

# Singleton

Dostosuj implementację klasy PropertyPlaceholder tak, aby korzystała ona z wzorca Singleton.

1. Dodaj **prywatne statyczne** pole **INSTANCE**. Niech posiada referencję do **null**.
2. Utwórz **statyczną** metodę **getInstance**. Powinna ona zwracać wartość pola **INSTANCE**. W przypadku, gdy pole to nie zostało jeszcze zainicjalizowane wartością, powinno ono zostać **ustawione** przy użyciu istniejącego konstruktora klasy PropertyPlaceholder.
3. Upewnij się, że wszystkie konstruktory klasy PropertyPlaceholder mają modyfikatory dostępu **private**. Nie powinno być możliwości tworzenia instancji tej klasy na zewnątrz niej.
4. **Zaprezentuj** działanie wzorca.