

PRÁCTICA JAVASCRIPT

Secuencia de Imágenes (Slider)

Realización

Crear una utilidad en JavaScript que permita insertar en un documento HTML una secuencia de imágenes. Dicha utilidad se compondrá de los siguientes elementos:

- Imagen: La imagen que se quiere mostrar (una cada vez).
- Botón Siguiente: Para mostrar la siguiente imagen.
- Botón Anterior: Para mostrar la imagen anterior.
- Botón Reproducir/Detener: Para empezar y detener la presentación de las imágenes.
- Cuadro de texto Intervalo: Para indicar el intervalo de tiempo entre las imágenes cuando se inicia la reproducción.
- Textos que indiquen el número total de imágenes y número de la imagen actual.

Consideraciones

1. Las imágenes deben estar en un array.
2. El botón para iniciar y detener las imágenes debe ser el mismo y cambiar de comportamiento según el estado de la presentación.
3. El código JavaScript debe estar en un fichero independiente y debe ser lo más portable posible.