

LAPORAN PROYEK KERJA PRAKTIK

PENGEMBANGAN SISTEM WEBSITE COMPANY PROFILE DAN MANAJEMEN PORTOFOLIO CV PANDAN SEMBILAN

**Diajukan sebagai syarat untuk menyelesaikan
Mata Kuliah Kerja Praktik**

Oleh:

Joseph Eduard Uly Loni	2327250080
M. Dhafa Adjie Saputra	2327250081



**Program Studi
Informatika**

**Fakultas Ilmu Komputer dan Rekayasa
Universitas Multi Data Palembang
2025**

**LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PROYEK KERJA PRAKTIK**

**PENGEMBANGAN SISTEM WEBSITE COMPANY PROFILE DAN
MANAJEMEN PORTOFOLIO PROYEK CV PANDAN SEMBILAN**

Oleh:
Joseph Eduard Uly Loni 2327250080
M. Dhafa Adjie Saputra 2327250081

Palembang, 28 Januari 2026
Menyetujui:

Penyelia Perusahaan



Heru Novri Yanto

Dosen Pembimbing

Molavi Arman, S.Kom., M.Kom.
NIK: 151110

Mengetahui,
Ketua Program Studi Informatika

Dr. M. Rizky Pribadi, M.Kom.
NIK: 151106

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN REKAYASA
UNIVERSITAS MULTI DATA PALEMBANG
PALEMBANG
2025**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktik ini dengan judul **“Pengembangan Sistem Website Company Profile dan Manajemen Portofolio CV Pandan Sembilan”**. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi mata kuliah Kerja Praktik pada Program Studi Informatika.

Ucapan terima kasih Kepada ;

1. Ibu Dr.Yulistia, S.Kom, M.T.I, Selaku Rektor
2. Ibu Dr. Mardiani, S.Si., M.T.I, selaku Wakil Rektor I
3. Ibu Kathryn Sugara, S.E., M.Si, selaku Wakil Rektor II
4. Bapak Dedy Hermanto, S.Kom, M.T.I, selaku Wakil Rektor III
5. Bapak Dr. Abdul Rahman, S.Si, M.T.I, selaku Dekan Fakultas FIKR
6. Ibu Dr. Fransiska Prihatini Sihotang, S.SI, M.T.I, selaku Wakil Dekan FIKR
7. Bapak Dr. Rizky Pribadi, M.Kom , selaku Ketua Program Studi Informatika.
8. Bapak Molavi Arman, S.Kom., M.Kom , selaku Pembimbing Tugas Akhir.
9. Teman Teman IF Angkatan 2023

Palembang, 28 Januari 2026



Joseph Eduard Uly Loni



M. Dhafa Adjie Saputra

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Profil Tempat Kerja Praktik	4
1.3.1 Denah Lokasi Kerja Praktik	5
1.3.2 Visi Misi.....	6
1.3.3 Struktur Organisasi	7
1.3.4 Tugas dan Wewenang	7
1.4 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktik	10
1.5 Ruang Lingkup.....	12
1.6 Metodologi	13
1.7 Sistematika Penulisan	17
BAB 2 PELAKSANAAN KERJA PRAKTIK.....	19
2.1 Tinjauan Pustaka	19
2.1.1 Situs Web	19
2.1.2 Teknologi <i>MERN Stack</i>	20
2.1.3 NextJS	23
2.1.4 TypeScript.....	24
2.1.5 Tailwind CSS	24
2.1.6 <i>Cloud Hosting dan Deployment</i>	25
2.2 Analisis Kebutuhan	25
2.2.1 Prosedur Sistem.....	25
2.2.2 Analisis Permasalahan yang Dihadapi	26
2.2.3 Analisis Kebutuhan Pengguna	26

2.3	Deskripsi Pekerjaan.....	28
2.4	Kesesuaian Ilmu Teoritis dan Praktis.....	31
BAB 3 HASIL DAN PEMBAHASAN		32
3.1	Perancangan Sistem	32
3.1.1	Kebutuhan Fungsional	32
3.1.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	35
3.1.3	Use Case Diagram.....	36
3.1.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	40
3.1.5	<i>Activity Diagram</i>	44
3.1.6	<i>Sequence Diagram</i>	48
3.1.7	Arsitektur Sistem.....	49
3.1.8	Desain UI/UX.....	51
3.2	Pengujian Black Box.....	53
3.3	Hasil Kuesioner.....	77
BAB 4 PENUTUP.....		81
4.1	Kesimpulan	81
4.2	Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA		84
LAMPIRAN.....		86

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jadwal Kerja Praktik	29
Tabel 3.1 Hak Akses Pengguna	35
Tabel 3.2 Atribut Entitas Service	41
Tabel 3.3 Atribut Entitas Project.....	41
Tabel 3.4 Atribut Entitas User	42
Tabel 3.5 Atribut Entitas ProjectImages	42
Tabel 3.6 Atribut Entitas Certification.....	43
Tabel 3.7 Atribut Entitas News	43
Tabel 3.8 Uji Coba Form Login Admin.....	54
Tabel 3.9 Uji Coba Form Register Admin.....	54
Tabel 3.10 Uji Coba Unggah Gambar.....	56
Tabel 3.11 Uji Coba Halaman Kelola Proyek.....	57
Tabel 3.12 Uji Coba Halaman Detail Proyek.....	59
Tabel 3.13 Uji Coba Halaman Kelola Layanan	61
Tabel 3.14 Uji Coba Halaman Detail Layanan	62
Tabel 3.15 Uji Coba Halaman Kelola Sertifikasi.....	65
Tabel 3.16 Uji Coba Halaman Detail Sertifikasi	67
Tabel 3.17 Uji Coba Halaman Kelola Berita	69
Tabel 3.18 Uji Coba Halaman Detail Berita	70
Tabel 3.19 Uji Coba Dashboard Admin.....	73
Tabel 3.20 Uji Coba Landing Page Pengunjung.....	73
Tabel 3.21 Uji Coba Halaman Profil Perusahaan Pengunjung	74
Tabel 3.22 Uji Coba Halaman Layanan Pengunjung.....	75
Tabel 3.23 Uji Coba Halaman Portofolio Pengunjung	75
Tabel 3.24 Uji Coba Halaman Kontak Pengunjung.....	76
Tabel 3.25 Uji Coba Halaman Berita Pengunjung.....	77
Tabel 3.26 Skor Asli	79
Tabel 3.27 Skor Hasil Hitung	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Denah Lokasi Kerja Praktik CV Pandan Sembilan.....	6
Gambar 1.2 Struktur Organisasi.....	7
Gambar 1.3 Proses Pengembangan Metodologi Agile dengan Scrum	14
Gambar 3.1 Use Case Diagram	37
Gambar 3.2 Entity Relationship Diagram.....	40
Gambar 3.3 Activity Diagram Proses Login.....	45
Gambar 3.4 Activity Diagram Proses Tambah Proyek.....	47

Gambar 3.5 Sequence Diagram.....	48
Gambar 3.6 Desain Antarmuka Situs Web Profil Perusahaan CV Pandan Sembilan.....	52
Gambar 3.7 Desain Antarmuka Dashboard Admin Situs Web Profil Perusahaan CV Pandan Sembilan	53

BAB 1

PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara umum mengenai kerja praktik yang telah kami laksanakan sebagai salah satu bentuk penerapan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan ke dalam dunia pekerjaan yang sesungguhnya. Melalui kegiatan ini, mahasiswa diharapkan mengembangkan kemampuan menganalisis permasalahan dan menemukan solusi yang relevan sesuai dengan kondisi nyata yang terjadi di lapangan. Secara umum, bab ini berisi uraian latar belakang, rumusan masalah, profil tempat kerja praktik, tujuan kerja praktik, manfaat kerja praktik, ruang lingkup, metodologi, dan sistematika penulisan yang digunakan sebagai panduan penyusunan laporan kerja praktik ini.

1.1 Latar Belakang

Beberapa dekade akhir ini, perkembangan teknologi informatika telah berkembang dengan sangat pesat dan memberikan pengaruh hampir di setiap aspek kehidupan manusia saat ini. Kecerdasan buatan, algoritma pembelajaran mesin, dan lain sebagainya bukan lagi hanya sekedar tren, tetapi kunci untuk masa depan yang lebih baik, faktor utama dalam menciptakan solusi untuk permasalahan global. Sebagaimana Bill Gates pernah berkata *“Technology will be a key driver in solving some of the world’s biggest problems. It has the potential to improve healthcare, education, and the overall quality of life for everyone.”* (Quotesanity, 2025).

Teknologi akan terus berkembang dan diperuntukkan untuk semua orang. Penerapannya ini menjadi kebutuhan mendesak bagi organisasi ataupun perusahaan

agar dapat bertahan di era transformasi digital dengan kompetisi yang semakin ketat kian harinya. Transformasi digital menjadi strategi kunci bagi perusahaan-perusahaan untuk meningkatkan efisiensi, efektivitas, produktivitas global, pertumbuhan ekonomi yang berkelanjutan, serta daya saing di pasar global maupun lokal. Telah diteliti bahwa transformasi digital ini berperan signifikan dalam meningkatkan efisiensi operasional dan efektivitas pengambilan keputusan pada perusahaan-perusahaan di Indonesia (Irwansyahputra & Khairot, 2025). Jadi dengan mengikuti perkembangan zaman, transformasi digital bukan lagi suatu pilihan, melainkan menjadi suatu kebutuhan strategis untuk peningkatan efisiensi kerja, menjaga kredibilitas, memperluas jangkauan informasi, dan pelayanan yang lebih baik kepada klien ataupun pelanggan. Transformasi digital tersebut dapat berupa pembuatan sistem berbasis web ataupun aplikasi, atau bisa juga aplikasi digital internal untuk segala proses transaksi yang sebelumnya manual menjadi digital.

Di sisi lain, sisi akademik, mahasiswa jurusan informatika pastinya menghadapi tantangan-tantangan untuk mampu mengimplementasikan teori-teori yang telah dipelajari di kelas ke dalam konteks permasalahan di dunia nyata. Adanya program kerja praktik ini adalah suatu medium bagi para mahasiswa/i agar dapat terhubung dengan dunia industri. Melalui kerja praktik ini, mahasiswa tentunya dapat mengasah kemampuan yang sudah dimiliki, memahami kebutuhan industri terkait, bekerja sama dalam suatu tim, serta menyelesaikan masalah nyata yang jarang ditemukan saat pembelajaran di kelas. Oleh karena itu, kerja praktik ini adalah sebagai wadah pembelajaran dan implementasi teori bagi mahasiswa di

dunia kerja serta kontribusi nyata terhadap perusahaan demi mendukung upaya transformasi digital dan peningkatan kinerja perusahaan berbasis teknologi dan informasi. Hal ini dilakukan karena ternyata masih ditemukan perusahaan-perusahaan yang masih belum bisa bertransformasi akibat tidak adanya kesadaran ataupun kemampuan di bidang teknologi informasi dan komunikasi, baik pemilik ataupun pegawai dari perusahaan tersebut, tetapi tidak menutup kemungkinan bahwa setiap perusahaan ingin berkembang di era digital ini. Untuk itu tentunya perlu memiliki tempat sarana komunikasi dan promosi yang efektif. Salah satunya adalah situs web profil perusahaan yang dapat berfungsi sebagai representasi digital perusahaan tersebut. Tidak hanya menjadi wadah informasi seputar perusahaan, seperti produk atau jasa yang ditawarkan, profil perusahaan, dan layanan, tetapi juga menjadi sarana yang membangun kepercayaan pelanggan dan meningkatkan citra perusahaan secara profesional.

Perusahaan yang kami tuju belum memiliki situs web profil perusahaan. Hal ini tentunya berdampak pada penyampaian informasi kepada calon klien, atau mitra bisnis, dan masyarakat umum sangat terbatas, dimana perusahaan hanya bergantung pada media sosial atau komunikasi langsung via Instagram atau Whatsapp. Oleh karena itu, kami mengembangkan situs web profil perusahaan resmi untuk perusahaan ini.

Diharapkan hasil dari kerja praktik ini tidak hanya bermanfaat bagi mahasiswa yang ikut serta, tetapi juga memberikan nilai tambah bagi perusahaan dalam memanfaatkan teknologi yang sifatnya terus berkembang untuk bertahan dan bersaing dengan kompetitor di era digital ini.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan dalam kerja praktik ini berfokus pada perancangan dan pengembangan profil perusahaan berbasis situs web bagi CV Pandan Sembilan yang belum memiliki media digital secara resmi untuk penyampaian informasi perusahaan ataupun portofolio perusahaan kepada masyarakat luas. Situs web ini diharapkan dapat menjadi sarana utama dalam memperkenalkan/mempromosikan identitas dan profesionalitas perusahaan di dunia digital. Dalam pengembangan situs web ini tentunya terdapat berbagai tantangan atau masalah yang harus diperhatikan. Adapun rumusan masalah yang menjadi fokus utama adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun situs web profil perusahaan yang minimalis, modern, dan dinamis sesuai dengan identitas dan kebutuhan CV?
2. Bagaimana memilih teknologi, *framework*, dan struktur kode yang efisien yang dapat terus dikembangkan di masa depan?
3. Bagaimana menentukan hosting dan domain yang tepat sesuai dengan kebutuhan kapasitas, keamanan, dan biaya operasional perusahaan?
4. Apa saja manfaat bisnis dan strategis yang diperoleh CV Pandan Sembilan setelah memiliki situs web profil perusahaan secara resmi?

1.3 Profil Tempat Kerja Praktik

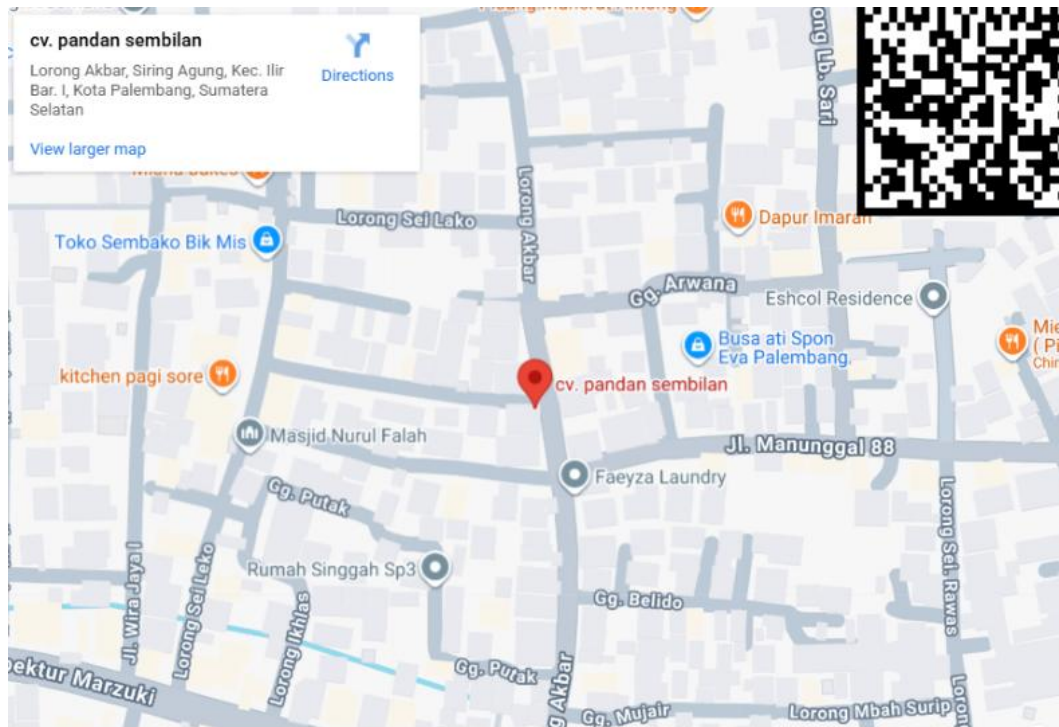
CV Pandan Sembilan merupakan Perusahaan konstruksi Swasta berskala Nasional yang didirikan pada Desember 2021 oleh Founder CV Pandan Sembilan, Heru Novri Yanto. CV Pandan Sembilan Menyediakan jasa perencanaan

pembangunan, renovasi dan pemeliharaan gedung, perumahan, villa, kost, sekolahan, mekanikal elektrik plambing, ACP (Aluminium Composite Panel), jalan raya, dan lain-lain. Pada dasarnya CV Pandan Sembilan dibangun untuk memenuhi kebutuhan konsumen serta meningkatkan struktur pembangunan yang kian meningkat, serta menjamin keselamatan masyarakat di lokasi pembangunan proyek dan sekitarnya.

