



Operating Systems – 234123

Homework Exercise 4 – Dry

Teaching Assistant in charge:

Sami Zreik

Assignment Subjects & Relevant Course material

Virtual Memory & IPC

Recitations 7 & 10, Lecture 6

Submission Format

- 1. Only **typed** submissions in **PDF** format will be accepted. Scanned handwritten submissions will not be graded.
- 2. The dry part submission must contain a single PDF file named with your student IDs –

DHW4_123456789_300200100.pdf

- 3. The submission should contain the following:
 - a. The first page should contain the details about the submitters Name, ID number and email address.
 - b. Your answers to the dry part questions.
- 4. Submission is done electronically via the course website, in the **HW4 Dry** submission box.

Grading

- 1. <u>All</u> question answers must be supplied with a <u>full explanation</u>. Most of the weight of your grade sits on your <u>explanation</u> and <u>evident effort</u>, and not on the absolute correctness of your answer.
- 2. Remember your goal is to communicate. Full credit will be given only to correct solutions which are **clearly** described. Convoluted and obtuse descriptions will receive low marks.

Questions & Answers

- The Q&A for the exercise will take place at a public forum Piazza **only**. Please **DO NOT** send questions to the private email addresses of the TAs.
- Critical updates about the HW will be published in **pinned** notes in the piazza forum. These notes are mandatory and it is your responsibility to be updated.

A number of guidelines to use the forum:

- Read previous Q&A carefully before asking the question; repeated questions will probably go without answers
- Be polite, remember that course staff does this as a service for the students
- You're not allowed to post any kind of solution and/or source code in the forum as a hint for other students; In case you feel that you have to discuss such a matter, please come to the reception hour
- When posting questions regarding **hw4**, put them in the **hw4** folder

Late Days

Please <u>DO NOT</u> send postponement requests to the TA responsible for this assignment. Only the
 <u>TA in charge</u> can authorize postponements. In case you need a postponement, please fill out the
 attached form: https://goo.gl/forms/lm4tFXNLq4uznBzM2

שאלה 1 - זיכרון:

עדן, זמרת פופולרית, סבלה ממחסור בזיכרון פיזי במחשב שלה (בעל מעבד IA-32 וזיכרון פיזי בגודל GB4) ולכן הציעה תכן חדש של מעבד המרחיב את מרחב הזיכרון הפיזי מ-32 ל-40 ביט. כתוצאה מכך, במימוש של עדן יש שלוש רמות תרגום בטבלת הדפים.

שאר נתוני המעבד של עדן זהים לאלו של מעבד IA-32, כלומר נתוני המערכת החדשה הם:

32bit	רוחב כתובת וירטואלית
40bit	רוחב כתובת פיזית
4KB	גודל דף/מסגרת/מגירה
4KB	גודל מסגרת של טבלת דפים (בכל הרמות)
12bit	מספר ביטים לדגלים והרשאות בכל כניסה בטבלת הדפים

 בהנחה שגודל כניסה בטבלת הדפים מעוגל למעלה לחזקה שלמה של 2, מהו אופן חלוקת הכתובת הוירטואלית לשדות בתהליך תרגום כתובות (page walk) ?

index3	index2	index1	offset	
2	9	9	12	א.
2	10	10	10	ב.
1	9	10	12	ړ.
4	9	9	10	т.
2	10	10	12	ה.
2	9	9	10	.1

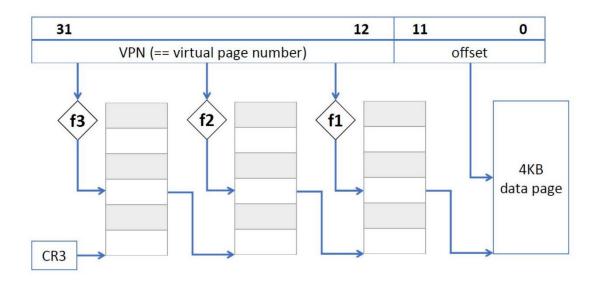
		<u>נימוק:</u>

לבעלה של עדן, שוקי, אין שום תואר מהטכניון, ולמרות זאת הוא הבחין כי המימוש של עדן בזבזני בגלל שגודל הכניסות בטבלת הדפים מעוגל למעלה לחזקה שלמה של 2.

