# PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

UTS



# ADHE WIDYA GALIH KARTIKA

SIB 2C\_03

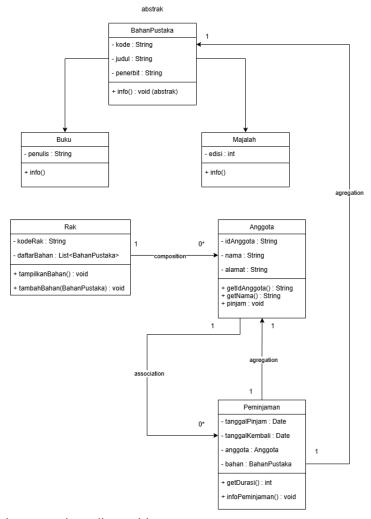
244107060067

Jurusan Teknologi Informasi

POLITEKNIK NEGERI MALANG

### Bagian A - Perancangan

1. Gambar class diagram lengkap untuk skenario varian Anda. Tunjukkan multiplicity dan jenis relasi (association/aggregation/composition)



- 2. Tuliskan metode yang akan dioverride
  - → info() di kelas Buku dan Majalah merupakan override dari info() (abstrak) di (BahanPustaka)
- 3. Tulis 3 keputusan desain terkait access modifier, enkapsulasi, dan pewarisan
  - → Semua atribut dibuat private untuk menjaga enkapsulasi
  - → Disediakan getter/setter hanya bila dibutuhkan
  - → Menggunakan pewarisan agar dari class Buku dan Majalah dapat berbagi atribut umum dari class BahanPustaka

### Bagian B - Implementasi

Implementasikan kelas inti berikut: Anggota, BahanPustaka (abstrak), Buku, Majalah, Peminjaman, Rak.

- 4. Syarat minimal implementasi:
  - Semua atribut private, sediakan getter/setter yang diperlukan saja.
  - 1 konstruktor berparameter di tiap kelas domain utama.
  - 1 inheritance + 1 override di tiap subclass.
  - 1 method overloading fungsional (beda signature).
  - Method main singkat yang mendemokan relasi & polimorfisme.

### class Anggota

### class Peminjaman

### class BahanPustaka

### class Buku

```
public class Buku extends BahanPustaka {
    private String penulis;

    public Buku(String kode, String judul, String penerbit, String penulis) {
        super(kode, judul, penerbit);
        this.penulis = penulis;
    }

    public String getPenulis() {
        return penulis;
    }

@Override
public void info() {
        System.out.println("Kode : " + getKode());
        System.out.println("Judul : " + getJudul());
        System.out.println("Penulis : " + penulis);
        System.out.println(x: "------");
}
```

### class Majalah

```
public class Majalah extends BahanPustaka {
    private int edisi;

    public Majalah(String kode, String judul, String penerbit, int edisi) {
        super(kode, judul, penerbit);
        this.edisi = edisi;
    }

    public int getEdisi() {
        return edisi;
    }

    @Override
    public void info() {
        System.out.println("Kode : " + getKode());
        System.out.println("Judul : " + getJudul());
        System.out.println("Edisi : " + edisi);
        System.out.println(x: "------");
    }
}
```

