

PROJET 5: ROBOT CONTINU BI-BRAS

PRÉSENTÉ PAR:

- ALEXIS BOUYER
- GUILLAUME FLAMA
- ANAÏS TAÏATI
- EMNA ADHAR



RÉSUMÉ DE L'ARTICLE

1. État de l'art:

a. Limites et avantages des robots continus individuels

environnement difficile d'accès	longue portée	port de charge utile
+	-	-
-	+	-
-	-	+

RÉSUMÉ DE L'ARTICLE

1. État de l'art:

a. Limites et avantages des robots continus individuels

environnement difficile d'accès	longue portée	port de charge utile
+	-	-
-	+	-
-	-	+

b. Limites et avantages des robots continus coopératifs, jusque là étudiés

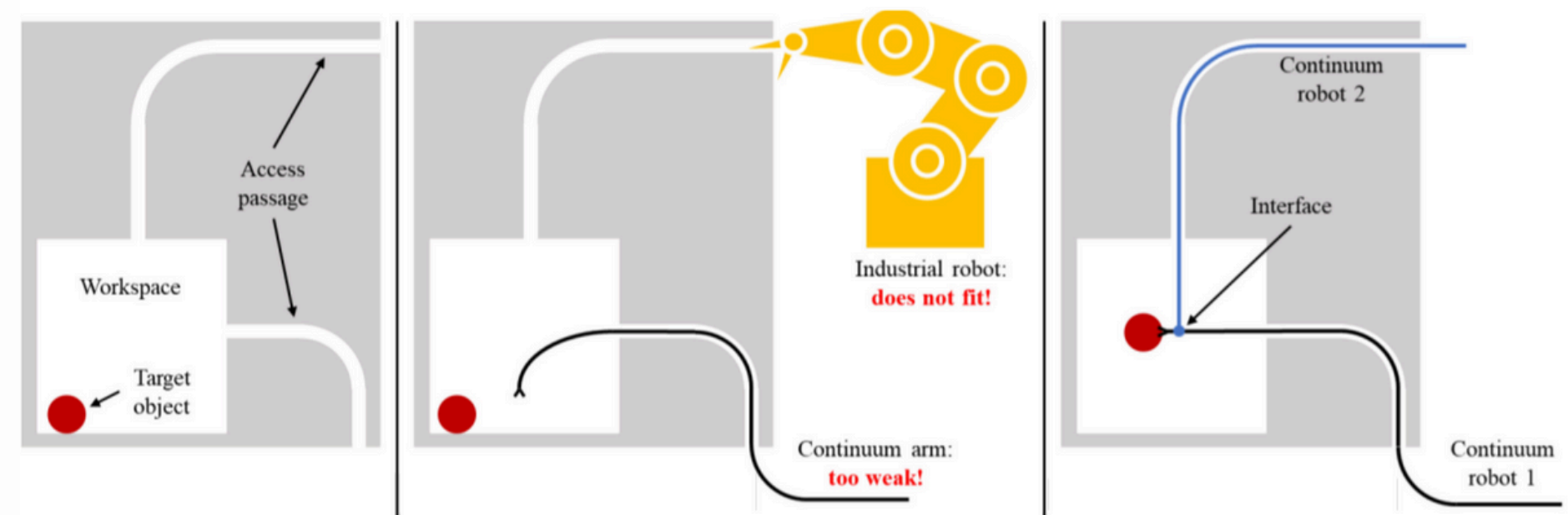


RÉSUMÉ DE L'ARTICLE

2. Solution proposée:

a. Contraintes à respecter

b. solution mécanique choisie: mécanisme de libération basé sur ...



électro-aimants ?
actionneurs diélectriques ?
actionneurs piézoélectriques ?
actionneurs pneumatiques ?
SMA ✓

RÉSUMÉ DE L'ARTICLE

3. Tests expérimentaux et évaluations

a. rigidité

TABLE I
DEFLECTION TEST PARAMETERS AND RESULTS

Parameter	RAIN-Snake	FLARE	Cooperating System
Length	1015 mm	715 mm	-
Outer diameter	20 mm	12 mm	-
Inner diameter	8 mm	6 mm	-
Maximum hysteresis	25 mm 2.5%	21 mm 2.9%	6 mm 0.7%
Maximum deflection	139 mm 13.7%	132 mm 18.5%	38 mm 4.5%
Displacement on cycle 1	25 mm 2.5%	67 mm 9.4%	13 mm 1.5%
Max. displ. on cycles 2+	2 mm 0.2%	8 mm 1.1%	2 mm 0.2%
Stiffness coeff.	0.0147 N/mm	0.0112 N/mm	0.0437 N/mm

