


DOKUMEN
SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

SISFOR

“Sistem Informasi FASOR”

Untuk:
FASOR ITS

Jurusan Teknik Informatika - Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Kampus ITS Keputih Sukolilo Surabaya

	Jurusan Teknik Informatika ITS	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL-001		1 / 27 hlm
		Revisi	-	29-09-2017

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1	Pendahuluan	7
1.1	Tujuan Penulisan Dokumen	7
1.2	Lingkup Masalah	7
1.3	Definisi dan Istilah	8
1.4	Aturan Penamaan dan Penomoran	8
1.5	Referensi	9
1.6	Ikhtisar Dokumen	9
2	Deskripsi Umum Perangkat Lunak	9
2.1	Deskripsi Umum Sistem	9
2.2	Fungsi Produk	10
2.3	Karakteristik Pengguna	11
2.4	Batasan	13
2.5	Lingkungan Operasi	13
3	Deskripsi Umum Kebutuhan	13
3.1	Kebutuhan antarmuka eksternal	13
3.1.1	Antarmuka pengguna	13
3.1.2	Antarmuka perangkat keras	13
3.1.3	Antarmuka perangkat lunak	13
3.1.4	Antarmuka komunikasi	13
3.2	Deskripsi Fungsional	14
3.2.1	Use Case Diagram	14
3.2.2	Fungsi 1: Menyimpan Data Penyewa	14
3.2.3	Fungsi 2: Melayani Penyewaan Lapangan	16
3.2.4	Fungsi 3: Melayani Penyewaan Alat Olahraga	19
3.2.5	Fungsi 4: Mengatur Pengembalian Alat Olahraga	21
3.2.6	Fungsi 5: Melihat Catatan Penyewaan	22
3.2.7	Fungsi 6: Melihat Pendapatan Penyewaan	24
3.2.8	Fungsi 7: Melihat Kritik dan Saran	25
3.2.9	Fungsi 8: Melihat Informasi Sewa Lapangan	26
3.2.10	Fungsi 9: Melihat Informasi Sewa Alat	27
3.2.11	Fungsi 10: Memberikan Kritik dan Saran	28
3.3	Kebutuhan Non Fungsional	30
3.4	Batasan Perancangan	30
3.5	Ringkasan Kebutuhan	30
3.5.1	Ringkasan Kebutuhan Fungsional	30
3.5.2	Ringkasan Kebutuhan Non Fungsional	31

Daftar Tabel

Tabel 1 Aturan Penomoran dan Penamaan.....	8
Tabel 2 Karakteristik Pengguna	11
Tabel 3 Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional.....	30
Tabel 4 Ringkasan Kebutuhan Fungsional.....	30
Tabel 5 Ringkasan Kebutuhan Non Fungsional	31

Daftar Gambar

Gambar 1 Use Case Diagram	14
Gambar 2 Diagram Aktivitas Menyimpan Data Penyewa.....	16
Gambar 3 Diagram Aktivitas Melayani Penyewaan Lapangan	18
Gambar 4 Diagram Aktivitas: Melayani Penyewaan AlatOlahraga	20
Gambar 5 Diagram Aktivitas Mengatur Pengembalian Alat Olahraga	22
Gambar 6 Diagram Aktivitas Melihat Catatan Penyewaan	23
Gambar 7 Diagram Aktivitas Melihat Pendapatan Penyewaan	24
Gambar 8 Diagram Aktivitas Melihat Kritik dan Saran	25
Gambar 9 Diagram Aktivitas Melihat Informasi Sewa Lapangan.....	26
Gambar 10 Diagram Aktivitas Melihat Informasi Sewa Alat	27
Gambar 11 Diagram Aktivitas Memberikan Kritik dan Saran	29

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Berikut ini adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau Software Requirement Specification (SRS) untuk Sistem Informasi FASOR yang menggambarkan perangkat lunak yang akan dibangun sebagai sistem informasi FASOR yang bertujuan untuk mempermudah proses administrasi FASOR yang sudah ada saat ini, baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detail dan menyeluruh.

Pengguna dari dokumen ini adalah pengembang perangkat lunak sistem informasi dan pengguna (klien) yang merupakan petugas administrasi dan penyewa lapangan atau alat-alat olahraga FASOR. Dokumen ini berguna sebagai bahan acuan untuk mengembangkan dan mengevaluasi proses pengembangan perangkat lunak di awal maupun di akhir pengembangannya. Dokumen SKPL ini digunakan agar pengembangan perangkat lunak sistem informasi ini akan lebih terarah dan lebih fokus, tanpa menimbulkan ambiguitas bagi pengembang perangkat lunak sistem informasi ini.

1.2 Lingkup Masalah

Saat ini FASOR menggunakan teknologi dalam pembuatan dan pengaturan data yang mereka tangani berupa aplikasi Microsoft Excel. Perangkat lunak yang akan dibangun menggabungkan sebagian pengelolaan dokumen dan pelaksanaan dari proses bisnis dalam satu perangkat lunak menjadi lebih terstruktur.

Perangkat lunak yang akan dikembangkan adalah perangkat lunak Sistem Informasi FASOR (SISFOR), yaitu merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk menunjang proses bisnis penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR. Sistem Informasi FASOR dapat melakukan hal-hal berikut ini:

- Dapat menampilkan, menambah, mengubah, menghapus jadwal sewa lapangan
- Dapat menampilkan, menambah, mengubah, menghitung, menghapus stok alat olahraga
- Dapat menampilkan, menambahkan, mengubah, menghapus tarif sewa lapangan
- Dapat menampilkan, menambahkan, mengubah, menghapus tarif sewa alat olahraga
- Dapat menampilkan, menyimpan, dan mencetak catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat olahraga
- Dapat menampilkan, menyimpan, dan mencetak catatan pendapatan sewa lapangan dan sewa alat olahraga FASOR
- Dapat melakukan transaksi penyewaan lapangan dan/atau alat olahraga melalui petugas administrasi
- Dapat menambah dan menampilkan kritik dan saran

- Dapat menampilkan daftar data petugas administrasi FASOR

SISFOR ini dapat diakses oleh penyewa maupun petugas administrasi selama 7 hari dalam 1 minggu, dimulai dari jam 06.00-22.00WIB. Dengan adanya SISFOR ini diharapkan dapat memudahkan petugas administrasi FASOR maupun calon penyewa fasilitas FASOR, sehingga pelaksanaan proses bisnis pun lebih optimal.

1.3 Definisi dan Istilah

Berikut adalah daftar definisi dan istilah penting yang digunakan dalam dokumen SKPL ini:

- SRS : *Software Requirements Specification*, atau
SKPL : Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
Dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.
- IEEE : *Institute of Electrical and Electronics Engineering*
Standar internasional untuk pengembangan dan perancangan produk.
- ANSI : *American National Standard Institute*
Lembaga Standardisasi Amerika.
- ASCII : *American Standard Code for Information Interchange*
- PHP : *Hypertext Preprocessor*
- HTML : *Hypertext Markup Language*
- DBMS : *Basis data Management System*
- SISFOR : Sistem Informasi FASOR

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

Penulisan dokumen SKPL ini menggunakan berbagai macam aturan penamaan dan penomoran yang berbeda-beda untuk beberapa bagian tertentu. Aturan penamaan dan penomoran yang digunakan berdasarkan hal/bagian tersebut adalah seperti yang tercantum pada Tabel 1 berikut ini.

Tabel 1 Aturan Penomoran dan Penamaan

Hal/Bagian	Aturan Penomoran/Penamaan
Kebutuhan Fungsional	SKPL-FXX : Menunjukkan kebutuhan fungsional ke-XX
Kebutuhan Non Fungsional	SKPL-NFXX : Menunjukkan kebutuhan non fungsional ke-XX
Ringkasan kebutuhan fungsional	SKPL-Fxxx dimana xxx adalah tiga digit bilangan bulat dimulai dari 000
Ringkasan kebutuhan non-fungsional	SKPL-NFxxx dimana xxx adalah tiga digit bilangan bulat dimulai dari 000
Deskripsi Fungsional	UCXX : Menunjukkan <i>Use Case</i> ke-XX

1.5 Referensi

Beberapa textbook, panduan, atau dokumentasi lain yang digunakan sebagai acuan dalam pengembangan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

1. IEEE Std 830-1993, IEEE Recommended Practice for Software Requirement Specifications.
2. Software Engineering, A Practitioner's Approach 5th edition, Roger S Pressman, Mc Graw Hill, 2001.
3. Panduan Penggunaan dan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
4. Panduan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL) Berorientasi Proses, Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Nopember

1.6 Ikhtisar Dokumen

Dokumen ini secara garis besar terdiri dari tiga bab dengan perincian sebagai berikut:

- Bab 1 Pendahuluan, merupakan pengantar dokumen SKPL ini yang berisi tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah, juga memuat definisi dan istilah yang digunakan serta deskripsi umum dokumen yang merupakan ikhtisar dokumen SKPL.
- Bab 2 Deskripsi Global Perangkat Lunak, mendefinisikan perspektif produk perangkat lunak serta asumsi dan ketergantungan yang digunakan dalam pengembangan Sistem Informasi FASOR.
- Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan, mendeskripsikan kebutuhan khusus bagi Sistem Informasi Bengkel, yang meliputi kebutuhan antarmuka eksternal, kebutuhan fungsionalitas, kebutuhan performansi, batasan perancangan, atribut sistem perangkat lunak, dan kebutuhan lain dari Sistem Informasi FASOR

2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak

2.1 Deskripsi Umum Sistem

Program yang hendak kami buat ini mengatur basis data yang berkaitan dengan penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR. Basis data ini dapat diatur sesuai hak akses dari masing-masing pengguna, yaitu petugas administrasi dan penyewa. Sistem ini digunakan untuk memenuhi kebutuhan petugas administrasi dalam mengelola penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR, serta untuk memenuhi kebutuhan penyewa untuk menyewa lapangan dan/atau alat-alat olahraga FASOR. Program ini diharapkan mempermudah dan memperjelas alur proses penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR.