CV Pandan Sembilan menyediakan jasa perencanaan pembangunan gedung, pembangunan segala jenis gedung, jalan, dan lain sebagainya, jasa renovasi bangunan, jasa pemeliharaan gedung dan kelistrikan.

1.3.1 Denah Lokasi Kerja Praktik

Perusahaan CV Pandan Sembilan beralamat di Jalan Sei Selan Lorong Akbar, Siring Agung, Kec. Ilir Barat I, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30137 yang merupakan lokasi usaha CV Pandan Sembilan dan tempat kerja praktik dilaksanakan. CV Pandan Sembilan juga mempunyai kantor yang beralamat di Jalan Sei Selan No. 137, Siring Agung, Kec. Ilir Barat I, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30138. Denah lokasi usaha CV Pandan Sembilan diperlihatkan pada Gambar 1.1 yang dapat juga diakses melalui link <https://maps.app.goo.gl/AQRQmPtzZX5SrQmT7>.



Gambar 1.1 Denah Lokasi Kerja Praktik CV Pandan Sembilan

1.3.2 Visi Misi

Visi dari CV Pandan Sembilan adalah menjadi perusahaan konstruksi terbaik di Indonesia yang menekankan pada perkembangan kepuasan konsumen dan kesejahteraan para pemangku kepentingan melalui tata kelola perusahaan yang efektif, efisien, dan profesional di bidang konstruksi serta dipenuhi tanggung jawab untuk menjaga kualitas kinerja perusahaan.

Misi CV Pandan Sembilan antara lain sebagai berikut:

1. Menyeragamkan pandangan antar pihak manajemen dengan karyawan dalam mempertahankan nilai perusahaan guna mencapai tujuan bersama.
2. Memaksimalkan aspek manajemen operasional, pemasaran, resiko, sumber daya manusia, keuangan, teknologi, informasi yang efektif dan efisiensi.

3. Menjalin kerjasama dengan berbagai pihak di bidang konstruksi berskala nasional maupun internasional guna meningkatkan kompetisi dan membuka lapangan pekerjaan.

1.3.3 Struktur Organisasi



Gambar 1.2 Struktur Organisasi

Sumber: Buku Profil Perusahaan CV Pandan Sembilan ini disensor

Gambar 1.2 memperlihatkan bahwa dalam CV Pandan Sembilan memiliki 6 jabatan yaitu *CEO & Founder*, Manajer HRD (*Human Resources Development*), Manajer HSE (*Health, Safety, and Environment*), dan Manajer Proyek yang mengepalai divisi Desain dan MEP (Mekanik Elektrikal Plumbing).

1.3.4 Tugas dan Wewenang

CEO dan *Founder* CV Pandan Sembilan bertanggung jawab sebagai penyusun strategi perusahaan, menjadi wajah resmi perusahaan, serta pengembang sumber daya manusia. Ia juga berperan sebagai role model bagi karyawan, menjaga citra perusahaan, membangun dan menyatukan ide-ide strategis, membuat prosedur

dan kebijakan internal, menganalisis semua masalah yang muncul di perusahaan, serta memastikan keberlanjutan operasional dan peningkatan kompetensi organisasi. Dalam pelaksanaannya, ia memiliki wewenang untuk mengambil keputusan strategis, mengesahkan anggaran perusahaan, menetapkan kebijakan-kebijakan perusahaan, menunjuk dan memberhentikan pejabat, mewakili perusahaan di hadapan pihak luar, mengatur jalannya operasional harian, serta memastikan pencapaian tujuan perusahaan.

Manajer HRD atau *Manager Human Resource Development* bertanggung jawab atas perekrutan dan seleksi tenaga kerja yang kompeten, pengembangan keterampilan karyawan melalui pelatihan dan peningkatan kapasitas, manajemen kinerja yang transparan dan adil, pemenuhan kebutuhan administratif terkait SDM, serta upaya memastikan kesejahteraan karyawan melalui program kesehatan, tunjangan, dan lingkungan kerja yang mendukung. Wewenang yang dimiliki manajer HRD adalah untuk membangun tim yang *solid*, membantu pengelolaan konflik internal, menjaga kepatuhan pada peraturan dan kebijakan perusahaan, meningkatkan moral serta motivasi karyawan melalui penghargaan dan insentif, dan mengelola risiko karyawan dengan strategi mitigasi serta pemantauan berkelanjutan.

Manajer Proyek bertanggung jawab atas perencanaan proyek, koordinasi kegiatan, pengambilan keputusan strategis, pengawasan pelaksanaan, serta menjadi komunikator utama antara tim dan *stakeholder*. Manajer proyek memiliki wewenang untuk merencanakan proyek secara keseluruhan, mengorganisasikan dan mengarahkan tim proyek, mengawasi serta memantau kemajuan proyek secara

teratur, mengkomunikasikan informasi proyek kepada pihak terkait dengan jelas dan tepat waktu, mengelola sumber daya proyek, membuat dan memelihara dokumen proyek, serta bekerja sama dengan tim dan pemangku kepentingan proyek.

Manajer HSE atau *Manager Health, Safety and Environment* bertanggung jawab atas identifikasi dan evaluasi risiko di tempat kerja, pengembangan serta implementasi kebijakan keselamatan yang komprehensif, pelatihan dan pendidikan karyawan mengenai praktik aman, monitoring dan audit rutin terhadap kinerja keselamatan, serta pelaporan dan penanganan setiap insiden dengan prosedur yang jelas. Dalam melaksanakan tugasnya, ia memiliki wewenang untuk menciptakan budaya keselamatan yang mendalam di antara semua anggota organisasi, mencegah terjadinya kecelakaan dan insiden melalui langkah preventif, memastikan kepatuhan terhadap regulasi serta standar keselamatan yang berlaku, melakukan evaluasi berkelanjutan serta peningkatan prosedur keamanan, dan mengelola lingkungan kerja secara berkelanjutan agar tetap aman dan sehat bagi semua pihak.

Desainer bertanggung jawab mengidentifikasi kebutuhan klien dengan mendengarkan dan memahami tujuan mereka, melakukan penelitian serta pengumpulan data yang relevan, mengembangkan konsep kreatif berdasarkan insight tersebut, membuat desain akhir yang memenuhi spesifikasi, memproduksi prototipe dan mockup untuk evaluasi visual, melakukan revisi dan iterasi sesuai feedback, mengawasi proses produksi agar hasil final tetap konsisten dengan visi desain, berkoordinasi dengan tim lain seperti pengembang, pemasaran, atau insinyur, memperbarui dan memelihara desain seiring waktu, serta mengevaluasi

kinerja desain melalui metrik dan umpan balik pengguna. Desainer memiliki wewenang untuk melakukan riset dan analisis mendalam, mengembangkan ide dan konsep kreatif, membuat sketsa awal serta mockup sebagai dasar visualisasi, memilih elemen desain yang paling tepat, menyusun desain akhir yang siap diproduksi, menyajikan dan mengkomunikasikan hasil desain kepada klien maupun *stakeholder* internal, serta melakukan revisi dan perubahan bila diperlukan untuk mencapai tujuan proyek.

Mekanikal Elektrikal Plambing bertanggung jawab melakukan koordinasi tim yang terlibat dalam proyek, merencanakan serta mengawasi pelaksanaan pekerjaan untuk memastikan semua kegiatan berjalan sesuai jadwal dan standar, memimpin manajemen kualitas dengan menerapkan prosedur kontrol mutu yang ketat, menyelesaikan masalah teknis dengan cepat dan efektif, melaporkan perkembangan proyek kepada pihak terkait secara tepat waktu, serta menjaga kepatuhan terhadap regulasi dan peraturan industri. Selain itu juga, ia memiliki pengetahuan mendalam mengenai prinsip-prinsip mekanika, listrik, dan pipa, mampu membaca serta memahami gambar teknik dengan akurat, melakukan perhitungan dan analisis teknis untuk merancang solusi yang optimal, bekerja sama secara sinergis dalam tim lintas disiplin, memecahkan masalah secara kreatif dan terstruktur, serta terus belajar dan beradaptasi terhadap perkembangan teknologi dan regulasi baru.

1.4 Tujuan dan Manfaat Kerja Praktik

Tujuan dari adanya kerja praktik ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk merancang dan mengembangkan situs web profil perusahaan CV Pandan Sembilan sebagai sarana informasi resmi perusahaan.
2. Untuk menerapkan konsep-konsep informatika seperti pemrograman web, manajemen basis data, desain antarmuka pengguna dalam konteks nyata.
3. Untuk memahami dan mengalami secara nyata alur kerja pengembangan perangkat lunak mulai dari analisis kebutuhan hingga pengujian sistem.
4. Untuk mengaplikasikan langsung proses hosting dan deployment situs web agar dapat diakses secara daring dengan stabil dan aman.
5. Untuk mengasah kemampuan pemecahan masalah, kolaborasi, serta dokumentasi teknis dalam lingkup dunia kerja profesional.
6. Untuk membantu perusahaan dapat bersaing di dunia digital saat ini.

Adapun manfaat dari adanya kerja praktik ini untuk mahasiswa yaitu: mendapatkan pengalaman langsung bekerja di bawah suatu instansi atau perusahaan nyata, meningkatkan kemampuan praktik dalam merancang suatu sistem digital, menumbuhkan sikap profesional, tanggung jawab dan kemampuan bekerja dalam tim.

Untuk perusahaan CV Pandan Sembilan, manfaat yang didapat antara lain: memperoleh situs web profil perusahaan yang dapat meningkatkan citra perusahaan dan memperluas jangkauan pemasaran perusahaan, memudahkan pelanggan atau klien untuk memperoleh informasi perusahaan, mendapatkan daya tarik tersendiri di antara kompetitor lainnya, serta mendukung proses digitalisasi yang diperlukan bagi perusahaan-perusahaan di dunia digital.

Untuk program studi informatika, adanya kerja praktik ini dapat lagi-lagi menjadi bukti penerapan ilmu informatika tersebut pada dunia kerja dan memberikan umpan balik terhadap relevansi kurikulum yang digunakan dengan kebutuhan industri saat ini.

1.5 Ruang Lingkup

Dalam kerja praktik ini ditentukan ruang lingkup atau batasan masalah sebagai berikut:

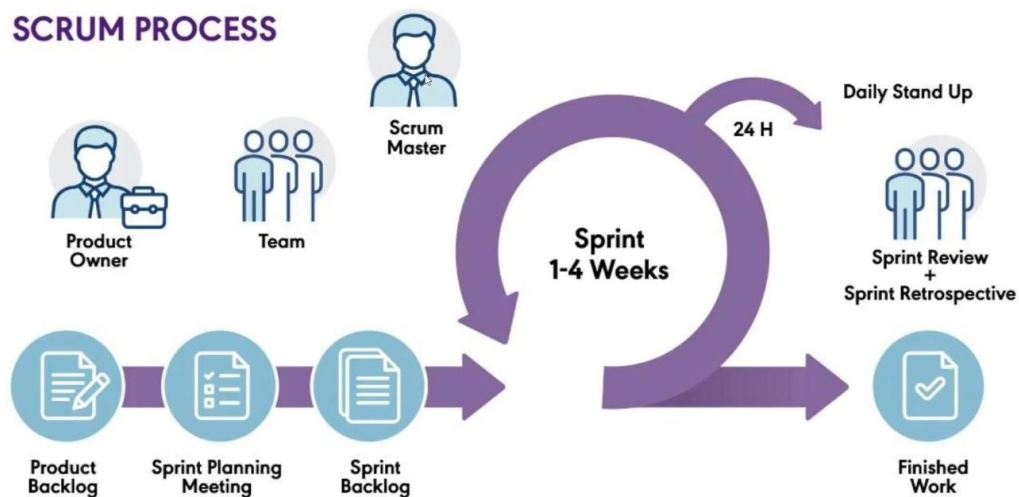
1. Proyek difokuskan pada perancangan dan pengembangan situs web profil perusahaan untuk CV Pandan Sembilan sebagai sarana informasi dan promosi perusahaan.
2. Situs web yang dibangun mencakup halaman utama, profil perusahaan, layanan yang disediakan, galeri proyek perusahaan, kontak perusahaan yang terhubung ke media sosial atau email.
3. Pembuatan dan pengembangan situs web berbasis MERN Stack (MongoDB, ExpressJS, ReactJS, NodeJS) yaitu MongoDB sebagai basis data NoSQL untuk penyimpanan data, ExpressJS sebagai framework web, ReactJS sebagai library Javascript yang digunakan untuk antarmuka pengguna, dan NodeJS sebagai *runtime environment* JavaScript yang digunakan untuk menjalankan aplikasi atau web di sisi server.
4. Pemanfaatan NextJS sebagai framework React untuk membangun situs web yang modern.

5. Penggunaan Typescript sebagai bahasa pemrograman superset dari Javascript untuk fitur *static typing*.
6. Tailwind CSS untuk desain antarmuka pengguna (UI/UX) yang lebih baik.
7. Pengembangan *dashboard* admin, dimana admin dapat mengelola data proyek, mengubah konten situs web, serta memperbarui informasi perkembangan pembangunan atau pemeliharaan yang sedang dilakukan.
8. Fokus pengembangan situs web hanya terbatas pada pembuatan situs web dan sistem *login*.
9. *Hosting* dan *deployment* dilakukan menggunakan layanan *hosting server* berbasis *cloud* yang aman agar situs web dapat diakses oleh publik dengan performa yang memuaskan.

1.6 Metodologi

Dalam kerja praktik ini, metode pengembangan sistem situs web profil perusahaan CV Pandan Sembilan adalah metodologi Agile dengan kerangka kerja atau pendekatan Scrum. Metode Agile adalah kumpulan beberapa metode pengembangan perangkat lunak secara berulang dan bertahap sesuai kebutuhan. Kepopuleran metode ini karena saat pembuatan software sedang berlangsung tetap efisien dan fleksibel terhadap perubahan yang terjadi (Fakultas Rekayasa Industri Telkom University, 2024). Scrum sendiri adalah sebuah kerangka kerja agile yang membantu tim mengerjakan proyek secara iteratif dan inkremental dengan fokus pada kolaborasi dan fleksibilitas. Adanya metode pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada fleksibilitas, kolaborasi, dan pengembangan iteratif ini

memungkinkan tim untuk terus beradaptasi dengan perubahan kebutuhan dan memprioritaskan fitur-fitur yang paling dibutuhkan pengguna.



Gambar 1.3 Proses Pengembangan Metodologi Agile dengan Scrum

1.6.1 Peran Dalam Scrum

Gambar 1.3 memperlihatkan proses atau tahapan dalam kerangka kerja agile Scrum dan 3 peran utama yang akan mengerjakan proses ini yaitu sebagai berikut:

1. *Product Owner*

Product Owner sebagai pemilik produk atau proyek tersebut memastikan bahwa fitur yang dikembangkan itu sesuai dengan kebutuhan perusahaan, *build the right things*.

2. *Scrum Master*

Scrum Master sebagai .master dari proses kerja Scrum ini dengan tugas untuk memastikan bahwa proses Scrum ini berjalan dengan baik dan cepat serta membantu mengatasi hambatan yang dihadapi oleh tim dalam proses Scrum, *build the things fast*.

3. *Development Team*

Development Team di sini adalah sebagai tim pengembang yang bertugas untuk mengimplementasikan fitur-fitur yang telah dirancang menjadi nyata, melakukan pengujian, dan menghasilkan produk yang siap digunakan, *build the things right*.

1.6.2 Tahapan Proses Scrum

Dari gambar 1.3 terlihat bahwa ada *Product Backlog*, *Sprint Planning Meeting*, *Sprint Backlog*, *Sprint*, *Daily Stand-up*, dan *Finished Work* dalam proses pengembangan Scrum. Tahapan-tahapan tersebut dijelaskan sebagai berikut:

1. *Product Backlog*

Tahap ini adalah proses pengumpulan seluruh kebutuhan sistem berdasarkan hasil wawancara dan pembuatan daftar pekerjaan yang mungkin dikembangkan dalam satu *sprint*.

2. *Sprint Planning Meeting*

Tim pengembang bersama dengan pemilik produk melakukan perencanaan fitur mana dulu yang akan dikerjakan dalam satu kali periode *sprint*. Di sini kegiatan kolaboratif diperlukan untuk memulai *sprint*. Mendefinisikan tujuan keseluruhan *sprint*, termasuk daftar kerja dari *backlog* apa yang akan dikerjakan, dan bagaimana itu akan dikerjakan.

3. *Sprint Backlog*

Hasil dari perencanaan yang telah dibuat dan disepakati pada fase *sprint planning* kemudian dijabarkan menjadi tugas-tugas rinci (task breakdown) yang siap dikerjakan oleh tim pengembang selama *sprint* berlangsung.

