



L4PQ6D7GQPO1

Diberikan kepada

Adib Nasyrul Shodiq

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Dasar Pemrograman JavaScript

15 Maret 2023

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/L4PQ6D7GQPO1
Berlaku hingga 15 Maret 2026



Kelas ini ditujukan untuk individu yang ingin melangkah menjadi seorang Web Developer/Back-end developer menggunakan teknologi Node.js menggunakan standar kompetensi industri yang divalidasi oleh AWS. Di akhir kelas, siswa dapat menguasai dasar JavaScript untuk pengembangan aplikasi web menggunakan Node.js.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Kelas** : Pengenalan kelas dan apa saja yang akan dipelajari. (10 menit)
- **Pengenalan JavaScript** : Pengenalan tentang apa itu JavaScript, bagaimana sejarahnya, dan beberapa alasan untuk mulai mempelajarinya. (30 menit)
- **JavaScript Fundamentals** : Menjelaskan dasar logika dan sintaksis pemrograman menggunakan JavaScript, seperti variabel, tipe data, dan perulangan. (5 jam 35 menit)
- **Data Structure** : Menjelaskan bagaimana menyimpan dan mengelola data yang lebih kompleks menggunakan Object, Array, Map, dan Set. (4 jam 35 menit)
- **Function** : Menjelaskan bagaimana mengelompokkan kode menjadi fungsi yang dapat dipanggil ulang. (4 jam 35 menit)
- **Object-Oriented Programming** : Menjelaskan konsep OOP pada JavaScript, bagaimana membuat class, properti, dan method dari class. (4 jam 55 menit)
- **Functional Programming** : Memahami konsep functional programming seperti perilaku fungsi, lambda, dan higher-order. (2 jam 35 menit)
- **Setup Environment** : Proses instalasi lingkungan pengembangan seperti Node.js dan IDE pada perangkat yang Anda miliki. (3 jam)
- **Module** : Menjelaskan bagaimana beberapa berkas JavaScript dapat saling berkomunikasi dan berbagi data satu sama lain. (2 jam 55 menit)
- **Error Handling** : Menjelaskan bagaimana menangani kegagalan yang mungkin muncul dalam program sehingga tidak berdampak kepada pengguna. (3 jam 35 menit)
- **Concurrency** : Menjelaskan bagaimana menangani dan membuat proses asynchronous pada JavaScript. (5 jam 55 menit)
- **Node Package Manager** : Mengenalkan beberapa library yang penting untuk ditambahkan ke dalam proyek aplikasi JavaScript. (1 jam 50 menit)
- **JavaScript Testing** : Menjelaskan bagaimana melakukan pengujian otomatis pada kode JavaScript. (3 jam 20 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Ujian akhir kelas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah 45 jam.



JLX1LKO0GX72

Diberikan kepada

Adib Nasyrul Shodiq

Atas kelulusannya pada kelas

Pengenalan ke Logika Pemrograman (Programming Logic 101)

17 Februari 2023

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/JLX1LKO0GX72

Berlaku hingga 17 Februari 2026



Kelas ditujukan bagi pemula yang ingin mulai belajar logika pada bidang pemrograman dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat memahami logika pemrograman dasar dan menerapkannya dalam pemecahan masalah yang ada di bidang pekerjaan Software Developer.

Materi yang dipelajari:

- **Pendahuluan** : Pengenalan istilah logika dan algoritma dan jenis-jenis logika pemrograman dasar. (1 jam 9 menit)
- **Gerbang Logika** : Mengetahui apa itu gerbang logika dan jenis-jenisnya seperti AND, OR, NOT, NAND, NOR, XOR, dan XNOR. (1 jam 49 menit)
- **Pengenalan Dasar Computational Thinking** : Mengetahui cara penyelesaian masalah menggunakan metode computational thinking meliputi, dekomposisi, pengenalan pola, abstraksi, penulisan algoritma, dan evaluasi. (1 jam 24 menit)
- **Penutup** : Mengerti bagaimana ilmu logika pemrograman yang telah dipelajari dapat digunakan pada studi kasus yang nyata. (1 jam 7 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Ujian akhir kelas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah: 6 jam.



