# Struktur Kondisi dan Perulangan

◆ Struktur Kondisi
 + Struktur Kondisi If
 + Struktur Kondisi If...Else
 + Struktur Kondisi Khusus?:
 + Struktur Kondisi Switch...Case
 ◆ Struktur Perulangan
 + Struktur Kondisi For
 + Struktur Kondisi While
 + Struktur Kondisi Do...While
 + Struktur Kondisi Foreach
 ◆ Struktur Break dan Continue

# Struktur Kondisi

#### Struktur Kondisi If

```
if (kondisi) {
   statement-jika-kondisi-true;
}
```

#### Keterangan:

 kondisi merupakan statemen atau variabel yang akan diperiksa TRUE atau FALSE-nya.

# Struktur Kondisi If ... Else

```
if (kondisi) {
   statement-jika-kondisi-true;
} else {
   statement-jika-kondisi-false;
}
```

# Keterangan:

 kondisi merupakan statemen atau variabel yang akan diperiksa TRUE atau FALSE-nya. Jika kondisinya TRUE maka statemen yang berada di blok if akan dieksekusi, sebaliknya jika kondisinya FALSE maka statemen yang berada di blok else yang akan dieksekusi.

#### Struktur Kondisi Khusus?:

```
(kondisi) ? benar : salah;
```

#### Keterangan:

 kondisi merupakan statemen atau variabel yang akan diperiksa TRUE atau FALSE-nya. Statement pada blok benar dan salah hanya boleh satu statemen saja

### Struktur Kondisi Switch ... Case

```
switch ($var) {
   case '1' : statement-1; break;
   case '2' : statement-2; break;
   ....
}
```

#### Keterangan:

- \$var merupakan variabel yang akan diperiksa isi atau nilainya. Tipe data variabel ini tidak dibatasi.
- Value pada case juga bisa berupa string, integer, boolean, bahkan bisa berupa conditional-statement. Boleh memakai kutip tunggal maupun kutip ganda.

# Program 3.1

Nama File : if.php

Deskripsi : Program Struktur Kondisi If.

#### Penjelasan Program 3.1

Pada program di atas, terdapat pemeriksaan kondisi apakah isi variabel **\$nilai** lebih dari 60 (baris 3). Jika kondisi ini bernilai **TRUE** (variabel **\$nilai** berisi nilai yang lebih besar dari 60) maka *statement* pada baris ke-4 akan dijalankan. Sebaliknya jika kondisinya **FALSE**, maka *statement* pada baris ke-4 tidak akan dijalankan.



Gambar 3.1. Tampilan Program 3.1

#### Program 3.2

Nama File : if else.php

Deskripsi : Program Struktur Kondisi If.. Else.

```
1 <?php
2 $nilai = 50;
3 if ($nilai >= 60) {
4    echo "Nilai Anda $nilai, Anda LULUS";
5 } else {
6    echo "Nilai Anda $nilai, Anda GAGAL";
7 }
8 ?>
```

# Penjelasan Program 3.2

Pada program di atas, terdapat pemeriksaan kondisi apakah isi variabel \$nilai lebih dari 60 (baris 3). Jika kondisi ini bernilai TRUE (variabel \$nilai berisi nilai yang lebih besar dari 60) maka statement pada baris ke-4 akan dijalankan. Sebaliknya jika kondisinya FALSE, maka statement pada baris ke-6 yang akan dijalankan. Pada contoh program di atas, kondisi pada baris ke-3 bernilai FALSE karena isi variabel \$nilai adalah 50.



Gambar 3.2. Tampilan Program 3.2

#### Program 3.3

Nama File : if\_else2.php

Deskripsi : Program Memeriksa username dan password dengan If.. Else.

#### Penjelasan Program 3.3

Pada program di atas, terdapat pemeriksaan kondisi apakah isi variabel \$nilai sama dengan "achmatim" dan apakah isi variabel \$pass sama dengan "123" (baris 4). Jika kedua kondisi tersebut bernilai TRUE maka statement pada baris ke-5 akan dijalankan. Sebaliknya jika salah satunya bernilai FALSE, maka statement pada baris ke-7 yang akan dijalankan.



Gambar 3.3. Tampilan Program 3.3

#### Program 3.4

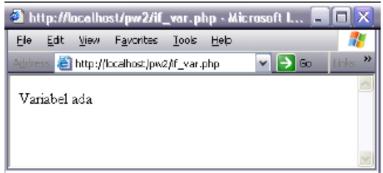
Nama File : if\_var.php

Deskripsi : Program Memeriksa suatu variabel ada atau tidak.

```
1 <?php
2 $user="";
3 if (!isset($user)) {
    echo "Variabel tidak ada/belum terbentuk";
5 } else {
    echo "Variabel ada";
7 }
8 ?>
```

#### Penjelasan Program 3.4

Pada program di atas, terdapat fungsi **isset()** yang merupakan fungsi untuk memeriksa apakah suatu variabel sudah terbentuk (ada) atau belum. Fungsi akan bernilai **TRUE** jika variabelnya ada. Jadi jika baris ke-2 dari program di atas di-remark atau dihilangkan maka statement pada baris ke-4 yang akan dijalankan.