4. *Sprint*

Di sini adalah tahapan inti dimana pengembangan akan dilakukan secara iteratif. Setiap proses *sprint* mencakup proses koding, integrasi, dan pengujian fitur. Setiap 1 kali periode *sprint* biasanya membutuhkan waktu 1 sampai 4 minggu.

5. *Daily Stand-up*

Selama periode *sprint* berlangsung dalam kurun waktu 1 sampai 4 minggu tersebut, dilakukanlah pertemuan singkat selama kurang lebih 15 menit untuk membahas mengenai progres, kendala, dan peluang untuk membantu satu sama lain. Ini juga mencakup *sprint review* dan *sprint retrospective* jika *sprint* telah selesai, untuk membahas apa yang telah dicapai dalam sebuah *sprint* dan apa langkah selanjutnya. Setelah *sprint review*, lakukanlah *sprint retrospective* yang membahas mengenai apa yang berjalan dengan baik, apa yang tidak, dan hal apa yang harus dicoba dan dihindari di *sprint* berikutnya.

6. *Finished Work*

Di tahap ini adalah hasil kerja dari setiap *sprint* yang dilakukan berujung pada hasil akhir yaitu berupa situs web profil perusahaan CV Pandan Sembilan lengkap dengan fitur-fitur yang sudah direncanakan dan dapat diakses oleh masyarakat secara daring.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam proyek kerja praktik ini memberikan gambaran tentang substansi dari setiap bab yang dituliskan. Adapun sistematika penulisan proyek kerja praktik ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bagian ini menjelaskan pendahuluan dan latar belakang proyek, dimana latar belakang menjelaskan tentang alasan mengapa proyek dibuat. Selanjutnya bagian ini juga merumuskan masalah hingga menjelaskan profil tempat kerja praktik, tugas dan wewenang, tujuan dan manfaat kerja praktik, ruang lingkup, metodologi, dan sistematika penulisan laporan proyek..

BAB 2 PELAKSANAAN KERJA PRAKTIK

Bagian ini menjelaskan tentang kegiatan yang dilakukan selama pelaksanaan kerja praktik di lokasi kerja praktik. Dimana isi dari bab ini mencakup tinjauan pustaka, analisis kebutuhan, deskripsi pekerjaan, dan kesesuaian ilmu teoritis dan praktis.

BAB 3 HASIL DAN PEMBAHASAN

Bagian ini menjelaskan tentang hasil dari pelaksanaan kerja praktik yang dilakukan dengan penjelasan secara rinci mengenai perancangan sistem, pengujian program yang dilakukan, serta hasil dari kuesioner yang diadakan turut dicantumkan dalam bentuk tabel atau lainnya.

BAB 4 PENUTUP

Bagian ini merupakan bagian akhir laporan yang berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan berisi ringkasan dari hasil kerja praktik dan menjawab

tujuan dari kerja praktik ini, sedangkan, saran berisi masukan untuk pengembangan sistem di masa mendatang ataupun peningkatan pelaksanaan kerja praktik bagi pihak-pihak yang terkait.

BAB 2

PELAKSANAAN KERJA PRAKTIK

Disini dijelaskan bagaimana penulis melaksanakan kegiatan kerja praktek yang dilakukan di CV Pandan Sembilan yang berfokus pada pengembangan situs web profil perusahaan sebagai sarana promosi dan informasi perusahaan. Tahap pelaksanaan kerja praktek ini adalah: observasi, analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan situs web, pengujian, dan implementasi sistem di lingkungan perusahaan dengan menggunakan metodologi Scrum, agar pengembangan lebih adaptif dan iteratif sesuai dengan kebutuhan pengguna. Kerja praktek ini bertujuan untuk memberikan solusi digital yang dapat meningkatkan kredibilitas dan efisiensi komunikasi perusahaan kepada klien maupun mitra bisnis perusahaan CV Pandan Sembilan.

2.1 Tinjauan Pustaka

Tinjauan pustaka berisikan teori-teori atau konsep-konsep yang diperlukan dalam pengembangan situs web profil perusahaan ini sebagai landasan atau fondasi ilmiah proyek kerja praktek ini. Seluruh teori dan referensi yang digunakan diambil dari hasil penelitian terdahulu, jurnal ilmiah, buku, dan sumber daring yang terpercaya dan tentunya relevan dengan pengembangan situs web profil perusahaan berbasis *MERN Stack* agar dapat dipercaya dan tervalidasi.

2.1.1 Situs Web

Situs web adalah kumpulan halaman-halaman yang saling terhubung dan dapat diakses secara daring dari mana saja dan kapan saja selama situs web

tersebut masih aktif, memungkinkan sebuah organisasi untuk menyampaikan informasi secara luas dan interaktif bagi pengunjung situs (Faradilla, 2025b). Setiap halaman dalam situs web biasanya berisi informasi dalam berbagai bentuk dapat berupa teks, gambar, video ataupun elemen interaktif lainnya. Jadi, fungsi situs web adalah sebagai media komunikasi dan informasi baik untuk seorang atau organisasi. Situs web ada beberapa jenis, ada situs web *e-commerce* seperti Tokopedia, Shopee, Lazada dan lainnya. Situs web sebagai portal berita, blog pribadi, dan juga profil perusahaan atau organisasi.

2.1.1.1 Situs Web Profil Perusahaan

Situs web profil perusahaan adalah situs web yang bersifat non-transaksional, maksudnya adalah tidak ada transaksi atau pembayaran yang terjadi melalui situs web jenis ini. Situs web ini berfokus pada menampilkan profil, sejarah perusahaan, visi, misi, layanan atau produk yang ditawarkan, portofolio, kontak perusahaan yang dapat dihubungi, dan lain-lain (2025). Tujuannya adalah untuk memberikan informasi kepada masyarakat luas mengenai identitas dan kredibilitas perusahaan. Jadi, dengan adanya hal ini, bagi CV Pandan Sembilan pengembangan situs web profil perusahaan ini dapat memperkuat citra perusahaan dan menjadi *platform* pertama yang akan dilihat oleh calon klien atau mitra bisnis.

2.1.2 Teknologi *MERN Stack*

MERN adalah singkatan dari MongoDB, ExpressJS, ReactJS, dan NodeJS, ini adalah empat teknologi utama berbasis JavaScript yang digunakan dalam

pengembangan situs web modern. Keunggulan MERN stack terletak pada perpaduan unik dari komponennya yang masing-masing memiliki peran penting. MongoDB, sebagai database NoSQL, memberikan fleksibilitas tinggi dalam pengelolaan data modern. Express.js mempermudah pengembangan sisi server, memungkinkan pembuatan layanan back-end yang cepat dan efisien. ReactJS digunakan untuk membangun antarmuka pengguna yang interaktif dan berbasis komponen, sedangkan Node.js memungkinkan eksekusi JavaScript di sisi server, sehingga bahasa yang digunakan konsisten di seluruh proses pengembangan. Kombinasi ini mendorong kolaborasi yang lebih baik dan penggunaan ulang kode, menjadikan MERN salah satu teknologi unggulan dalam pengembangan web (Joshi, 2024).

2.1.2.1 MongoDB

Basis data adalah kumpulan data yang telah disusun secara metodelis untuk memudahkan pengelolaan dan akses. Sistem basis data terdiri dari model data, skema, dan bahasa kueri yang memungkinkan interaksi data. Sistem manajemen basis data juga merupakan perangkat lunak yang mengelola dan mengontrol akses basis data untuk memastikan integritas, keamanan, dan kinerja maksimumnya (Fahzirah, 2024). MongoDB ini adalah salah satu dari sistem manajemen basis data tersebut dan berupa NoSQL yang tidak lagi mengikuti relasi tradisional pada sebuah basis data, namun menyimpannya dalam format JSON.

MongoDB tersedia dalam dua jenis platform; yaitu versi komunitas dan versi komersial lewat bendera MongoDB Inc. MongoDB Community

Edition adalah rilis *open-source*, sedangkan MongoDB Enterprise Server hadir dengan menu tambahan. Antara lain fitur keamanan tambahan, mesin penyimpanan dalam memori, fitur administrasi dan otentifikasi, serta kemampuan pemantauan melalui Ops Manager (Suhartini & Purbasari, 2023).

2.1.2.2 ExpressJS

ExpressJS merupakan *framework backend* populer untuk sebuah situs web untuk penggunaannya di dalam Node.js yang mempermudah proses membuat situs web modern (Dhanke dkk., 2023). Express.js berfungsi untuk membangun API, mengatur *routing*, *middleware*, serta menangani *request* dan *response* dari klien di dalam suatu situs web. Express.js juga menawarkan fitur keamanan yang sangat baik seperti proteksi CSRF, XSS, dan perlindungan konten, serta mendukung banyak variasi dari strategi autentikasi dan otorisasi (Dhanke dkk., 2023).

2.1.2.3 ReactJS

ReactJS atau React adalah pustaka JavaScript populer buatan META (Facebook) yang saat ini digunakan dalam proses pengembangan situs web modern dan aplikasi (Faradilla, 2025a). Bisa juga terbilang sebagai pustaka *front-end* dalam pengembangan antarmuka pengguna yang dinamis, cepat, dan interaktif, tidak membosankan. Penggunaan ReactJS ini memungkinkan penggunaan kode-kode berulang kali untuk mendesain antarmuka tersebut, kode-kode ini disebut sebagai komponen sebagaimana ReactJS berisikan kumpulan dari komponen-komponen tersebut (Faradilla, 2025a).

2.1.2.4 NodeJS

Node.js adalah *runtime* JavaScript berbasis *event-driven* dan *asynchronous* yang dirancang untuk membangun aplikasi jaringan yang cepat dan dapat diskalakan. Berbeda dengan sistem berbasis *thread* yang cenderung rumit dan tidak efisien, Node.js bekerja tanpa *lock*, sehingga tidak ada lagi risiko *deadlock* pada prosesnya (Shrivastava dkk., 2024). Node.js mampu menangani operasi *input/output* secara *asynchronous* (tanpa perlu pengawasan) membuatnya sangat efisien dalam menangani banyak koneksi dalam waktu yang sama. Node.js juga dapat dijalankan di berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, dan macOS. Node.js seringkali digunakan untuk pembuatan server situs web dan biasanya dipadukan dengan *framework* seperti Express.js untuk mempermudah pengelolaan permintaan HTTP dan tugas-tugas di sisi server (Shrivastava dkk., 2024).

2.1.3 NextJS

Next.js merupakan *framework* yang berbasis React.js yang mendukung fitur *server-side rendering* dan *static-site generation* yang dapat membuat situs web bisa menjadi lebih cepat dan ramah SEO (*Search Engine Optimization*). Tersedia juga fitur-fitur seperti routing otomatis, rute API, dan dukungan *deployment* yang mudah pada platform *cloud* seperti Vercel (Fahreza & Putra Kharisma, 2025). Dengan menggunakan Next.js dalam proyek situs web profil perusahaan CV Pandan Sembilan, maka setiap halaman pada situs tersebut seperti profil perusahaan dan layanan yang ditawarkan dapat diproses (*rendering*) dengan lebih cepat dan ramah

mesin pencari, serta *user experience* tentunya juga dapat menjadi lebih responsif dan mulus, yang dimana bagian ini adalah penting untuk sebuah situs web profil perusahaan yang menjangkau publik secara luas.

2.1.4 TypeScript

TypeScript merupakan superset dari JavaScript yang memperkenalkan fitur *static typing* sehingga kode menjadi lebih mudah dipelihara dan dikembangkan kedepannya, lebih aman dari kesalahan tipe data, dan lebih mudah dibaca oleh tim pengembang, tim mana pun itu. TypeScript hadir dengan membantu mencegah *bug* yang muncul karena kesalahan tipe data, jika terjadi (typescriptlang.org, 2025). Jadi, dengan dilakukannya penerapan TypeScript pada bagian *front-end dan back-end* akan membuat keuntungan yang jangka panjang dalam hal stabilitas dan pengembangan berkelanjutan

2.1.5 Tailwind CSS

Tailwind CSS adalah *framework* CSS yang menggunakan pendekatan *utility-first* yang artinya, *framework* ini memungkinkan pengembang untuk membangun antarmuka pengguna yang responsif dan konsisten pada tahap awal dengan lebih cepat dan efisien (Rifandi dkk., 2022). Dengan menggunakan Tailwind CSS maka akan cepat bagi tim pengembang menghasilkan *layout* yang responsif bagi berbagai ukuran layar tanpa perlu menulis CSS kustom tersendiri tiap ukuran layarnya dalam jumlah besar. Hal ini tentunya mempercepat proses pengembangan UI/UX situs web profil perusahaan dan menjaga konsistensi tampilan antar halaman-halaman yang ada.

2.1.6 Cloud Hosting dan Deployment

Hosting Cloud adalah kemampuan untuk membuat aplikasi dan situs web tersedia di internet menggunakan *cloud*. *Hosting cloud* menggabungkan sumber-sumber komputasi dari jaringan server virtual dan fisik, sehingga memungkinkan skalabilitas dan fleksibilitas yang lebih besar untuk membuat perubahan dengan cepat (Google Cloud, 2025). Untuk sistem pembayarannya adalah bayar sesuai penggunaan, sehingga tidak perlu lagi mengganti ke paket langganan dengan penyediaan sumber yang lebih besar.

2.2 Analisis Kebutuhan

2.2.1 Prosedur Sistem

CV Pandan Sembilan saat ini masih menggunakan cara konvensional dalam proses penyampaian informasi mengenai profil perusahaan, layanan, serta hasil proyek, tetapi juga sudah menggunakan media sosial untuk mempromosikan layanan yang ditawarkan perusahaan. Hanya dengan media sosial dan cara konvensional masih membuat perusahaan ini terbatas dalam komunikasi. Perusahaan juga masih menyebarkan brosur digital atau file presentasi hanya untuk menyampaikan informasi perusahaan, hal ini tidak efisien dan sulit untuk menjangkau dalam skala yang lebih besar. Secara keseluruhan perusahaan ini masih bertemu dengan calon klien atau klien secara tatap muka, hal yang sama juga terjadi ketika perusahaan ingin menawarkan jasa yang dijual kepada calon klien, walaupun sudah memasang iklan melalui media sosial seperti di Instagram, hasilnya tetap tidak signifikan itu.

2.2.2 Analisis Permasalahan yang Dihadapi

Berdasarkan hasil observasi sistem yang berjalan pada CV Pandan Sembilan, ditemukan beberapa permasalahan utama yang menjadi dasar diperlukannya pengembangan situs web profil perusahaan. Masalah yang pertama adalah tidak adanya atau kurangnya media resmi yang dapat menampilkan informasi profil perusahaan secara profesional dan terintegrasi, membuat calon klien tidak bisa menemukan perusahaan ini atau tidak tertarik untuk bekerja sama dengan perusahaan ini. Lalu, masalah yang kedua adalah masalah mengenai data-data perusahaan yang masih tersebar di beberapa perangkat internal perusahaan, belum menjadi satu atau tersentralisasi, yang dapat membuat risiko kehilangan informasi atau data semakin tinggi dan juga menyulitkan proses pembaruan informasi perusahaan semakin lama, mempengaruhi performa kinerja perusahaan secara keseluruhan. Dua permasalahan inilah yang melatarbelakangi perlunya pengembangan situs web profil perusahaan yang berbasis teknologi modern agar proses bisnis CV Pandan Sembilan dapat lebih efisien, transparan, dan profesional.

2.2.3 Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan dilakukan dengan pendekatan *Design Thinking* untuk memahami kebutuhan, harapan, dan permasalahan yang disebutkan sebelumnya. Dilakukan sesi *brainstorming* bersama tim pengembang, dan diperoleh beberapa poin-poin penting yang mendefinisikan kebutuhan pengguna terhadap sistem situs web profil perusahaan CV Pandan Sembilan yaitu sebagai berikut:

1. Kebutuhan Umum

Secara umum, pengguna tentunya menginginkan situs web yang mudah diakses dan mampu memberikan informasi perusahaan secara jelas dan efisien. Situs web dapat menampilkan profil perusahaan, layanan/jasa perusahaan yang ditawarkan, serta portofolio proyek agar calon klien yang mengunjungi situs web dapat memahami kapabilitas dan kredibilitas perusahaan CV Pandan Sembilan dengan baik dan cepat. Tentunya tampilan situs web diharapkan memiliki tampilan yang profesional, modern, dan minimalis agar memberikan kesan yang baik kepada citra perusahaan di mata publik.

