PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



ADHE WIDYA GALIH KARTIKA

SIB 2C

244107060067

Jurusan Teknologi Informasi

POLITEKNIK NEGERI MALANG

TUGAS PRAKTIKUM

Praktikum 1

Lakukan langkah-langkah berikut supaya tugas praktikum yang dikerjakan tersistematis:

- a. Tentukan 1 kategori objek. Anda bisa menggunakan jenis objek baru atau salah satu objek dari tugas PBO Teori.
 - Laptop
- b. Lakukan pengamatan terhadap objek tersebut untuk menentukan
 - 3 variable/state/ciri/status/nilai yang bisa dimiliki
 - Harga
 - Merk
 - Warna
 - 2 fungsi/behavior/prosedur/perilaku/proses yang dapat dilakukan objek

tersebut

- Tambah volume
- Kurangi volume
- c. Implementasikan 10 buah objek dari jenis tersebut ke dalam program dengan paradigma pemrograman struktural (seperti pada contoh sepeda di atas)
- Deklarasikan dan inisialisasikan variable untuk setiap ciri/status/nilai dari objek sebagai variable
- Buatlah function dari setiap prosedur/perilaku/proses yang dapat dilakukan oleh objek kemudian coba lakukan pemanggilan function tersebut

```
Laptop.java > Java > ધ Laptop
     public class Laptop {
          Run main|Debug main|Run|Debug
public static void main(String[] args) {
                String merk1, merk2, merk3, merk4, merk5, merk6, merk7, merk8, merk9, merk10;
               int volume1, volume2, volume3, volume4, volume5, volume6, volume7, volume8, volume9, volume10;
               String harga1, harga2, harga3, harga4, harga5, harga6, harga7, harga8, harga9, harga10;
               String warna1, warna2, warna3, warna4, warna5, warna6, warna7, warna8, warna9, warna10;
               merk1 = "Lenovo";
               volume1 = 20;
harga1 = "Rp 10.000.000";
warna1 = "Hitam";
               merk2 = "Asus";
               volume2 = 10;
harga2 = "Rp 8.000.000";
warna2 = "Merah";
               volume3 = 20;
harga3 = "Rp 6.000.000";
warna3 = "Silver";
               merk4 = "Macbook";
               volume4 = 50;
harga4 = "Rp 15.000.000";
warna4 = "Putih";
               merk5 = "Samsung";
               volume5 = 40;
harga5 = "Rp 5.000.000";
warna5 = "Hitam";
                merk6 = "HP";
               volume6 = 60;
harga6 = "Rp 9.000.000";
```

```
merk7 = "Dell";
volume7 = 20;
harga7 = "Rp 7.000.000";
warna7 = "Hitam";
merk8 = "Lenovo";
volume8 = 70;
harga8 = "Rp 12.000.000";
warna8 = "Silver";
merk9 = "Asus";
volume9 = 40;
harga9 = "Rp 8.000.000";
warna9 = "Coklat";
merk10 = "HP";
volume10 = 20;
harga10 = "Rp 10.000.000";
warna10 = "Hitam";
volume2 = tambahVolume(volume2, increment:20);
volume5 = tambahVolume(volume5, increment:10);
volume8 = kurangiVolume(volume8, decrement:20);
System.out.println("Merk Laptop : " + merk1);
System.out.println("Volume Laptop: " + volume1);
System.out.println("Harga Laptop: " + harga1);
System.out.println("Warna Laptop: " + warna1);
 System.out.println("Merk Laptop : " + merk2);
System.out.println("Volume Laptop : " + volume2);
System.out.println("Harga Laptop : " + harga2);
System.out.println("Warna Laptop : " + warna2);
System.out.println("Merk Laptop : " + merk3);
System.out.println("Volume Laptop : " + volume3);
System.out.println("Harga Laptop : " + harga3);
System.out.println("Warna Laptop : " + warna3);
System.out.println("Merk Laptop : " + merk4);
System.out.println("Volume Laptop : " + volume4);
System.out.println("Harga Laptop : " + harga4);
System.out.println("Warna Laptop : " + warna4);
System.out.println("Merk Laptop : " + merk5);
System.out.println("Volume Laptop : " + volume5);
System.out.println("Harga Laptop : " + harga5);
 System.out.println("Warna Laptop : " + warna5);
```

```
System.out.println("Merk Laptop : " + merk6);
System.out.println("Volume Laptop : " + volume6);
System.out.println("Harga Laptop : " + harga6);
System.out.println("Harga Laptop : " + warna6);

System.out.println("Merk Laptop : " + werk7);
System.out.println("Volume Laptop : " + volume7);
System.out.println("Harga Laptop : " + volume7);
System.out.println("Harga Laptop : " + warna7);

System.out.println("Merk Laptop : " + warna7);

System.out.println("Hork Laptop : " + warna7);

System.out.println("Warna Laptop : " + volume8);
System.out.println("Warna Laptop : " + warna8);

System.out.println("Warna Laptop : " + warna8);

System.out.println("Warna Laptop : " + warna9);
System.out.println("Warna Laptop : " + warna9);

System.out.println("Warna Laptop : " + warna9);

System.out.println("Warna Laptop : " + warna9);

System.out.println("Warna Laptop : " + warna10);

System.out.println("Warna Laptop : " + warna10);

system.out.println("Warna Laptop : " + warna10);

public static int kurangiVolume(int volume, int decrement) {
    volume -= decrement;
    return volume;
}

public static int tambahVolume(int volume, int increment) {
    volume += increment;
    return volume;
}
```

```
Merk Laptop : Lenovo
Volume Laptop : 20
Harga Laptop : Rp 10.000.000
Warna Laptop : Hitam
Merk Laptop : Asus
Volume Laptop: 30
Harga Laptop : Rp 8.000.000
Warna Laptop : Merah
Merk Laptop : Acer
Volume Laptop : 20
Harga Laptop : Rp 6.000.000
Warna Laptop : Silver
Merk Laptop : Macbook
Volume Laptop : 50
Harga Laptop : Rp 15.000.000
Warna Laptop : Putih
Merk Laptop : Samsung
Volume Laptop : 50
Harga Laptop : Rp 5.000.000
Warna Laptop : Hitam
Merk Laptop : HP
Volume Laptop : 60
Harga Laptop : Rp 9.000.000
Warna Laptop : Ungu
Merk Laptop : Dell
Volume Laptop : 20
Harga Laptop : Rp 7.000.000
Warna Laptop : Hitam
Merk Laptop : Lenovo
Volume Laptop : 50
Harga Laptop : Rp 12.000.000
Warna Laptop : Silver
Merk Laptop : Asus
Volume Laptop : 40
Harga Laptop : Rp 8.000.000
Warna Laptop : Coklat
Merk Laptop : HP
Volume Laptop : 20
Harga Laptop : Rp 10.000.000
Warna Laptop : Hitam
PS C:\PBO\Praktikum PBO 1>
```