2.2 Fungsi Produk

Perangkat Lunak Sistem Informasi FASOR ini mempunyai beberapa fungsi utama, antara lain:

1. (SKPL-F1) Sistem memungkinkan petugas administrasi dapat memasukkan data penyewa baru lapangan FASOR (nama dan nomor HP)
2. (SKPL-F2) Sistem menampilkan jenis lapangan yang dapat disewa, disertakan dengan tarif penyewaan lapangan sesuai dengan waktu penyewaan yang ditentukan
3. (SKPL-F3) Sistem menampilkan semua jadwal penyewaan lapangan olahraga yang sudah terisi dan yang masih kosong
4. (SKPL-F4) Sistem memungkinkan petugas administrasi untuk mengisi slot jadwal penyewaan lapangan yang masih kosong
5. (SKPL-F5) Sistem memungkinkan petugas administrasi untuk memasukkan tanggal batas pembayaran penyewaan lapangan
6. (SKPL-F6) Sistem dapat menghapus slot penyewaan yang belum dibayar sesuai tanggal batas pembayaran, secara otomatis
7. (SKPL-F7) Sistem memungkinkan petugas administrasi untuk memberi keterangan pada slot mengenai penyewaan yang sudah dibayar dan belum dibayar
8. (SKPL-F8) Sistem memungkinkan petugas administrasi untuk mengubah jadwal pemakaian lapangan yang sudah disewa oleh penyewa maksimal 3 hari sebelum penyewaan lapangan yang telah diubah
9. (SKPL-F9) Sistem menampilkan alat-alat olahraga yang dapat disewa, disertakan dengan tarif penyewaan alat-alat olahraga FASOR yang ditentukan
10. (SKPL-F10) Sistem menampilkan semua alat-alat olahraga FASOR yang tersedia untuk disewa
11. (SKPL-F11) Sistem memungkinkan petugas administrasi untuk memasukkan alat olahraga dan jumlah alat olahraga yang hendak disewa oleh penyewa
12. (SKPL-F12) Sistem memungkinkan petugas administrasi untuk memasukkan tanggal batas pembayaran penyewaan alat-alat olahraga
13. (SKPL-F13) Sistem memungkinkan petugas administrasi mengatur ketersediaan alat-alat olahraga FASOR yang dapat disewakan
14. (SKPL-F14) Sistem dapat menyimpan setiap aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR
15. (SKPL-F15) Sistem dapat menampilkan catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR yang telah dilakukan
16. (SKPL-F16) Sistem dapat menampilkan jumlah pendapatan dari penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR setiap bulannya

17. (SKPL-F17) Sistem dapat menampilkan kumpulan kritik dan saran yang diberikan oleh penyewa lapangan dan alat-alat olahraga FASOR
18. (SKPL-F18) Sistem menampilkan jenis lapangan yang dapat disewa, disertakan dengan tarif penyewaan lapangan sesuai dengan waktu penyewaan yang ditentukan
19. (SKPL-F19) Sistem memungkinkan penyewa dapat melihat jadwal penyewaan lapangan FASOR yang sudah terisi dan masih kosong
20. (SKPL-F20) Sistem menampilkan alat-alat olahraga FASOR yang dapat disewa, disertakan dengan tarif penyewaan alat-alat olahraga yang ditentukan
21. (SKPL-F21) Sistem memungkinkan penyewa dapat melihat ketersediaan alat-alat olahraga FASOR yang ada
22. (SKPL-F22) Sistem memungkinkan penyewa memberi kritik atau saran mengenai lapangan dan alat-alat olahraga FASOR
23. (SKPL-F23) Sistem memungkinkan penyewa mengetahui nomor telepon Petugas Administrasi yang dapat dihubungi untuk menyewa lapangan dan alat-alat olahraga FASOR

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna dijabarkan dalam tabel berikut ini.

Tabel 2 Karakteristik Pengguna

Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses ke aplikasi	Kemampuan yang harus dimiliki
Petugas Administrasi	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan dan menyimpan data penyewa baru lapangan - Mengetahui jenis lapangan yang dapat disewa dan tarif penyewaan lapangan - Mengetahui alat-alat olahraga yang dapat disewa dan tarif penyewaannya - Mengetahui semua jadwal penyewaan lapangan olahraga yang sudah terisi dan yang masih kosong - Mengetahui semua alat-alat olahraga yang tersedia untuk disewa - Mengisi slot jadwal penyewaan lapangan yang masih kosong - Memasukkan tanggal batas pembayaran penyewaan lapangan - Memberi keterangan pada slot mengenai penyewaan lapangan yang sudah dibayar dan belum dibayar - Mengubah jadwal pemakaian lapangan yang sudah disewa oleh penyewa maksimal 3 hari sebelum 	Petugas Administrasi	Paham menggunakan komputer, memahami alur proses penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR

Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses ke aplikasi	Kemampuan yang harus dimiliki
	penyewaan lapangan yang telah diubah - Mengatur ketersediaan alat-alat olahraga yang dapat disewakan - Mengecek catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga yang telah dilakukan - Mengecek jumlah pendapatan dari penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga - Mengetahui kritik dan saran yang diberikan oleh penyewa lapangan dan alat-alat olahraga		
Penyewa	- Melihat jenis lapangan yang dapat disewa dan tarif penyewaan lapangan - Melihat jadwal penyewaan lapangan yang sudah terisi dan masih kosong - Mengetahui alat-alat olahraga yang dapat disewa dan tarif penyewaan alat-alat olahraga yang ditentukan - Melihat ketersediaan alat-alat olahraga yang ada - Memberi kritik atau saran - Menghubungi petugas administrasi melalui nomor telepon yang ada	Penyewa	Paham menggunakan komputer

2.4 Batasan

Pengembangan Sistem Informasi FASOR ini memiliki batas sebagai berikut :

1. Sistem Informasi FASOR dibuat dengan menggunakan bahasa ... *(silahkan isi sendiri)*
2. Framework yang digunakan adalah ... *(silahkan isi sendiri sesuai dengan arsitektur sistem)*
3. Antarmuka berupa tampilan aplikasi ... *(website/desktop)*
4. Software pendukung yang digunakan adalah ... *(jenis DBMS yang akan digunakan)*
5. Inputan yang dapat diterima oleh sistem berupa, text, angka, beberapa karakter (A-Z, a-z, 0-9, *whitespace, backspace, newline*, dan karakter selain huruf dalam ASCII), serta tanggal/waktu.
6. Sistem Informasi FASOR ini menggunakan Bahasa Indonesia dalam pengoperasiannya.

2.5 Lingkungan Operasi

Lingkungan operasi untuk menjalankan Sistem Informasi FASOR ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi FASOR ini hanya dapat dijalankan pada semua browser yang support terhadap penggunaan PHP 5, HTML 5, dan CSS 3.

3 Deskripsi Umum Kebutuhan

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

3.1.1 Antarmuka pengguna

(Jelaskan spesifikasi user interfacenya, dibangun menggunakan teknologi/framework, butuh library apa, dsb)

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

(Sebutkan interface perangkat keras yang digunakan, misal: apabila sistem terhubung dengan printer, barcode scanner, maupun perangkat-perangkat yang lain)

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

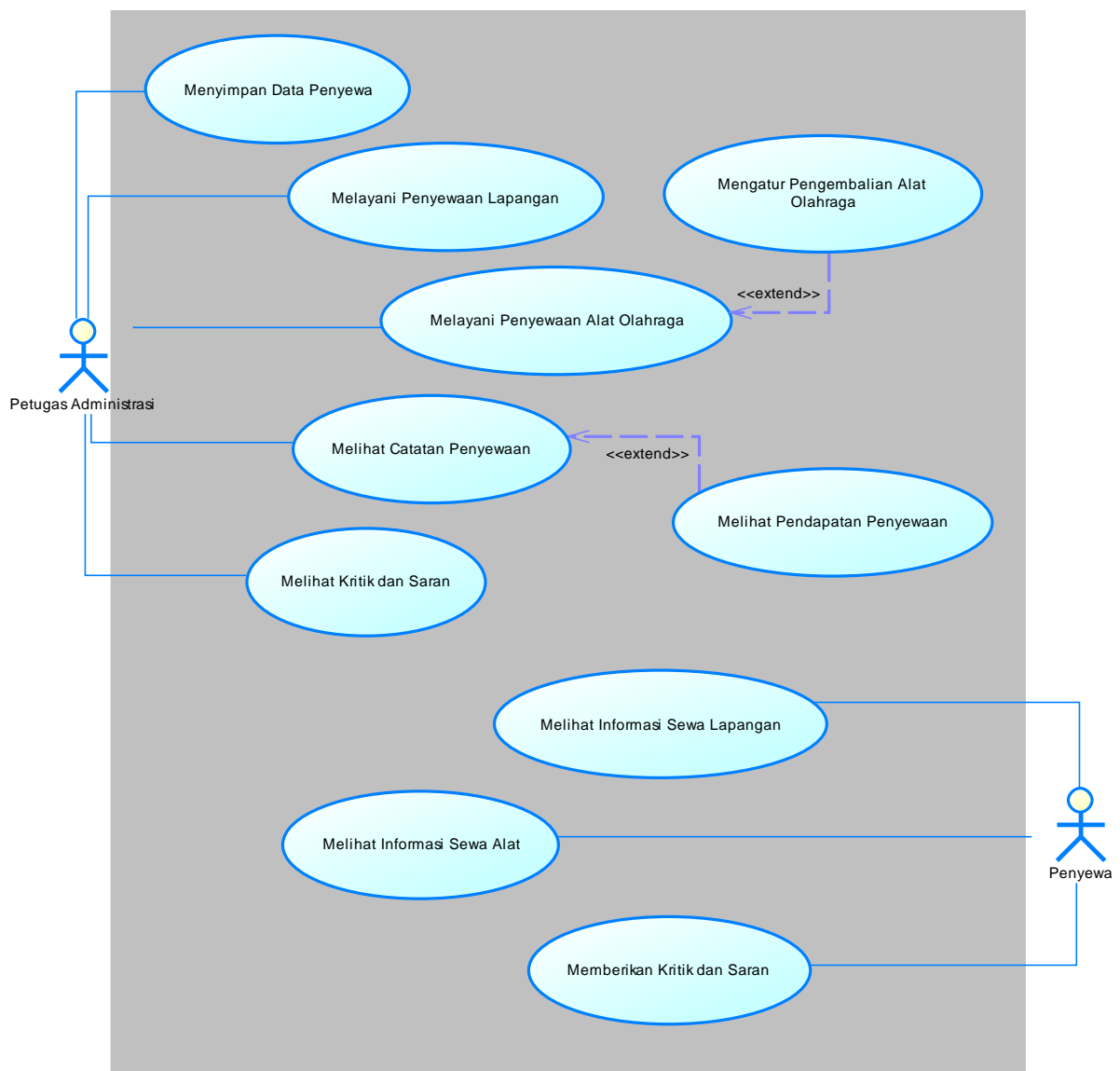
(Sebutkan interface sistem lain yang terhubung dengan sistem anda bila ada, misal: pembayaran menggunakan paypal sehingga membutuhkan interface paypal, atau data terhubung dengan integra, dll)

