Menampilkan isi linked list

```
ll.display()
```

Hasil Output:

```
3 -> 5 -> 13 -> 2 -> null
```

Analisis Cara Kerja Kode

- Membuat Linked List kosong.
- Menambahkan empat node:
  1. 3 sebagai head.
  2. 5 ditambahkan di akhir.
  3. 13 ditambahkan setelah 5.
  4. 2 ditambahkan setelah 13.
- Menampilkan hasil linked list dengan traversal.

### Kesimpulan :

- ✓ if not self.head: digunakan untuk mengecek apakah linked list kosong.
- ✓ Jika kosong, node pertama yang ditambahkan menjadi head.
- ✓ return digunakan untuk menghentikan eksekusi kode lebih lanjut setelah menambahkan node pertama.

## SUPLEMEN #2: Penjelasan Kode: Doubly Linked List dalam Python

Kode ini mengimplementasikan Doubly Linked List (DLL), yang memungkinkan traversal maju dan mundur. Setiap node memiliki dua pointer:

- next → menunjuk ke node berikutnya.
- prev → menunjuk ke node sebelumnya.

### 1. Definisi Node

class Node:

```
def __init__(self, data):  
    self.data = data  
    self.next = None  
    self.prev = None
```

Penjelasan:

5. data → menyimpan nilai dalam node.
6. next → menunjuk ke node berikutnya dalam linked list.
7. prev → menunjuk ke node sebelumnya dalam linked list.

### 2. Definisi Doubly Linked List

class DoublyLinkedList:

```
def __init__(self):  
    self.head = None  
    self.tail = None # Menyimpan node terakhir untuk traversing mundur
```

Penjelasan:

8. head → menunjuk ke node pertama dalam linked list.
9. tail → menunjuk ke node terakhir, digunakan untuk traversal mundur.
10. Saat pertama kali dibuat, linked list masih kosong (head = None, tail = None).

### 3. Menambahkan Node di Akhir

def insert\_at\_end(self, data):

```
    new_node = Node(data)  
    if not self.head:  
        self.head = new_node  
        self.tail = new_node  
    else:  
        self.tail.next = new_node  
        new_node.prev = self.tail  
        self.tail = new_node
```

Penjelasan:

- Buat node baru dengan data yang diberikan.
- Cek apakah linked list kosong (if not self.head):
  - Jika kosong, node pertama menjadi head sekaligus tail.
- Jika linked list sudah berisi node:
  - Tambahkan node baru setelah tail.
  - Atur prev dari node baru menunjuk ke tail lama.
  - Perbarui tail agar menunjuk ke node baru.

#### 4. Menampilkan Isi Linked List (Maju)

```
def display_forward(self):  
    print("\nTraversing forward:")  
    temp = self.head  
    while temp:  
        print(temp.data, end=" -> ")  
        temp = temp.next  
    print("null")
```

Cara Kerja:

- Mulai dari head.
- Iterasi melalui setiap node menggunakan next.
- Cetak nilai data hingga mencapai node terakhir (None).
- Cetak "null" untuk menandakan akhir linked list.

Contoh Output Traversal Maju

Traversing forward:

3 -> 5 -> 13 -> 2 -> null

#### 5. Menampilkan Isi Linked List (Mundur)

```
def display_backward(self):  
    print("\nTraversing backward:")  
    temp = self.tail  
    while temp:  
        print(temp.data, end=" -> ")  
        temp = temp.prev  
    print("null")
```

Cara Kerja:

- Mulai dari tail.
- Iterasi mundur melalui prev sampai mencapai None.
- Cetak nilai data hingga mencapai node pertama (head).
- Cetak "null" untuk menandakan akhir traversal.