NVP796Y0WZR0

Diberikan kepada

Adib Nasyrul Shodiq

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Dasar Git dengan GitHub

20 Februari 2023

Narendra Wicaksono

Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/NVP796Y0WZR0

Berlaku hingga 20 Februari 2026



Kelas ini ditujukan bagi developer yang ingin mempelajari pengelolaan kode atau data menggunakan Git dengan GitHub agar bisa berkolaborasi dengan developer lain yang sesuai dengan standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat mengelola kumpulan data atau kode mereka sendiri dalam repository GitHub, serta dapat berkolaborasi dengan developer lain pada repository yang sama.

Materi yang dipelajari:

- **Git dan GitHub** : Mengerti apa itu Git dan GitHub serta manfaatnya dalam mengelola data atau kode. (1 Jam 45 Menit)
- **Dasar Git** : Mengerti dasar-dasar pengelolaan data atau kode dengan Git, seperti membuat repository, membuat berkas, git commit, dan git checkout. (2 Jam 5 Menit)
- **Studi Kasus Pengalaman Belajar** : Meningkatkan pengalaman belajar mengenai dasar-dasar Git melalui sebuah studi kasus. (1 Jam 20 Menit)
- **Git Branches** : Mengerti konsep branching di dalam Git, akan mempelajari juga merging dan menyelesaikan conflict. (2 Jam 10 Menit)
- **Kolaborasi dengan Tim** : Mengerti bagaimana cara berkolaborasi dengan tim lain pada repository yang sama seperti melakukan forking, squashing changes, dan code reviews. (2 Jam 50 Menit)
- **Studi Kasus Kolaborasi dengan Tim** : Meningkatkan pengetahuan dalam berkolaborasi dengan tim seperti membuat repository baru, menyalin repository, dan studi kasus menangani pull request pada sebuah repository aktif di GitHub. (1 jam 15 Menit)
- **GitHub sebagai Portofolio** : Mengerti penggunaan GitHub sebagai portofolio dengan latihan membuat readme yang dapat dimanfaatkan sebagai portofolio dalam berkarier. (1 Jam 20 Menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Ujian Akhir Kelas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah **15** jam.



L4PQ6D7GQPO1

Diberikan kepada

Adib Nasyrul Shodiq

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Dasar Pemrograman JavaScript

15 Maret 2023

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/L4PQ6D7GQPO1
Berlaku hingga 15 Maret 2026



Kelas ini ditujukan untuk individu yang ingin melangkah menjadi seorang Web Developer/Back-end developer menggunakan teknologi Node.js menggunakan standar kompetensi industri yang divalidasi oleh AWS. Di akhir kelas, siswa dapat menguasai dasar JavaScript untuk pengembangan aplikasi web menggunakan Node.js.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Kelas** : Pengenalan kelas dan apa saja yang akan dipelajari. (10 menit)
- **Pengenalan JavaScript** : Pengenalan tentang apa itu JavaScript, bagaimana sejarahnya, dan beberapa alasan untuk mulai mempelajarinya. (30 menit)
- **JavaScript Fundamentals** : Menjelaskan dasar logika dan sintaksis pemrograman menggunakan JavaScript, seperti variabel, tipe data, dan perulangan. (5 jam 35 menit)
- **Data Structure** : Menjelaskan bagaimana menyimpan dan mengelola data yang lebih kompleks menggunakan Object, Array, Map, dan Set. (4 jam 35 menit)
- **Function** : Menjelaskan bagaimana mengelompokkan kode menjadi fungsi yang dapat dipanggil ulang. (4 jam 35 menit)
- **Object-Oriented Programming** : Menjelaskan konsep OOP pada JavaScript, bagaimana membuat class, properti, dan method dari class. (4 jam 55 menit)
- **Functional Programming** : Memahami konsep functional programming seperti perilaku fungsi, lambda, dan higher-order. (2 jam 35 menit)
- **Setup Environment** : Proses instalasi lingkungan pengembangan seperti Node.js dan IDE pada perangkat yang Anda miliki. (3 jam)
- **Module** : Menjelaskan bagaimana beberapa berkas JavaScript dapat saling berkomunikasi dan berbagi data satu sama lain. (2 jam 55 menit)
- **Error Handling** : Menjelaskan bagaimana menangani kegagalan yang mungkin muncul dalam program sehingga tidak berdampak kepada pengguna. (3 jam 35 menit)
- **Concurrency** : Menjelaskan bagaimana menangani dan membuat proses asynchronous pada JavaScript. (5 jam 55 menit)
- **Node Package Manager** : Mengenalkan beberapa library yang penting untuk ditambahkan ke dalam proyek aplikasi JavaScript. (1 jam 50 menit)
- **JavaScript Testing** : Menjelaskan bagaimana melakukan pengujian otomatis pada kode JavaScript. (3 jam 20 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Ujian akhir kelas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah 45 jam.