3.1.4 Antarmuka komunikasi

Sistem Informasi FASOR merupakan sistem yang terhubung pada jaringan internet.

3.2 Deskripsi Fungsional

3.2.1 Use Case Diagram



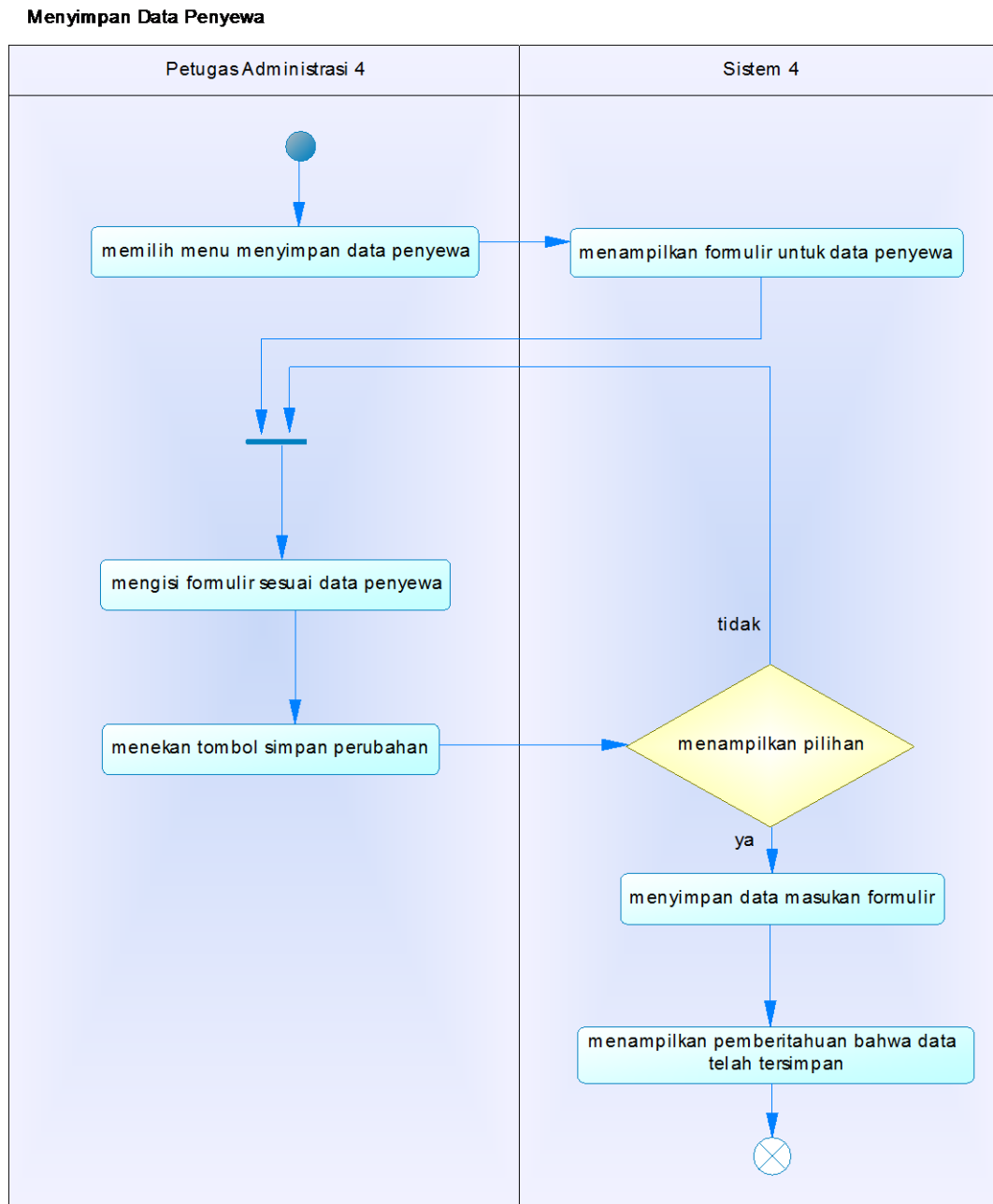
Gambar 1 Use Case Diagram

3.2.2 Fungsi 1: Menyimpan Data Penyewa

3.2.2.1 Skenario: Menyimpan Data Penyewa

Nama Use Case	Menyimpan Data Penyewa
Kode Use Case	UC01
Aktor	Petugas Administrasi
Deskripsi	Petugas Administrasi menyimpan data dari penyewa pada sistem
Trigger	Petugas Administrasi memilih menu menyimpan data penyewa
Kondisi Awal	Data penyewa belum disimpan pada sistem
<p>Alur Normal</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas Administrasi memilih menu menyimpan data penyewa 2. Sistem menampilkan formulir isian untuk data penyewa 3. Petugas Administrasi mengisi formulir sesuai data penyewa 4. Petugas Administrasi menekan tombol simpan perubahan 5. Sistem menampilkan pilihan untuk simpan atau tidak 6. a. Petugas Administrasi menekan tombol simpan 7. Sistem menyimpan data penyewa yang sudah diisi 8. Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa data telah tersimpan 	<p>Informasi yang terkait</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Data menu pada sistem 2. Formulir (FormPenyimpananDataPenyewa) berisi kolom-kolom kosong untuk nama penyewa, nomor hp penyewa, dan kategori penyewa (yang datanya akan masuk ke dalam Basis data Penyewa sebagai nama_penyewa, no_hp_penyewa dan kategori_penyewa) 3. Petugas mengisi formulir sesuai informasi yang sebelumnya sudah didapat dari calon penyewa (nama_penyewa, no_hp_penyewa dan kategori_penyewa) 4. – 5. – 6. – 7. Basis data Penyewa berubah, bertambah data baru berisikan id_penyewa, nama_penyewa, no_hp_penyewa dan kategori_penyewa 8. –
<p>Alur alternatif:</p> <p>5b. Petugas Administrasi menekan tombol tidak</p> <p>5b1. Sistem menampilkan kembali formulir isian kosong untuk data penyewa</p>	
Kondisi Akhir	Data penyewa disimpan pada sistem
<p>Eksepsi</p> <p>E1. Petugas Administrasi salah format isian saat mengisi data penyewa pada formulir data penyewa yang tersedia</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem mengeluarkan peringatan “format pengisian data penyewa tidak sesuai” <p>E2. Petugas Administrasi lupa untuk menekan tombol simpan perubahan dan akan menutup halaman</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem mengeluarkan peringatan “Data yang Anda masukkan belum tersimpan, apakah Anda yakin akan keluar?” 	

3.2.2.2 Diagram Aktivitas: Menyimpan Data Penyewa



Gambar 2 Diagram Aktivitas Menyimpan Data Penyewa

3.2.3 Fungsi 2: Melayani Penyewaan Lapangan

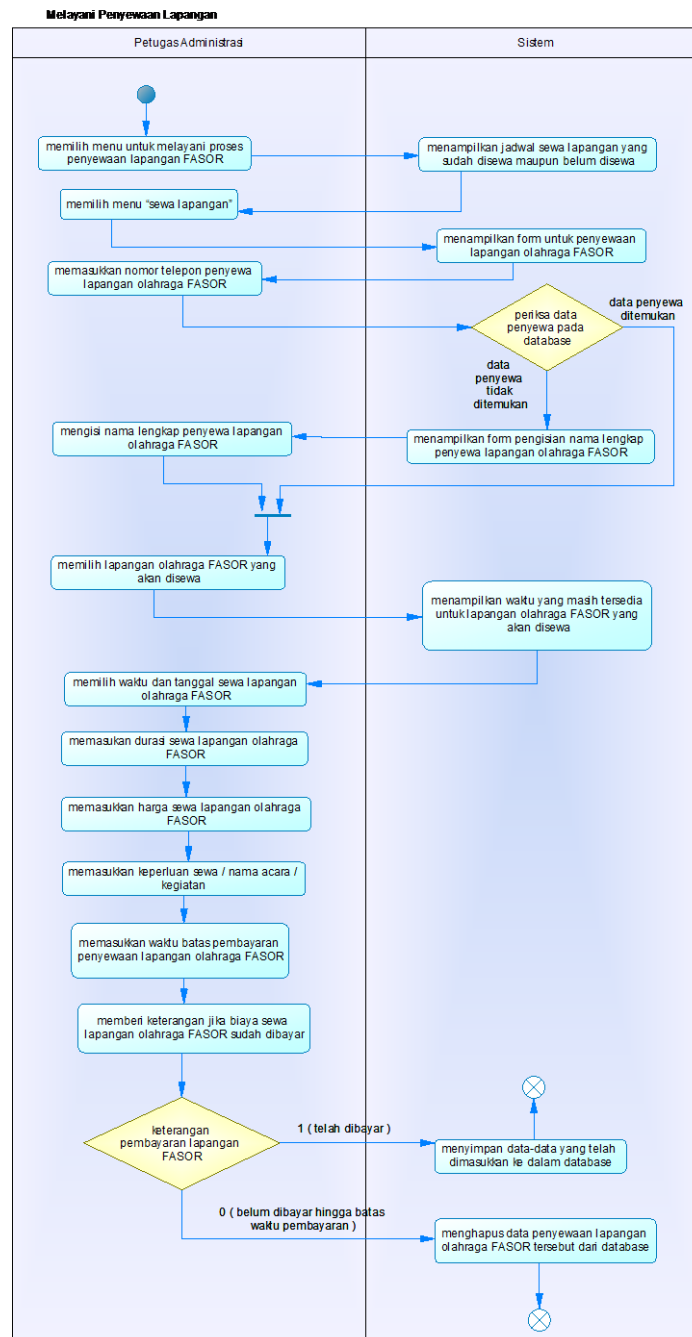
3.2.3.1 Skenario: Melayani Penyewaan Lapangan