#### class Rak

## class PerpustakaanMain

```
import java.time.LocalDate;

public class PerpustakaanMain {
    Run main | Debug main | Run | Debug
    public static void main(String[] args) {

    Buku buku1 = new Buku(kode: "B001", judul: "Belajar Java", penerbit: "Penerbit A", penulis: "John Doe");

    Buku buku2 = new Buku(kode: "B002", judul: "Pemrograman Python", penerbit: "Penerbit B", penulis: "Jane Smith");

    Buku buku3 = new Buku(kode: "B003", judul: "Data Science", penerbit: "Penerbit E", penulis: "Alice Johnson");

    Majalah majalah1 = new Majalah(kode: "M001", judul: "Teknologi Terkini", penerbit: "Penerbit C", edisi: 2023);

    Majalah majalah2 = new Majalah(kode: "M002", judul: "Sains dan Alam", penerbit: "Penerbit D", edisi: 5);

    Rak rak1 = new Rak(kodeRak: "Rak A");
    rak1.tambahBahan(buku1);
    rak1.tambahBahan(majalah1);
    rak1.tambahBahan(buku2);

Anggota anggota1 = new Anggota(idAnggota: "A001", nama: "Alice");
    Anggota anggota2 = new Anggota(idAnggota: "A002", nama: "Bob");
    Anggota anggota3 = new Anggota(idAnggota: "A002", nama: "Charlie");
    anggota1.pinjam(buku1);
    anggota2.pinjam(majalah1);
    anggota3.kembalikan(buku3);
```

```
System.out.println(x: "\n==== DATA PEMINJAMAN =====");
anggotal.pinjam(bukul);
anggotal.pinjam(bukul);
anggotal.pinjam(bukul);

System.out.println(x: "\n==== DATA PEMINJAMAN LENGKAP =====");
Peminjaman peminjaman1 = new Peminjaman(anggotal, bukul, localDate.of(year: 2023,month: 10,dayOfMonth: 01), LocalDate.of(year: 2023,month: 10,dayOfMonth: 05), LocalDate.of(year: 2023,month: 10,dayOfMonth: 05), LocalDate.of(year: 2023,month: 10,dayOfMonth: 12));
peminjaman1.infoPeminjaman();
peminjaman2.infoPeminjaman();
rak1.tampllkan8ahan();
```

```
Alice meminjam buku Belajar Java
Kode : B001
Judul : Belajar Java
Penulis : John Doe
Bob meminjam buku Teknologi Terkini
Kode : M001
Judul : Teknologi Terkini
Edisi : 2023
Charlie mengembalikan buku Data Science
==== DATA PEMINJAMAN =====
Alice meminjam buku Belajar Java
Kode : B001
Judul : Belajar Java
Penulis : John Doe
Bob meminjam buku Teknologi Terkini
Kode : M001
Judul : Tekno
         : Teknologi Terkini
Edisi : 2023
Charlie mengembalikan buku Data Science
==== DATA PEMINJAMAN LENGKAP =====
Anggota : Alice
Judul Buku : Belajar Java
Judul Buku : Belajar Jav
Tanggal Pinjam : 2023-10-01
Tanggal Kembali : 2023-10-10
Durasi Peminjaman : 9 hari
Anggota : Bob
Judul Buku : Teknologi Terkini
Tanggal Pinjam : 2023-10-05
Tanggal Kembali : 2023-10-12
Durasi Peminjaman : 7 hari
Daftar Isi Rak : Rak A
Kode : B001
         : Belaiar Java
Judul
Penulis : John Doe
Kode : M001
Judul : Teknologi Terkini
Edisi : 2023
Kode : B002
Judul : Pemrograman Python
Penulis : Jane Smith
PS C:\UTS PBO>
```

### Bagian C - Analisis

- 5. Jelaskan perbedaan overloading vs overriding dan berikan contoh dari kode Anda.
  - → Overloading: Membuat beberapa metode dengan nama sama tetapi parameternya berbeda, contoh: public void pinjam(BahanPustaka bahan) { ... } dan public void pinjam(BahanPustaka bahan, int hari) { ... }
  - → Overriding : Ketika subclass mengubah method dari superclass-nya dengan nama, parameter, dan return type yang sama, tapi isinya berbeda, contoh :

```
@Override
    public void info() {
        System.out.println("Kode : " + getKode());
        System.out.println("Judul : " + getJudul());
        System.out.println("Edisi : " + edisi);
```

```
System.out.println("----");
}
```

Di class Majalah menampilkan Edisi

```
@Override
    public void info() {
        System.out.println("Kode : " + getKode());
        System.out.println("Judul : " + getJudul());
        System.out.println("Penulis : " + penulis);

System.out.println("-----");
}
```

Di class Buku menampilkan Penulis

- 6. Mengapa Anda memilih composition untuk X dan aggregation untuk Y?
  - → Composition: Rak memiliki BahanPustaka. Ketika Rak dihapus, maka koleksi BahanPustaka di dalamnya juga ikut hilang. Tanpa Rak, daftar bahan pustaka tersebut tidak relevan.
  - → Aggregation : Peminjaman memiliki Anggota dan BahanPustaka. Anggota dan BahanPustaka tetap bisa berjalan tanpa Peminjaman. Hubungan "meminjam" bersifat sementara, tidak saling memiliki.
- 7. Sebutkan aturan method signature dan contoh yang tidak valid.
  - → Method signature terdiri dari :
    - Nama method
    - Daftar tipe parameter (beserta urutannya)

Contoh tidak valid:

public void pinjam(BahanPustaka bahan)
public int pinjam(BahanPustaka bahan)

Contoh valid:

public void pinjam(BahanPustaka bahan) public void pinjam(BahanPustaka bahan, int hari)

- 8. Alasan pemilihan access modifier pada minimal 2 atribut & 1 method.
  - → private String idAnggota : dipilih private agar hanya bisa diakses dari dalam class Anggota untuk menjaga keamanan data ID anggota supaya tidak diubah sembarangan dari luar.
  - → private List<BahanPustaka> daftarBahan : dipilih private agar daftar isi rak hanya bisa dimanipulasi lewat method resmi (tambahBahan) bukan langsung dari luar.
  - ightarrow public void tampilkanBahan() : bersifat public karena method ini harus bisa dipanggil dari luar class misalnya oleh PerpustakaanMain untuk menampilkan isi rak.