b. levée de charge utile



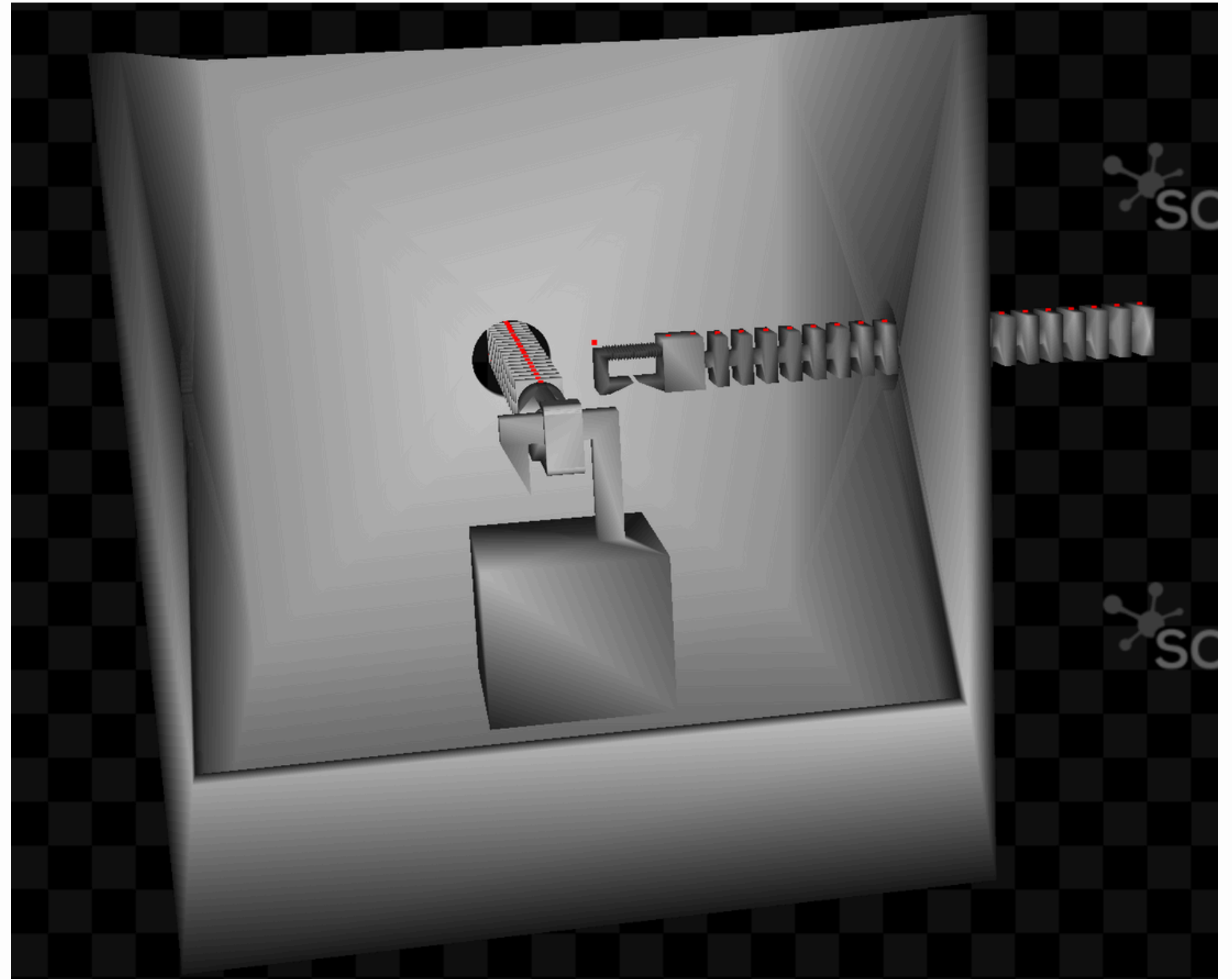
MODÉLISATION DANS SOFA

Dimensions:

Boîte: 30cm de côté, D_trous: 4cm

Objet: poids 2kg, $E = 69\text{GPa}$ (Rigide en Al)

Bras: poids: 100g, $E = 0.5\text{GPa}$



STRUCTURE DU CODE

main.py

```
def createScene(rootNode): ...  
  
def createRobot(modeling, pos, rot, num = 1  
  
def createBox(modeling, pos=[0,0,0], rot=[0  
  
def createPoids(modeling, pos=[0,0,0], rot=
```