2. Kebutuhan Fungsional

Untuk kebutuhan fungsional, dibutuhkan situs web yang bersifat dinamis bukan statis dan mudah dikelola oleh admin nantinya. Oleh karena itu, diperlukan laman *dashboard* admin yang memungkinkan pihak perusahaan sebagai admin dapat memperbarui informasi secara berkala, seperti mengubah atau menambah data-data proyek, mengunggah sertifikat, serta memperbarui konten-konten yang tampil di laman-laman situs web profil perusahaan tanpa admin harus memiliki kemampuan teknis lanjut untuk dapat bisa mengoperasikannya. Disini akan dibuat sistem *login* dimana admin dapat *login* ke sistem untuk masuk ke *dashboard* admin dan melakukan manipulasi data, dan juga untuk keamanan dari situs web tersebut.

3. Kebutuhan Strategis dan Teknis

Di sini kami melihat bahwa secara strategis, situs web yang akan dibuat diharapkan dapat meningkatkan daya saing perusahaan di era digital dengan tampilan yang minimalis dan modern agar tidak kalah dengan kompetitor-kompetitor perusahaan. Dari segi bisnis juga, situs web ini mampu meningkatkan permintaan dan kepercayaan klien terhadap perusahaan jika berhasil tereksekusi dengan baik, sehingga berpotensi untuk meningkatkan laba perusahaan secara signifikan. Di sisi teknisnya, situs web profil perusahaan perlu memiliki *domain* dan *hosting* yang aman, cepat, dan harga yang terjangkau, mungkin dapat menggunakan *hosting cloud* yang bersifat bayar sesuai penggunaan agar dapat diakses secara stabil dan cepat oleh klien maupun calon klien.

Oleh karena itu, rancangan sistem untuk situs web profil perusahaan ini akan menggunakan pengembangan situs web berbasis MERN *Stack* dengan penambahan fitur *dashboard* admin, tampilan profesional yang menggunakan Tailwind CSS, serta pengelolaan konten yang efisien agar memenuhi semua kebutuhan pengguna yang telah diidentifikasi oleh tim pengembang.

2.3 Deskripsi Pekerjaan

Pelaksanaan kerja praktek dimulai dari tanggal 03 Oktober 2025 sampai 7 Januari 2026 dengan total durasi 249 jam kerja. Jadwal pelaksanaan kegiatan kerja praktik adalah setiap hari Senin sampai Sabtu (Tabel 2.1).

Tabel 2.1 Jadwal Kerja Praktik

Hari Pelaksanaan Kerja Praktik	M. Dhafa Adjie Saputra (2327250081)	Joseph Eduard Uly Loni (2327250080)
Senin	15.30 – 18.30	15.30 – 18.30
Selasa	15.30 – 18.30	15.30 – 18.30
Rabu	15.30 – 18.30	15.30 – 18.30
Kamis	15.30 – 18.30	15.30 – 18.30
Jumat	15.30 – 18.30	15.30 – 18.30
Sabtu	15.30 – 18.30	15.30 – 18.30

Pada bulan pertama pelaksanaan kerja praktik di CV Pandan Sembilan tanggal 03 Oktober sampai 03 November 2025, dilaksanakan wawancara dengan penyelia untuk mengetahui keluh kesah perusahaan dan apa yang dibutuhkan oleh perusahaan, melakukan analisa kebutuhan sampai pembuatan prototipe UI/UX dengan menggunakan Figma. Pengerjaan laporan kerja praktik juga dicicil dan di bulan pertama ini bab I terselesaikan dengan baik. Pada bulan ini, untuk 1 sampai 2 minggu pada bulan ini kegiatan tidak berjalan sesuai KAKP dikarenakan dikarenakan terlambatnya penyediaan informasi oleh penyelia, sehingga pembuatan laporan bab I juga menjadi lebih lama, selebih dari itu semuanya dapat berjalan dengan baik dan sesuai KAKP, untuk kendala dalam pembuatan laporan, sitasi belum menggunakan Mendeley. Untuk 2 minggu terakhir dilakukan inisialisasi *backend* dengan semua *endpoint* yang dibutuhkan. Kegiatan sedikit tertunda dikarenakan pada 27 Oktober sampai dengan 1 November 2025 ada ujian tengah semester yang wajib diikuti.

Pada bulan kedua pelaksanaan kerja praktik di CV Pandan Sembilan tanggal 04 November 2025 sampai dengan 04 Desember 2025, dilaksanakan

penyempurnaan dan pengujian sistem backend yang telah dibangun pada bulan sebelumnya, termasuk pengujian ulang seluruh *endpoint* untuk memastikan kesiapan integrasi dengan frontend. Selain itu, dilakukan penentuan domain website serta perancangan struktur folder *frontend* menggunakan *framework* Next.js, dilanjutkan dengan pembuatan *landing page* awal dan pengembangan tampilan antarmuka aplikasi dari bagian *navbar* hingga *footer*. Pada bulan ini pengerjaan laporan kerja praktik bab II juga dilanjutkan secara bertahap. Secara keseluruhan, progres proyek mengalami peningkatan dari 30% hingga 37%. Kendala yang ditemukan pada bulan ini antara lain belum dipahaminya proses pembelian domain *website* serta perbedaan struktur pada versi terbaru *framework* Next.js yang digunakan sehingga membutuhkan waktu tambahan untuk dipelajari, namun seluruh kendala tersebut dapat diatasi dan kegiatan tetap berjalan sesuai dengan KAKP.

Pada bulan ketiga pelaksanaan kerja praktik di CV Pandan Sembilan tanggal 05 Desember 2025 sampai dengan 07 Januari 2026, dilaksanakan pengembangan *frontend* situs web profile perusahaan secara menyeluruh, dimulai dari pengisian konten pada seluruh menu *navbar*, pembuatan komponen antarmuka yang bersifat *reusable*, hingga implementasi fitur *login* untuk sisi admin berdasarkan *backend* yang telah tersedia. Selain itu, dilakukan pengembangan halaman admin untuk operasi CRUD pada seluruh model sistem seperti *services*, *project*, *certificates*, *news*, dan *project images*, serta optimalisasi tampilan antarmuka pengguna. Pada tahap akhir dilakukan pengujian seluruh fitur sistem untuk memastikan seluruh fungsi berjalan dengan baik dan siap digunakan. Progres keseluruhan proyek

meningkat secara signifikan hingga mencapai 100% dan situs web profil CV Pandan Sembilan dinyatakan siap digunakan. Kendala yang ditemukan pada bulan ini hanya berupa beberapa *bug* minor yang dapat diperbaiki dengan cepat, sehingga tidak menghambat penyelesaian proyek secara keseluruhan.

2.4 Kesesuaian Ilmu Teoritis dan Praktis

Selama melaksanakan kerja praktik di CV Pandan Sembilan, penulis mendapatkan kesesuaian ilmu teoritis dan praktis yaitu:

1. Telah diajarkan langkah – langkah pembuatan laporan pada mata kuliah Bahasa Indonesia.
2. Dasar – dasar dari bahasa pemrograman pengenalan lingkungan terhadap pemrograman telah diajarkan di lingkungan akademik, sehingga mempermudah dalam pembuatan situs web perofil perusahaan CV Pandan Sembilan, meskipun bahasa pemrorgram dan *framework-framework* yang digunakan penulis sedikit berbeda.
3. Pada mata kuliah Basis Data II yang diajarkan di lingkungan akademik, yaitu dengan menggunakan *Mongo DB* sebagai pembelajaran, dapat mempermudah penulis dalam pembuatan *database* situs web profil perusahaan CV Pandan Sembilan dan *Mongo DB* termasuk dalam teknologi modern *MERN Stack*.
4. Dalam menghubungkan relasi antartabel pada *database* situs web profil perusahaan ini, diterapkan teori akademis dari mata kuliah Basis Data I, Basis Data II, dan Pemrograman Aplikasi Bergerak II yang telah diajarkan.

BAB 3

HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas hasil perancangan sistem website company profile CV Pandan Sembilan yang telah dilakukan berdasarkan analisis kebutuhan perusahaan. Pembahasan difokuskan pada perancangan sistem, kebutuhan fungsional dan non-fungsional, serta pemodelan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML) dan perancangan basis data. Hasil perancangan ini diharapkan dapat menjadi dasar yang jelas dan terstruktur dalam pengembangan sistem website company profile yang informatif dan mudah dikelola.

3.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan penting dalam pengembangan perangkat lunak yang bertujuan untuk menerjemahkan kebutuhan pengguna ke dalam bentuk rancangan teknis. Pada tahap ini, dilakukan perancangan sistem website company profile CV Pandan Sembilan yang meliputi analisis kebutuhan sistem, perancangan diagram UML, serta perancangan basis data. Perancangan ini bertujuan agar sistem yang dibangun dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan perusahaan serta mudah digunakan oleh pengguna.

3.1.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan yang menjelaskan fungsi-fungsi utama yang harus dimiliki oleh sistem agar dapat berjalan sesuai dengan tujuan pengembangannya. Sistem *Company Profile* CV Pandan Sembilan ini

memiliki dua aktor utama, yaitu Admin dan Pengunjung. Masing-masing aktor memiliki hak akses dan fungsi yang berbeda.

3.1.1.1 Kebutuhan Fungsional Admin

Admin merupakan pihak internal perusahaan yang bertugas mengelola seluruh konten pada website company profile. Adapun kebutuhan fungsional yang harus disediakan untuk admin adalah sebagai berikut:

1. Sistem dapat memungkinkan admin untuk melakukan login menggunakan username dan password yang valid.
2. Sistem dapat melakukan autentikasi dan otorisasi untuk membatasi akses hanya kepada admin yang telah terverifikasi.
3. Sistem dapat memungkinkan admin untuk mengelola data service, yang meliputi: (1) menambahkan data service baru, (2) mengubah data service, (3) menghapus data service, (4) melihat data service.
4. Sistem dapat memungkinkan admin untuk mengelola data project, yang meliputi: (1) menambahkan data project, (2) mengubah data project, (3) menghapus data project, (4) mengelompokkan berdasarkan service.
5. Sistem dapat memungkinkan admin untuk mengunggah dan mengelola gambar project yang tersimpan pada media penyimpanan cloud.
6. Sistem dapat memungkinkan admin untuk mengelola data sertifikasi, yang meliputi: (1) menambahkan data sertifikasi baru, (2) mengubah data sertifikasi, (3) menghapus data sertifikasi, (4) melihat data sertifikasi.

7. Sistem dapat memungkinkan admin untuk mengelola data berita, yang meliputi: (1) menambahkan data berita baru, (2) mengubah data berita, (3) menghapus data berita, (4) melihat data berita.
8. Sistem dapat menyimpan seluruh perubahan data yang dilakukan admin ke dalam *database* secara otomatis.

3.1.1.2 Kebutuhan Fungsional Pengunjung

Pengunjung merupakan pengguna umum yang mengakses website tanpa perlu melakukan login. Pengunjung hanya memiliki hak untuk melihat informasi yang disediakan oleh sistem. Adapun kebutuhan fungsional untuk pengunjung adalah sebagai berikut:

1. Sistem dapat menampilkan informasi profil perusahaan CV Pandan Sembilan.
2. Sistem dapat menampilkan daftar layanan (service) yang disediakan oleh perusahaan.
3. Sistem dapat menampilkan daftar project yang telah dikerjakan oleh perusahaan.
4. Sistem dapat menampilkan detail project yang dipilih oleh pengunjung, termasuk deskripsi dan dokumentasi gambar.
5. Sistem dapat menampilkan informasi sertifikasi perusahaan.
6. Sistem dapat menampilkan berita atau informasi terbaru terkait perusahaan.
7. Sistem dapat menyediakan informasi kontak perusahaan yang dapat dihubungi oleh pengunjung.

3.1.1.3 Hak Akses Pengguna

Untuk menjaga keamanan dan integritas data, sistem membagi hak akses pengguna sebagai berikut:

Tabel 3.1 Hak Akses Pengguna

Aktor	Hak Akses
Admin	Login dan melakukan pengelolaan seluruh data sistem (CRUD)
Pengunjung	Mengakses dan melihat informasi tanpa dapat mengubah data

3.1.2 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non-fungsional merupakan kebutuhan yang berkaitan dengan kualitas sistem, bukan pada fungsi utama sistem. Kebutuhan ini berfungsi untuk memastikan bahwa sistem yang dibangun dapat berjalan dengan baik, aman, nyaman digunakan, dan sesuai dengan standar yang diharapkan. Adapun kebutuhan non-fungsional pada aplikasi ini antara lain:

1. Keamanan

Sistem harus menggunakan autentikasi akun untuk memastikan hanya pengguna yang berhak dapat mengakses aplikasi. Serta data disimpan secara terenkripsi di *database cloud*.

2. Kinerja

Proses pengambilan data dari *database* harus dilakukan secara optimal agar tidak memperlambat kinerja sistem. Sistem harus mampu menampilkan halaman *website* dengan waktu respons yang cepat.

3. Keandalan

Sistem harus dapat berjalan secara stabil tanpa sering mengalami gangguan. Sistem harus mampu menangani kesalahan (error) dengan menampilkan pesan yang informatif.

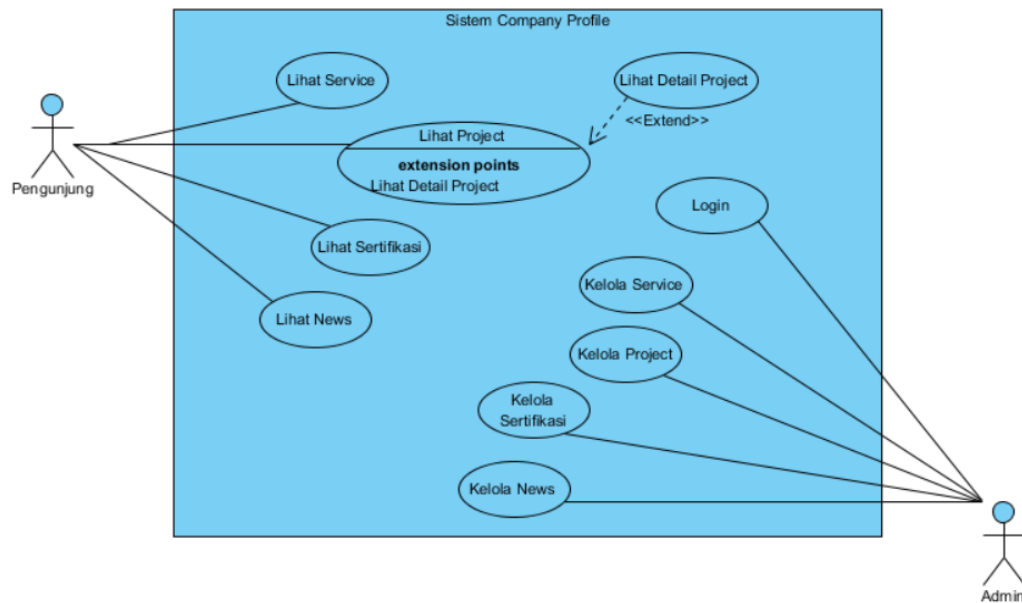
4. Kemudahan Penggunaan

Antarmuka aplikasi harus sederhana dan mudah dipahami, dapat digunakan oleh pengguna tanpa latar belakang teknis tinggi. Navigasi antar menu harus konsisten dan tidak membingungkan.

3.1.3 Use Case Diagram

Use Case Diagram merupakan salah satu diagram UML yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antara aktor dengan sistem. Diagram ini bertujuan untuk menjelaskan fungsi-fungsi apa saja yang dapat dilakukan oleh setiap aktor terhadap sistem yang dibangun.

Pada Sistem Company Profile CV Pandan Sembilan, *use case* diagram digunakan untuk menggambarkan interaksi antara pengunjung dan admin dengan sistem, sesuai dengan kebutuhan fungsional yang telah dianalisis sebelumnya.



Gambar 3.1 Use Case Diagram

Berdasarkan analisis sistem, terdapat dua aktor utama yang terlibat dalam Sistem Company Profile, yaitu:

1. Pengunjung

Pengunjung merupakan pengguna umum yang mengakses website company profile tanpa melakukan login. Pengunjung hanya memiliki hak untuk melihat informasi yang tersedia pada website.

2. Admin

Admin merupakan pengguna internal perusahaan yang memiliki hak akses untuk mengelola seluruh konten yang ditampilkan pada website melalui proses login.

Pengunjung dapat melakukan beberapa interaksi dengan sistem, yaitu sebagai berikut:

1. Lihat Service

Pengunjung dapat melihat daftar layanan yang disediakan oleh CV Pandan Sembilan.

2. Lihat Project

Pengunjung dapat melihat daftar proyek yang telah atau sedang dikerjakan oleh perusahaan.

3. Lihat Detail Project

Use case ini merupakan ekstensi dari *use case* Lihat Project. Pengunjung dapat melihat detail informasi suatu proyek setelah memilih salah satu proyek yang tersedia.

