## LI385 - Introduction au développement iOS avec Swift

## TP 1

Enseignant : Adrien Humiliere

03/02/2015

## A la fin de ce TP:

- Faire une archive contenant les projets Xcode des exercices.
- Envoyer l'archive à <u>ahumiliere@captaintrain.com</u> avec l'objet [DANT] TP 1 Prénom Nom.
- Si le TP est fait à plusieurs, préciser les noms et adresses mail de chacun.

## Exercice 1

L'objectif de l'exercice est de se familiariser avec Xcode et Interface Builder, en réalisant des changements sur un projet et en lançant l'application sur le simulateur.

- (a) Ouvrir et lancer (**command-R**) le projet WordCollage. Se familiariser avec l'interface d'Xcode. Adapter la taille du simulateur à l'écran en utilisant le menu *Window* > *Scale*.
- (b) En utilisant le *Project Navigator*, explorer Main.storyboard. Using the Show Document Outline control () in the lower left corner of the canvas, ensure that the document outline is visible.