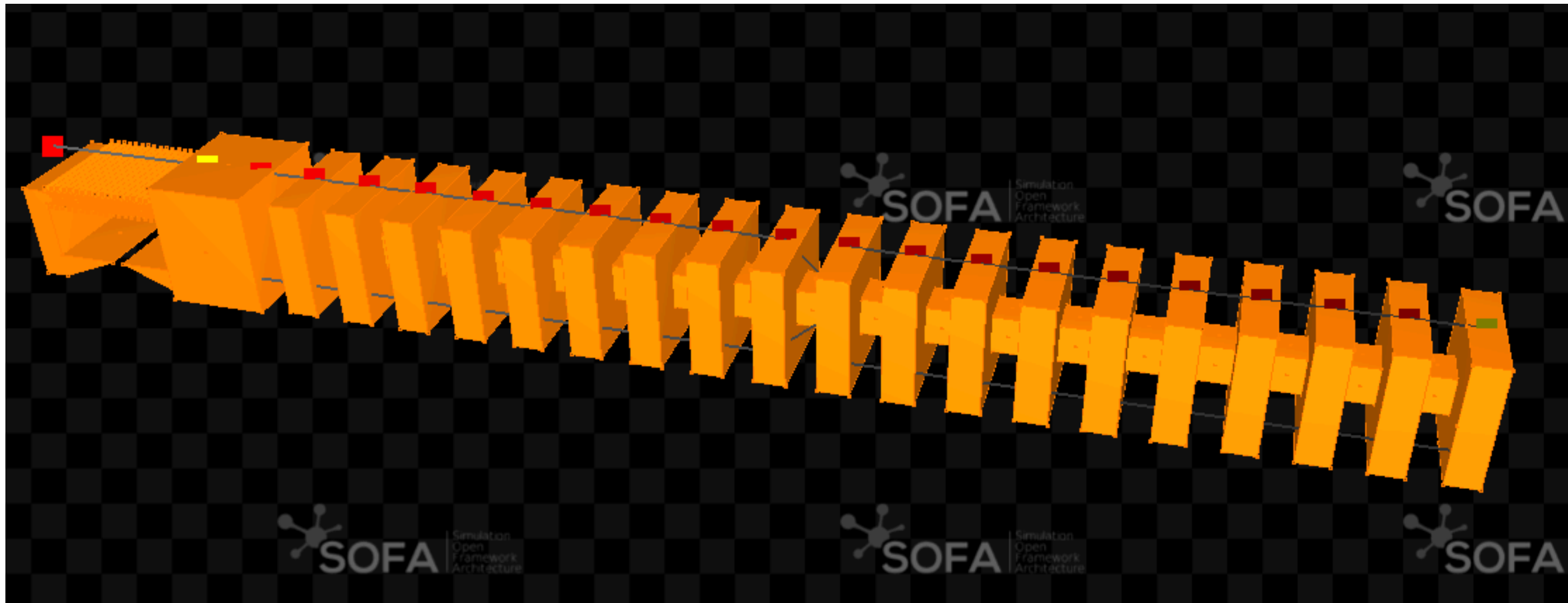
controler.py

```
class ControllerDirect(Sofa.Core.Controller):  
    def __init__(self, *args, **kwargs): ...  
  
    def onAnimateBeginEvent(self, event): ...  
  
    def onKeypressedEvent(self, event): ...
```

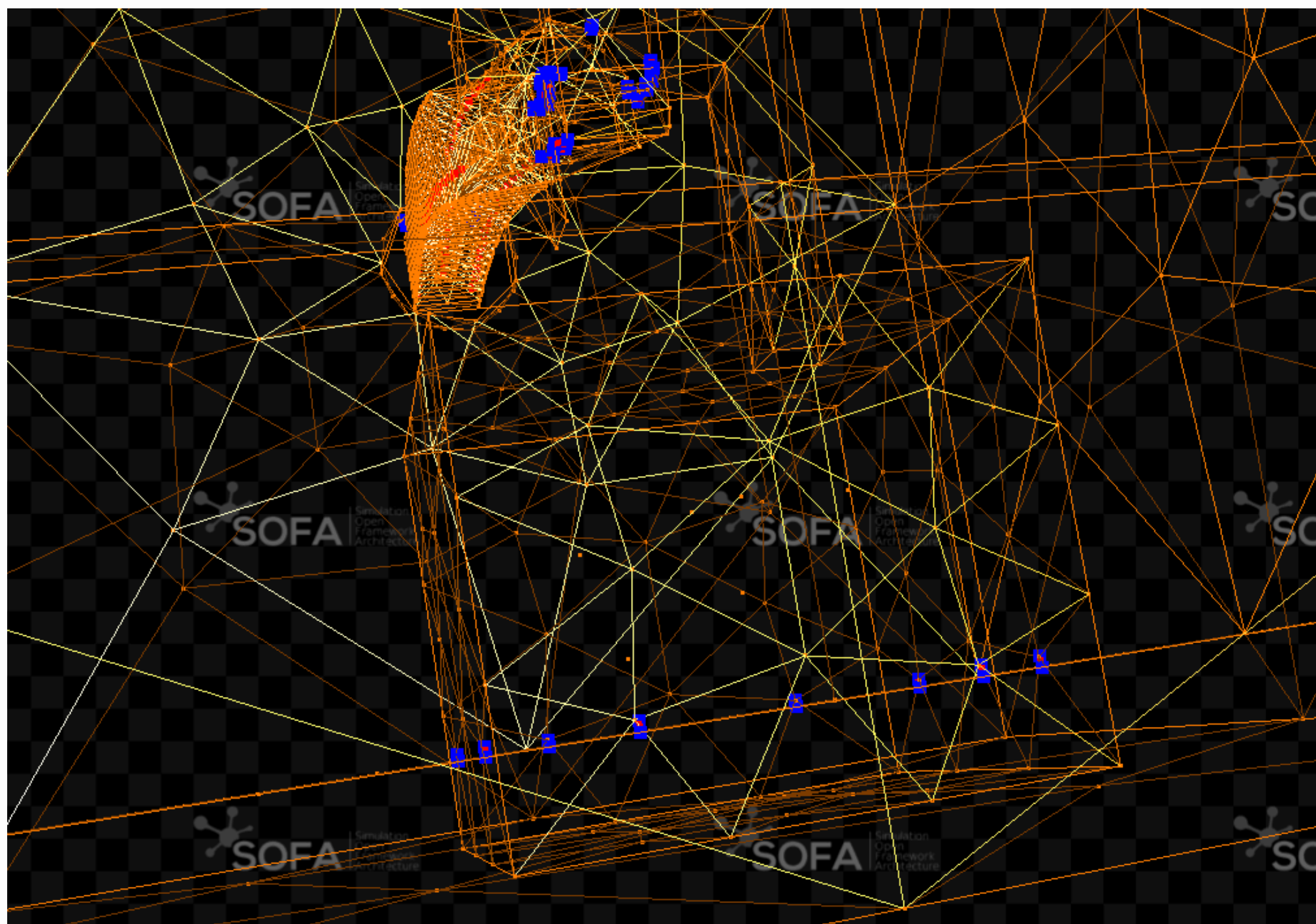
fonctions.py

```
def createObject(robot, filename, pos=[0,0,0], rot=[0,0,0]):  
  
def createVisual(robot, filename, pos=[0,0,0], rot=[0,0,0],  
  
def createCable(robot, i, r, angle, h, pos, rot): ...  
  
def createCollision(robot, loader, pos=[0,0,0], rot=[0,0,0],  
  
def setupCollisionPipeline(node): ...  
  
def import_plugins(root): ...
```


