

Builder

Zaimplementuj wzorzec Builder dla klasy **BankingProduct**.

1. Utwórz **wewnętrzną statyczną** klasę o nazwie Builder.
2. Dodaj wszystkie pola, występujące w klasie BankingProduct, do klasy Builder.
3. Utwórz metodę w klasie Builder o nazwie **withBankId**. Powinna ona przyjmować w argumencie **bankId**, a zwracać referencję **this**. Modyfikator dostępu ustawić na **public**. Zadaniem tej metody powinno być **ustawienie** pola bankId na podstawie otrzymanej w argumencie wartości.
4. Powtórz punkt 3 dla każdego z pól (z pominięciem pola **id**).
5. Utwórz metodę **build**, która przyjmować będzie wartość **id typu long**, a zwracać obiektu typu **BankingProduct**. Zadaniem tej metody jest utworzenie nowego obiektu typu **BankingProduct**, ustawienie na nim **wszystkich** wartości oraz zwrócenie go.
6. Usunąć wszystkie **setter**y z klasy BankingProduct oraz upewnić się, że wszystkie konstruktory tej klasy mają modyfikatory dostępu ustawione jako **private**.
7. Utwórz nową klasę o nazwie **AccountDirector**. Powinno ona posiadać metodę o nazwie **createAccount**, która odpowiadać będzie za tworzenie nowego obiektu z wykorzystaniem napisanego wcześniej **Buildera**.
8. Analogicznie do punktu 7 utworzyć klasę **InvestmentDirector**.
9. W klasie **Runner** zaprezentować działanie zaimplementowanego wzorca.