4. Lihat Sertifikasi

Pengunjung dapat melihat daftar sertifikasi dan penghargaan yang dimiliki oleh perusahaan.

5. Lihat News

Pengunjung dapat melihat berita atau informasi terbaru yang ditampilkan pada website.

Admin memiliki hak akses penuh untuk mengelola data pada sistem setelah berhasil melakukan login. *Use case* yang dapat dilakukan oleh admin adalah sebagai berikut:

1. Login

Admin melakukan proses login untuk mendapatkan akses ke halaman pengelolaan sistem.

2. Kelola Service

Admin dapat menambahkan, mengubah, dan menghapus data service yang ditampilkan pada website.

3. Kelola Project

Admin dapat menambahkan, mengubah, dan menghapus data project, serta mengelompokkan project berdasarkan service yang tersedia.

4. Kelola Sertifikasi

Admin dapat menambahkan, mengubah, dan menghapus data sertifikasi beserta file sertifikat.

5. Kelola News

Admin dapat menambahkan, mengubah, dan menghapus data berita yang ditampilkan pada website.

Berdasarkan *use case* diagram yang dirancang, terdapat relasi antar *use case* sebagai berikut:

1. *Use case* Lihat Detail Project memiliki relasi *extend* terhadap *use case* Lihat Project, karena detail project hanya dapat diakses setelah pengunjung memilih salah satu project.
2. Seluruh *use case* pengelolaan data hanya dapat diakses oleh admin setelah berhasil melakukan login.
3. Pengunjung tidak memiliki hak akses untuk melakukan pengelolaan data pada sistem.

Use case diagram pada Sistem Company Profile CV Pandan Sembilan dirancang untuk memisahkan hak akses antara pengunjung dan admin. Pengunjung

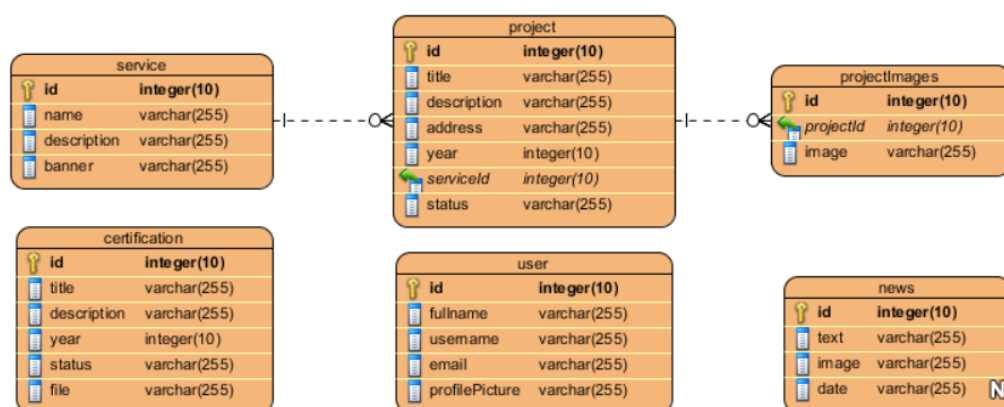
hanya dapat mengakses informasi yang tersedia pada website, sedangkan admin bertanggung jawab penuh terhadap pengelolaan konten website.

Penerapan relasi *extend* pada *use case* Lihat Detail Project bertujuan untuk menunjukkan bahwa proses melihat detail proyek merupakan lanjutan dari proses melihat daftar proyek. Dengan rancangan ini, sistem diharapkan dapat berjalan secara terstruktur, aman, dan mudah digunakan.

3.1.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan salah satu bentuk perancangan basis data yang digunakan untuk menggambarkan struktur data, entitas, serta hubungan antar entitas yang terdapat dalam suatu sistem. Rancangan ERD bertujuan untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai data apa saja yang disimpan serta bagaimana keterkaitan antar data tersebut dalam Sistem Company Profile CV Pandan Sembilan.

ERD pada sistem ini dirancang untuk mendukung kebutuhan pengelolaan data layanan, proyek, sertifikasi, berita, serta pengguna (admin) yang mengelola konten website.



Gambar 3.2 Entity Relationship Diagram

3.1.1.4 Entitas dan Atribut

Berdasarkan analisis kebutuhan sistem, terdapat beberapa entitas utama yang digunakan dalam sistem, yaitu sebagai berikut:

1. Entitas Service

Entitas Service digunakan untuk menyimpan data layanan yang disediakan oleh CV Pandan Sembilan. Atribut pada entitas Service meliputi:

Tabel 3.2 Atribut Entitas Service

Atribut	Deskripsi
Ide	Sebagai <i>primary key</i>
Name	Nama layanan
description	Deskripsi layanan
banner	Gambar <i>banner</i> layanan

2. Entitas Project

Entitas Project digunakan untuk menyimpan data proyek yang telah atau sedang dikerjakan oleh perusahaan.

Tabel 3.3 Atribut Entitas Project

Atribut	Deskripsi
Ide	Sebagai <i>primary key</i>
Title	Judul proyek
description	Deskripsi proyek
address	Alamat lokasi proyek
Year	Tahun pengerjaan proyek

serviceId	Foreign key dari service, sebagai jenis service dari proyek
Status	Status proyek

3. Entitas User

Entitas User digunakan untuk menyimpan data pengguna sistem yang berperan sebagai admin. Atribut pada entitas User meliputi:

Tabel 3.4 Atribut Entitas User

Atribut	Deskripsi
ide	Sebagai <i>primary key</i>
fullname	Nama lengkap dari pengguna
username	Username pengguna
Email	Alamat email pengguna
profilePicture	Gambar profil pengguna

4. Entitas ProjectImages

Entitas ProjectImages digunakan untuk menyimpan dokumentasi gambar dari setiap proyek. Atribut pada entitas ProjectImages meliputi:

Tabel 3.5 Atribut Entitas ProjectImages

Atribut	Deskripsi
ide	Sebagai <i>primary key</i>
projectId	Foreign key dari project, untuk menandai data

Image	Url gambar yang disimpan
-------	--------------------------

5. Entitas Certification

Entitas Certification digunakan untuk menyimpan data sertifikasi dan penghargaan yang dimiliki oleh perusahaan. Atribut pada entitas Certification meliputi:

Tabel 3.6 Atribut Entitas Certification

Atribut	Deskripsi
Ide	Sebagai <i>primary key</i>
Title	Judul sertifikasi
description	Deskripsi penjelasan untuk deskripsi
Year	Tahun terbit sertifikasi
Status	Status sertifikasi
File	Url file sertifikasi

6. Entitas News

Entitas News digunakan untuk menyimpan data berita atau informasi terbaru yang ditampilkan pada website company profile. Atribut pada entitas News meliputi:

Tabel 3.7 Atribut Entitas News

Atribut	Deskripsi
id	Sebagai <i>primary key</i>
text	Isi berita

image	Gambar berita
date	Tanggal berita

3.1.1.5 Relasi Antar Entitas

Berdasarkan ERD yang dirancang, terdapat beberapa relasi antar entitas sebagai berikut:

1. Relasi antara Service dan Project

Entitas Service memiliki relasi one-to-many dengan entitas Project, di mana satu service dapat memiliki banyak project, sedangkan satu project hanya terkait dengan satu service.

2. Relasi antara Project dan ProjectImages

Entitas Project memiliki relasi one-to-many dengan entitas ProjectImages, di mana satu project dapat memiliki lebih dari satu gambar dokumentasi.

3. Entitas Certification, User, dan News

Ketiga entitas ini berdiri secara independen dan tidak memiliki relasi langsung dengan entitas lain, namun tetap dikelola oleh admin melalui sistem.

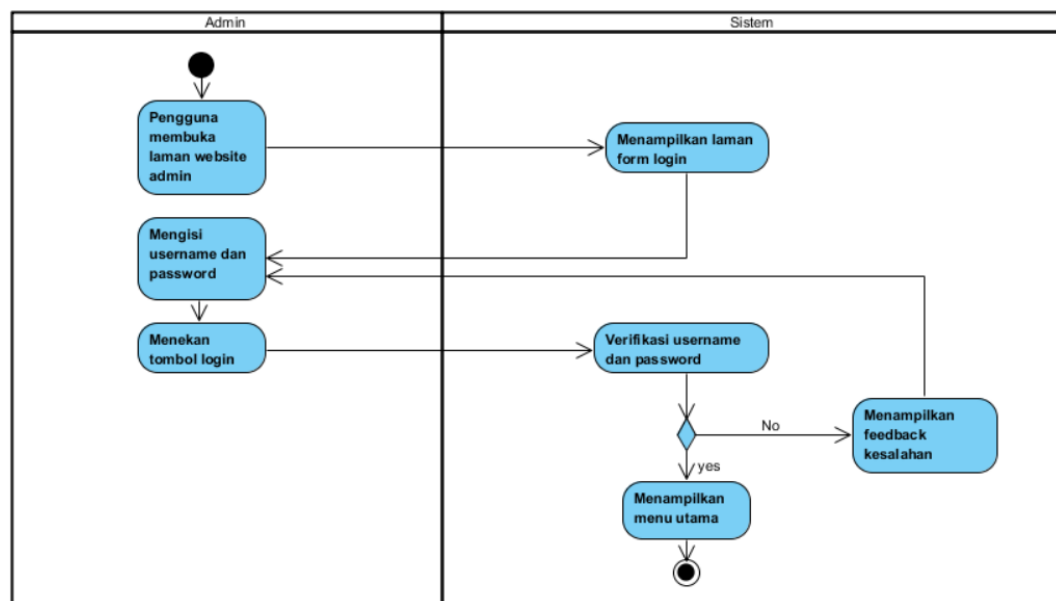
3.1.1.6 Kesimpulan Rancangan ERD

Berdasarkan perancangan ERD yang telah dibuat, dapat disimpulkan bahwa struktur basis data Sistem Company Profile CV Pandan Sembilan telah dirancang secara terstruktur dan sesuai dengan kebutuhan sistem. Rancangan ini mampu mendukung proses pengelolaan data oleh admin serta penyajian informasi kepada pengunjung secara efektif dan efisien.

3.1.5 Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau proses bisnis dalam sistem secara visual. Diagram ini menggambarkan urutan aktivitas yang dilakukan oleh aktor (pengguna) dan sistem dari awal hingga akhir proses. Pada pengembangan sistem website company profile CV Pandan Sembilan, *Activity* Diagram dirancang untuk dua proses utama yaitu proses login admin dan proses penambahan data proyek. Hal ini dilakukan untuk memastikan bahwa alur kerja sistem dapat dipahami dengan jelas dan menjadi panduan dalam pengembangan serta pengujian fungsionalitas.

3.1.1.7 Activity Diagram untuk Proses Login



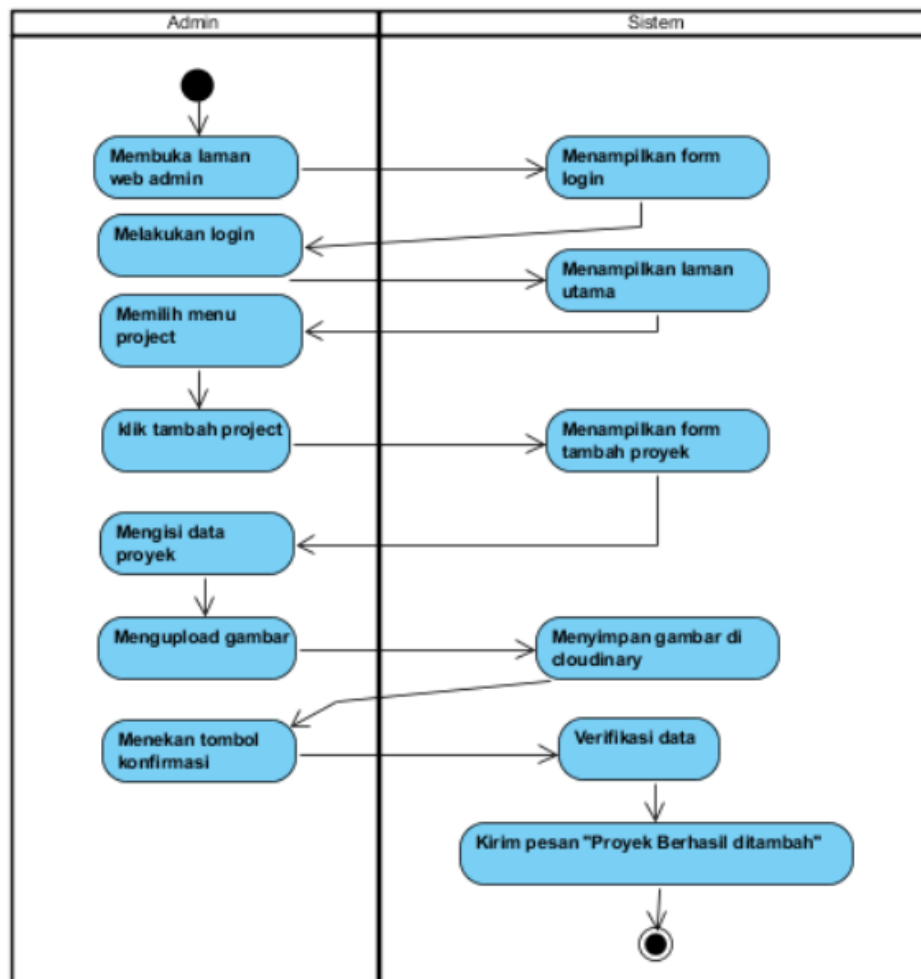
Gambar 3.3 Activity Diagram Proses Login

Activity Diagram proses login admin menggambarkan urutan langkah yang dilakukan oleh admin saat mengakses dashboard pengelolaan konten. Proses ini dimulai ketika admin membuka laman login hingga berhasil masuk ke menu utama. Berikut adalah penjelasan langkah-langkahnya:

1. Admin membuka laman website admin.

2. Sistem menampilkan form login yang berisi field username dan password.
3. Admin mengisi username dan password.
4. Admin menekan tombol login.
5. Sistem melakukan verifikasi username dan password.
6. Jika verifikasi gagal, sistem menampilkan pesan kesalahan dan admin diminta mengulangi langkah 3.
7. Jika verifikasi berhasil, sistem menampilkan menu utama dashboard admin.

3.1.1.8 Activity Diagram untuk Proses Tambah Proyek



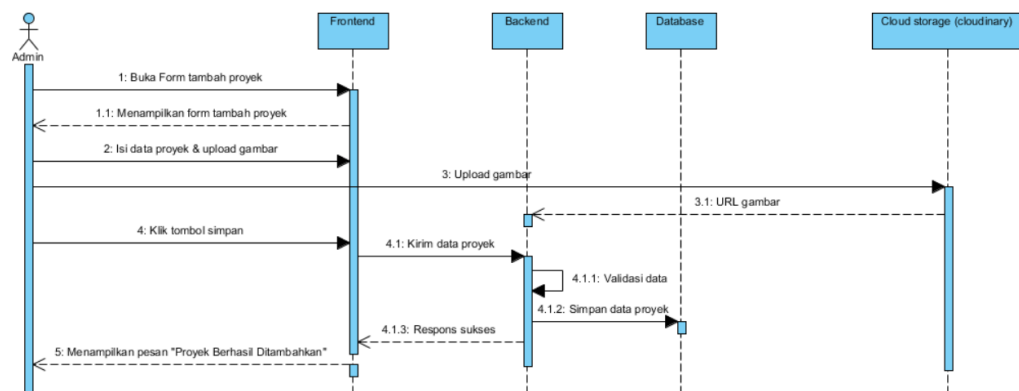
Gambar 3.4 Activity Diagram Proses Tambah Proyek

Activity Diagram proses penambahan data proyek menggambarkan alur yang dilakukan admin saat menambahkan proyek baru ke dalam portofolio perusahaan. Proses ini melibatkan interaksi antara admin dan sistem mulai dari login, pengisian data, hingga penyimpanan data. Berikut adalah penjelasan langkah-langkahnya:

1. Admin membuka laman web admin dan melakukan login (jika belum login).

2. Setelah berhasil login, admin memilih menu Project pada dashboard.
3. Sistem menampilkan halaman manajemen proyek.
4. Admin menekan tombol Tambah Project.
5. Sistem menampilkan form tambah proyek yang berisi field-field yang perlu diisi.
6. Admin mengisi data proyek (seperti judul, deskripsi, alamat, tahun, dll).
7. Admin mengunggah gambar-gambar proyek.
8. Sistem menyimpan gambar-gambar tersebut di layanan *cloud* (*Cloudinary*).
9. Admin menekan tombol konfirmasi (simpan).
10. Sistem melakukan verifikasi data yang dimasukkan.
11. Jika data valid, sistem menyimpan data proyek ke database dan mengirimkan pesan “Proyek Berhasil Ditambah”.