Nama Use Case	Melayani Penyewaan Lapangan
Kode Use Case	UC02
Aktor	Petugas Administrasi
Deskripsi	Petugas administrasi memberikan informasi dan prosedur penyewaan lapangan olahraga FASOR bagi penyewa lapangan olahraga FASOR

Trigger	Petugas administrasi memilih menu untuk melayani proses penyewaan lapangan olahraga FASOR
Kondisi Awal	Petugas administrasi belum memproses penyewaan lapangan olahraga FASOR oleh calon penyewa lapangan olahraga FASOR
<p>Alur Normal</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas administrasi memilih menu untuk melayani proses penyewaan lapangan olahraga FASOR 2. Sistem menampilkan jadwal sewa lapangan olahraga FASOR yang sudah disewa maupun belum disewa 3. Petugas administrasi memilih menu “sewa lapangan” 4. Sistem menampilkan form untuk penyewaan lapangan olahraga FASOR 5. Petugas administrasi memasukkan nomor telepon penyewa lapangan FASOR 6. a. Sistem menemukan data penyewa lapangan FASOR pada basis data 7. Petugas administrasi memilih lapangan olahraga FASOR yang akan disewa 8. Sistem menampilkan waktu yang masih tersedia untuk lapangan olahraga FASOR yang akan disewa 9. Petugas administrasi memilih waktu dan tanggal sewa lapangan olahraga FASOR 10. Petugas administrasi memasukan durasi sewa lapangan olahraga FASOR 11. Petugas administrasi memasukkan harga sewa lapangan olahraga FASOR 12. Petugas administrasi memasukkan keperluan sewa / nama acara / kegiatan 13. Petugas administrasi memasukkan waktu batas pembayaran penyewaan lapangan olahraga FASOR 14. a. Petugas administrasi memberi keterangan jika biaya sewa lapangan olahraga FASOR sudah dibayar 15. Sistem menyimpan data-data yang telah dimasukkan ke dalam basis data 	<p>Informasi yang terkait</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Daftar menu pada sistem 2. Jadwal sewa lapangan olahraga FASOR yang sudah disewa maupun belum disewa (diambil dari Basis data Lapangan) 3. – 4. Form untuk penyewaan lapangan olahraga FASOR 5. Nomor telepon penyewa lapangan olahraga FASOR 6. Data penyewa lapangan olahraga FASOR pada Basis data Penyewa 7. Jenis lapangan olahraga FASOR yang akan disewa (diambil dari id_lap dan jenis_lap pada Basis data Lapangan) 8. Waktu yang masih tersedia untuk lapangan olahraga FASOR yang akan disewa (diambil dari Basis data Sewa Lapangan) 9. Waktu penyewa menyewa lapangan olahraga FASOR (akan disimpan sebagai waktu_sewa_lap pada Basis data Sewa Lapangan) 10. Durasi sewa lapangan olahraga FASOR (akan dimasukkan sebagai durasi_sewa_lap pada Basis data Sewa Lapangan) 11. Harga sewa lapangan olahraga FASOR (akan dimasukkan sebagai total_sewa_lap pada Basis data Sewa Lapangan, sesuai dengan harga_lap pada Basis data Lapangan) 12. Keperluan sewa / nama acara / kegiatan (akan disimpan sebagai keperluan_lap pada Basis data Sewa Lapangan) 13. Waktu batas pembayaran penyewaan lapangan olahraga FASOR (akan disimpan sebagai batas_bayar_lap pada Basis data Sewa Lapangan) 14. Keterangan pembayaran sewa lapangan olahraga FASOR (akan disimpan sebagai ket_bayar_lap pada Basis data Sewa Lapangan) 15. Semua data untuk penyewaan lapangan olahraga FASOR pada Basis data Sewa Lapangan
<p>Alur Alternatif</p> <p>6b. Sistem tidak menemukan data penyewa pada basis data</p> <p>6b1 Sistem menampilkan form pengisian nama lengkap dan kategori penyewa</p> <p>6b2 Petugas administrasi mengisi nama lengkap dan kategori penyewa</p> <p>14b. Petugas administrasi tidak memberi keterangan jika biaya sewa lapangan olahraga FASOR sudah dibayar hingga waktu batas pembayaran penyewaan lapangan yang telah ditentukan</p>	

14b1 Sistem menghapus data penyewaan lapangan olahraga FASOR tersebut dari basis data	
Kondisi Akhir	Petugas administrasi sudah memproses penyewaan lapangan olahraga FASOR dari penyewa lapangan olahraga FASOR
Eksepsi -	

3.2.3.2 Diagram Aktivitas: Melayani Penyewaan Lapangan



Gambar 3 Diagram Aktivitas Melayani Penyewaan Lapangan

3.2.4 Fungsi 3: Melayani Penyewaan Alat Olahraga

3.2.4.1 Skenario: Melayani Penyewaan Alat Olahraga

Nama Use Case	Melayani Penyewaan Alat Olahraga
Kode Use Case	UC03
Aktor	Petugas Administrasi
Deskripsi	Petugas administrasi melayani proses penyewaan alat-alat olahraga FASOR
Trigger	Petugas administrasi memilih menu untuk melayani proses penyewaan alat-alat olahraga FASOR
Kondisi Awal	Petugas administrasi belum memproses penyewaan alat-alat olahraga FASOR oleh calon penyewa alat-alat olahraga FASOR
Alur Normal <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas administrasi memilih menu untuk melayani proses penyewaan alat-alat olahraga FASOR 2. Sistem menampilkan alat-alat olahraga yang dapat disewa, disertakan dengan tarif penyewaan alat-alat olahraga FASOR yang ditentukan 3. Petugas administrasi mengecek ketersediaan alat-alat olahraga FASOR yang hendak disewa oleh calon penyewa alat olahraga FASOR tersebut 4. Petugas administrasi memilih menu “sewa alat olahraga” 5. Sistem menampilkan form untuk penyewaan alat olahraga FASOR 6. Petugas administrasi memasukkan nomor telepon penyewa alat olahraga FASOR 7. a. Sistem menemukan data penyewa pada basis data 8. Petugas administrasi memilih alat olahraga FASOR apa yang hendak disewa oleh penyewa alat olahraga FASOR 9. Petugas administrasi memasukkan jumlah alat olahraga FASOR yang hendak disewa 10. Petugas administrasi memasukkan waktu batas pembayaran penyewaan alat-alat olahraga FASOR 11. a. Petugas administrasi memberi keterangan jika biaya sewa alat-alat olahraga FASOR sudah dibayar 12. Sistem mengurangi jumlah ketersediaan alat-alat olahraga FASOR tersebut 	Informasi yang terkait <ol style="list-style-type: none"> 1. Daftar menu pada sistem 2. Daftar alat-alat olahraga FASOR yang dapat disewa, beserta tarif penyewaan alat-alat olahraga FASOR (diambil dari jenis_aor dan tarif_aor pada Basis data Alat Olahraga) 3. Jumlah alat-alat olahraga FASOR yang tersedia untuk disewakan (diambil dari jumlah_aor pada Basis data Alat Olahraga) 4. – 5. Form untuk penyewaan alat olahraga FASOR 6. Nomor telepon penyewa alat olahraga FASOR 7. Data penyewa alat olahraga FASOR pada Basis data Penyewa 8. Daftar alat-alat olahraga FASOR yang akan disewa oleh penyewa (berdasarkan jenis_aor dan tarif_aor pada Basis data Alat Olahraga dan akan disimpan sebagai id_aor pada Basis data Sewa Alat Olahraga) 9. Jumlah alat-alat olahraga FASOR yang hendak disewa (akan disimpan pada Basis data Sewa Alat Olahraga sebagai jumlah_sewa_aor sesuai dengan jumlah_aor pada Basis data Alat Olahraga) 10. Waktu batas pembayaran penyewaan alat olahraga FASOR (akan dimasukkan sebagai batas_bayar_aor pada Basis data Sewa Alat Olahraga) 11. Keterangan pembayaran sewa alat olahraga FASOR (akan disimpan sebagai ket_bayar_aor pada Basis data Sewa Alat Olahraga) 12. Jumlah ketersediaan alat-alat olahraga FASOR (jumlah_aor pada Basis data Alat Olahraga dikurangi sesuai dengan id_aor dan jumlah_sewa_aor pada Basis data Sewa Alat Olahraga)

Alur alternatif:

7b. Sistem tidak menemukan data penyewa pada basis data

7b1. Sistem menampilkan form pengisian nama lengkap dan kategori penyewa alat olahraga FASOR

