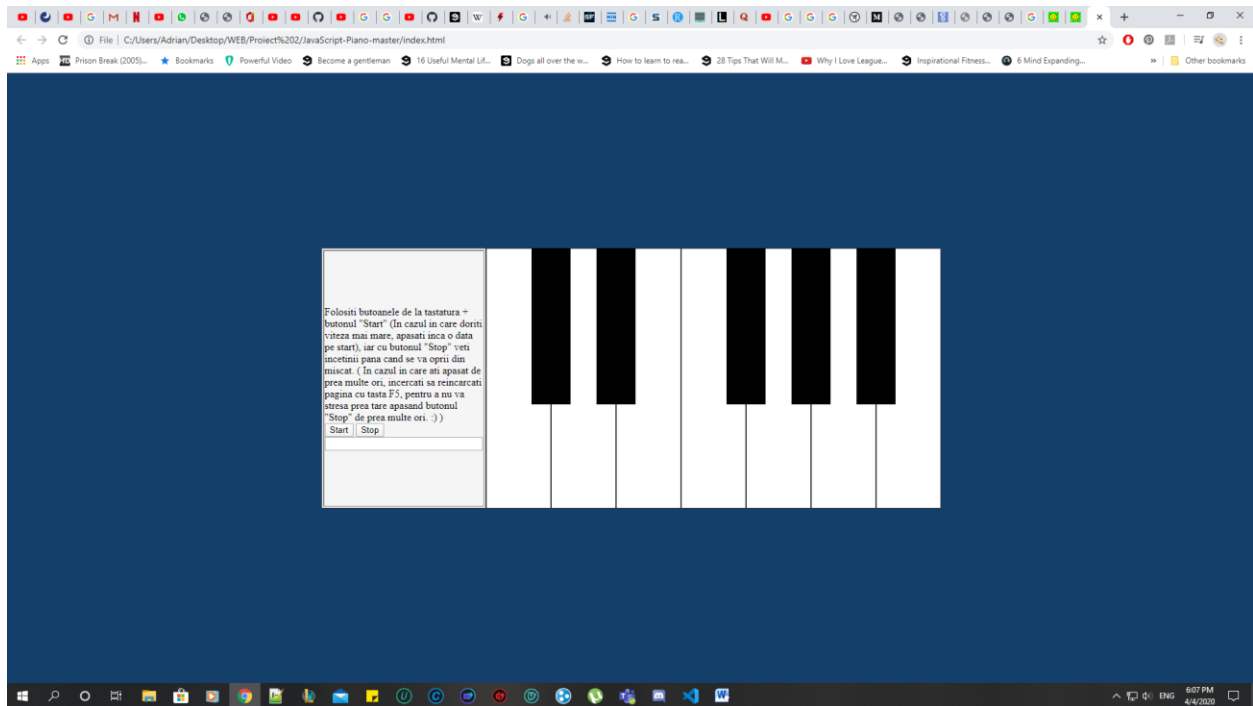
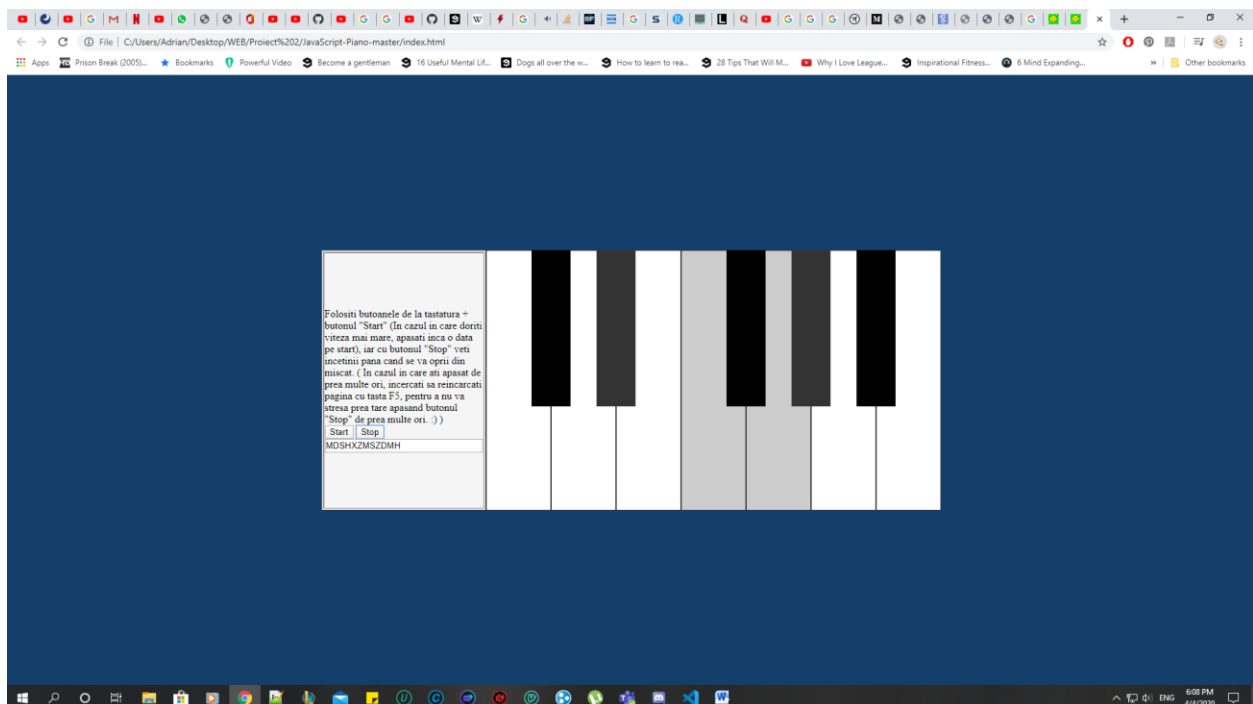


