

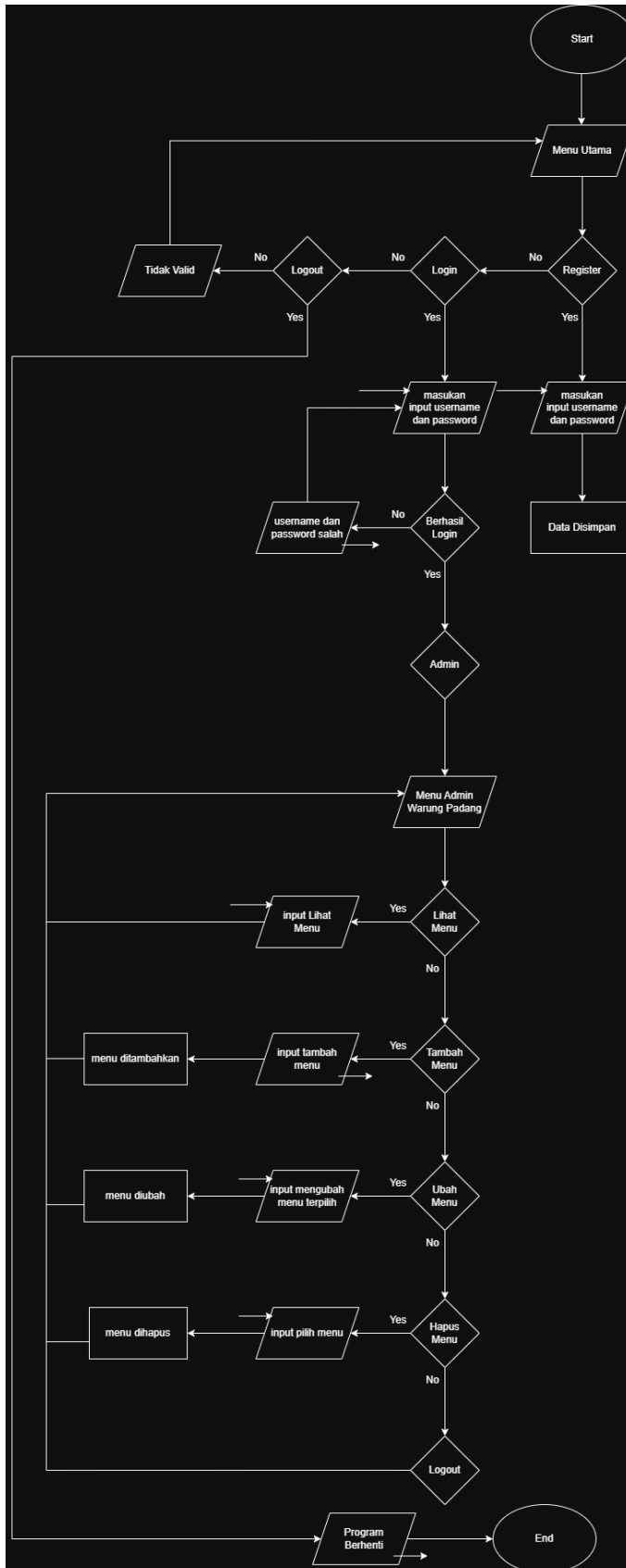
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 6
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:
Radhika Adhitya Arifin (2509106130)
C2'25

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



2. Deskripsi Singkat Program

Program “**List Daftar Menu Warung Padang**” ini adalah aplikasi berbasis Python yang berjalan di terminal dengan login admin penjual

Create : Menambahkan list daftar menu warung padang

Read : Melihat dan Menampilkan list daftar menu warung padang yang sudah ada

Update : Mengubah list daftar menu yang sudah ada seperti menambah dan mengurangi menu pada warung padang tersebut

Delete : Menghapus list daftar menu apabila ada perubahan dari admin

3. Source Code

A. Fitur Input Data

Source code:

```
import os

users = {
    "admin": {"password": "130", "role": "admin"}
}

menu_padang = {
    "Rendang": 25000,
    "Ayam Pop": 20000,
    "Dendeng Balado": 22000,
    "Sayur Nangka": 10000,
    "Telur Dadar": 8000,
    "Sambal Hijau": 5000
}

os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
```

```

while True:
    print("\n=== SISTEM WARUNG PADANG ===")
    print("1. Login")
    print("2. Register")
    print("3. Keluar")
    pilihan = input("Pilih: ")

    if pilihan == "1":
        os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
        print("=== LOGIN ===")
        username = input("Username: ")
        password = input("Password: ")

        if username in users and users[username]["password"] == password:
            print(f"Login berhasil sebagai {users[username]['role']}")
            if users[username]["role"] == "admin":
                while True:
                    print("\n Menu Admin")
                    print("1. Lihat Menu")
                    print("2. Tambah Menu")
                    print("3. Hapus Menu")
                    print("4. Logout")
                    pilih_admin = input("Pilih: ")

                    if pilih_admin == "1":
                        print("\n Daftar Menu Warung Padang:")
                        for makanan, harga in menu_padang.items():
                            print(f"- {makanan}: Rp{harga}")
                    elif pilih_admin == "2":
                        nama = input("Nama makanan baru: ")
                        if nama in menu_padang:
                            print("Menu sudah ada.")
                        else:
                            harga = input("Harga: ")
                            if harga.isdigit():
                                menu_padang[nama] = int(harga)
                                print("Menu berhasil ditambahkan.")
                            else:
                                print("Harga harus berupa angka.")
                    elif pilih_admin == "3":
                        nama = input("Nama makanan yang ingin dihapus: ")
                        if nama in menu_padang:
                            del menu_padang[nama]
                            print("Menu berhasil dihapus.")
                        else:
                            print("Menu tidak ditemukan.")
                    elif pilih_admin == "4":

