

Factory Method

Zaimplementuj klasę LoggerFactory z użyciem wzorca Factory Method.

1. Utwórz **statyczną** metodę `getLogger`, której zadaniem będzie utworzenie odpowiedniego Loggera. Parametrami wejściowymi powinny być obiekty klasy `Environment` oraz `Class`. Na podstawie pierwszego z nich metoda powinna decydować instancja, której klasy zostanie utworzona. Docelowo na środowisku `DEV` oraz `TEST` powinno być włączone logowanie do **konsoli**, zaś w **pozostałych** przypadkach do **pliku**.
2. **Zaprezentować** działanie zaimplementowanej klasy.