Continutul Paginii este alcatuit dintr-o serie de butoane albe si negre, un fundal albastru (sa nu deranjeze la ochi) si un mic form, cu o descriere si doua butoane.



Modul de functionare este format din doua moduri:

-fie apasam pe butonul "Start" si incercam sa apasam butoanele de la tastatura, in functie de textul aparut in acel text box; iar bineinteles, cu butonul "Stop" oprim aparitia textului in textbox.



-fie alegem sa ignoram butoanele din text box si ne testam abilitatile de Mozart.

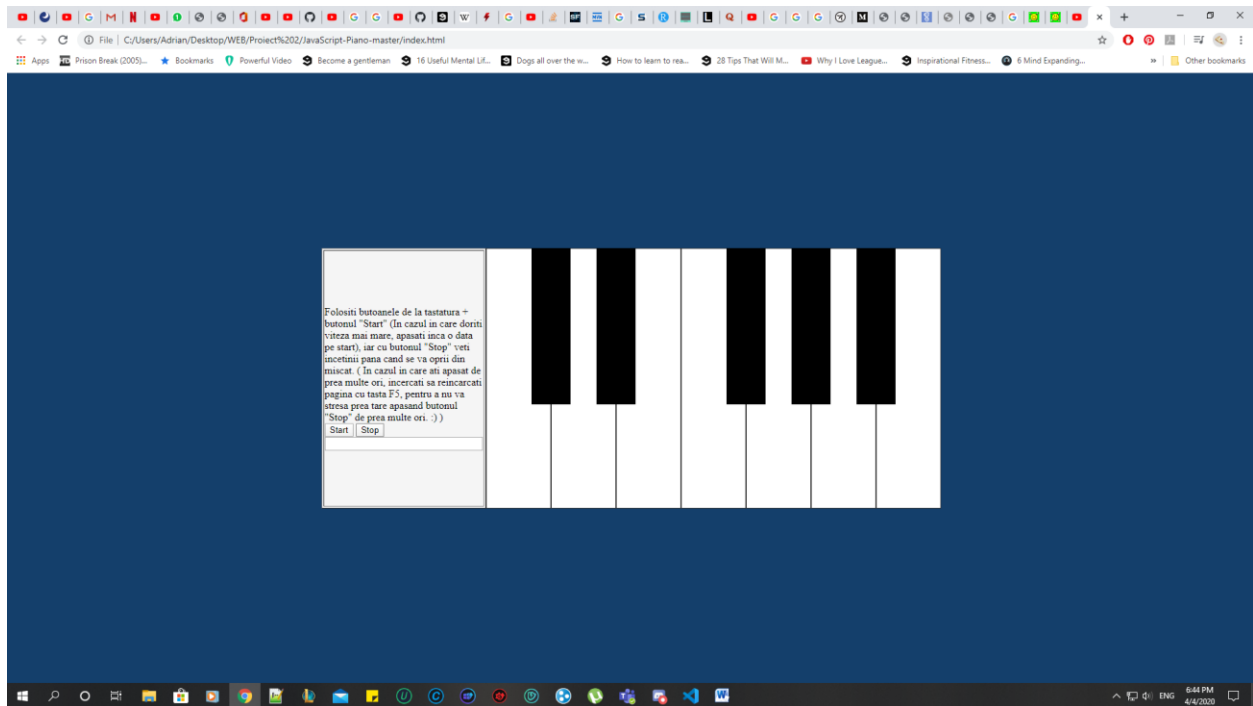
-dupa apasarea fiecarui buton de la tastatura sau fiecarei clape, acestea vor aparea intr-o culoare diferita, setata gri, ca in imaginea de mai sus.