DÉTAILS DE LA SIMULATION

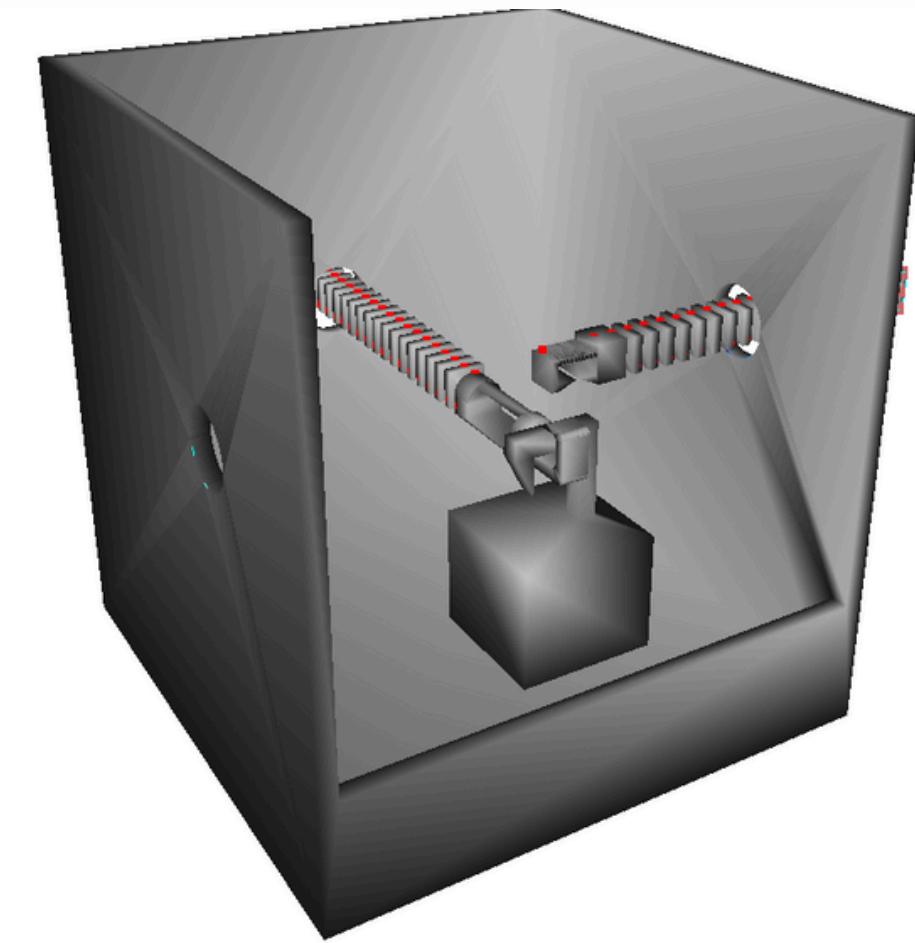


BUGS RENCONTRÉS

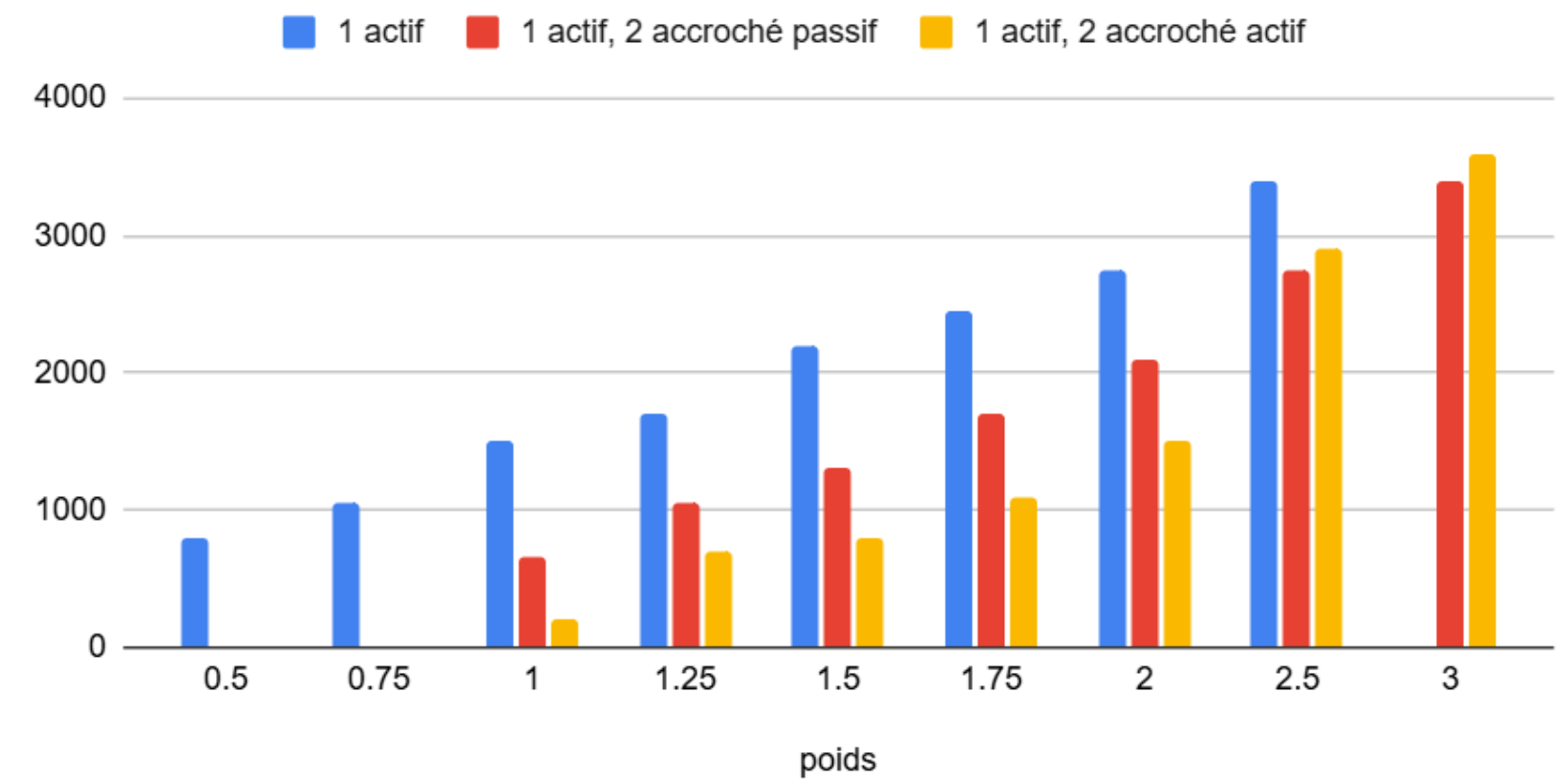