7b2 Petugas administrasi mengisi nama lengkap dan kategori penyewa alat olahraga FASOR

11b. Petugas administrasi tidak memberi keterangan jika biaya sewa alat-alat olahraga FASOR sudah dibayar

11b1. Sistem tidak mengurangi jumlah ketersediaan alat-alat olahraga FASOR yang hendak disewa sebelumnya

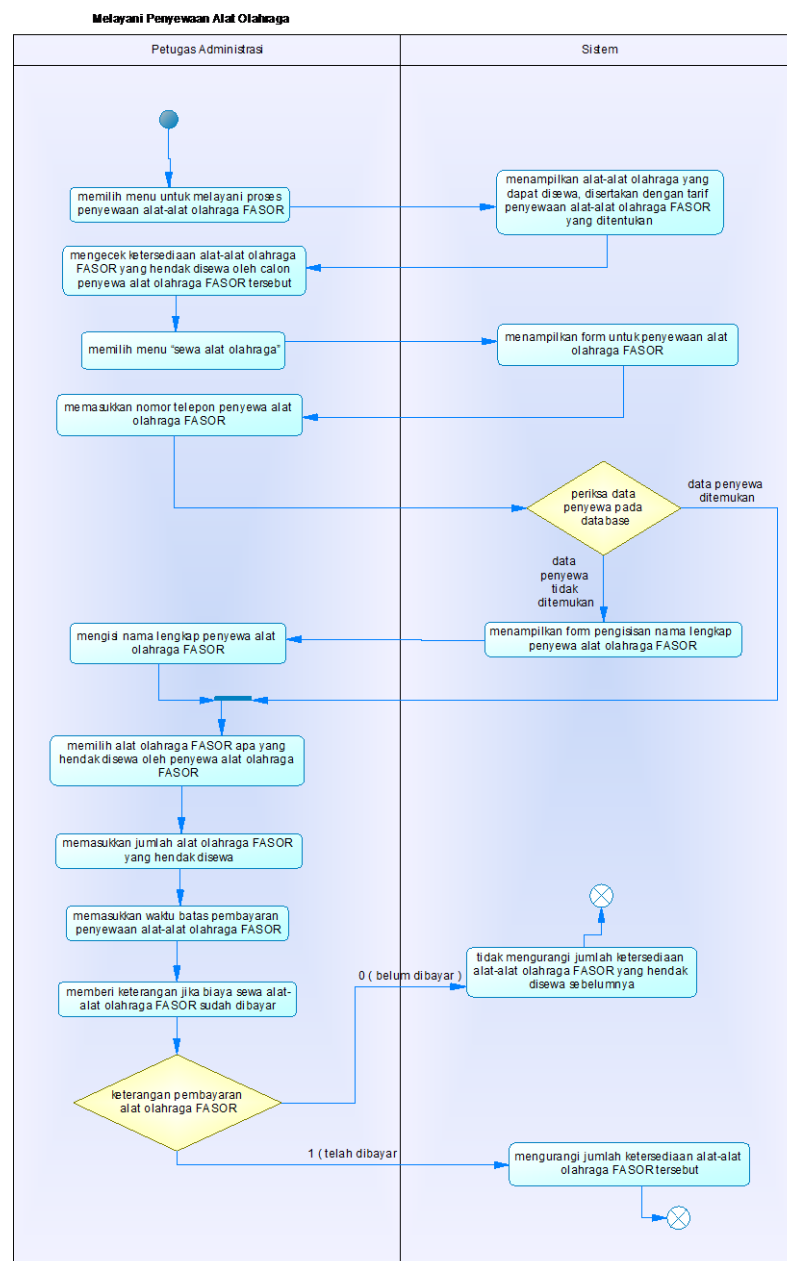
Kondisi Akhir

Petugas administrasi sudah memproses penyewaan alat-alat olahraga FASOR dari penyewa alat-alat olahraga FASOR

Eksepsi

-

3.2.4.2 Diagram Aktivitas: Melayani Penyewaan Alat Olahraga



Gambar 4 Diagram Aktivitas: Melayani Penyewaan AlatOlahraga

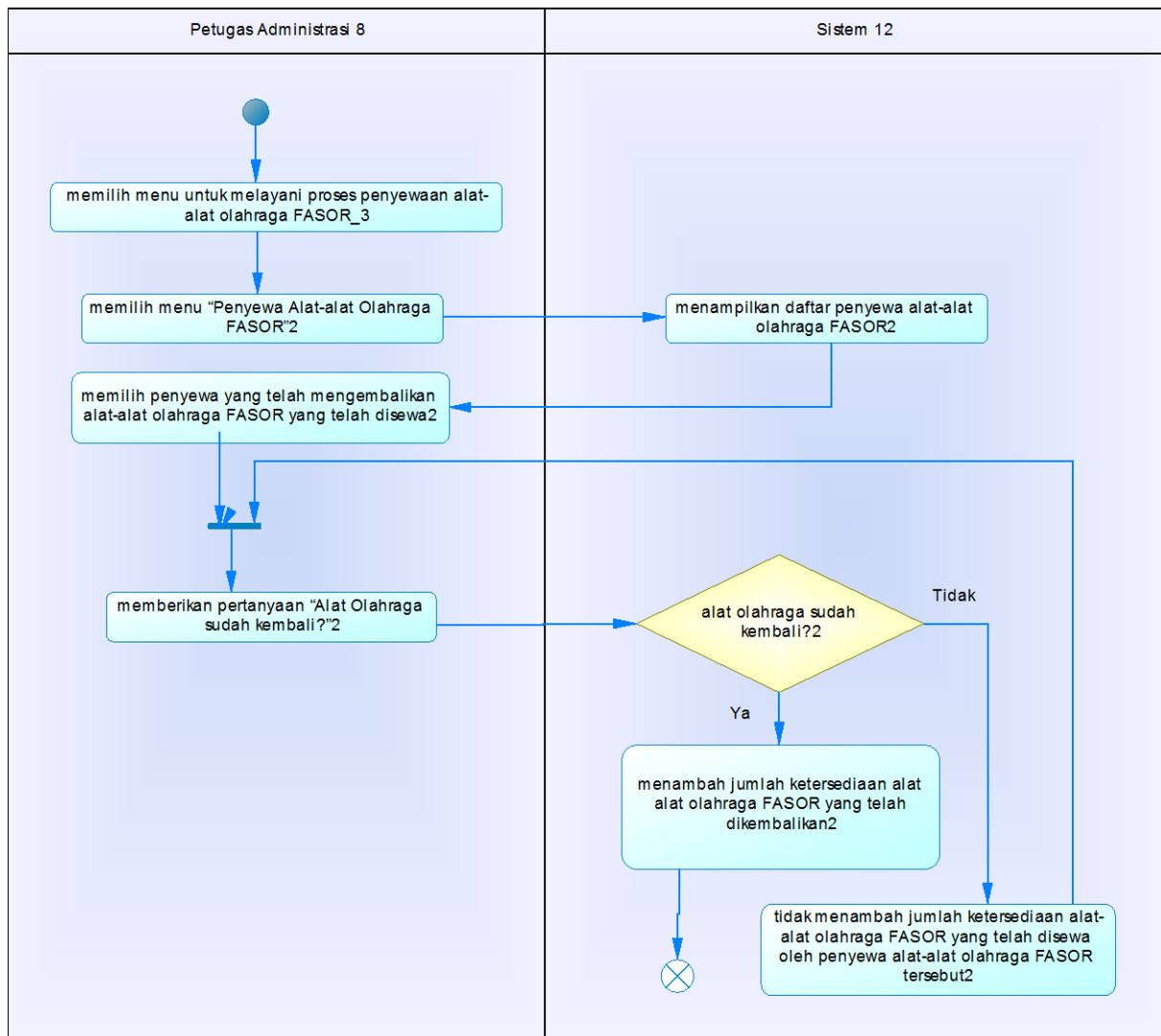
3.2.5 Fungsi 4: Mengatur Pengembalian Alat Olahraga

3.2.5.1 Skenario: Mengatur Pengembalian Alat Olahraga

Nama Use Case	Mengatur Pengembalian Alat Olahraga
Kode Use Case	UC04
Aktor	Petugas Administrasi
Deskripsi	Petugas administrasi mengatur jumlah ketersediaan alat-alat olahraga FASOR yang telah dikembalikan oleh penyewa alat-alat olahraga FASOR
Trigger	Petugas administrasi melayani proses penyewaan alat-alat olahraga FASOR
Kondisi Awal	Jumlah ketersediaan alat-alat olahraga FASOR yang telah dikembalikan oleh penyewa alat-alat olahraga FASOR belum diperbarui
Alur Normal <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas administrasi memilih menu untuk melayani proses penyewaan alat-alat olahraga FASOR 2. Petugas administrasi memilih menu “Penyewa Alat-alat Olahraga FASOR” 3. Sistem menampilkan daftar penyewa alat-alat olahraga FASOR 4. Petugas administrasi memilih penyewa yang telah mengembalikan alat-alat olahraga FASOR yang telah disewa 5. Sistem memberikan pertanyaan “Alat Olahraga sudah kembali?” 6. a. Petugas administrasi memilih “Ya” 7. Sistem menambah jumlah ketersediaan alat-alat olahraga FASOR yang telah dikembalikan sesuai dengan yang telah disewa oleh penyewa alat-alat olahraga FASOR tersebut 	Informasi yang terkait <ol style="list-style-type: none"> 1. Daftar menu pada sistem 2. – 3. Daftar penyewa alat-alat olahraga FASOR dari Basis data Penyewa 4. Alat-alat olahraga FASOR yang telah disewa oleh penyewa alat-alat olahraga FASOR tersebut (diambil dari Basis data Sewa Alat Olahraga) 5. – 6. – 7. Jumlah ketersediaan alat-alat olahraga FASOR yang telah dikembalikan tersebut (jumlah_aor pada Basis data Alat Olahraga ditambah berdasarkan id_aor dan jumlah_sewa_or yang disewa pada Basis data Sewa Alat Olahraga)
Alur alternatif: 6b. Petugas administrasi memilih “Tidak” 6b1. Sistem tidak menambah jumlah ketersediaan alat-alat olahraga FASOR yang telah disewa oleh penyewa alat-alat olahraga FASOR tersebut	
Kondisi Akhir	Jumlah ketersediaan alat-alat olahraga FASOR yang telah dikembalikan oleh penyewa alat-alat olahraga FASOR telah diperbarui
Eksepsi E1. Data penyewa alat-alat olahraga FASOR tidak ditemukan <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem tidak dapat memperbarui jumlah ketersediaan jumlah alat-alat olahraga FASOR yang telah dikembalikan oleh penyewa alat-alat olahraga FASOR yang bersangkutan 	