N9ZO4J1ODZG5

Diberikan kepada

Adib Nasyrul Shodiq

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Dasar Pemrograman Web

23 Februari 2023

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/N9ZO4J1ODZG5
Berlaku hingga 23 Februari 2026



Google Developers
Authorized Training Partner

Kelas ini membahas tuntas dasar HTML dan CSS sebagai tiga fondasi pembuatan website. Fondasi tersebut diperlukan untuk Anda yang ingin mengembangkan kemampuan pengembangan website ke tahap yang lebih lanjut. Disusun dan diverifikasi oleh tim expert Dicoding, materi yang disajikan terstruktur dan komprehensif.

Materi yang dipelajari:

- **Pendahuluan:** Pengenalan mengenai website, server dan client, anatomi website, dan tools yang diperlukan dalam pengembangan halaman website. (40 menit)
- **Pengenalan HTML:** Mempelajari alat yang digunakan dalam membangun struktur halaman website. Modul ini membahas tentang HTML, struktur dasar dokumen HTML, dsb. (1 jam 10 menit)
- **Pendalaman HTML:** Mendalami penerapan HTML dalam membangun struktur halaman web secara lebih lanjut. Di antaranya seperti beragam elemen HTML, teknik mengorganisir konten website dengan elemen semantik, mengenal attribute pada elemen, generic element, table, dsb. Selain itu, modul ini membahas tentang perbedaan antara elemen yang bersifat inline dan block. (6 jam 45 menit)
- **Pengenalan CSS:** Mempelajari alat yang digunakan untuk memperindah tampilan halaman website. Modul ini membahas mengenai peranan CSS, cara kerjanya, cara menuliskan kodennya, anatomi dari CSS rule, dsb. (1 jam 50 menit)
- **Pendalaman CSS:** Mendalami penerapan CSS dalam mempercantik tampilan halaman website secara lebih lanjut. Di antaranya seperti variatif selector, styling untuk font dan text, memahami tentang foreground color dan background color, box model, shadow, positioning, layouting menggunakan float, dan media query. (15 jam 20 menit)
- **Layout Responsif dengan Flexbox:** Mempelajari teknik layouting menggunakan Flexbox dalam membangun konten halaman website. Fitur ini merupakan teknik baru di CSS dalam menyusun layout yang responsif dan dapat dikombinasikan dengan media query sehingga tampilan pada

perangkat mobile lebih optimal. (4 jam 5 menit)

- **Penutup:** Implementasi teknik yang telah dipelajari dalam pembuatan dan improvisasi pada sebuah proyek website sederhana. (10 jam 15 menit)

Evaluasi pembelajaran:

- Ujian Akhir
- Submission: tugas akhir membuat halaman website menggunakan teknik semantic HTML dan layouting

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah **41 jam**.