-clapele sunt setate in butoanele de la tastatura, notate Z S X D C V G B H N J M, in functie de clapele care vor urma, citite de la stanga la dreapta

-la apasarea oricarei clape, se va genera un sunet, care va reprezenta sunetul clapei respective.

-butonul "Start" va incarca un string random de clape, pentru a ajuta utilizatorul sa isi antreneze abilitatile de pianist;

-butonul "Stop" va opri aparitia stringului, iar in cazul in care viteza textului afisat este prea mare, acesta va incetini iteratia pana la oprire.



Tehnologiile utilizate sunt explicate mai jos in poza urmatoare:

```

1  const keys = document.querySelectorAll('.key') // legatura intre clasa .key din style.css
2  const whiteKeys = document.querySelectorAll('.key.white')
3  const blackKeys = document.querySelectorAll('.key.black')
4  var Timpi;
5
6  keys.forEach(key => {
7    key.addEventListener('click', () => playNote(key)) // adugarea sunetului fiecarei clape, la apasarea mouse-ului
8  })
9
10 document.addEventListener('keydown', e => { // legatura intre tastele de la tastatura, cu clapele pianului, respective
11   if (e.repeat) return // PENTRU A PUTEA OPRII SUNETUL CLAPEI, adica in cazul in care tinau apasat o tasta, sa se opreasca imediat ce sunetul a luat sfarsit
12   const key = e.key
13   const whiteKeyIndex = WHITE_KEYS.indexOf(key) // clapele albe
14   const blackKeyIndex = BLACK_KEYS.indexOf(key) // clapele negre
15
16   if (whiteKeyIndex > -1) playNote(whiteKeys[whiteKeyIndex]) // daca se apasa pe tasta "j", va suna una din clapele albe etc.
17   if (blackKeyIndex > -1) playNote(blackKeys[blackKeyIndex]) // daca se apasa pe tasta "k", va suna una din clapele negre etc.
18 })
19
20 function playNote(key) {
21   const noteAudio = document.getElementById(key.dataset.note)
22   noteAudio.currentTime = 0
23   noteAudio.play()
24   key.classList.add('active') // la apasarea, clape respective isi schimba culoarea in gri pentru ca a fost apasata
25   noteAudio.addEventListener('ended', () => { // aici oprii culoarea gri, adica clasa respectiva nu isi va schimba culoarea in gri pentru totdeauna,
26     key.classList.remove('active') // in cazul in care a fost apasata, si isi va reveni la culoarea ei originala.
27   })
28 }
29
30 function msg_dinamic_1(){ // functia pentru a arata mesajele random, in text box, cu ajutorul butonului start
31   var result = "";
32   var tasta = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";
33   var lungTasta = tasta.length;
34   var i, rand;
35   for (i = 0; i < lungTasta; i++) {
36     rand = Math.floor(Math.random() * lungTasta);
37     result += tasta.substring(rand, rand+1);
38     Timpi = setTimeout("msg_dinamic_1()",10000);
39   }
40   document.getElementById("mesaj").value = result;
41 }
42
43 function stop_1(){ // Functia de a oprii iteratia mesajelor, cu ajutorul butonului stop
44   clearInterval(Timpi);
45 }