Praktikum 2

Buatlah program kalkulator sederhana dengan paradigma pemrograman struktural yang dapat menerima input angka1, operator, dan angka2 dan menampilkan hasilnya ke console/layar

```
import java.util.Scanner;
public class kalkulatorSederhana {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println(x:"=== Kalkulator Sederhana ===");
        System.out.print(s:"Masukkan angka pertama : ");
        double angka1 = sc.nextDouble();
        System.out.print(s:"Masukkan angka kedua : ");
        double angka2 = sc.nextDouble();
        System.out.println(x:"Pilih operasi yang diinginkan : ");
        System.out.println(x:"1. Penjumlahan (+)");
        System.out.println(x:"2. Pengurangan (-)");
        System.out.println(x:"3. Perkalian (*)");
System.out.println(x:"4. Pembagian (/)");
        System.out.print(s:"Masukkan pilihan (1/2/3/4) : ");
        int pilihan = sc.nextInt();
        double hasil = 0;
        switch (pilihan) {
            case 1:
                hasil = angka1 + angka2;
                System.out.println("Hasil : " + angka1 + " + " + angka2 + " = " + hasil);
            case 2:
               hasil = angka1 - angka2;
                System.out.println("Hasil: " + angka1 + " - " + angka2 + " = " + hasil);
                break;
                hasil = angka1 * angka2;
                System.out.println("Hasil: " + angka1 + " * " + angka2 + " = " + hasil);
                break;
            case 4:
                if (angka2 != 0) {
                    hasil = angka1 / angka2;
                    System.out.println("Hasil: " + angka1 + " / " + angka2 + " = " + hasil);
                    System.out.println(x:"Error: Pembagian dengan nol tidak diperbolehkan.");
                break;
            default:
                System.out.println(x:"Pilihan tidak valid.");
                break:
```

```
=== Kalkulator Sederhana ===
Masukkan angka pertama : 10
Masukkan angka kedua : 5
Pilih operasi yang diinginkan :
1. Penjumlahan (+)
2. Pengurangan (-)
3. Perkalian (*)
4. Pembagian (/)
Masukkan pilihan (1/2/3/4) : 1
Hasil : 10.0 + 5.0 = 15.0
```

```
=== Kalkulator Sederhana ===
Masukkan angka pertama : 10
Masukkan angka kedua : 5
Pilih operasi yang diinginkan :
1. Penjumlahan (+)
2. Pengurangan (-)
3. Perkalian (*)
4. Pembagian (/)
Masukkan pilihan (1/2/3/4) : 2
Hasil: 10.0 - 5.0 = 5.0
```

```
=== Kalkulator Sederhana ===
                                  === Kalkulator Sederhana ===
Masukkan angka pertama: 10
                                  Masukkan angka pertama : 10
                                  Masukkan angka kedua: 5
Masukkan angka kedua : 5
Pilih operasi yang diinginkan :
                                  Pilih operasi yang diinginkan :

    Penjumlahan (+)

    Penjumlahan (+)

2. Pengurangan (-)
                                  2. Pengurangan (-)
3. Perkalian (*)
                                  3. Perkalian (*)
4. Pembagian (/)
                                  4. Pembagian (/)
Masukkan pilihan (1/2/3/4): 3
                                  Masukkan pilihan (1/2/3/4): 4
Hasil: 10.0 * 5.0 = 50.0
                                  Hasil: 10.0 / 5.0 = 2.0
```

Pertanyaan!

Tuliskan analisa Anda apakah pemrograman dengan paradigma terstruktur sesuai digunakan untuk tugas praktikum 1 dan 2? Jelaskan!

• Paradigma terstruktur sesuai digunakan untuk tugas praktikum 1 dan 2 karena masalah yang dihadapi masih berbentuk sederhana, jadi lebih menekankan pada logika dasar dan melatih pemahaman alur program sebelum masuk ke paradigma yang lebih kompleks seperti OOP.