JMZVN65VOPN9

Diberikan kepada

Adib Nasyrul Shodiq

Atas kelulusannya pada kelas

**Belajar Membuat Aplikasi Back-End untuk Pemula dengan
Google Cloud**

20 Maret 2023

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/JMZVN65VOPN9

Berlaku hingga 20 Maret 2026



Google Developers
Authorized Training Partner

Kelas ini ditujukan untuk individu yang ingin melangkah menjadi seorang Back-End Developer dengan standar kompetensi internasional milik Google. Di akhir kelas, siswa dapat membuat RESTful API sederhana secara mandiri untuk mendukung fungsionalitas suatu aplikasi.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan ke Back-End :** Menjelaskan peran front-end dan back-end, cara client dan server berkomunikasi melalui protokol HTTP, dan arsitektur RESTful API dalam membangun web service. (3 Jam 5 menit)
- **Dasar-Dasar Node.js untuk Back-End :** Mengenal Node.js serta mengetahui dasar dari Node.js seperti global dan process object, modularization, Node Package Manager (NPM), eventing, filesystem, dan teknik stream. (8 Jam)
- **Membangun Web Service Menggunakan Node.js :** Membangun Web Service menggunakan Node.js secara native dan melalui framework Hapi, serta membangun RESTful API sederhana. (9 Jam 43 menit)
- **Deploy Web Services :** Mengenal dan menggunakan Google Compute Engine, mengoperasikan Compute Engine instance melalui SSH, hingga menjalankan RESTful API di Compute Engine instance. (3 Jam 15 menit)
- **Mengonsumsi dan Menguji RESTful API Menggunakan Postman :** Memasang Postman. Mengonsumsi RESTful API untuk tujuan pengujian dan menuliskan skenario uji otomatis menggunakan Postman. (4 Jam 40 menit)

Evaluasi pembelajaran:

- **Submission:** Proyek akhir berupa praktik siswa berbentuk Bookshelf API berupa membuat Back-End dari aplikasi catatan yang memiliki fungsi Create, Read, Update, dan Delete.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar adalah **45 jam**.



ERZRGG1ROPYV

Diberikan kepada

Adib Nasyrul Shodiq

Atas kelulusannya pada kelas

Menjadi Google Cloud Engineer

05 Mei 2023

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/ERZRGG1ROPYV

Berlaku hingga 05 Mei 2026



Google Developers
Authorized Training Partner

Kelas ditujukan bagi siswa yang ingin belajar cloud computing, khususnya Google Cloud, dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat memahami konsep dan terminologi cloud beserta berbagai layanan yang terdapat di Google Cloud Platform.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Google Cloud Platform** : Mempelajari konsep komputasi awan dan menyiapkan lingkungan untuk memulai pengembangan aplikasi di Google Cloud Platform. (2 jam 35 menit)
- **Layanan Komputasi GCP** : Mempelajari berbagai layanan komputasi di Google Cloud Platform dan bagaimana men-deploy sebuah aplikasi berbasis web. (4 jam)
- **Layanan Data GCP** : Mempelajari beberapa layanan yang terkait dengan pengelolaan data di Google Cloud Platform, mulai dari penyimpanan, database, dan visualisasi data. (6 jam)
- **Layanan Jaringan GCP** : Mempelajari berbagai layanan jaringan di Google Cloud Platform yang memungkinkan banyak layanan saling berkomunikasi. (2 jam 25 menit)
- **Monitoring dan Logging** : Mempelajari penggunaan Google Stackdriver untuk memantau kondisi aplikasi dan menerima laporan ketika terjadi kegagalan. (2 jam 20 menit)
- **Cloud IAM dan Keamanan** : Mempelajari bagaimana melakukan autentikasi dan otorisasi untuk akun yang terlibat dalam pengembangan solusi cloud. (2 jam 33 menit)
- **Deploy dan Implementasi Solusi Cloud** : Mempelajari penggunaan GCP Marketplace untuk pengembangan solusi cloud dan praktik terbaik dalam mengembangkan solusi cloud. (2 jam)

Evaluasi pembelajaran:

- Ujian akhir kelas.
- Submission (Proyek Akhir) berupa membangun infrastruktur untuk aplikasi Money Tracker App di Google Cloud Platform.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **40 jam**.