3.2.5.2 Diagram Aktivitas: Mengatur Pengembalian Alat Olahraga

Mengatur Pengembalian Alat Olahraga



Gambar 5 Diagram Aktivitas Mengatur Pengembalian Alat Olahraga

3.2.6 Fungsi 5: Melihat Catatan Penyewaan

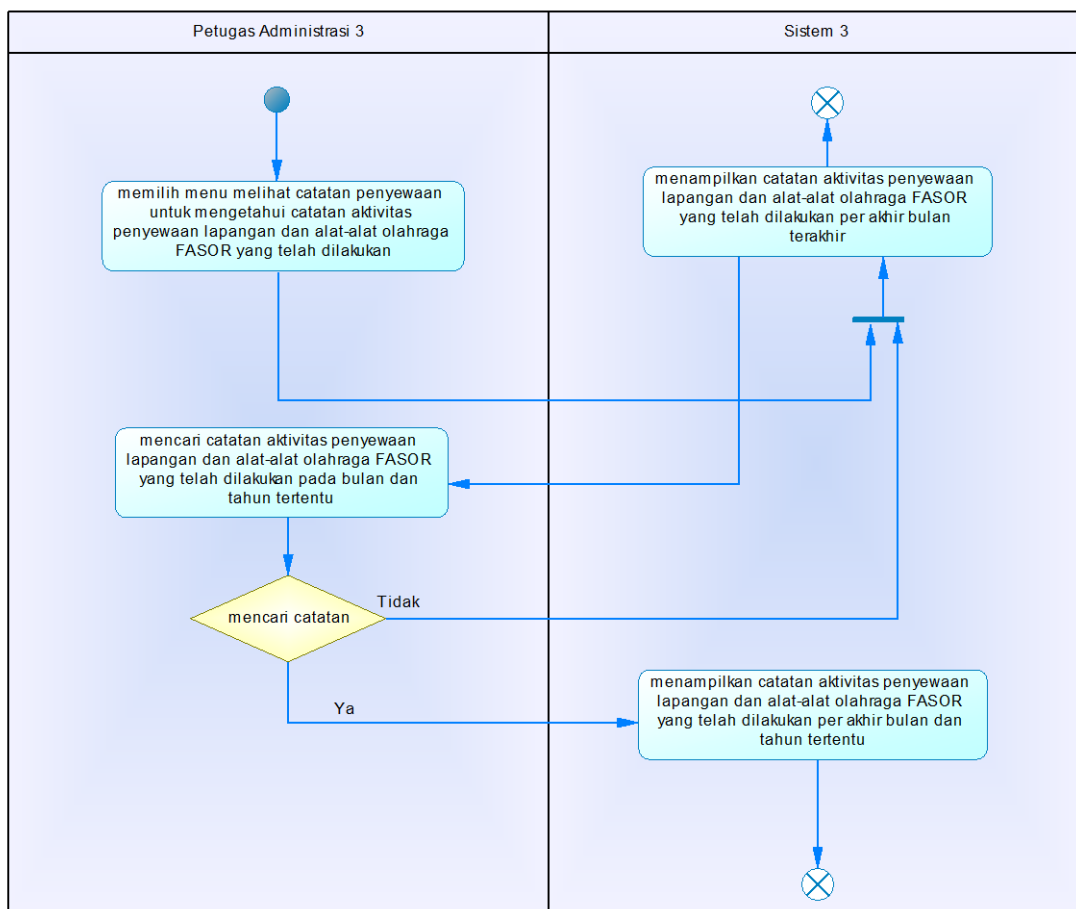
3.2.6.1 Skenario: Melihat Catatan Penyewaan

Nama Use Case	Melihat Catatan Penyewaan
Kode Use Case	UC05
Aktor	Petugas Administrasi
Deskripsi	Petugas administrasi dapat melihat catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR yang telah dilakukan
Trigger	Petugas administrasi memilih menu untuk melihat catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR yang telah dilakukan
Kondisi Awal	Petugas administrasi belum mengetahui catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR yang telah dilakukan

<p>Alur Normal</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas administrasi memilih menu melihat catatan penyewaan untuk mengetahui catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR yang telah dilakukan 2. a. Sistem menampilkan catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR yang telah dilakukan per akhir bulan terakhir 	<p>Informasi yang terkait</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. – 2. Catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR per akhir bulan terakhir (diambil dari Basis data Sewa Lapangan dan Basis data Sewa Alat Olahraga)
<p>Alur alternatif:</p> <p>2b. Petugas administrasi mencari catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR yang telah dilakukan pada bulan dan tahun tertentu</p> <p>2b1. Sistem menampilkan catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR yang telah dilakukan per akhir bulan dan tahun tertentu</p>	
<p>Kondisi Akhir</p>	<p>Petugas administrasi telah mengetahui catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR yang telah dilakukan</p>
<p>Eksepsi</p> <p>-</p>	

3.2.6.2 Diagram Aktivitas: Melihat Catatan Penyewaan

Melihat Catatan Penyewaan



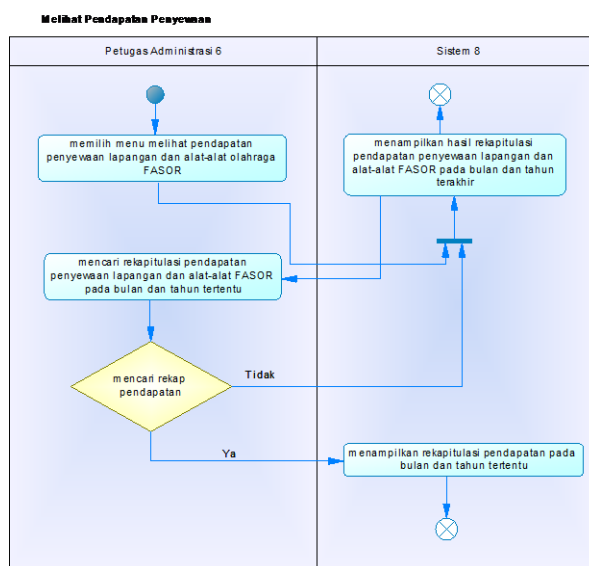
Gambar 6 Diagram Aktivitas Melihat Catatan Penyewaan

3.2.7 Fungsi 6: Melihat Pendapatan Penyewaan

3.2.7.1 Skenario: Melihat Pendapatan Penyewaan

Nama Use Case	Melihat Pendapatan Penyewaan
Kode Use Case	UC06
Aktor	Petugas Administrasi
Deskripsi	Petugas Administrasi melihat rekapitulasi pendapatan penyewaan fasilitas FASOR
Trigger	Petugas Administrasi memilih menu rekapitulasi pendapatan FASOR
Kondisi Awal	Petugas belum melihat/mengetahui rekapitulasi pendapatan FASOR
Alur Normal	<p>Informasi yang terkait</p> <ol style="list-style-type: none"> - Hasil rekapitulasi pendapatan FASOR secara pada bulan dan tahun terakhir (diambil dari Database Sewa Lapangan dan Basis data Sewa Alat Olahraga)
Alur Alternatif	<p>2b. Petugas administrasi mencari rekapitulasi pendapatan penyewaan lapangan dan alat-alat FASOR pada bulan dan tahun tertentu</p> <p>2b1. Sistem menampilkan hasil rekapitulasi pendapatan penyewaan lapangan dan alat-alat FASOR pada bulan dan tahun tertentu</p>
Kondisi Akhir	Petugas mendapatkan informasi mengenai pendapatan FASOR
Eksepsi	-

3.2.7.2 Diagram Aktivitas: Melihat Pendapatan Penyewaan



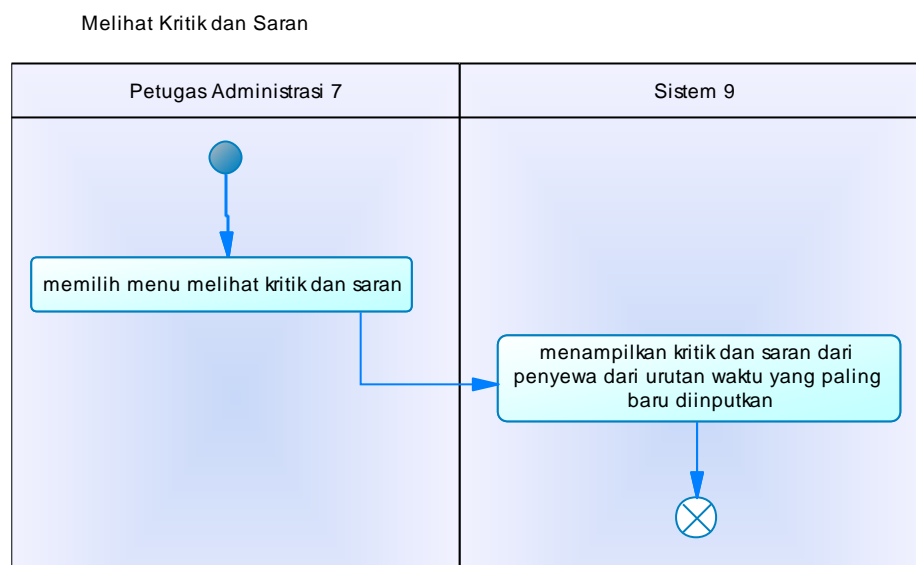
Gambar 7 Diagram Aktivitas Melihat Pendapatan Penyewaan