- מהו הגודל המינימלי האפשרי של כניסה בטבלת הדפים אם לא מעגלים אותו למעלה?
 - a. 3 בתים
 - d. b בתים
 - 5. c
 - d. 6 בתים
 - e. 7 בתים
 - f. אף תשובה אינה נכונה

		<u>. [/ / </u>

בהמשך לסעיף הקודם, שוקי (בעלה של עדן) הציע מימוש חדש לטבלת הדפים שבו כל כניסה בטבלת הדפים (בכל הרמות) היא בגודל המינימלי מהסעיף הקודם. במימוש של שוקי, כמו במימוש המקורי של טבלת הדפים במעבדי אינטל, דפים סמוכים בזיכרון הוירטואלי נשמרים בכניסות סמוכות בטבלת הדפים .שוקי הבחין שבמימוש החדש הכתובת הוירטואלית אינה מתפרקת לשדות של אינדקסים ויש צורך בחישובים מורכבים על מנת למצוא את האינדקס המתאים בכל טבלה (כלומר בכל רמה בעץ). להלן שרטוט הממחיש את אופן התרגום:



בשרטוט רואים שלוש פונקציות (f1, f2, f3) המקבלות את מספר הדף הוירטואלי VPN ומחזירות, בהתאמה, שלושה אינדקסים לשלושת הרמות בטבלת הדפים. בכל הסעיפים הבאים, הפעולות חלוקה / ומודולו % הן פעולות בשלמים. למשל:

1024/819=1 1024%819=205

?	יונקציה f1	מהי הנ	.3
f1(vpn) = v	vpn/819	.a	
f1(vpn) = v		.b	
f1(vpn) = (vpn/8	-	.c	
f1(vpn) = (vpn%8	-	.d	
f1(vpn) = (vpn/81)		.e	
f1(vpn) = ((vpn/819)%8	-	.f	
(F / ((F / = -/· =	- //		
		נימוק:	
?	פונקציה f2	מהי הנ	.4
f1(vpn) = v	vpn/819	.a	
f1(vpn) = v	pn%819	.b	
f1(vpn) = (vpn/8	19)/819	.c	
f1(vpn) = (vpn%8	19)/819	.d	
f1(vpn) = (vpn/81)	19)%819	.e	
f1(vpn) = ((vpn/819)%8	-	.f	
		נימוק:	

