# אנליזה נומרית יישומית – תרגיל בית 1 – פתרון משוואות איטרטיבי

#### <u>שאלה 1</u>

. 
$$f(x) = 2 \cos\left(\frac{\pi}{2}x\right) - x$$
 נתונה הפונקציה

- א. הראו קיים לה שורש בקטע [2,0].
- ב. כמה איטרציות יש לבצע בשביל למצוא לפונקציה שורש בקטע בדיוק של  $10^{-1}$ , וכמה עבור  $10^{-9}$  ?  $10^{-9}$  ג. מצאו לפונקציה שורש בקטע בדיוק של  $10^{-1}$ .

#### שאלה 2

. עד ל-6 איטרציות איטרציות בשיטת ניוטון בשיטת איטרציות איטרציות איטרציות א $xe^x-3x^2=0$ 

## <u>שאלה 3</u>

- .(1 א. מצאו בעזרת שיטת החציה את הקירוב ל- $\sqrt{40}$  עד לדיוק של  $10^{-1}$  א. מצאו בעזרת שיטת החציה את הקירוב ל-
  - . עד ל-4 איטרציות עד  $x_0$ 2 עד רפסון ניוטון בשיטת בשיטת ב. ב. מצאו את השורש

### <u>שאלה 4</u>

נתונה המשוואה

$$x^3 - x^2 - x - 1 = 0$$

- א. הראו שלמשוואה קיים שורש ממשי יחיד בקטע  $(1.6,\infty)$  ומצאו קירוב שלו ע"י שיטת א. הראו הראו על 1.6 ממשי יחיד בקטע  $x_0=1.6$  החצייה עם קירוב התחלתי  $x_0=1.6$  איטרציות.
  - ב. מצאו את מספר האיטרציות הנדרשות לשגיאה קטנה מ- $10^{-3}$ .
- $x_{0}=1.6$  בתחום איטרציות עם קירוב התחלתי NR בתחום NR בתחום מצאו פתרון בשיטת מצאו פתרון בשיטת אחרי הנקודה העשרונית, בעיגול.
  - ת למציאת פתרון אינו קשור לסעיפים קודמים. האם ניתן להשתמש בשיטת NR ד. סעיף אינו קשור לסעיפים קודמים. האם  $x^{1/3}=0$  למשוואה למשוואה אינו את תשובתכם.

## חלק ב' -שאלות סימולציה

## 5 שאלה

חיסור וכפל, ובנוסף פעולת DIV-NODE הוא מחשב בעל 3 פעולות אריתמטיות בלבד: חיבור, חיסור וכפל, ובנוסף פעולת DIV-NODE אלגוריתם שלם לחישוב מנת מספרים (כמובן ללא שימוש השוואה. נדרש לפתח עבור DIV-NODE אלגוריתם שלם לחישוב מנת מספרים  $10^{-4}$  או יותר, תוך שימוש בכלים של מציאת שורשים של פונקציות לא לינאריות.

- א. נסחו אלגוריתם איטרטיבי המבטיח את השגת התוצאה בדיוק הנדרש תוך 4 איטרציות לכל היותר הינן היותר. הקפידו להסביר את אופן בחירת הניחוש ההתחלתי ומדוע 4 איטרציות לכל היותר הינן מספיקות.
  - ב. ממשו את האלגוריתם ב-MATLAB והדגימו את תוצאות ההרצה על הזוגות

$$a_1 = 2$$
,  $b_1 = 14$ 

$$a_1 = 3$$
,  $b_1 = 4$ 

$$a_1 = 4$$
,  $b_1 = 3$ 

$$a_1 = 14$$
,  $b_1 = 2$ 

ג. אם כל אחת מהפעולות (חיבור, חיסור, כפל והשוואה) דורשת מחזור מכונה אחד, הערך את מספר המחזורים הנדרש לחישוב a/b בעזרת האלגוריתם.

## <u>שאלה 6</u>

מעוניינים למצוא את נקודת החיתוך בין אליפסה בעלת המשוואה  $3x^2 + 4y^2 - 3 = 0$  לבין המעגל

בעלת שורש 
$$f\left(x\right)$$
 בעלת פונקציה מצאו מערכת הראשון של מערכת ברביע ברביע ברביע  $x^2+y^2-\dfrac{\sqrt{3}}{2}=0$ 

בקואורדינטת ה- x של נקודת החיתוך בין הצורות וכתבו 2 תוכניות ב-MATLAB, למציאת השורש בקואורדינטת ה- שיטת החצייה ושיטת ניוטון רפסון. הריצו את התוכנית והשוו בין התוצאות עבור תנאי באמצעות שיטת החצייה ושיטת ניוטון רפסון. הריצו את התוכנית והשוו בין התוצאות עבור תנאי  $b=x_{\rm l}=0.8$  ,  $a=x_{\rm o}=0.1$  התחלה