3.2.8 Fungsi 7: Melihat Kritik dan Saran

3.2.8.1 Skenario: Melihat Kritik dan Saran

Nama Use Case	Melihat Kritik dan Saran
Kode Use Case	UC07
Aktor	Petugas Administrasi
Deskripsi	Petugas administrasi dapat melihat kritik dan saran dari penyewa mengenai lapangan dan alat-alat olahraga FASOR
Trigger	Petugas administrasi memilih menu lihat kritik dan saran
Kondisi Awal	Petugas administrasi belum mengetahui kritik dan saran dari penyewa mengenai lapangan dan alat-alat olahraga FASOR
Alur Normal	Informasi yang terkait
1. Petugas Administrasi memilih menu lihat kritik dan saran	1. Data menu pada sistem
2. Sistem menampilkan semua kritik dan saran penyewa yang telah disimpan pada sistem	2. Sistem menampilkan TampilanKritikSaran yang berisi kritik, saran dan tgl_kirim sesuai isi Basis data Kritik_Saran
Alur alternatif:	
-	
Kondisi Akhir	Petugas administrasi mendapatkan informasi mengenai kritik dan saran dari penyewa
Eksepsi: -	

3.2.8.2 Diagram Aktivitas: Melihat Kritik dan Saran



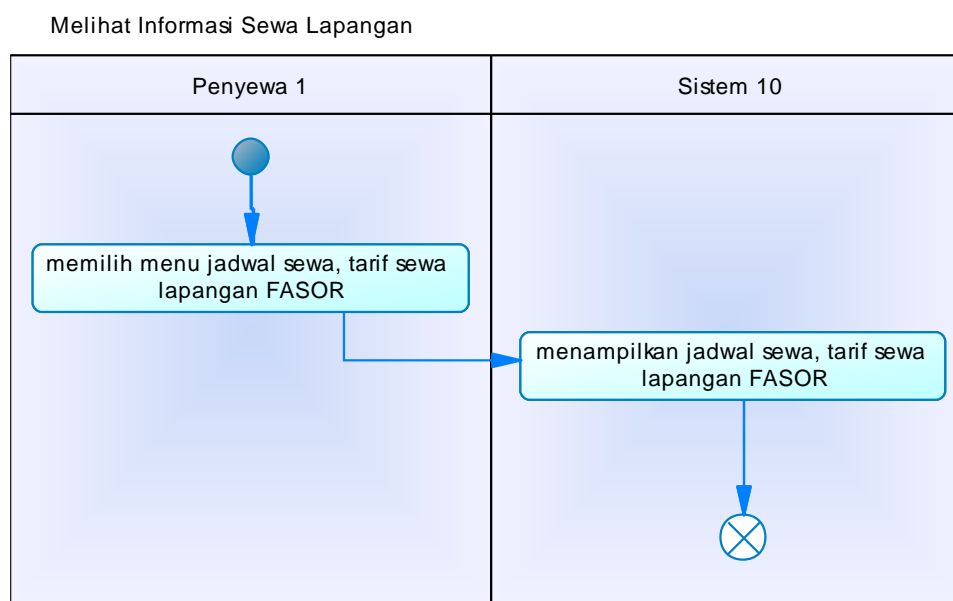
Gambar 8 Diagram Aktivitas Melihat Kritik dan Saran

3.2.9 Fungsi 8: Melihat Informasi Sewa Lapangan

3.2.9.1 Skenario: Melihat Informasi Sewa Lapangan

Nama Use Case	Melihat Informasi Sewa Lapangan
Kode Use Case	UC08
Aktor	Penyewa
Deskripsi	Penyewa melihat jadwal, serta tarif sewa lapangan
Trigger	Penyewa memilih menu jadwal lapangan serta tarif sewa lapangan
Kondisi Awal	Penyewa belum tahu jadwal serta tarif sewa lapangan
Alur Normal	<p>Informasi yang terkait</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menu Jadwal Sewa Lapangan 2. Jadwal Sewa Lapangan dari tabel sewa_lapangan dan lapangan, atribut yang digunakan waktu_sewa_lap, keperluan_lap, durasi_sewa_lap, serta jenis_lap 3. Menu Tarif Sewa Lapangan 4. Tarif Sewa Lapangan dari tabel daftar_tarif_lap dan tabel lapangan, atribut yang digunakan kategori_lap, harga_lap, kategori_tarif_lap, waktu_lap, serta jenis_lap.
Alur Alternatif	-
Kondisi Akhir	Penyewa mengetahui informasi terkait penyewaan lapangan
Eksepsi	-

3.2.9.2 Diagram Aktivitas: Melihat Informasi Sewa Lapangan



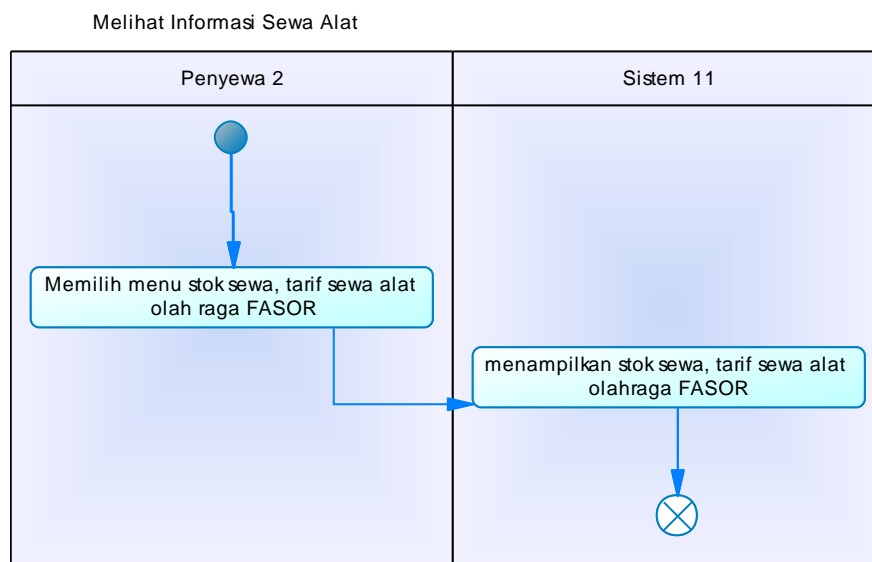
Gambar 9 Diagram Aktivitas Melihat Informasi Sewa Lapangan

3.2.10 Fungsi 9: Melihat Informasi Sewa Alat

3.2.10.1 Skenario: Melihat Informasi Sewa Alat

Nama Use Case	Melihat Informasi Sewa Alat
Kode Use Case	UC09
Aktor	Penyewa
Deskripsi	Penyewa melihat jadwal, serta tarif sewa alat olahraga
Trigger	Penyewa memilih menu jadwal lapangan serta tarif sewa alat olahraga
Kondisi Awal	Penyewa belum tahu jadwal serta tarif sewa alat olahraga
Alur Normal	<div>Informasi yang terkait</div> <div><ol style="list-style-type: none">1. Penyewa memilih menu Stok dan Tarif Sewa Alat Olahraga2. Sistem menampilkan Stok dan Tarif Sewa Alat Olahraga</div> <div><ol style="list-style-type: none">1. Menu Jadwal Stok Sewa Alat Olahraga2. Stok alat Olahraga dari tabel alat_olah_raga, atribut yang digunakan jenis_aor, jumlah_aor, tarif_aor.</div>
Alur Alternatif	-
Kondisi Akhir	Penyewa mengetahui informasi terkait penyewaan alat olahraga
Eksepsi	-