3.1.6 Sequence Diagram



Gambar 3.5 Sequence Diagram

Sequence diagram proses tambah proyek dimulai ketika admin membuka form tambah proyek melalui antarmuka *frontend*. *Frontend* kemudian

menampilkan form input proyek. Setelah admin mengisi data proyek dan mengunggah gambar, *frontend* mengirimkan file gambar ke layanan penyimpanan *cloud* (*Cloudinary*) untuk mendapatkan URL gambar.

Selanjutnya, *frontend* mengirimkan data proyek beserta URL gambar ke *backend*. *Backend* melakukan validasi data dan menyimpan data proyek ke dalam database. Setelah proses penyimpanan berhasil, *backend* mengirimkan respons sukses ke *frontend*, dan sistem menampilkan pesan bahwa proyek berhasil ditambahkan.

3.1.7 Arsitektur Sistem

Arsitektur sistem merupakan gambaran struktur umum sistem yang menunjukkan hubungan antara komponen utama serta alur pertukaran data di dalam sistem. Arsitektur ini dirancang untuk memastikan sistem website company profile CV Pandan Sembilan dapat berjalan secara efektif, terstruktur, dan mudah dikembangkan.

Sistem website company profile CV Pandan Sembilan dibangun menggunakan arsitektur *client-server* dengan pendekatan *MERN Stack*, yang terdiri dari *MongoDB*, *Express.js*, *React*, dan *Node.js*. Setiap komponen memiliki peran yang saling terintegrasi dalam mendukung fungsionalitas sistem.

1. *Frontend* (Client)

Frontend sistem dikembangkan menggunakan Next.js, yaitu *framework* berbasis React.js, yang berfungsi sebagai antarmuka pengguna. Pada sisi *frontend*, pengguna dapat mengakses informasi perusahaan seperti profil perusahaan, layanan, portofolio proyek, dan halaman kontak. Selain itu, *frontend* juga

menyediakan halaman khusus admin untuk melakukan pengelolaan konten melalui dashboard.

Next.js dipilih karena mampu membangun antarmuka yang dinamis, responsif, serta mendukung performa aplikasi web yang optimal. Frontend berkomunikasi dengan *backend* melalui API berbasis protokol HTTPS untuk pertukaran data secara aman.

2. Backend (Server)

Backend sistem dikembangkan menggunakan Node.js sebagai runtime environment dan Express.js sebagai framework server. Backend bertugas menangani logika bisnis sistem, seperti proses autentikasi admin, pengelolaan data proyek, layanan, sertifikasi, serta validasi data yang dikirimkan dari frontend.

Backend menyediakan layanan berbasis RESTful API yang digunakan oleh frontend untuk melakukan operasi pengambilan, penambahan, perubahan, dan penghapusan data. Selain itu, backend juga mengatur keamanan akses sistem dengan mekanisme autentikasi berbasis token.

3. Database

Sistem menggunakan MongoDB sebagai database utama untuk menyimpan data sistem. MongoDB digunakan karena bersifat fleksibel dan sesuai untuk pengelolaan data berbasis dokumen. Data yang disimpan meliputi data admin, data proyek, data layanan, data sertifikasi, serta informasi pendukung lainnya yang dibutuhkan oleh sistem.

Struktur data dirancang agar mendukung proses pengelolaan data secara dinamis melalui dashboard admin.

4. Penyimpanan Media

Untuk penyimpanan media seperti gambar proyek dan dokumentasi perusahaan, sistem memanfaatkan layanan penyimpanan berbasis cloud, yaitu Cloudinary. Media yang diunggah oleh admin akan disimpan di layanan cloud tersebut, sedangkan sistem hanya menyimpan informasi metadata media di dalam database.

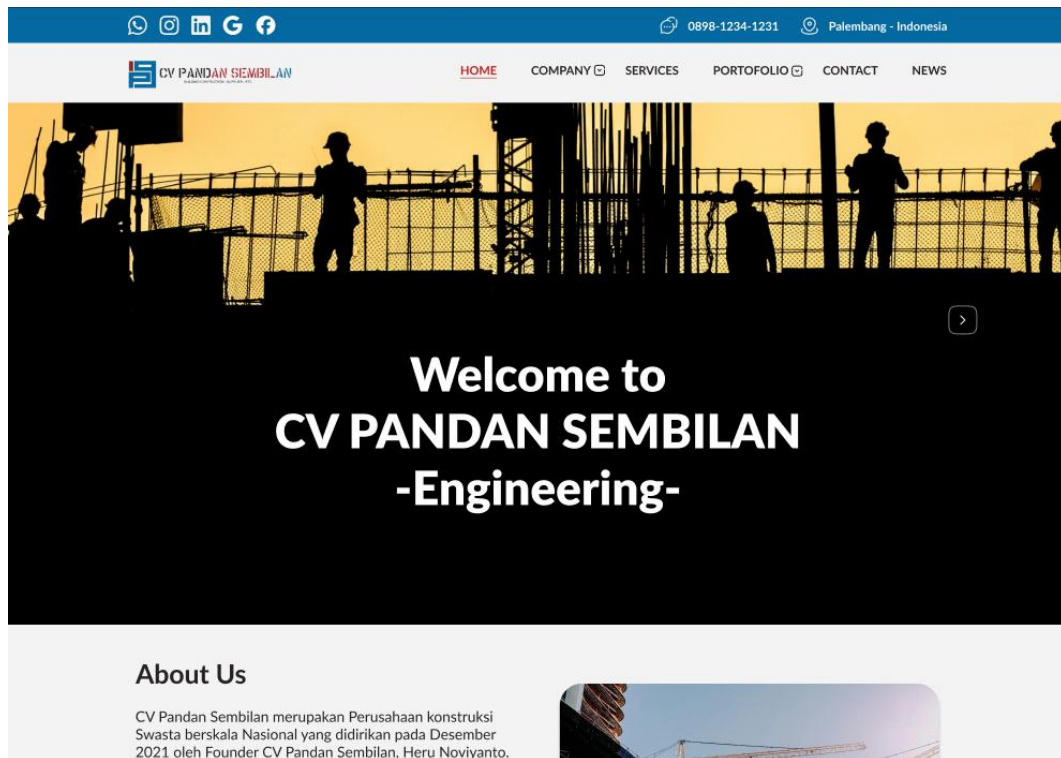
5. Alur Kerja Sistem

Pengguna mengakses website melalui frontend yang dikembangkan menggunakan React.js. Setiap permintaan data dari frontend akan dikirim ke backend melalui API. Backend kemudian memproses permintaan tersebut, melakukan validasi, serta berinteraksi dengan database dan layanan penyimpanan cloud sebelum mengirimkan respons kembali ke frontend.

Dengan menggunakan arsitektur berbasis MERN Stack, sistem website company profile CV Pandan Sembilan diharapkan memiliki performa yang baik, mudah dikembangkan, serta mampu mendukung kebutuhan pengelolaan konten perusahaan secara berkelanjutan.

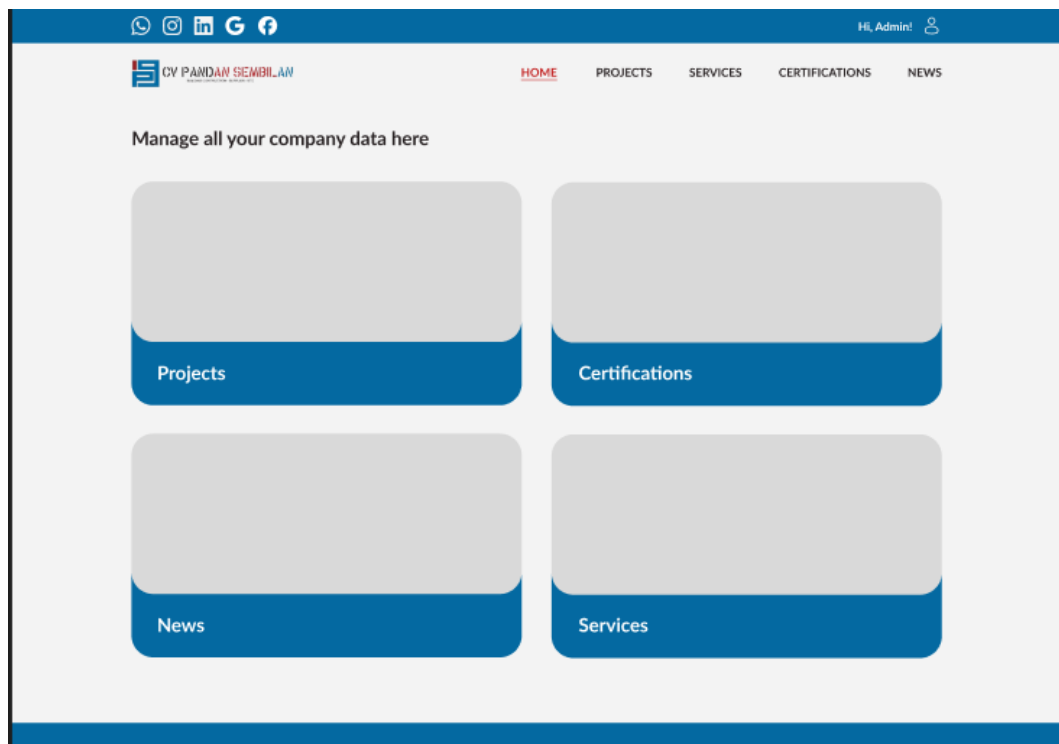
3.1.8 Desain UI/UX

Pada tahap ini, dilakukan perancangan antarmuka pengguna (*User Interface/UI*) dan pengalaman pengguna (*User Experience/UX*) sebagai dasar pembuatan tampilan website company profile CV Pandan Sembilan. Desain UI/UX dibuat menggunakan *Figma* dengan tujuan memberikan gambaran visual mengenai bagaimana tampilan *company profile* nantinya dan sebagai petunjuk desain ketika pengimplementasian dengan menggunakan kode.



Gambar 3.6 Desain Antarmuka Situs Web Profil Perusahaan CV Pandan Sembilan

Gambar desain di atas adalah desain UI/UX untuk laman dashboard pengunjung. Isi navbar yang nantinya terdapat beberapa item yaitu (1) Home, yang akan digunakan sebagai laman dashboard utama ketika pengunjung mengunjungi situs web, (2) company, yaitu laman yang berisi informasi detail tentang perusahaan termasuk sertifikasi, (3) Services, yaitu laman untuk menunjukkan ragam layanan yang ada pada perusahaan, (4) Portofolio, yaitu laman untuk menunjukkan ragam proyek yang pernah dikerjakan, (5) News, yaitu laman untuk menunjukkan berita seputar perusahaan.



Gambar 3.7 Desain Antarmuka Dashboard Admin Situs Web Profil Perusahaan CV Pandan Sembilan

Gambar desain di atas adalah laman dashboard admin, yang navbarnya berisi (1) Home, sebagai *landing* page ketika admin masuk, (2) project, berisi data-data dari proyek yang ada, (3) services, yang akan berisi data-data layanan, (4) certification, yang akan berisi data-data sertifikasi, (5) news, yang akan berisi berita.

3.2 Pengujian Black Box

Pengujian Black Box dilakukan untuk melihat fungsionalitas situs web profil perusahaan CV Pandan Sembilan. Pengujian menggunakan sudut pandang pengguna terakhir tanpa melihat atau mengetahui struktur kode internalnya, dengan tujuan untuk menemukan masalah yang mungkin terlewatkan oleh pengembang.

Berbagai skenario pengujian Black Box untuk situs web profil perusahaan CV

Pandan Sembilan adalah sebagai berikut:

Tabel 3.8 Uji Coba Form Login Admin

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Login Admin	<i>Username</i> (nama pengguna admin) dan <i>password</i> valid	<i>Username</i> dan <i>password</i> yang dimasukkan benar atau sesuai	Muncul pesan berhasil masuk dan langsung diarahkan ke laman dashboard admin	Berhasil
2.	Login Admin	<i>Username</i> (nama pengguna admin) dan/atau <i>password</i> salah	<i>Username</i> dan/atau <i>password</i> yang dimasukkan salah atau tidak sesuai	Kesalahan, muncul pesan peringatan <i>username</i> dan/atau <i>password</i> salah	Berhasil
3.	Login Admin	<i>Field</i> tidak diisi atau kosong	<i>Username</i> dan/atau <i>password</i> kosong	Kesalahan, muncul pesan peringatan mohon masukkan <i>username</i> pada inputan <i>form</i> <i>username</i> dan munculkan <i>password</i> pada inputan <i>form</i> <i>password</i>	Berhasil

Tabel 3.9 Uji Coba Form Register Admin

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Register Admin	Nama lengkap, nama pengguna admin, email, <i>password</i> , dan konfirmasi	Nama lengkap, nama pengguna admin, email, <i>password</i> , dan	Muncul pesan berhasil daftar dan langsung diarahkan ke	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
		<i>password</i> valid dan lolos pengecekan input	konfirmasi <i>password</i> sesuai	laman Register Success	
2.	Register Admin	Semua <i>field</i> tidak diisi atau kosong	Nama lengkap, nama pengguna admin, email, <i>password</i> , dan konfirmasi <i>password</i> valid dan lolos pengecekan input	Kesalahan, muncul pesan peringatan mohon masukkan nama lengkap, nama pengguna, email, <i>password</i> , dan konfirmasi <i>password</i> di setiap <i>field</i> inputan.	Berhasil
3.	Register Admin	Pengecekan format <i>email</i>	Input email tanpa '@'	Kesalahan, muncul pesan peringatan harus ada @ pada format email	Berhasil
4.	Register Admin	Pengecekan <i>password</i>	Input <i>password</i> tanpa minimal 1 huruf kapital	Kesalahan, muncul pesan peringatan <i>password</i> harus terdiri dari minimal 1 huruf kapital	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
5.	<i>Register Admin</i>	Pengecekan <i>password</i>	Input <i>password</i> tanpa minimal 1 angka	Kesalahan, muncul pesan peringatan <i>password</i> harus terdiri dari minimal 1 angka	Berhasil
6.	<i>Register Admin</i>	Pengecekan <i>password</i>	Input <i>password</i> tanpa minimal 1 karakter khusus	Kesalahan, muncul pesan peringatan <i>password</i> harus terdiri dari minimal 1 karakter khusus	Berhasil
7.	<i>Register Admin</i>	Pengecekan <i>password</i>	Input pola <i>password</i> dengan potensi kebocoran data atau <i>password</i> lemah	Kesalahan, muncul pesan peringatan <i>password</i> terdeteksi di kebocoran data	Berhasil

Tabel 3.10 Uji Coba Unggah Gambar

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Unggah Gambar	Unggah 1 gambar acak dibawah 5 MB	Gambar dari perangkat	Terdapat pratinjau dari gambar yang sudah selesai diunggah	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
2.	Unggah Gambar	Unggah 1 gambar acak diatas 5 MB	Gambar dari perangkat	Kesalahan, muncul pesan peringatan maksimal unggah 5 MB	Berhasil
3.	Unggah Gambar	Unggah banyak gambar dibawah 5 MB (untuk galeri proyek)	Gambar-gambar dari perangkat	Gambar bisa dilihat setelah semua gambar yang di pilih dari perangkat selesai diunggah	Berhasil
4.	Unggah Gambar	Unggah banyak gambar diatas 5 MB (untuk galeri proyek)	Gambar-gambar dari perangkat	Kesalahan, muncul pesan peringatan total maksimal unggah seluruh gambar yang dipilih adalah 5 MB	Berhasil

Tabel 3.11 Uji Coba Halaman Kelola Proyek

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Tampil Seluruh Data Proyek	Masuk ke halaman kelola proyek	Tidak ada	Menampilkan dalam bentuk tabel (desktop) dan list dropdown (mobile) seluruh data proyek yang ada di dalam database	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
2.	Tambah Proyek	Mengisi seluruh <i>field</i> form yang diminta	Judul proyek, deskripsi proyek, alamat, tahun, kategori layanan, dan status proyek.	Muncul pesan proyek berhasil ditambahkan dan data baru terlihat di tabel seluruh proyek	Berhasil
3.	Tambah Proyek	Seluruh <i>field form</i> atau sebagian kosong	Judul proyek, deskripsi proyek, alamat, tahun, kategori layanan, dan status proyek tidak diisi, atau beberapa diantaranya	Muncul pesan peringatan untuk masing-masing <i>field form</i> yang kosong atau belum diisi	Berhasil
4.	Hapus Proyek	Konfirmasi hapus proyek per proyek yang dipilih untuk dihapus	Tidak ada, hanya klik tombol hapus proyek	Muncul konfirmasi hapus proyek tersebut, hapus atau batal	Berhasil
5.	Hapus Proyek	Mengkonfirmasi hapus proyek	Klik tombol hapus	Muncul konfirmasi proyek telah dihapus	Berhasil
6.	Hapus Proyek	Batal menghapus proyek	Klik tombol batal	Kembali ke halaman kelola proyek dan proyek tidak terhapus	Berhasil
7.	Lihat Detail Proyek	Membuka laman detail proyek yang dipilih	Klik tombol Lihat Detail Proyek	Masuk ke halaman detail proyek tersebut	Berhasil