RÉSULTATS

- Force nécessaire pour soulever une mass
- 3 type de levage

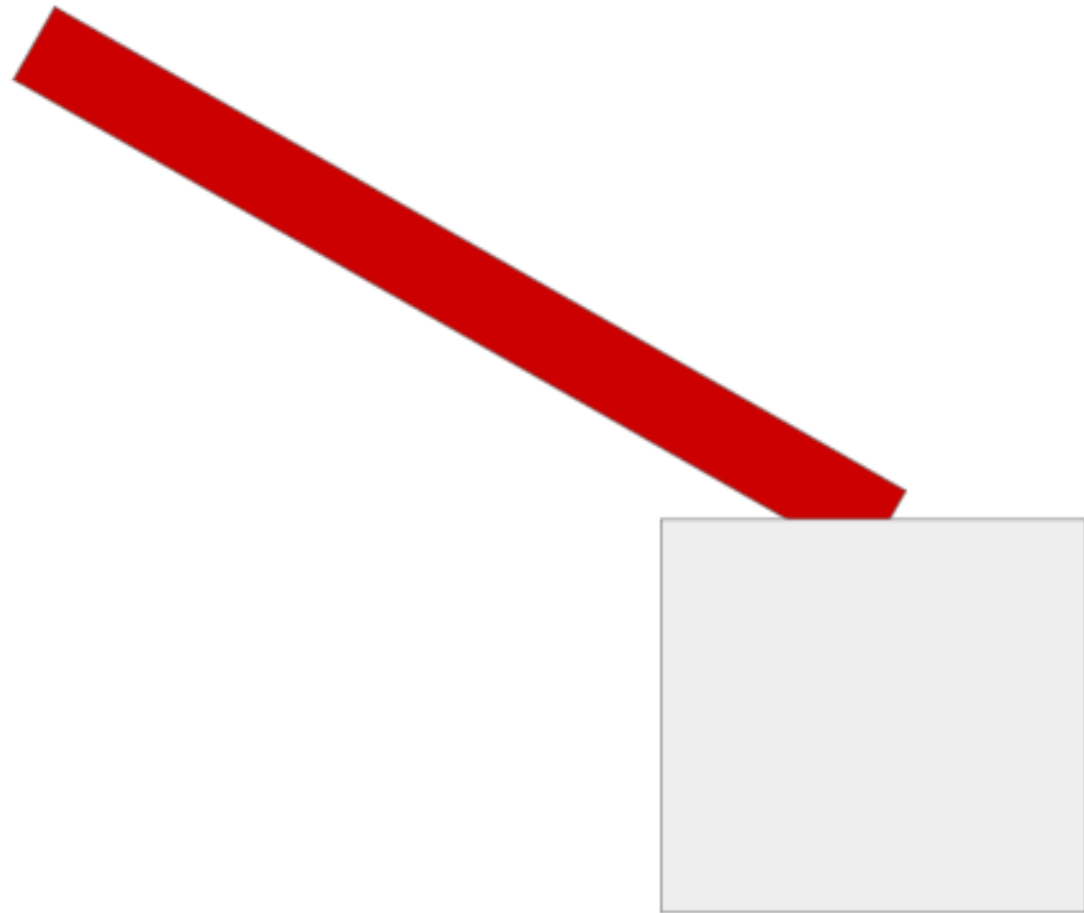