3.2.10.2 Diagram Aktivitas: Melihat Informasi Sewa Alat



Gambar 10 Diagram Aktivitas Melihat Informasi Sewa Alat

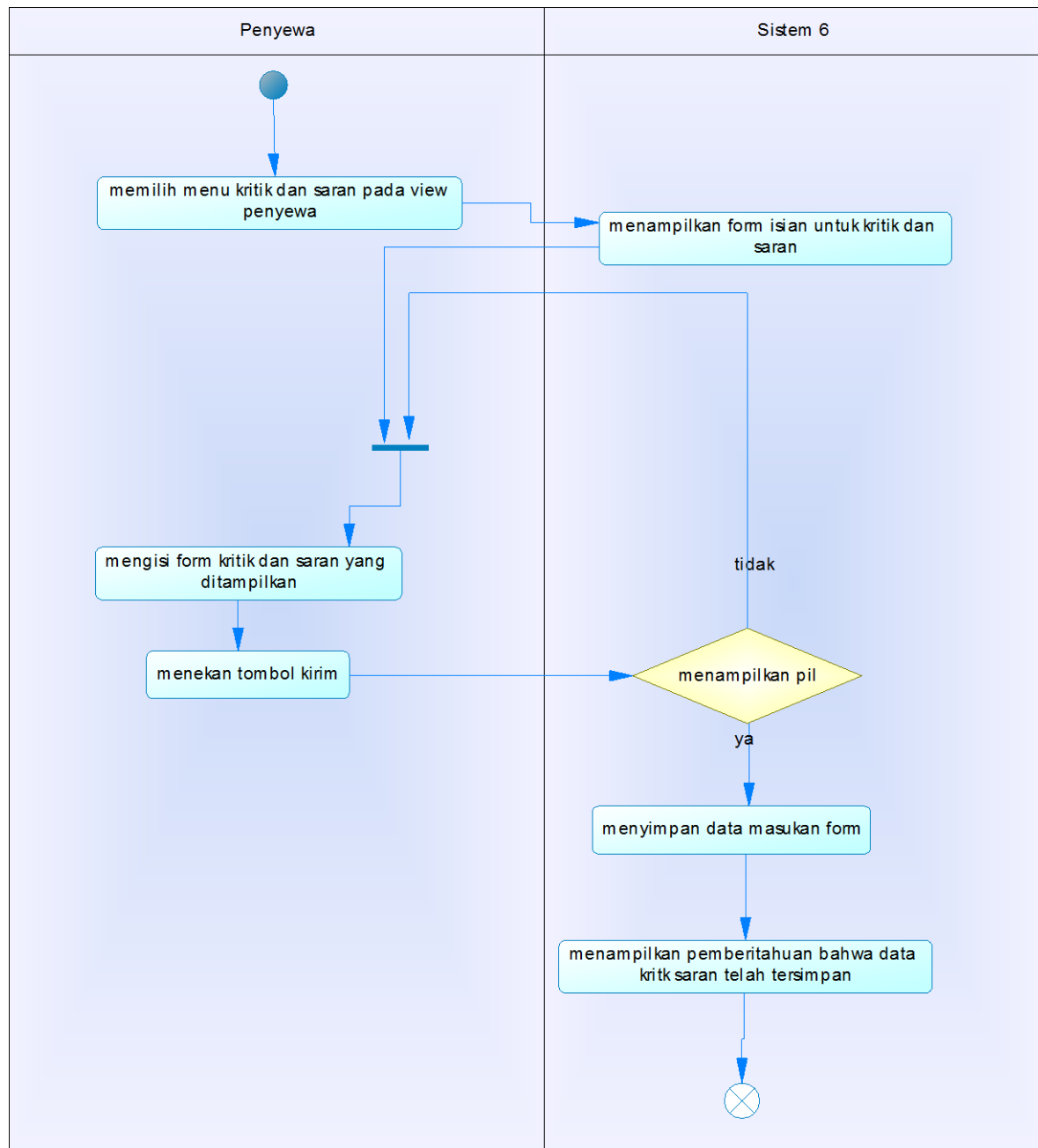
3.2.11 Fungsi 10: Memberikan Kritik dan Saran

3.2.11.1 Skenario: Memberikan Kritik dan Saran

Nama Use Case	Memberikan Kritik dan Saran
Kode Use Case	UC10
Aktor	Penyewa
Deskripsi	Penyewa memberi kritik atau saran mengenai lapangan dan alat-alat olahraga FASOR
Trigger	Penyewa memilih menu kritik dan saran
Kondisi Awal	Penyewa belum memberi kritik atau saran mengenai lapangan dan alat-alat olahraga FASOR
Alur Normal	Informasi yang terkait
1. Penyewa memilih menu kritik dan saran	Data menu pada sistem
2. Sistem menampilkan formulir isian untuk kritik dan saran	Formulir (FormPemberianKritikSaran) berisi kolom-kolom kosong untuk kritik dan saran (yang datanya akan masuk ke dalam Basis data Kritik_Saran sebagai kritik, saran)
3. Penyewa mengisi kritik dan saran pada formulir yang ditampilkan	Penyewa mengisi formulir (kritik, saran)
4. Penyewa menekan tombol kirim	–
5. Sistem menampilkan pilihan untuk kirim atau tidak	–
6. a.Penyewa menekan tombol ya	–
7. Sistem menyimpan kritik dan saran yang sudah diisi	Basis data Kritik_Saran berubah, bertambah data baru berisikan id_kritik_saran, kritik, saran dan tgl_kirim)
8. Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa kritik dan saran telah dikirim	–
Alur alternatif:	
5b. Penyewa menekan tombol tidak	
5b1. Sistem menampilkan kembali formulir isian kosong untuk kritik dan saran	
Kondisi Akhir	Kritik dan saran penyewa disimpan pada sistem
Eksepsi	
E1. Penyewa salah format isian saat mengisi kritik dan saran pada formulir kritik dan saran yang tersedia	
1. Sistem mengeluarkan peringatan “format masukan tidak sesuai”	
E2. Penyewa lupa untuk menekan tombol simpan perubahan dan akan menutup halaman	
1. Sistem mengeluarkan peringatan “Data yang Anda masukkan belum tersimpan, apakah Anda yakin akan keluar?”	

3.2.11.2 Diagram Aktivitas: Memberikan Kritik dan Saran

Memberikan Kritik dan Saran



Gambar 11 Diagram Aktivitas Memberikan Kritik dan Saran

3.3 Kebutuhan Non Fungsional

Tabel 3 Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional

SKPL-Id	Parameter	Kebutuhan
SKPL-N01	Availability	Aplikasi ini harus dapat beroperasi terus menerus selama jam kerja dari jam 06.00-22.00 WIB, 7 hari dalam 1 minggu, karena aplikasi ini dipakai oleh petugas administrasi serta penyewa.
SKPL-N02	Reliability	Aplikasi ini harus berjalan dengan baik dalam pengoperasiannya.
SKPL-N03	Ergonomy	Aplikasi ini harus memiliki nilai ergonomi/kenyamanan dipakai yang tinggi bagi user. Aplikasi akan dibangun dengan antarmuka user yang mudah dimengerti, indah dilihat, konsisten, mudah dioperasikan dan tidak membingungkan.
SKPL-N04	Security	Kerahasiaan data terjamin Pembagian hak akses untuk pembatasan berdasarkan pengguna
SKPL-N05	Response time	Basis data diakses dalam waktu 2 detik.
SKPL-N07	Kultural	Sistem pembayaran menggunakan mata uang Rupiah
SKPL-N08	Bahasa komunikasi	Menggunakan Bahasa Indonesia

3.4 Batasan Perancangan

- Support online service, membutuhkan koneksi dengan internet.
- SISFOR dapat dijalankan pada semua OS yang telah terinstall *web browser* (Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, Internet Explorer, dsb) yang dapat support terhadap HTML5, CSS3, Javascript.

3.5 Ringkasan Kebutuhan

3.5.1 Ringkasan Kebutuhan Fungsional

Tabel 4 Ringkasan Kebutuhan Fungsional

SKPL-Id	Keterangan
SKPL-F000	Sistem memungkinkan petugas administrasi dapat memasukkan data penyewa baru lapangan FASOR (nama dan nomor HP)
SKPL-F001	Sistem menampilkan jenis lapangan yang dapat disewa, disertakan dengan tarif penyewaan lapangan sesuai dengan waktu penyewaan yang ditentukan
SKPL-F002	Sistem menampilkan semua jadwal penyewaan lapangan olahraga yang sudah terisi dan yang masih kosong
SKPL-F003	Sistem memungkinkan petugas administrasi untuk mengisi slot jadwal penyewaan lapangan yang masih kosong
SKPL-F004	Sistem memungkinkan petugas administrasi untuk memasukkan tanggal batas pembayaran penyewaan lapangan
SKPL-F005	Sistem dapat menghapus slot penyewaan yang belum dibayar sesuai tanggal batas pembayaran, secara otomatis
SKPL-F006	Sistem memungkinkan petugas administrasi untuk memberi keterangan pada slot mengenai penyewaan yang sudah dibayar dan belum dibayar

SKPL-Id	Keterangan
SKPL-F007	Sistem menampilkan alat-alat olahraga yang dapat disewa, disertakan dengan tarif penyewaan alat-alat olahraga FASOR yang ditentukan
SKPL-F008	Sistem menampilkan semua alat-alat olahraga FASOR yang tersedia untuk disewa
SKPL-F009	Sistem memungkinkan petugas administrasi untuk memasukkan alat olahraga dan jumlah alat olahraga yang hendak disewa oleh penyewa
SKPL-F010	Sistem memungkinkan petugas administrasi untuk memasukkan tanggal batas pembayaran penyewaan alat-alat olahraga
SKPL-F011	Sistem memungkinkan petugas administrasi mengatur ketersediaan alat-alat olahraga FASOR yang dapat disewakan
SKPL-F012	Sistem dapat menyimpan setiap aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR
SKPL-F013	Sistem dapat menampilkan catatan aktivitas penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR yang telah dilakukan
SKPL-F014	Sistem dapat menampilkan jumlah pendapatan dari penyewaan lapangan dan alat-alat olahraga FASOR setiap bulannya
SKPL-F015	Sistem dapat menampilkan kumpulan kritik dan saran yang diberikan oleh penyewa lapangan dan alat-alat olahraga FASOR
SKPL-F016	Sistem menampilkan jenis lapangan yang dapat disewa, disertakan dengan tarif penyewaan lapangan sesuai dengan waktu penyewaan yang ditentukan
SKPL-F017	Sistem memungkinkan penyewa dapat melihat jadwal penyewaan lapangan FASOR yang sudah terisi dan masih kosong
SKPL-F018	Sistem menampilkan alat-alat olahraga FASOR yang dapat disewa, disertakan dengan tarif penyewaan alat-alat olahraga yang ditentukan
SKPL-F019	Sistem memungkinkan penyewa dapat melihat ketersediaan alat-alat olahraga FASOR yang ada
SKPL-F020	Sistem memungkinkan penyewa memberi kritik atau saran mengenai lapangan dan alat-alat olahraga FASOR
SKPL-F021	Sistem memungkinkan penyewa mengetahui nomor telepon Petugas Administrasi yang dapat dihubungi untuk menyewa lapangan dan alat-alat olahraga FASOR

3.5.2 Ringkasan Kebutuhan Non Fungsional

Tabel 5 Ringkasan Kebutuhan Non Fungsional

SKPL-Id	Keterangan
SKPL-NF001	Menggunakan web browser
SKPL-NF002	Dapat berjalan pada Sistem Operasi (Windows, Linux, MacOS) pada semua browser yang support terhadap HTML5, CSS3, dan Javascript