f1(vpn) = vpn%819 .b f1(vpn) = (vpn/819)/819 .c f1(vpn) = (vpn%819)/819 .d f1(vpn) = (vpn/819)%819 .e f1(vpn) = ((vpn/819)%819)/819 .f	f1(vpn) = vpn%819 .b f1(vpn) = (vpn/819)/819 .c f1(vpn) = (vpn/819)/819 .c f1(vpn) = (vpn/819)/819 .d f1(vpn) = (vpn/819)/819 .d f1(vpn) = (vpn/819)/819 .e f1(vpn) = (vpn/819)/819 .f f1(vpn) = ((vpn/819)/819)/819 .f f1(vpn) = (vpn/819)/819 .f f1(vpn) = (vpn/819)/819 .f arieli wd arna זיכרון וירטואלי גדול יותר. a. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-12 אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון b. בלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון apin פרוגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. e. enin פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף.	f1(vpn) = vpn/819	.a
לו(עpn) = (vpn/k19)/819 .c f1(vpn) = (vpn/k19)/819 .d .d f1(vpn) = (vpn/k19)/819 .d .d f1(vpn) = (vpn/k19)/819 .e .d f1(vpn) = (vpn/k19)/819 .e .d	. f1(vpn) = (vpn/819)/819 . d f1(vpn) = (vpn/819)/819 . d f1(vpn) = (vpn/819)%819 .e f1(vpn) = ((vpn/819)%819)/819 .f f1(vpn) = (1 vpn/819)/819 .f graip של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. a. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. b. a. areli של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. a. areli של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. b. a. areli של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. a. areli של מרחב בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. a. epin פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. e. a. אף תשובה אינה נכונה.		.b
.d. f1(vpn) = (vpn/819)/819 .e. f1(vpn) = (vpn/819)/819 .e. f1(vpn) = (vpn/819)/819 .e. f1(vpn) = ((vpn/819)/819) .f. f1(vpn) = ((vpn/819)/819)/819 .f. f1(vpn) = ((vpn/819)/819)/819 .f. grain; בימוק: בימוק: בימון של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. בימון של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. בימון של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. בימון של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. בימון אותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. בימון של תהליבי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. בימות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. בימות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. בימות שובה אינה נכונה.	.d. f1(vpn) = (vpn/819)/819 .e f1(vpn) = (vpn/819)/819 .e e f1(vpn) = (vpn/819)/819 .e f. e f1(vpn) = ((vpn/819)/819) .f f. ff1(vpn) = ((vpn/819)/8819)/819 .f f.		.c
e. f1(vpn) = (vpn/819)/819) .e f1(vpn) = (l(vpn/819)/819) .f f1(vpn) = (l(vpn/819)/8819)/819 .f f.f. f. f	 e. f1(vpn) = (vpn/819)%819) /819 .f f. f1(vpn) = ((vpn/819)%819)/819 .f בימוק: a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. d. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. e. פחות שובה אינה נכונה. f. 		
f1(vpn/819)/819)/819 .f .f .f	f1(vpn/819)/819//819) f f1(vpn) = ((vpn/819)/819). f f fire fire fire fire fire fire fire		
נימוק: מה היתרון של המערכת שהציע שוקי על פני המערכת שהציעה עדן a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f .	בימוק: מה היתרון של המערכת שהציע שוקי על פני המערכת שהציעה עדן a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f.		
מה היתרון של המערכת שהציע שוקי על פני המערכת שהציעה עדן a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f . אף תשובה אינה נכונה.	מה היתרון של המערכת שהציע שוקי על פני המערכת שהציעה עדן a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f . אף תשובה אינה נכונה.	11(4611) ((4611),615),615	••
 a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה. 	 מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. אף תשובה אינה נכונה. 		נימוק:
 a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה. 	 מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. אף תשובה אינה נכונה. 		
 a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה. 	 מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. אף תשובה אינה נכונה. 		
 a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה. 	 מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. אף תשובה אינה נכונה. 	 	
 a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה. 	 מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. אף תשובה אינה נכונה. 		
 a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה. 	 מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. אף תשובה אינה נכונה. 		
 a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה. 	 מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. אף תשובה אינה נכונה. 		
 a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה. 	 מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. אף תשובה אינה נכונה. 		
 a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה. 	 מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. אף תשובה אינה נכונה. 		
 a. מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה. 	 מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. אף תשובה אינה נכונה. 		
b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה.	b. מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר. c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה.	רון של המערכת שהציע שוקי על פני המערכת שהציעה עדן:	מה הית
 ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. אף תשובה אינה נכונה. 	c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה.	מיפוי של מרחב זיכרון וירטואלי גדול יותר.	.a
 ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. אף תשובה אינה נכונה. 	c. ה-TLB אפקטיבי יותר בגלל שהוא מכסה יותר זיכרון. d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה.	מיפוי של מרחב זיכרון פיזי גדול יותר.	.b
d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה.	d. טבלאות הדפים של תהליכי משתמש תופסות נפח קטן יותר בזיכרון. e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה.		.c
e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה.	e. פחות פרגמנטציה חיצונית, כלומר יותר זיכרון רציף. f. אף תשובה אינה נכונה.		
f. אף תשובה אינה נכונה.	f. אף תשובה אינה נכונה.		
בימוק:	ימוק:	אף תשובוז אינוז בכונוז.	.1
.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			יימוהי
			د در ۱

5. מהי הפונקציה f3?