Contoh Output Traversal Mundur

Traversing backward:

2 -> 13 -> 5 -> 3 -> null

#### 6. Contoh Penggunaan

```
# Membuat objek DoublyLinkedList  
dll = DoublyLinkedList()
```

```
# Menambahkan elemen ke dalam linked list
```

```
dll.insert_at_end(3)  
dll.insert_at_end(5)  
dll.insert_at_end(13)  
dll.insert_at_end(2)
```

```
# Menampilkan isi linked list maju & mundur
```

```
dll.display_forward()  
dll.display_backward()
```



Urutan Eksekusi

- insert\_at\_end(3) → head dan tail menunjuk ke node 3.
- insert\_at\_end(5) → 3 -> 5, tail pindah ke 5.
- insert\_at\_end(13) → 3 -> 5 -> 13, tail pindah ke 13.
- insert\_at\_end(2) → 3 -> 5 -> 13 -> 2, tail pindah ke 2.
- Traversal maju (display\_forward()) → Cetak 3 -> 5 -> 13 -> 2 -> null.
- Traversal mundur (display\_backward()) → Cetak 2 -> 13 -> 5 -> 3 -> null.

**Kesimpulan :**

- ✓ Doubly Linked List (DLL) memungkinkan traversal maju dan mundur menggunakan next dan prev.
- ✓ Metode insert\_at\_end() menambahkan node di akhir sambil menjaga hubungan antar node.
- ✓ Metode display\_forward() & display\_backward() memungkinkan navigasi dua arah dalam linked list.

### SUPLEMEN #3: Penjelasan Kode: Circular Singly Linked List dalam Python

Kode ini mengimplementasikan Circular Singly Linked List (CSLL), yang berbeda dari Singly Linked List (SLL) karena node terakhir menunjuk kembali ke node pertama (head), sehingga membentuk lingkaran.

#### 1. Definisi Node

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None
```

Penjelasan:

- data → Menyimpan nilai dalam node.
- next → Pointer yang menunjuk ke node berikutnya.
- Sama seperti pada Singly Linked List, tetapi di dalam CSLL node terakhir akan menunjuk kembali ke head.

#### 2. Definisi Circular Singly Linked List

```
class CircularSinglyLinkedList:
    def __init__(self):
        self.head = None
```

Penjelasan:

- head → Menunjuk ke node pertama dalam linked list.
- Saat pertama kali dibuat, linked list masih kosong (head = None).

#### 3. Menambahkan Node di Akhir

```
def insert_at_end(self, data):
    new_node = Node(data)
    if not self.head:
        self.head = new_node
        new_node.next = self.head # Circular link ke dirinya sendiri
    else:
        temp = self.head
        while temp.next != self.head: # Mencari node terakhir
            temp = temp.next
        temp.next = new_node
        new_node.next = self.head # Circular link ke head
```

Penjelasan Cara Kerja:

1. Membuat node baru dengan data yang diberikan.
2. Cek apakah linked list kosong (if not self.head):
  - Jika kosong, node baru menjadi head.
    - new\_node.next = self.head → Node menunjuk ke dirinya sendiri karena hanya ada satu node dalam CSLL.

- Jika linked list sudah berisi node:
  - Lakukan traversal untuk menemukan node terakhir (temp.next == self.head).
  - Tambahkan node baru setelah node terakhir.
- Buat circular link dengan new\_node.next = self.head, sehingga node terakhir menunjuk kembali ke head.

#### 4. Menampilkan Isi Circular Singly Linked List

```
def display(self):
    if not self.head:
        print("List is empty")
        return

    print("Circular Linked List Traversal:")
    temp = self.head
    print(temp.data, end=" -> ")
    temp = temp.next

    while temp != self.head:
        print(temp.data, end=" -> ")
        temp = temp.next

    print("... (back to head)")
```

#### Penjelasan Cara Kerja:

1. Cek apakah linked list kosong (if not self.head):
  1. Jika kosong, tampilkan "List is empty".
2. Traversal mulai dari head:
  2. Cetak data node pertama (head).
3. Lanjutkan ke node berikutnya (temp.next).
4. Loop berhenti ketika kembali ke head, karena ini adalah circular list.
3. Cetak "..." untuk menunjukkan bahwa daftar bersifat sirkular.

#### 5. Contoh Penggunaan

```
# Membuat objek CircularSinglyLinkedList
c1l = CircularSinglyLinkedList()

# Menambahkan elemen ke dalam linked list
c1l.insert_at_end(3)
c1l.insert_at_end(5)
c1l.insert_at_end(13)
c1l.insert_at_end(2)

# Menampilkan isi linked list
c1l.display()
```

#### Urutan Eksekusi

1. insert\_at\_end(3) → head menunjuk ke node 3, yang menunjuk ke dirinya sendiri.
2. insert\_at\_end(5) → 3 -> 5, 5.next menunjuk ke 3.
3. insert\_at\_end(13) → 3 -> 5 -> 13, 13.next menunjuk ke 3.
4. insert\_at\_end(2) → 3 -> 5 -> 13 -> 2, 2.next menunjuk ke 3.
5. Traversal (display()) → Cetak 3 -> 5 -> 13 -> 2 -> ... (back to head).
6. Output Program  
Circular Linked List Traversal:  
3 -> 5 -> 13 -> 2 -> ... (back to head)

**Kesimpulan :**

- ✅ Circular Singly Linked List (CSLL) memiliki struktur melingkar, di mana node terakhir menunjuk kembali ke head.
- ✅ Metode insert\_at\_end() menambahkan node di akhir sambil menjaga hubungan circular.
- ✅ Metode display() memastikan traversal berhenti setelah satu putaran penuh.

#### SUPLEMEN #4: Penjelasan Kode: Circular Doubly Linked List dalam Python

Kode ini mengimplementasikan Circular Doubly Linked List (CDLL), yang memungkinkan traversal maju dan mundur dalam daftar sirkular.

Dalam CDLL:

- Node terakhir terhubung kembali ke head.
- Node pertama (head) memiliki prev yang menunjuk ke node terakhir.
- Node terakhir (tail) memiliki next yang menunjuk kembali ke head.

##### 1. Definisi Node

class Node:

```
def __init__(self, data):  
    self.data = data  
    self.next = None  
    self.prev = None
```

Penjelasan:

- data → Menyimpan nilai dalam node.
- next → Menunjuk ke node berikutnya dalam linked list.
- prev → Menunjuk ke node sebelumnya dalam linked list.

##### 2. Definisi Circular Doubly Linked List

class CircularDoublyLinkedList:

```
def __init__(self):  
    self.head = None
```

Penjelasan:

- head → Menunjuk ke node pertama dalam linked list.
- Saat pertama kali dibuat, linked list masih kosong (head = None).

##### 3. Menambahkan Node di Akhir

```
def insert_at_end(self, data):
```

```
    new_node = Node(data)  
    if not self.head:  
        self.head = new_node  
        self.head.next = self.head  
        self.head.prev = self.head # Circular link ke dirinya sendiri  
    else:  
        tail = self.head.prev # Node terakhir dalam circular list  
        tail.next = new_node  
        new_node.prev = tail  
        new_node.next = self.head # Menghubungkan kembali ke head  
        self.head.prev = new_node # Menghubungkan head ke node baru
```

Cara Kerja:

1. Cek apakah linked list kosong (if not self.head):
  - Jika kosong, buat node baru sebagai head.
  - Buat circular link ke dirinya sendiri dengan:

- self.head.next = self.head
- self.head.prev = self.head
- 2. Jika linked list sudah ada node:
  - Temukan node terakhir (tail = self.head.prev)
  - Tambahkan node baru setelah tail.
  - Buat circular link:
    - tail.next = new\_node → Sambungkan tail ke node baru.
    - new\_node.prev = tail → Sambungkan node baru ke tail.
    - new\_node.next = self.head → Sambungkan node baru ke head.
    - self.head.prev = new\_node → Sambungkan head ke node baru.

#### 4. Traversal Maju (Forward Traversal)