Tabel 3.12 Uji Coba Halaman Detail Proyek

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Tab Gambar	Skenario pengujian dari Tabel 3.10 Uji Coba Unggah Gambar No. 3	Gambar-gambar dari perangkat mengenai proyek tersebut	Terdapat pratinjau dari gambar-gambar yang sudah selesai diunggah	Berhasil
2.	Tab Gambar	Skenario Pengujian dari Tabel 3.10 Uji Coba Unggah Gambar No. 4	Gambar-gambar dari perangkat mengenai proyek tersebut	Kesalahan, muncul pesan peringatan, total gambar yang dipilih melebihi 5 MB dan data gambar tidak masuk database	Berhasil
3.	Tab Gambar	Hapus gambar yang dipilih	Klik tombol lambang kotak sampah yang berada di pojok kanan atas setiap gambar, pilih gambar untuk dihapus	Gambar langsung terhapus dari database dan tidak muncul di galeri proyek	Berhasil
4.	Tab Info	Tampil informasi proyek yang sudah ditambahkan sebelumnya	-	Begitu pindah ke Tab Info, informasi proyek yang sudah ditambahkan sebelumnya langsung terlihat dan outputnya sudah dalam bentuk <i>form</i>	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
5.	Tab Info	Melakukan pembaharuan di salah satu input saja dengan memastikan kategori layanan dan status proyek di isi kembali	Contoh: Mengubah judul proyek, mengisi kembali kategori layanan dan status proyek, dan klik tombol Simpan Perubahan	Muncul pesan Pembaruan data proyek berhasil	Berhasil
6.	Tab Info	Melakukan pembaharuan di beberapa input dengan memastikan kategori layanan dan status proyek di isi kembali	Contoh: Mengubah judul proyek, deksripsi proyek, dan alamat proyek, serta mengisi kembali kategori layanan dan status proyek, dan klik tombol Simpan Perubahan	Muncul pesan Pembaruan data proyek berhasil	Berhasil
7.	Tab Info	Melakukan pembaharuan di salah satu atau beberapa input tanpa mengisi kembali kategori layanan dan status proyek	Contoh: Mengubah judul proyek, deksripsi proyek, dan alamat proyek saja	Muncul pesan peringatan seluruh <i>field form</i> harus diisi, dan perubahan data tidak terjadi	Berhasil

Tabel 3.13 Uji Coba Halaman Kelola Layanan

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Tampil Seluruh Data Layanan	Masuk ke halaman kelola Layanan	Tidak ada	Menampilkan dalam bentuk tabel (desktop) dan list dropdown (mobile) seluruh data layanan yang ada di dalam database	Berhasil
2.	Tambah Layanan	Mengisi seluruh <i>field</i> form yang diminta dengan ukuran gambar banner tidak melebihi 5MB (Tabel 3.10 Uji Coba Unggah Gambar No.1)	Nama layanan, deskripsi layanan, dan 1 banner layanan	Terdapat pratinjau gambar yang sudah selesai diunggah dan ada lambang kotak sampah untuk menghapus banner, jika ingin mengganti banner sebelum <i>submit form</i> tambah layanan dengan klik tombol Tambah layanan, jika berhasil maka muncul pesan Layanan berhasil ditambahkan	Berhasil
3.	Tambah Layanan	Mengisi seluruh <i>field</i> form yang diminta dengan ukuran gambar banner melebihi 5MB (Tabel 3.10 Uji Coba	Nama layanan, deskripsi layanan, dan 1 banner layanan melebihi 5MB	Kesalahan, muncul pesan peringatan ukuran gambar maksimal 5 MB	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
		Unggah Gambar No.2)			
4.	Tambah Layanan	Seluruh <i>field form</i> atau sebagian kosong	Nama layanan, deskripsi layanan, dan 1 banner layanan tidak diisi, atau beberapa diantaranya kosong	Muncul pesan peringatan untuk masing-masing <i>field form</i> yang kosong atau belum diisi	Berhasil
5.	Hapus Layanan	Konfirmasi hapus layanan per layanan yang dipilih untuk dihapus	Tidak ada, hanya klik tombol hapus layanan	Muncul konfirmasi hapus layanan tersebut, hapus atau batal	Berhasil
5.	Hapus Layanan	Mengkonfirmasi hapus layanan	Klik tombol hapus	Muncul konfirmasi layanan telah dihapus	Berhasil
6.	Hapus Layanan	Batal menghapus layanan	Klik tombol batal	Kembali ke halaman kelola layanan dan layanan tidak terhapus	Berhasil
7.	Lihat Detail Layanan	Membuka laman detail layanan yang dipilih	Klik tombol Lihat Detail Layanan	Masuk ke halaman detail layanan tersebut	Berhasil

Tabel 3.14 Uji Coba Halaman Detail Layanan

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Tab Banner	Melakukan perubahan banner layanan.	Gambar dari perangkat mengenai	Terdapat pratinjau dari gambar yang	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
		(Tabel 3.10 Uji Coba Unggah Gambar No. 1)	layanan tersebut < 5 MB	sudah selesai diunggah, klik tombol Simpan Perubahan jika sudah yakin mengganti banner layanan tersebut, jika berhasil akan muncul pesan Perubahan layanan berhasil, dan di Banner saat ini akan berubah gambarnya menjadi banner terbaru	
2.	Tab Banner	Melakukan perubahan banner layanan. (Tabel 3.10 Uji Coba Unggah Gambar No. 2)	Gambar dari perangkat mengenai layanan tersebut > 5 MB	Kesalahan, muncul pesan peringatan, ukuran gambar yang dipilih melebihi 5 MB, tidak muncul pratinjau gambar, karena gambar tidak masuk ke database	Berhasil
3.	Tab Banner	Hapus banner yang dipilih (terjadi ketika ukuran gambar < 5MB saat hendak melakukan perubahan banner layanan.	Klik tombol lambang kotak sampah yang berada di pojok kanan atas pratinjau gambar	Gambar langsung terhapus dari database dan pratinjau gambar tidak muncul	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
		*catatan, banner tidak bisa kosong			
4.	Tab Info	Tampil informasi layanan yang sudah ditambahkan sebelumnya	-	Begitu pindah ke Tab Info, informasi layanan yang sudah ditambahkan sebelumnya langsung terlihat dan outputnya sudah dalam bentuk <i>form</i>	Berhasil
5.	Tab Info	Melakukan pembaharuan di salah satu input saja	Contoh: Mengubah nama layanan dan klik tombol Simpan Perubahan	Muncul pesan Pembaruan data layanan berhasil dan hanya informasi yang dilakukan perubahannya yang berubah, informasi lainnya tetap sama	Berhasil
6.	Tab Info	Seluruh atau sebagian <i>field form</i> kosong	Nama layanan dan deskripsi layanan tidak diisi atau kosong	Muncul pesan peringatan seluruh <i>field form</i> harus diisi, dan perubahan data tidak terjadi	Berhasil

Tabel 3.15 Uji Coba Halaman Kelola Sertifikasi

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Tampil Seluruh Data Sertifikat	Masuk ke halaman kelola Sertifikat	Tidak ada	Menampilkan dalam bentuk tabel (desktop) dan list dropdown (mobile) seluruh data sertifikat yang ada di dalam database	Berhasil
2.	Tambah Sertifikat	Mengisi seluruh <i>field</i> form yang diminta dengan ukuran file tidak melebihi 5MB (Tabel 3.10 Uji Coba Unggah Gambar No.1)	Judul, deskripsi, tahun, dan file sertifikat berupa gambar	Terdapat pratinjau file yang sudah selesai diunggah dan ada lambang kotak sampah untuk menghapus file, jika ingin mengganti file sebelum <i>submit form</i> tambah sertifikat dengan klik tombol Tambah Sertifikat, jika berhasil maka muncul pesan Sertifikat berhasil ditambahkan	Berhasil
3.	Tambah Sertifikat	Mengisi seluruh <i>field</i> form yang diminta dengan ukuran file melebihi 5MB (Tabel 3.10 Uji	Judul, deskripsi, tahun, file sertifikat berupa	Kesalahan, muncul pesan peringatan ukuran file maksimal 5 MB	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
		Coba Unggah Gambar No.2)	gambar, dan status sertifikat		
4.	Tambah Sertifikat	Seluruh <i>field form</i> atau sebagian kosong	Judul, deskripsi, tahun, file sertifikat berupa gambar, dan status sertifikat tidak diisi, atau beberapa diantaranya kosong	Muncul pesan peringatan untuk masing-masing <i>field form</i> yang kosong atau belum diisi	Berhasil
5.	Hapus Sertifikat	Konfirmasi hapus sertifikat per sertifikat yang dipilih untuk dihapus	Tidak ada, hanya klik tombol hapus sertifikat	Muncul konfirmasi hapus sertifikat tersebut, hapus atau batal	Berhasil
5.	Hapus Sertifikat	Mengkonfirmasi hapus sertifikat	Klik tombol hapus	Muncul konfirmasi sertifikat telah dihapus	Berhasil
6.	Hapus Sertifikat	Batal menghapus sertifikat	Klik tombol batal	Kembali ke halaman kelola sertifikat dan sertifikat tidak terhapus	Berhasil
7.	Lihat Detail Sertifikat	Membuka laman detail sertifikat yang dipilih	Klik tombol Lihat Detail Sertifikat	Masuk ke halaman detail sertifikat tersebut	Berhasil

Tabel 3.16 Uji Coba Halaman Detail Sertifikasi

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Tab File	Melakukan perubahan file sertifikat. (Tabel 3.10 Uji Coba Unggah Gambar No. 1)	file dari perangkat mengenai berita tersebut < 5 MB	Terdapat pratinjau dari file yang sudah selesai diunggah, klik tombol Simpan Perubahan jika sudah yakin mengganti file sertifikat tersebut, jika berhasil akan muncul pesan Perubahan sertifikat berhasil, dan di File saat ini akan berubah filenya menjadi file terbaru	Berhasil
2.	Tab File	Melakukan perubahan file sertifikat. (Tabel 3.10 Uji Coba Unggah Gambar No. 2)	file dari perangkat mengenai berita tersebut > 5 MB	Kesalahan, muncul pesan peringatan, ukuran file yang dipilih melebihi 5 MB, tidak muncul pratinjau file, karena file tidak masuk ke database	Berhasil
3.	Tab File	Hapus file yang dipilih (terjadi ketika ukuran file < 5MB saat hendak melakukan	Klik tombol lambang kotak sampah yang berada di pojok	file langsung terhapus dari database dan pratinjau file tidak muncul	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
		perubahan file sertifikat. *catatan, file tidak bisa kosong	kanan atas pratinjau file		
4.	Tab Info	Tampil informasi sertifikat yang sudah ditambahkan sebelumnya	-	Begitu pindah ke Tab Info, informasi sertifikat yang sudah ditambahkan sebelumnya langsung terlihat dan outputnya sudah dalam bentuk <i>form</i>	Berhasil
5.	Tab Info	Melakukan pembaharuan di salah satu input saja	Contoh: Mengubah judul sertifikat dan klik tombol Simpan Perubahan	Muncul pesan Pembaruan data sertifikat berhasil dan hanya informasi yang dilakukan perubahannya yang berubah, informasi lainnya tetap sama	Berhasil
6.	Tab Info	Seluruh atau sebagian <i>field form</i> kosong	Judul, deskripsi, tahun, file sertifikat dan status sertifikat tidak diisi atau kosong	Muncul pesan peringatan seluruh <i>field form</i> harus diisi, dan perubahan data tidak terjadi	Berhasil

Tabel 3.17 Uji Coba Halaman Kelola Berita

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Tampil Seluruh Data Berita	Masuk ke halaman kelola Berita	Tidak ada	Menampilkan dalam bentuk tabel (desktop) dan list dropdown (mobile) seluruh data berita yang ada di dalam database	Berhasil
2.	Tambah Berita	Mengisi seluruh <i>field</i> form yang diminta dengan ukuran gambar tidak melebihi 5MB (Tabel 3.10 Uji Coba Unggah Gambar No.1)	Judul berita, teks berita, tanggal, dan gambar berita	Terdapat pratinjau gambar yang sudah selesai diunggah dan ada lambang kotak sampah untuk menghapus gambar, jika ingin mengganti gambar sebelum <i>submit form</i> tambah berita dengan klik tombol Tambah Berita, jika berhasil maka muncul pesan Berita berhasil ditambahkan	Berhasil
3.	Tambah Berita	Mengisi seluruh <i>field</i> form yang diminta dengan ukuran gambar melebihi 5MB (Tabel 3.10 Uji	Judul berita, teks berita, tanggal, dan gambar berita	Kesalahan, muncul pesan peringatan ukuran file maksimal 5 MB	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
		Coba Unggah Gambar No.2)			
4.	Tambah Berita	Seluruh <i>field form</i> atau sebagian kosong	Judul berita, teks berita, tanggal, dan gambar berita tidak diisi, atau beberapa diantaranya kosong	Muncul pesan peringatan untuk masing-masing <i>field form</i> yang kosong atau belum diisi	Berhasil
5.	Hapus Berita	Konfirmasi hapus Berita per berita yang dipilih untuk dihapus	Tidak ada, hanya klik tombol hapus berita	Muncul konfirmasi hapus berita tersebut, hapus atau batal	Berhasil
5.	Hapus Berita	Mengkonfirmasi hapus berita	Klik tombol hapus	Muncul konfirmasi berita telah dihapus	Berhasil
6.	Hapus Berita	Batal menghapus berita	Klik tombol batal	Kembali ke halaman kelola berita dan berita tidak terhapus	Berhasil
7.	Lihat Detail Berita	Membuka laman detail berita yang dipilih	Klik tombol Lihat Detail Berita	Masuk ke halaman detail Berita tersebut	Berhasil

Tabel 3.18 Uji Coba Halaman Detail Berita

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Tab Gambar	Melakukan perubahan gambar berita. (Tabel 3.10 Uji	gambar dari perangkat mengenai	Terdapat pratinjau dari gambar yang sudah selesai	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
		Coba Unggah Gambar No. 1)	berita tersebut < 5 MB	diunggah, klik tombol Simpan Perubahan jika sudah yakin mengganti gambar berita tersebut, jika berhasil akan muncul pesan Perubahan berita berhasil, dan di Gambar saat ini akan berubah gambarnya menjadi gambar terbaru	
2.	Tab Gambar	Melakukan perubahan gambar berita. (Tabel 3.10 Uji Coba Unggah Gambar No. 2)	Gambar dari perangkat mengenai berita tersebut > 5 MB	Kesalahan, muncul pesan peringatan, ukuran gambar yang dipilih melebihi 5 MB, tidak muncul pratinjau gambar, karena gambar tidak masuk ke database	Berhasil
3.	Tab Gambar	Hapus gambar yang dipilih (terjadi ketika ukuran gambar < 5MB saat hendak melakukan perubahan gambar berita.	Klik tombol lambang kotak sampah yang berada di pojok kanan atas pratinjau gambar	gambar langsung terhapus dari database dan pratinjau gambar tidak muncul	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
		*catatan, gambar tidak bisa kosong			
4.	Tab Info	Tampil informasi berita yang sudah ditambahkan sebelumnya	-	Begitu pindah ke Tab Info, informasi berita yang sudah ditambahkan sebelumnya langsung terlihat dan outputnya sudah dalam bentuk <i>form</i>	Berhasil
5.	Tab Info	Melakukan pembaharuan di salah satu input saja	Contoh: Mengubah judul berita dan klik tombol Simpan Perubahan	Muncul pesan Pembaruan data berita berhasil dan hanya informasi yang dilakukan perubahannya yang berubah, informasi lainnya tetap sama	Berhasil
6.	Tab Info	Seluruh atau sebagian <i>field form</i> kosong	Judul, teks, dan tanggal berita tidak diisi atau kosong	Muncul pesan peringatan seluruh <i>field form</i> harus diisi, dan perubahan data tidak terjadi	Berhasil

