

FITUR-FITUR PADA PROGRAM

1. Lokasi()

Menunjukkan posisi/lokasi sekarang.

2. Gerak(float x,float y)

Melakukan gerak sebesar x disumbu dan y disumbu y

3. Gerak_2(float v,float t,float theta)

Melakukan gerak sebesar $v * t$ (kecepatan dikali waktu) dengan arah theta derajat dari sumbu x berlawanan arah jarum jam

4. Undo()

Kembali ke posisi/lokasi sebelumnya

5. Redo()

Mengembalikan ke posisi sebelum Undo()

6. Save()

Menyimpan kordinat terakhir sebelum program dimatikan

7. Load()

Kembali ke kordinat/lokasi yang disimpan dengan save()

DOKUMENTASI

```
Selamat Datang di Simulasi Pergerakan Drone!  
lokasi  
(0.00,0.00)  
undo  
Tidak dapat undo  
gerak  
x: 3  
y: 4  
lokasi  
(3.00,4.00)  
gerak  
x: 6  
y: 10  
lokasi  
(9.00,14.00)  
undo  
Undo berhasil  
lokasi  
(3.00,4.00)  
redo  
Redo berhasil  
lokasi  
(9.00,14.00)  
redo  
Tidak dapat redo  
lokasi  
(9.00,14.00)  
undo  
Undo berhasil  
lokasi  
(3.00,4.00)  
gerak  
x: 2  
y: 3  
lokasi  
(5.00,7.00)  
undo  
Undo berhasil  
lokasi  
(3.00,4.00)
```