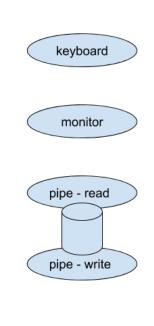
שאלה 2 – סיגנלים:

:נתון קטע הקוד הבא

```
void transfer() {// transfer chars from STDIN to STDOUT
    char c;
    ssize t ret = 1;
    while ((read(0, &c, 1) > 0) && ret > 0)
         ret = write(1, &c, 1);
    exit(0);
}
int main() {
    int my_pipe[2];
    close(∅);
    printf("Hi");
    pipe(my_pipe);
    if (fork() == 0) { // son process
         close(my_pipe[1]);
         transfer();
     }
    close(1);
    dup(my_pipe[1]);
    printf("Bye");
    return 0;
```

1. השלימו באמצעות חצים את כל ההצבעות החסרות באיור הבא (למשל חץ מ- stdin ל- keyboard), בהינתן שתהליך האב סיים לבצע את שורה 19 ותהליך הבן סיים לבצע את שורה 15:

0 (stdin)
1 (stdout)
2 (stderr)
3
4
5
6



<u> </u>
0 (stdin)
1 (stdout)
2 (stderr)
3
4
5
6

2. מה יודפס למסך בסיום ריצת שני התהליכים? (הניחו שקריאות המערכת אינן נכשלות):

- Hi .a
- Bye .b
- HiBye .c
- d. לא יודפס כלום
- e. התהליך לא יסתיים לעולם
- f. לא ניתן לדעת, תלוי בתזמון של התהליכים

		נימוק:

```
int my pipe[2][2];
void plumber(int fd) {
    close(fd);
    dup(my_pipe[1][fd]);
    close(my_pipe[1][0]);
    close(my_pipe[1][1]);
    transfer();
}
int main() {
    close(∅);
    printf("Hi");
    close(1);
    pipe(my_pipe[0]);
    pipe(my_pipe[1]);
    if (fork() == 0) { // son 1
         plumber(1);
    if (fork() == 0) { // son 2
     plumber(∅);
    printf("Bye");
     return 0;
```

מה יודפס למסך כאשר תהליך האב יסיים לרוץ? (הניחו שקריאות המערכת אינן נכשלות) רמז: שרטטו	
ריאגרמה של טבלאות הקבצים כפי שראיתם בסעיף 1.	
Hi .a	
Bye .b	
HiBye .c	
ByeHi .c	
לא יודפס כלום ϵ	
לא ניתן לדעת, תלוי בתזמון של התהליכים	:
	נימוק:
ל האור, שמע שסטודנטים רבים בקורס עובדים עכשיו על תרגיל הבית במקום ליהנות בחוץ בשמש. נזעמת, אפולו הכל יכול התחבר לשרת הפקולטה והריץ את התוכנית הנ"ל N פעמים באופן סדרתי a.out באשר, bash- א for i in {1N}; do ./a.out;	בתגובה
אחרי שהלולאה הסתיימה, נשארו במערכת 0 או יותר תהליכים חדשים.	4
אחרי שחלת אוד חסותי מח, נשאר במערבות שאריות דמותים חודשים. מה המספר המינימלי של סיגנלים שצריך לשלוח באמצעות kill על מנת להרוג את כל התהליכים	
החדשים שסנטה יצר?	
0 .a	
1 .b	
N .c	
N/2 .d 2N .e	
ו לא נינור לבנטון, בולוי בבנטון לאל המונהלים יונה.	
f. לא ניתן לדעת, תלוי בתזמון של התהליכים	

		ימוק:
ה התשובה עבור הסעיף הקודם אם נסיר את שורות 6-5 מהקוד?	מה תהיו	.5
0	.a	
1	.b	
	.c	
N/2		
	.e	
לא ניתן לדעת, תלוי בתזמון של התהליכים		
		ימור.
		ימוק: