

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



**ADHE WIDYA GALIH KARTIKA**

**SIB 2C\_03**

**244107060067**

**Jurusan Teknologi Informasi**

**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**2025**

1. Buat sebuah class **Mobil** dengan atribut :

- merek (private, String)
- kecepatan (private, int)

Lalu buat :

- Getter & Setter untuk kedua atribut.
- Method tampilkanInfo() untuk menampilkan merek dan kecepatan.

```
J Mobil.java > Java > Mobil
1 public class Mobil {
2     private String merk;
3     private int kecepatan;
4
5     public String getMerek() {
6         return merk;
7     }
8
9
10    public int getKecepatan() {
11        return kecepatan;
12    }
13
14    public void setMerek() {
15        this.merk = merk;
16    }
17
18    public void setKecepatan() {
19        this.kecepatan = kecepatan;
20    }
21
22    public void tampilkanInfo() {
23        System.out.println("Merek : " + getMerek());
24        System.out.println("Kecepatan : " + getKecepatan() + " km/jam");
25    }
26 }
```

2. Modifikasi class **Mobil** agar :

- Atribut merek hanya bisa dibaca (read-only).
- Atribut kecepatan hanya bisa ditulis (write-only).

```
1 public class Mobil {
2     private String merk = "Toyota";
3     private int kecepatan;
4
5     public String getMerek() {
6         return merk;
7     }
8
9     public void setKecepatan(int kecepatan) {
10        this.kecepatan = kecepatan;
11    }
12
13    public void tampilkanInfo() {
14        System.out.println("Merek : " + getMerek());
15        System.out.println("Kecepatan : " + kecepatan + " km/jam");
16    }
17 }
```