```

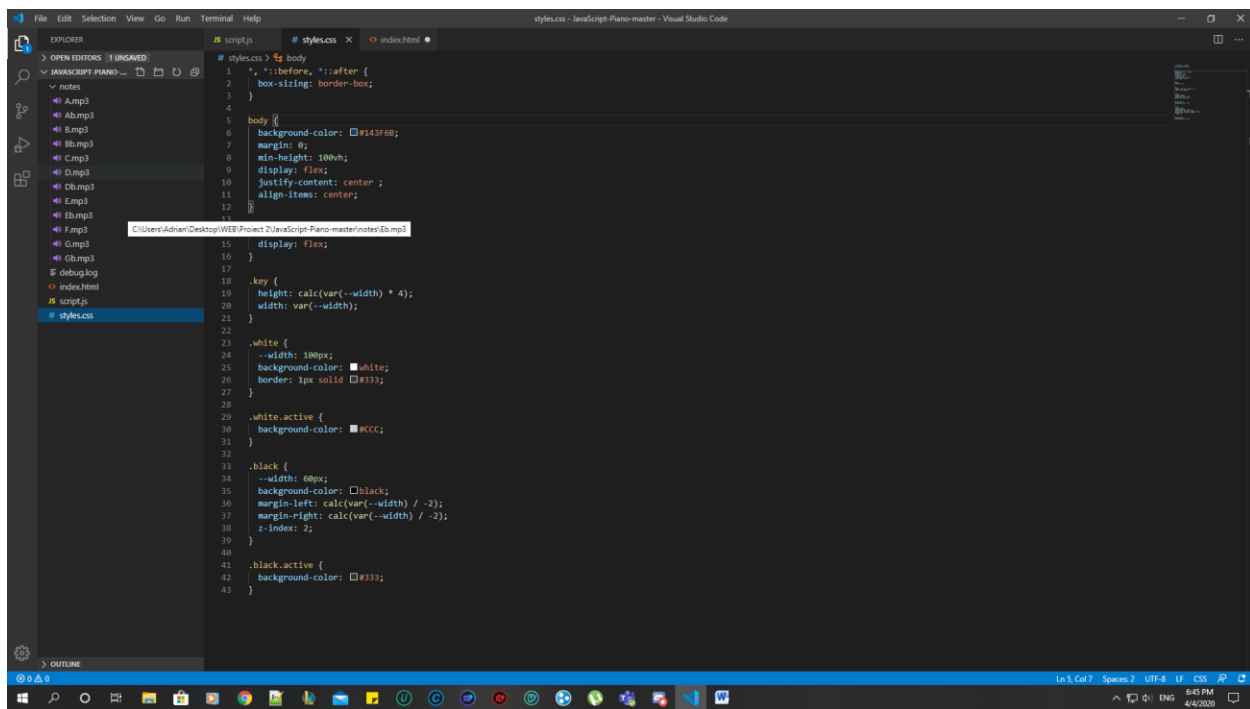
- un form, cu doua butoane folosind metoda onClick();

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7    <link rel="stylesheet" href="style.css">
8    <script src="script.js" defer=></script>
9  </head>
10 <body>
11   <div class="piano">
12     <table border="1" width="200", height="600">
13       <tr>
14         <td colspan="12">
15           <div>
16             Folositi butoanele de la tastatura + butonul "Start" (In cazul in care doriti viteza mai mare, apasati inca o data pe start), iar cu butonul "Stop" veti incetini pana cand
17             se va opri din miscat. ( In cazul in care ati apasat de prea multe ori, incercati sa reincarcati pagina cu tasta F5, pentru a nu va stresa prea tare apasand butonul "Stop"
18             de prea multe ori. :) )
19           <form name="form_mesaj">
20             <input type="button" value="Start" />
21             <input type="button" value="Stop" />
22             <input type="text" name="mesaj" size="30" value="" />
23           </form>
24         </td>
25       </tr>
26     </table>
27   </div>
28
29   <div data-note="C" class="key white"></div>
30   <div data-note="Db" class="key black"></div>
31   <div data-note="D" class="key white"></div>
32   <div data-note="Eb" class="key black"></div>
33   <div data-note="E" class="key white"></div>
34   <div data-note="F" class="key white"></div>
35   <div data-note="Gb" class="key black"></div>
36   <div data-note="G" class="key white"></div>
37   <div data-note="Ab" class="key black"></div>
38   <div data-note="A" class="key white"></div>
39   <div data-note="Bb" class="key black"></div>
40   <div data-note="B" class="key white"></div>
41
42 </div>
43
44 <audio id="C" src="notes/C.mp3"></audio>
45 <audio id="Db" src="notes/Db.mp3"></audio>
46 <audio id="D" src="notes/D.mp3"></audio>
47 <audio id="Eb" src="notes/Eb.mp3"></audio>

```

-un folder notes, ce contin sunetele clapelor respective si fisierul .css



Va doresc un weekend placut !