Tabel 3.19 Uji Coba Dashboard Admin

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Navigasi	Navigasi ke halaman kelola proyek	Klik tombol proyek	Langsung diarahkan ke halaman kelola proyek	Berhasil
2.	Navigasi	Navigasi ke halaman kelola layanan	Klik tombol layanan	Langsung diarahkan ke halaman kelola layanan	Berhasil
3.	Navigasi	Navigasi ke halaman kelola sertifikasi	Klik tombol sertifikasi	Langsung diarahkan ke halaman kelola sertifikasi	Berhasil
4.	Navigasi	Navigasi ke halaman kelola berita	Klik tombol berita	Langsung diarahkan ke halaman kelola berita	Berhasil

Tabel 3.20 Uji Coba Landing Page Pengunjung

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Navbar	Menyediakan menu-menu utama dan navigasi ke masing-masing halaman tersebut	Klik tombol setiap menu	Langsung diarahkan ke halaman setiap menu yang di klik	Berhasil
2.	Carousel	Menampilkan <i>carousel</i> dengan 3 gambar utama dan indicator	Klik tombol tanda panah selanjutnya dan sebelumnya	<i>Slide carousel</i> berubah mengikuti tombol panah yang di klik	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
		page <i>carousel</i> nya			
3.	Menampilkan informasi secara singkat dari berbagai menu utama	Melihat kesesuaian informasi yang tampil	<i>scroll</i> halaman beranda secara keseluruhan	Informasi yang telah ditentukan tampil semua	Berhasil

Tabel 3.21 Uji Coba Halaman Profil Perusahaan Pengunjung

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Navbar	Menyediakan menu-menu utama dan navigasi ke masing-masing halaman tersebut	Klik tombol setiap menu	Langsung diarahkan ke halaman setiap menu yang di klik	Berhasil
2.	Menampilkan informasi mengenai profil perusahaan secara keseluruhan	Melihat kesesuaian informasi yang tampil	<i>scroll</i> halaman profil perusahaan secara keseluruhan	Informasi yang telah ditentukan tampil semua	Berhasil

Tabel 3.22 Uji Coba Halaman Layanan Pengunjung

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Navbar	Menyediakan menu-menu utama dan navigasi ke masing-masing halaman tersebut	Klik tombol setiap menu	Langsung diarahkan ke halaman setiap menu yang di klik	Berhasil
2.	Menampilkan informasi mengenai layanan yang disediakan perusahaan secara keseluruhan	Melihat kesesuaian informasi yang tampil	<i>scroll</i> halaman layanan secara keseluruhan	Informasi yang telah ditentukan tampil semua	Berhasil

Tabel 3.23 Uji Coba Halaman Portofolio Pengunjung

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Navbar	Menyediakan menu-menu utama dan navigasi ke masing-masing halaman tersebut	Klik tombol setiap menu	Langsung diarahkan ke halaman setiap menu yang di klik	Berhasil
2.	Menampilkan informasi mengenai proyek-proyek yang	Melihat kesesuaian informasi yang tampil	<i>scroll</i> halaman portofolio secara keseluruhan	Informasi yang telah ditentukan tampil semua	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
	dilakukan perusahaan secara keseluruhan				

Tabel 3.24 Uji Coba Halaman Kontak Pengunjung

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Navbar	Menyediakan menu-menu utama dan navigasi ke masing-masing halaman tersebut	Klik tombol setiap menu	Langsung diarahkan ke halaman setiap menu yang di klik	Berhasil
2.	Menampilkan informasi mengenai kontak perusahaan secara keseluruhan	Melihat kesesuaian informasi yang tampil	<i>scroll</i> halaman kontak secara keseluruhan	Informasi yang telah ditentukan tampil semua	Berhasil
3.	Hubungi via Whatsapp	Pengecekan link API Whatsapp nomor perusahaan berfungsi atau tidak	Klik link Whatsapp Kami	Menuju whatsapp nomor kontak perusahaan	Berhasil
4.	Konsultasi daring gratis melalui email	Mencoba mengirimkan email dari <i>form</i> yang telah disediakan	Nama depan, belakang, alamat email, tanggal dan pesan konsultasi	Ketika semua <i>field form</i> terisi semua dan tombol kirim email di klik, maka muncul pesan email	Berhasil

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
				berhasil dikirim, dan email masuk ke Inbox email perusahaan CV Pandan Sembilan	

Tabel 3.25 Uji Coba Halaman Berita Pengunjung

No	Fitur	Skenario Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil Uji Coba
1.	Navbar	Menyediakan menu-menu utama dan navigasi ke masing-masing halaman tersebut	Klik tombol setiap menu	Langsung diarahkan ke halaman setiap menu yang di klik	Berhasil
2.	Menampilkan informasi mengenai berita yang diumumkan perusahaan secara keseluruhan	Melihat kesesuaian informasi yang tampil	<i>scroll</i> halaman berita secara keseluruhan	Informasi yang telah ditentukan tampil semua	Berhasil

3.3 Hasil Kuesioner

Kuesioner ini menggunakan metode SUS (System Usability Scale) yang mampu memberikan pengukuran terhadap tingkat *usability* sebuah sistem. Dibentuk oleh John Brooke pada tahun 1986, untuk mengukur tingkat *usability* pada berbagai produk seperti *hardware*, *software*, *mobile app*, hingga *website*

(Lewis & Sauro, 2017). SUS menggunakan skala Likert dari 1 sampai 5, 1 untuk sangat tidak setuju, 2 untuk tidak setuju, 3 netral, 4 setuju, dan 5 untuk sangat setuju. Pernyataan-pernyataan yang diajukan akan disusun secara berurutan sebagai berikut:

1. Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi.
2. Saya merasa sistem ini rumit untuk digunakan.
3. Saya merasa sistem ini mudah digunakan.
4. Saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini.
5. Saya merasa fitur-fitur sistem ini berjalan dengan semestinya.
6. Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak serasi pada sistem ini).
7. Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan sistem ini dengan cepat.
8. Saya merasa sistem ini membingungkan.
9. Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini.
10. Saya perlu membiasakan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini.

Cara menghitung hasil pengukuran metode ini, perlu dilakukan pemrosesan skor data setiap respondennya dengan mengurangi skor sebanyak satu pada setiap pertanyaan ganjil. Pada setiap pernyataan genap, kurangi skor pernyataan tersebut dari lima. Setelah diproses tambahkan semua skor pernyataan genap dan ganjil dan hasil penjumlahan tersebut kali dengan 2,5. Kemudian, bisa didapatkan hasil

pengukuran metode ini dengan menambahkan semua skor responden yang ada, lalu hasil tersebut dibagi dengan total responden yang ada.

Tabel 3.26 Skor Asli

No	Responden	Usia	Jenis Kelamin	Skor Asli (Data)									
				Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10
1	Responden 1	20	Laki-Laki	4	3	4	4	4	3	3	2	4	5
2	Responden 2	20	Laki-Laki	5	1	5	2	5	1	5	1	5	2
3	Responden 3	20	Laki-Laki	3	2	5	1	4	2	5	1	5	1
4	Responden 4	19	Perempuan	4	1	5	1	5	2	4	1	5	1
5	Responden 5	30	Perempuan	5	1	5	1	5	1	5	1	1	1
6	Responden 6	26	Perempuan	4	1	5	1	5	1	5	1	5	2
7	Responden 7	20	Laki-Laki	4	2	4	2	4	2	5	2	5	2
8	Responden 8	21	Laki-Laki	5	1	5	1	5	2	5	1	5	2
9	Responden 9	20	Laki-Laki	4	2	4	1	5	2	5	1	5	1
10	Responden 10	20	Perempuan	3	2	4	2	4	1	4	1	4	3

Tabel 3.27 Skor Hasil Hitung

No	Responden	Skor Hasil Hitung										Jumlah	Nilai (Jumlah x 2,5)
		Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10		
1	Responden 1	3	2	3	1	3	2	2	3	3	0	22	55,0
2	Responden 2	4	4	4	3	4	4	4	4	4	3	38	95,0
3	Responden 3	2	3	4	4	3	3	4	4	4	4	35	87,5
4	Responden 4	3	4	4	4	4	3	3	4	4	4	37	92,5
5	Responden 5	4	4	4	4	4	4	4	4	0	4	36	90,0
6	Responden 6	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	38	95,0
7	Responden 7	3	3	3	3	3	3	4	3	4	3	32	80,0
8	Responden 8	4	4	4	4	4	3	4	4	4	3	38	95,0
9	Responden 9	3	3	3	4	4	3	4	4	4	4	36	90,0
10	Responden 10	2	3	3	3	3	4	3	4	3	2	30	75,0
Hasil Akhir													85,50

Berdasarkan hasil perhitungan pada tabel 3.27 terhadap 10 pernyataan kuesioner yang ada diperoleh skor yaitu **85,5**. Hal ini menunjukkan bahwa mayoritas responden memberikan penilaian **Sangat Setuju** terhadap fitur-fitur yang ada pada situs web profil perusahaan ini. Maka, dapat disimpulkan bahwa situs web profil perusahaan CV Pandan Sembilan sudah dapat digunakan dengan baik.

BAB 4

PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil pelaksanaan kerja praktik di CV Pandan Sembilan yang telah dilakukan secara menyeluruh dan saran-saran yang diharapkan dapat menjadi pengembangan sistem di masa yang akan datang.

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pelaksanaan kerja praktik di CV Pandan Sembilan, dapat disimpulkan bahwa pengembangan sistem website company profile dan manajemen portofolio proyek berbasis web mampu memberikan solusi terhadap permasalahan keterbatasan media informasi dan promosi perusahaan yang sebelumnya belum terkelola secara terpusat dan profesional. Sistem yang dikembangkan berfungsi sebagai media digital resmi dalam menyampaikan informasi profil perusahaan, layanan yang disediakan, serta portofolio proyek kepada masyarakat luas secara efektif.

Situs web profil perusahaan CV Pandan Sembilan dirancang dengan tampilan yang minimalis, modern, dan dinamis sesuai dengan kebutuhan dan identitas perusahaan, serta dilengkapi dengan dashboard admin untuk pengelolaan konten secara mandiri. Pemanfaatan teknologi MERN Stack dengan *framework* Next.js, TypeScript, dan Tailwind CSS mendukung performa sistem yang responsif, efisien, serta mudah dikembangkan di masa mendatang. Selain itu, penerapan *hosting* dan *deployment* berbasis *cloud* memungkinkan *website* dapat diakses secara stabil dan aman.

Berdasarkan hasil kuesioner yang telah dilakukan kepada responden, sistem situs web profil perusahaan CV Pandan Sembilan memperoleh nilai akhir sebesar 85,5, yang menunjukkan bahwa *website* berada pada kategori sangat baik. Hasil ini menunjukkan bahwa sistem dinilai mudah digunakan, informatif, serta mampu meningkatkan citra profesional perusahaan. Dengan demikian, tujuan kerja praktik dalam mendukung digitalisasi perusahaan, meningkatkan kepercayaan calon klien, serta memperluas jangkauan informasi perusahaan telah tercapai dengan baik.

4.2 Saran

Untuk pengembangan sistem selanjutnya, situs web profil perusahaan CV Pandan Sembilan masih dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur-fitur pendukung guna meningkatkan fungsionalitas dan pengalaman pengguna. Salah satu saran yang dapat diberikan adalah penerapan optimasi mesin pencari (Search Engine Optimization/SEO) agar *website* lebih mudah ditemukan oleh calon klien melalui mesin pencari, sehingga jangkauan pemasaran perusahaan dapat semakin luas.

Selain itu, sistem keamanan pada *dashboard* admin dapat ditingkatkan dengan menambahkan fitur autentikasi tambahan, seperti autentikasi dua faktor (two-factor authentication), serta pengelolaan hak akses pengguna apabila di kemudian hari terdapat lebih dari satu admin. Dari sisi pengembangan, integrasi fitur analitik pengunjung *website* juga dapat dipertimbangkan untuk membantu perusahaan dalam mengevaluasi efektivitas konten dan strategi digital yang diterapkan.

Disarankan pula agar pihak perusahaan melakukan pemeliharaan dan pembaruan konten *website* secara berkala agar informasi yang disajikan tetap relevan dan akurat. Dengan pengelolaan dan pengembangan yang berkelanjutan, *website company profile* ini diharapkan dapat memberikan manfaat optimal bagi CV Pandan Sembilan dalam jangka panjang.

DAFTAR PUSTAKA

- Administrator. (2025, Maret 1). *Website Company Profile: Pengertian, Fungsi, dan Manfaatnya*. Jenius Pictures. <https://jeniuspictures.co.id/website-company-profile-pengertian-fungsi-dan-manfaatnya/>
- Dhanke, J., Vasant Kadam Bharati Vidyapeeth, Y., Kadam, Y., Goplani, A., Mattoo, S., Kumar Gupta, S., & Amrutkar, D. (2023). Introduction to MERN Stack & Comparison with Previous Technologies. *Eur. Chem. Bull*, 2023, 14382–14386. <https://doi.org/10.48047/ecb/2023.12.si4.1300>
- Fahreza, N., & Putra Kharisma, A. (2025). *Analisis Perbandingan Performa Rendering Next.js dan SvelteKit pada Aplikasi E-commerce Berdasarkan Metrik Web Vitals* (Vol. 9, Nomor 10). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Fahzirah, I. (2024). PENGENALAN SISTEM DATABASE : KONSEP DASAR DAN MANFAATNYA DALAM PERUSAHAAN. *Jurnal Ilmiah Nusantara (JINU)*, 1(4). <https://doi.org/10.61722/jinu.v1i4.1884>
- Faradilla, A. (2025a, April 10). *Apa itu React? Pengertian dan cara kerja ReactJS*. Hostinger.com. <https://www.hostinger.com/id/tutorial/apa-itu-react>
- Faradilla, A. (2025b, April 16). *Apa itu website? Memahami pengertian, unsur-unsur, dan jenisnya*. Hostinger.com. https://www.hostinger.com/id/tutorial/website-adalah#Pengertian_website
- Google Cloud. (2025). *Apa itu hosting cloud?* Google Cloud. <https://cloud.google.com/learn/what-is-cloud-hosting?hl=id>
- Irwansyahputra, M., & Khairot, F. (2025). Digital Transformation: The Role Of Information Systems In Enhancing Efficiency. *Journal on Economics, Management and Business Technology*, 3(2), 41–45. <https://doi.org/10.35335/jembut.v3i2.280>
- Joshi, A. (2024). PROS AND CONS ANALYSIS OF MERN STACK FRAMEWORK FOR WEB DEVELOPMENT. Dalam *International Journal of Research Publication and Reviews* (Nomor 5). <https://ijrpr.com/uploads/V5ISSUE5/IJRPR27842.pdf>
- Lewis, J. R., & Sauro, J. (2017). Can I Leave This One Out? The Effect of Dropping an Item From the SUS. Dalam *Journal of Usability Studies* (Vol. 13, Nomor 1). https://www.researchgate.net/publication/321335936_Can_I_Leave_This_One_Out_The_Effect_of_Dropping_an_Item_From_the_SUS

- Quotesanity. (2025, Juli 2). *Famous Quotes From People Who Use Innovative Technologies*. quotesanity.com. <https://quotesanity.com/people-who-are-users-quotes/>
- Rifandi, F., Tri Viki Adriansyah, & Rina Kurniawati. (2022). Website Gallery Development Using Tailwind CSS Framework. *Jurnal E-Komtek (Elektro-Komputer-Teknik)*, 6(2), 205–214. <https://doi.org/10.37339/e-komtek.v6i2.937>
- Shrivastava, V., Pandey, A., Sharma, M. A., Tiwari, A., & Tech Scholar, B. (2024). MERN Stack: A Full-Stack Web-Development Solution. Dalam *International Journal of Research Publication and Reviews Journal homepage: www.ijrpr.com* (Vol. 5). www.ijrpr.com
- Suhartini, & Purbasari, Y. (2023). ANALISIS FITUR DAN KEUNGGULAN DATABASE MONGO DALAM BERBAGAI BAHASA PEMROGRAMAN. *JSK (Jurnal Sistem Informasi dan Komputerisasi Akuntansi)*, 7(1), 7–13. <https://doi.org/10.56291/jsk.v7i1.122>
- typescriptlang.org. (2025, November 4). *TypeScript for the New Programmer*. TypeScript.

LAMPIRAN

No	Nama Dokumen
1	Surat Pengantar Kerja Praktik
2	Surat Balasan Kerja Praktik
3	Surat Keterangan Selesai Kerja Praktik
4	Formulir Serah Terima Produk Hasil Karya Kerja Praktik
5	Formulir Log Bulanan Kerja Praktik
6	Sertifikat HAKI
7	Formulir Daftar Hadir Stan Expo KP
8	Formulir Berita Acara Expo KP
9	Dokumentasi Expo
10	Lembar Konsultasi Kerja Praktik
11	Formulir Transkrip Wawancara