Gambar 3.4. Tampilan Program 3.4

# Program 3.5

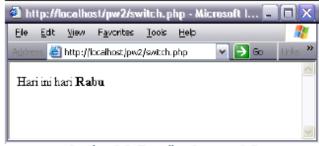
Nama File : switch.php

Deskripsi : Program Struktur Switch..Case untuk menampilkan nama hari dalam bahasa Indonesia.

```
<?php
 2
     $day = date ("D");
     switch ($day) {
   case 'Sun' :
 3
 4
           case 'Sun'
case 'Mon'
                              $hari = "Minggu"; break;
                               $hari = "Senin"
           case 'Mon' : $hari = "Senin"; break;
case 'Tue' : $hari = "Selasa"; break;
 5
 6
           case 'Wed' : $hari = "Rabu"; break;
case 'Thu' : $hari = "Kamis"; break
 7
                               $hari = "Kamis"; break;
$hari = "Jum'at"; break;
$hari = "Sabtu"; break;
 8
 9
                    Fri
           case 'Sat'
10
                            : $hari = "Kiamat";
11
           default
12
13
     echo "Hari ini hari <b>$hari</b>";
     ?>
```

#### Penjelasan Program 3.5

Pada program di atas, variabel \$day (baris ke-2) akan berisi 3 (tiga) digit pertama dari nama hari dalam bahasa Inggris. Dengan fungsi date(), kita akan memperoleh informasi tanggal, hari dan waktu sekarang. Fungsi ini akan diperlajari lebih lanjut pada Bab mendatang. Selanjutnya isi variabel \$day akan diperiksa dengan switch (baris ke-3), jika isinya adalah 'Sun' maka \$hari adalah "Minggu" dan seterusnya.



Gambar 3.5. Tampilan Program 3.5

#### Program 3.6

Nama File : if khusus.php

Deskripsi : Program Struktur Kondisi Khusus ? untuk memeriksa tahun

kabisat.

```
1 <?php
2 $tahun = date ("Y");
3 $kabisat = ($tahun%4 == 0) ? "KABISAT" : "BUKAN KABISAT";
4 echo "Tahun <b>$tahun</b> $kabisat";
5 ?>
```

#### Penjelasan Program 3.6

Pada program di atas, fungsi date() dengan parameter "Y" (baris ke-2) akan menghasilkan 4 digit tahun sekarang. Pada baris ke-3 akan diperiksa apakah isi variabel \$tahun jika dimodulus dengan 4 akan menghasilkan nilai 0. Jika TRUE maka \$kabisat akan berisi "KABISAT" dan jika FALSE \$kabisat akan berisi "BUKAN KABISAT"



Gambar 3.6. Tampilan Program 3.6

# Struktur Perulangan

#### Struktur Perulangan For

```
for (init_awal, kondisi, counter) {
   statement-yang-diulang;
}
```

### Keterangan:

- init\_awal merupakan inisialisasi atau nilai awal variable.
- kondisi merupakan statemen kondisi yang akan membatasi perulangan.
- counter merupakan pertambahan atau pengurangan nilai variabel sehingga perulangan tetap berjalan.

## Struktur Perulangan While

```
init_awal;
while (kondisi) {
   statement-yang-diulang;
   counter;
}
```

#### Keterangan:

- init\_awal merupakan inisialisasi atau nilai awal variable.
- kondisi merupakan statemen kondisi yang akan membatasi perulangan.
- counter merupakan pertambahan atau pengurangan nilai variabel sehingga perulangan tetap berjalan.

#### Struktur Perulangan Do ... while

```
init_awal;
do {
   statement-yang-diulang;
   counter;
} while (kondisi);
```

#### Keterangan:

- init awal merupakan inisialisasi atau nilai awal variable.
- kondisi merupakan statemen kondisi yang akan membatasi perulangan.
- counter merupakan pertambahan atau pengurangan nilai variabel sehingga perulangan tetap berjalan.
- Pada struktur do...while, pemeriksaan kondisi ada di bawah, sehingga statement yang berada dalam block do...while setidaknya akan dieksekusi sebanyak satu kali.

#### Struktur Perulangan Foreach

```
foreach (array_expression as $value)
   statement;

foreach (array_expression as $key => $value)
   statement;
```

#### Keterangan :

 Struktur foreach biasanya digunakan untuk melakukan perulangan berdasarkan isi suatu array. Perulangan akan berakhir jika isi array telah habis.