```

```

        break
    else:
        print("Pilihan tidak valid.")
else:
    pesanan = {}
    while True:
        print(f"\n Menu Pengguna ({username})")
        print("1. Lihat Menu")
        print("2. Pesan Makanan")
        print("3. Lihat Pesanan")
        print("4. Logout")
        pilih_user = input("Pilih: ")

        if pilih_user == "1":
            print("\n Daftar Menu Warung Padang:")
            for makanan, harga in menu_padang.items():
                print(f"- {makanan}: Rp{harga}")
        elif pilih_user == "2":
            nama = input("Nama makanan yang ingin dipesan: ")
            if nama in menu_padang:
                jumlah = input("Jumlah porsi: ")
                if jumlah.isdigit():
                    if nama in pesanan:
                        pesanan[nama] += int(jumlah)
                    else:
                        pesanan[nama] = int(jumlah)
                print(f"{jumlah} porsi {nama} ditambahkan.")
            else:
                print("Jumlah harus berupa angka.")
        else:
            print("Menu tidak tersedia.")
        elif pilih_user == "3":
            print("\n Pesanan Anda:")
            total = 0
            for item, qty in pesanan.items():
                subtotal = menu_padang[item] * qty
                print(f"- {item} x{qty} = Rp{subtotal}")
                total += subtotal
            print(f"Total Bayar: Rp{total}")
        elif pilih_user == "4":
            break
        else:
            print("Pilihan tidak valid.")
    else:
        print("Username atau password salah.")

elif pilihan == "2":
    os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')

```

```

print("=== REGISTRASI ===")
username = input("Username baru: ")
if username in users:
    print("Username sudah terdaftar.")
else:
    password = input("Password: ")
    users[username] = {"password": password, "role": "user"}
    print("Registrasi berhasil!")

elif pilihan == "3":
    print("Terima kasih telah berkunjung.")
    break
else:
    print("Pilihan tidak valid.")

```

4. Hasil Output

```

=== List Daftar Menu Warung Padang ===
1. Login
2. Register
3. Keluar
Pilih menu: █

```

Gambar 2.1 Output pilihan

```

=== Login ===
Username: Radhika
Password: 130 █

```

Gambar 2.2 Output Login

```

=== Menu Admin Warung Padang ===
1. Lihat Menu
2. Tambah Menu
3. Ubah Menu
4. Hapus Menu
5. Logout
Pilih menu: █

```

Gambar 2.3 Output menu admin warung padang

```
=== Daftar Menu ===  
1. Ayam Kari - Rp18000 (makanan)  
2. Ayam Pop - Rp18000 (makanan)  
3. Rendang - Rp25000 (makanan)  
4. Es Teh Manis - Rp5000 (minuman)  
5. Es jeruk peras - Rp7000 (minuman)  
6. Kopi hitam panas - Rp3000 (minuman)  
Tekan Enter untuk kembali...
```

Gambar 2.4 Output daftar menu

```
=== Ubah Menu ===  
1. Ayam Kari - Rp18000 (makanan)  
2. Ayam Pop - Rp18000 (makanan)  
3. Rendang - Rp25000 (makanan)  
4. Es Teh Manis - Rp5000 (minuman)  
5. Es jeruk peras - Rp7000 (minuman)  
6. Kopi hitam panas - Rp3000 (minuman)  
Nomor menu yang ingin diubah: 3
```

Gambar 2.5 Output ubah menu

```
=== Hapus Menu ===  
1. Ayam Kari - Rp18000 (makanan)  
2. Ayam Pop - Rp18000 (makanan)  
3. 3 - Rp24000 (makanan)  
4. Es Teh Manis - Rp5000 (minuman)  
5. Es jeruk peras - Rp7000 (minuman)  
6. Kopi hitam panas - Rp3000 (minuman)  
Nomor menu yang ingin dihapus:
```

Gambar 2.6 Output hapus menu

```
=== List Daftar Menu Warung Padang ===
1. Login
2. Register
3. Keluar
Pilih menu: 3
👉 Keluar dari program.
PS C:\Users\USER\Documents\Praktikum1\Praktikum_APD\Posttest\post-test-apd-5> |
```

Gambar 2.7 Output keluar program

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

```
PS C:\Users\USER\Documents\Praktikum1\Praktikum_APD\Posttest\post-test-apd-6> git add .
```

5.2 GIT Commit

```
PS C:\Users\USER\Documents\Praktikum1\Praktikum_APD\Posttest\post-test-apd-6> git commit -m "Posttest 6"
[main f04a82f] Posttest 6
1 file changed, 126 insertions(+)
create mode 100644 post-test-apd-6/2509106130-RadhikaAdhityaArifin-PT-6.py
```

5.3 GIT Push

```
PS C:\Users\USER\Documents\Praktikum1\Praktikum_APD\Posttest\post-test-apd-6> git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 1.43 KiB | 489.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/adhityaradhika3/praktikum-APD.git
 014ad50..f04a82f main -> main
PS C:\Users\USER\Documents\Praktikum1\Praktikum_APD\Posttest\post-test-apd-6> |
```