4EXG9J0EQZRL

Diberikan kepada

Adib Nasyrul Shodiq

Atas kelulusannya pada kelas

**Memulai Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang
Software**

17 Februari 2023

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

Diverifikasi
 prakerja

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/4EXG9J0EQZRL

Berlaku hingga 17 Februari 2026



KBJI: 2512.03

Indotask: 2512

Kelas ditujukan bagi pemula yang ingin mulai belajar bidang pemrograman agar dapat menjadi pengembang software dengan mengacu pada standar okupasi Pengembang Software (kode okupasi KBJI: 2512.03, Indotask: 2512). Di akhir pelatihan, siswa mampu memodifikasi aplikasi perangkat lunak menggunakan panduan diagram alur dan pemrograman dengan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript tingkat dasar secara tepat sesuai persyaratan spesifikasi dan fungsionalitas aplikasi.

- Siswa mampu meneliti, menganalisis, dan mengevaluasi persyaratan untuk aplikasi perangkat lunak dengan memahami kebutuhan aplikasi dari sisi pengguna dan spesifikasi teknis aplikasi.
- Siswa mampu membuat perencanaan modifikasi aplikasi perangkat lunak dengan pembuatan requirement aplikasi dan diagram alur.
- Siswa mampu memodifikasi aplikasi perangkat lunak menggunakan pemrograman HTML, CSS, dan JavaScript tingkat dasar.
- Siswa mampu mengarahkan dokumentasi pemrograman dan pengembangan perangkat lunak menggunakan metode pengarsipan.

Materi yang dipelajari:

- **Memahami Kebutuhan Aplikasi :** Belajar teori dan metodologi dalam memahami kebutuhan aplikasi dari sisi pengguna beserta dari sisi spesifikasi teknis aplikasi. Implementasi keterampilan ke dalam studi kasus membuat kebutuhan aplikasi dari sisi pengguna maupun dari sisi spesifikasi teknis. Belajar tips sikap kerja saat meneliti, menganalisis, dan mengevaluasi kebutuhan aplikasi. (1 jam 55 menit)
- **Perencanaan Modifikasi Aplikasi :** Belajar teori dan metodologi dalam pembuatan persyaratan kebutuhan aplikasi, dalam memahami cara aplikasi bekerja, dan dalam mengerti panduan diagram alur. Implementasi keterampilan ke dalam studi kasus membuat persyaratan kebutuhan aplikasi,

memahami cara aplikasi berjalan, dan membuat diagram alur. Belajar sikap kerja ketika kolaborasi perencanaan aplikasi dalam sebuah tim. (2 jam 30 menit)

- **Mengerti Konsep Dasar Pemrograman** : Belajar teori sintaksis bahasa pemrograman, variabel, tipe data, logika komputer, dan bahasa pemrograman JavaScript versi ES6. Implementasi keterampilan dengan cara latihan menulis pseudocode dan menulis kode pertama. Belajar tips sikap kerja dalam belajar pemrograman. (3 jam 35 menit)
- **Modifikasi Aplikasi Perangkat Lunak** : Belajar bahasa markah HTML versi HTML5 dan bahasa pemrograman CSS versi 3. Implementasi keterampilan melalui studi kasus modifikasi sebuah antarmuka aplikasi perangkat lunak. Belajar tips sikap kerja dalam meningkatkan keahlian sebuah bahasa pemrograman. (1 jam 55 menit)
- **Dokumentasi Pemrograman dan Pengembangan Aplikasi Perangkat Lunak** : Belajar teori pengarsipan perangkat lunak, pembuatan gaya penulisan kode, penulisan komentar pada kode, dan pembuatan dokumentasi teknis aplikasi. Implementasi keterampilan melalui studi kasus pengarsipan sebuah perangkat lunak, penyesuaian gaya penulisan kode agar sesuai standar, menambahkan komentar pada kode, dan latihan pembuatan dokumentasi teknis aplikasi. Belajar sikap kerja dalam mengomunikasikan dokumentasi kepada stakeholders (pemegang kepentingan) perusahaan. (1 jam 50 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Ujian Akhir Kelas
- Sertifikat Kompetensi Kelulusan

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah **23 jam**.

Nilai Ujian Akhir

87

Nilai Kelulusan Kelas

87