```
def display_forward(self):
```

```
    if not self.head:
```

```
        print("List is empty")
```

```
    return
```

```
    print("\nTraversing forward:")
```

```
    temp = self.head
```

```
    print(temp.data, end=" -> ")
```

```
    temp = temp.next
```

```
    while temp != self.head:
```

```
        print(temp.data, end=" -> ")
```

```
        temp = temp.next
```

```
    print("... (back to head)")
```

#### Cara Kerja:

1. Cek apakah linked list kosong (if not self.head):
  - Jika kosong, tampilkan "List is empty".
2. Traversal mulai dari head:
  - Cetak data node pertama (head).
  - Lanjutkan ke node berikutnya (temp.next).
  - Loop berhenti ketika kembali ke head, karena ini adalah circular list.
3. Cetak "..." untuk menunjukkan bahwa daftar bersifat sirkular.

#### Contoh Output Traversal Maju

Traversing forward:

3 -> 5 -> 13 -> 2 -> ... (back to head)

#### 5. Traversal Mundur (Backward Traversal)

```
def display_backward(self):
```

```
    if not self.head:
```

```
        print("List is empty")
```

```
    return
```

```
print("\nTraversing backward:")
tail = self.head.prev # Node terakhir
temp = tail
print(temp.data, end=" -> ")
temp = temp.prev

while temp != tail:
    print(temp.data, end=" -> ")
    temp = temp.prev
print("... (back to tail)")
```

#### Cara Kerja:

1. Cek apakah linked list kosong (if not self.head):
  - Jika kosong, tampilkan "List is empty".
2. Mulai traversal dari tail (self.head.prev).
3. Lanjutkan ke prev (mundur) sampai kembali ke tail.
4. Cetak "..." untuk menunjukkan bahwa daftar bersifat sirkular.

#### Contoh Output Traversal Mundur

Traversing backward:

2 -> 13 -> 5 -> 3 -> ... (back to tail)

#### 6. Contoh Penggunaan

```
# Membuat objek CircularDoublyLinkedList
cdll = CircularDoublyLinkedList()
```

```
# Menambahkan elemen ke dalam linked list
cdll.insert_at_end(3)
cdll.insert_at_end(5)
cdll.insert_at_end(13)
cdll.insert_at_end(2)
```

```
# Menampilkan isi linked list maju & mundur
cdll.display_forward()
cdll.display_backward()
```

#### Urutan Eksekusi

1. insert\_at\_end(3) → head menunjuk ke node 3, yang menunjuk ke dirinya sendiri.
2. insert\_at\_end(5) → 3 <-> 5, 5.next menunjuk ke 3, 3.prev menunjuk ke 5.
3. insert\_at\_end(13) → 3 <-> 5 <-> 13, 13.next menunjuk ke 3, 3.prev menunjuk ke 13.
4. insert\_at\_end(2) → 3 <-> 5 <-> 13 <-> 2, 2.next menunjuk ke 3, 3.prev menunjuk ke 2.
5. Traversal maju (display\_forward()) → Cetak 3 -> 5 -> 13 -> 2 -> ... (back to head).
6. Traversal mundur (display\_backward()) → Cetak 2 -> 13 -> 5 -> 3 -> ... (back to tail).
7. Output Program  
Traversing forward:  
3 -> 5 -> 13 -> 2 -> ... (back to head)  
Traversing backward:  
2 -> 13 -> 5 -> 3 -> ... (back to tail)

**Kesimpulan :**

- ✓ Circular Doubly Linked List (CDLL) memiliki struktur melingkar dengan dua arah traversal.
- ✓ Node terakhir menunjuk ke head, dan head menunjuk ke tail, memungkinkan navigasi tanpa ujung.
- ✓ Metode insert\_at\_end() menambahkan node di akhir sambil menjaga hubungan circular.
- ✓ Metode display\_forward() & display\_backward() memastikan traversal dalam dua arah tanpa infinite loop.