### Program 3.7

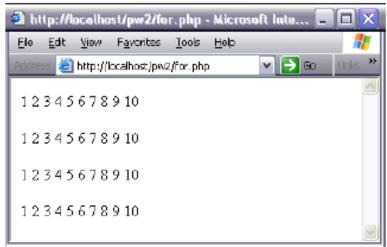
Nama File : for.php

Deskripsi : Program Struktur Perulangan For dan beberapa variasinya.

```
<?php
    /* contoh 1 */
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
   echo "$i ";
 3
 4
 5
 6
    echo "<br>>";
 7
 8
     /* contoh 2 */
 9
    for ($i = 1; ; $i++) {
   if ($i > 10) {
10
11
12
             break:
13
14
        echo "$i ";
15
    echo "<br><br>";
16
17
     /* contoh 3 */
18
    $i = 1;
19
    for (; ; ) {
  if ($i > 10) {
20
21
22
             break;
23
        echo "$i ":
24
25 $i++;
26 } echo "<br><br>";
27
28
     /* contoh 4 */
    for ($i = 1; $i <= 10; print "$i ", $i++);
29
30
    ?>
31
```

#### Penjelasan Program 3.7

Program di atas merupakan bentuk-bentuk perulangan dengan menggunakan for. Contoh yang pertama (baris 4-6) merupakan bentuk yang paling umum. Pada contoh 2, batas akhir perulangan tidak disebutkan dalam for, tapi diatur dengan if dan **break** (baris 11-13).



Gambar 3.7. Tampilan Program 3.7

#### Program 3.8

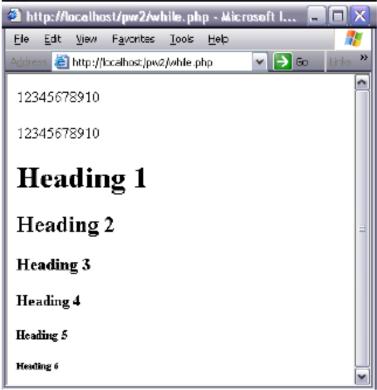
Nama File : while.php

Deskripsi : Program Struktur Perulangan While dan beberapa variasinya.

```
<?php
 2
    /* contoh 1 */
    $i = 1;
 3
    while ($i <= 10) {
 4
 5
       echo $1++;
 6
 7
    echo "<br><br>":
 8
 9
    /* contoh 2 */
10
    $i = 1;
    while ($i <= 10):
11
       echo "$i";
12
13
       $1++;
   endwhile;
14
    echo "<br>>";
15
16
17
    /* contoh 3 */
18
   $i = 1;
   while ($i <= 6) {
   echo "<h$i>Heading $i</h$i>";
19
20
21
       $1++;
22
23
    ?>
```

#### Penjelasan Program 3.8

Program di atas merupakan beberapa variasi perulangan dengan while. Contoh yang pertama (baris 3-6) merupakan bentuk yang paling umum dipakai. Blok perintah (baris 5) akan dijalankan selama pemeriksaan kondisi pada baris ke-4 bernilai TRUE. Contoh kedua merupakan bentuk lain dari while, bentuk ini jarang digunakan. Pada contoh ketiga, penggunaan perulangan untuk menampilkan tulisan dengan format <H1> sampai <H6>



Gambar 3.8. Tampilan Program 3.8

# Program 3.9

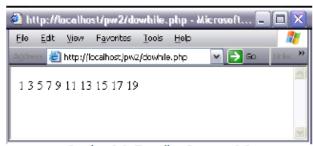
Nama File : dowhile.php

Deskripsi : Program Struktur Perulangan dengan Do...While.

```
1 <?php
2
3 $i = 1;
4 do {
5    echo "$i ";
6    $i+=2;
7 } while ($i <= 20);
8
9 ?>
```

#### Penjelasan Program 3.9

Program di atas akan menampilkan bilangan ganjil antara 1 sampai 20 menggunakan struktur perulangan do...while. Pada struktur perulangan do...while, pemeriksaan kondisi berada di bawah.



Gambar 3.9. Tampilan Program 3.9

# Struktur Break dan Continue

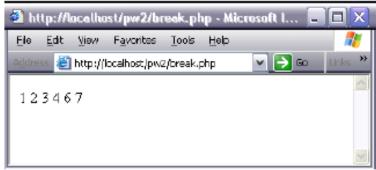
#### Program 3.10

Nama File : break.php

Deskripsi : Program Struktur Break dan Continue.

### Penjelasan Program 3.10

Dari program di atas, dapat disimpulkan bahwa perintah **continue** akan melanjutkan proses perulangan tanpa melewati (meng-eksekusi) baris perintah di bawahnya. Jadi perintah pada baris 6-8 akan dilewati (5 tidak akan tercetak) Sedangkan dengan perintah **break** akan menyebabkan program menghentikan perulangan (langsung keluar dari perulangan)



Gambar 3.10. Tampilan Program 3.10