Forces cumulées dans les bras du robot en fonction de la masse soulevée

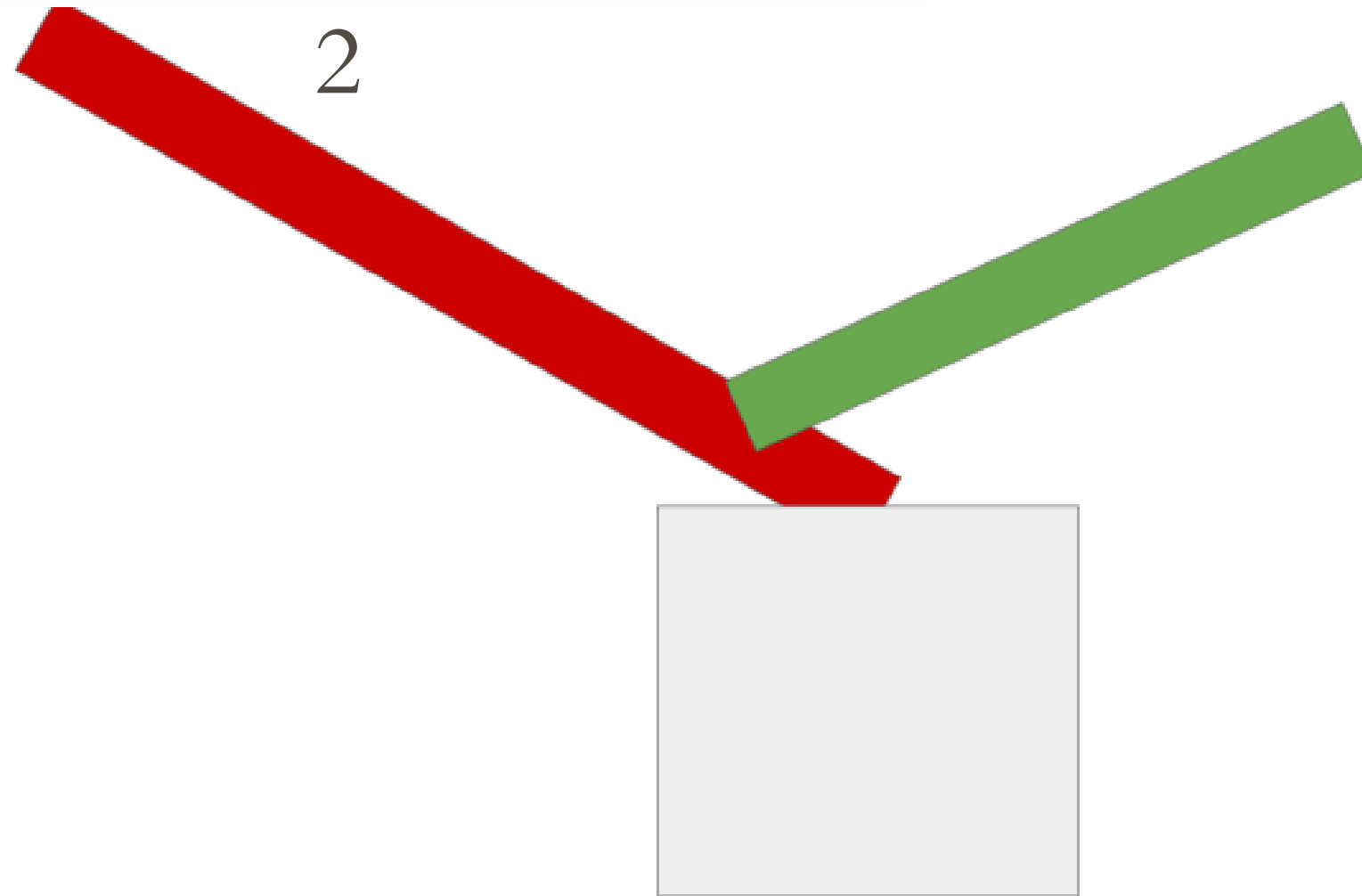


EXPÉRIENCES

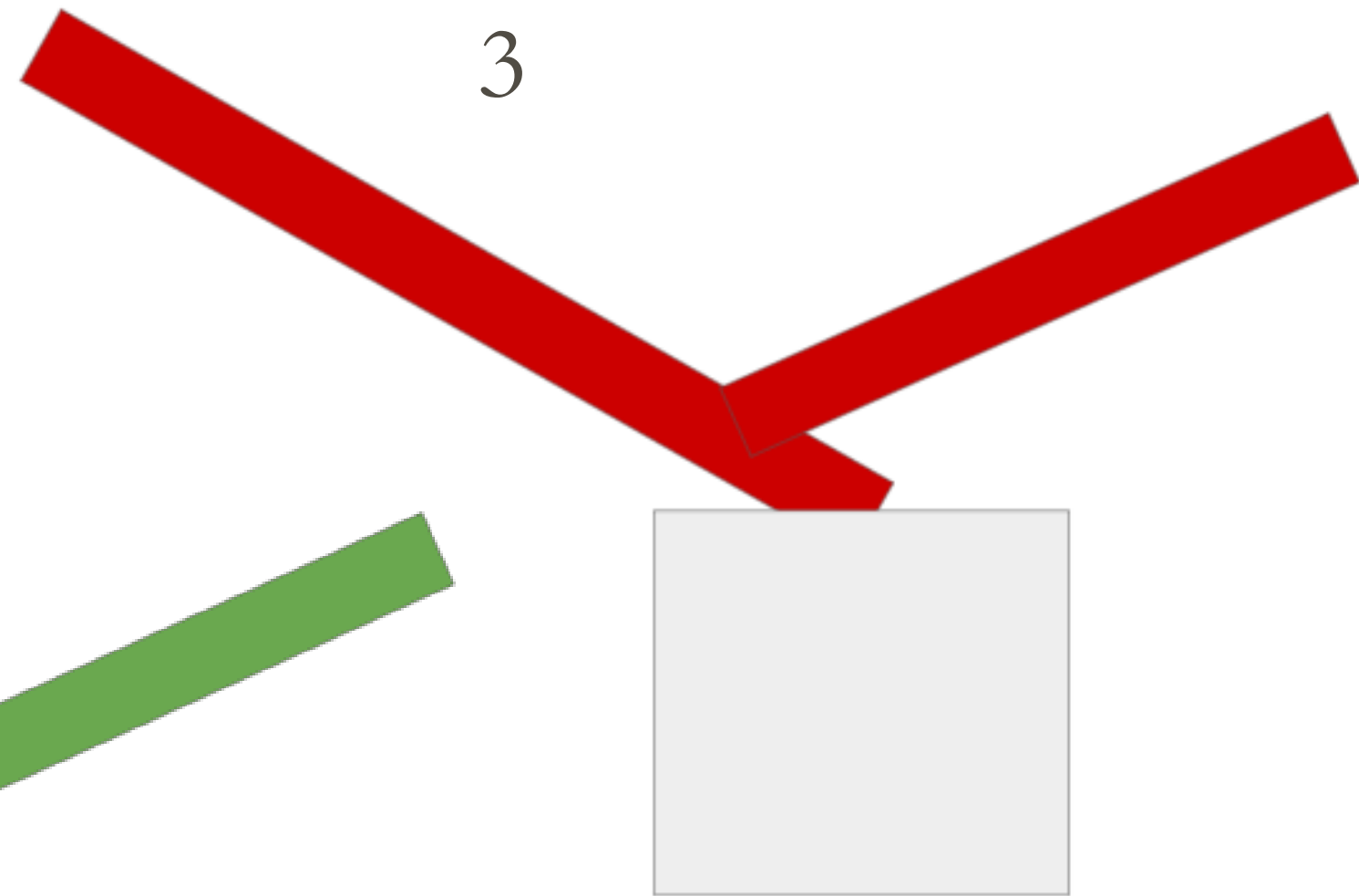
1



2



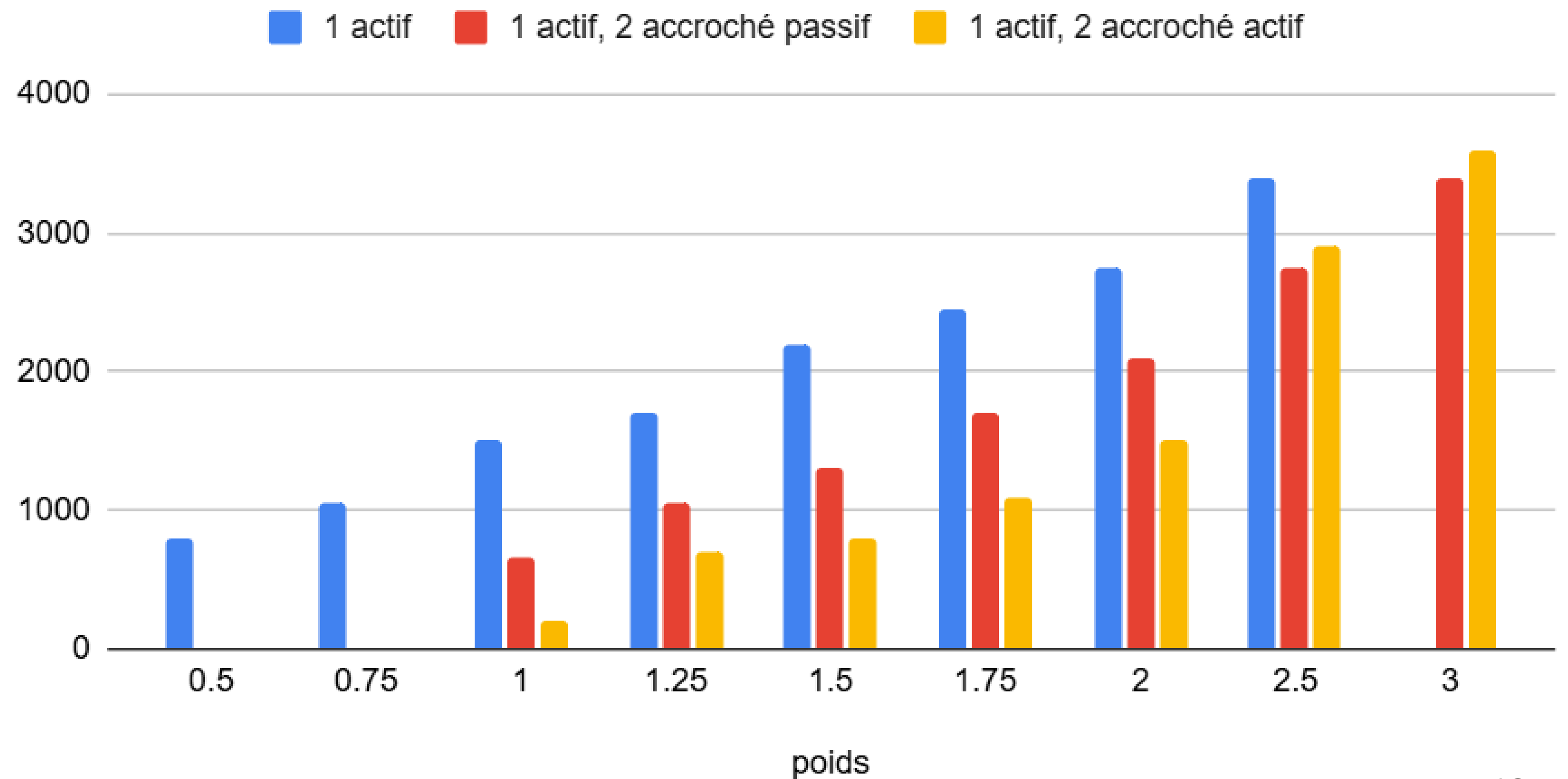
3

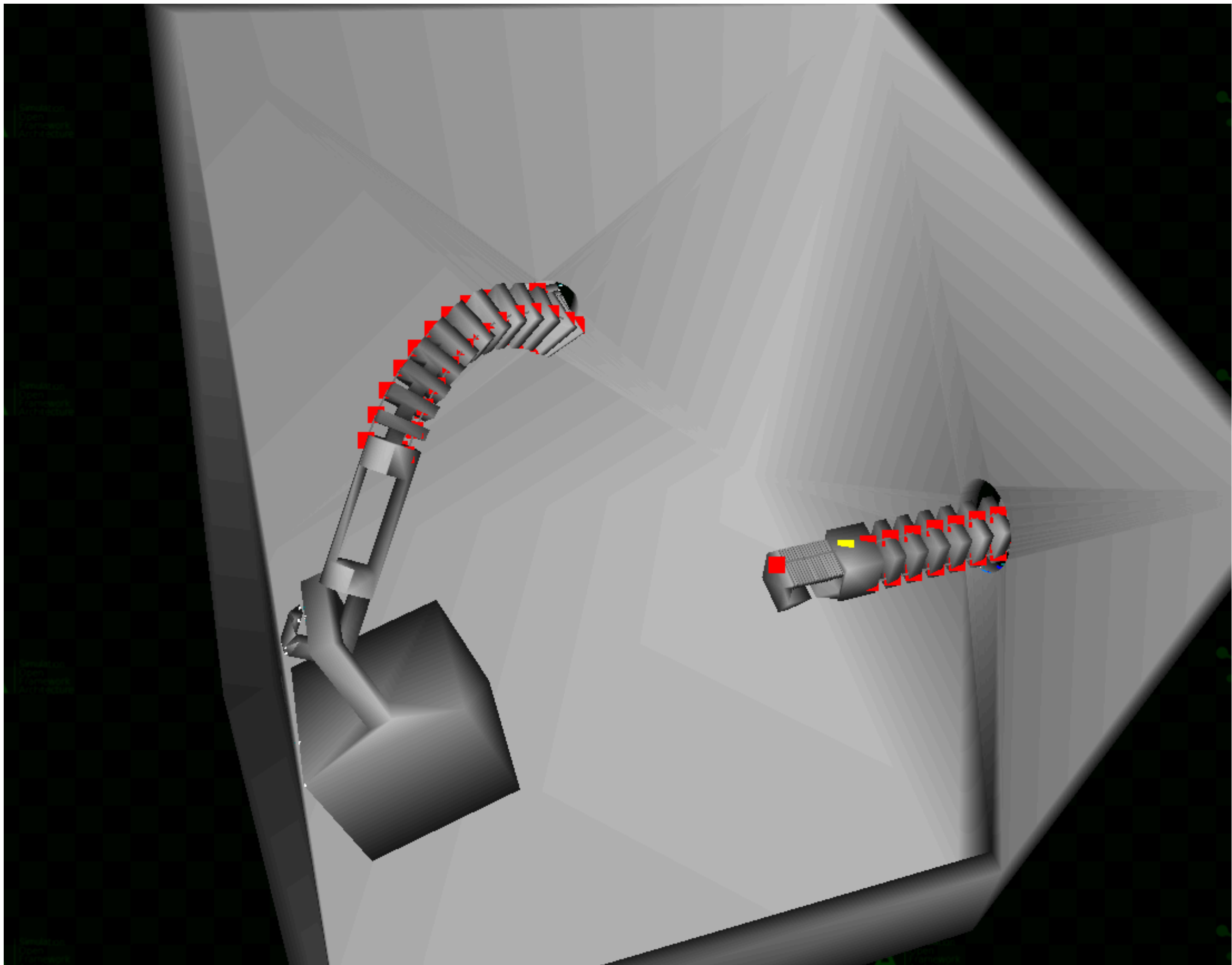


ANALYSE

- Rigidité
- Stabilité

Forces cumulées dans les bras du robot en fonction de la masse soulevée





MERCI POUR
VOTRE ATTENTION

