

Úloha 1Odpověď
uloženaPočet bodů z
1,00🚩 Úloha s
vlajčkou

Jak se jmenuje metoda, kterou lze využít provedením při rušení objektu? Uveďte pouze název metody, bez závorek, atp.

Odpověď: **Úloha 2**Odpověď
uloženaPočet bodů z
1,00🚩 Úloha s
vlajčkou

Pro provolávání konstruktorů téže třídy se používá:

- ☒ a. this
- ☐ b. object
- ☐ c. Název třídy, protože konstruktor je pojmenován podle třídy.
- ☐ d. super

[Zrušit mou volbu](#)**Úloha 3**Odpověď
uloženaPočet bodů z
1,00🚩 Úloha s
vlajčkou

Uvažujme definici třídy Data:

```
class Data {  
  
    int c;  
  
    public override Object clone() { ... }  
  
}
```

Jaká varianta zápisu je správná?

- ☒ a. `Data d1 = new Data();`
`Data d2 = (Data) d1.clone();`
- ☐ b. `Data d1 = new Data();`
`Data d2 = (Object) d1.clone();`
- ☐ c. `Data d1 = new Data();`
`Data d2 = d1.clone();`

Úloha 4Odpověď
uloženaPočet bodů z
1,00Úloha s
vlajčkou

Správné varianty zápisu kódu jsou:

- ☒ a. `byte cislo2 = 20;`
- ☒ b. `byte cislo5 = (byte)20;`
`int cislo6 = cislo5;`
- ☒ c. `byte cislo1 = (byte) 20;`
- ☐ d. `int cislo3 = 20;`
`byte cislo4 = cislo3;`
- ☒ e. `int cislo3 = 20;`
`byte cislo4 = (byte) cislo3;`

Úloha 5Odpověď
uloženaPočet bodů z
1,00Úloha s
vlajčkou

Jaké metody jsou definovány na úrovni třídy Object?

- ☒ a. `toString`
- ☐ b. `read` a `readLine`
- ☒ c. `clone`
- ☒ d. `hashCode`
- ☐ e. `compare`
- ☒ f. `finalize`
- ☐ g. `print` a `println`
- ☒ h. `equals`

Úloha 6Odpověď
uloženaPočet bodů z
1,00🚩 Úloha s
vlajčkou

Vytvoření (získání) kopie objektu lze provést s využitím:

- ☒ a. Kopírovacího konstruktoru.
- ☐ b. Metody toString
- ☒ c. Metody clone
- ☐ d. Metody copy
- ☐ e. Metody finalize

Úloha 7Odpověď
uloženaPočet bodů z
1,00🚩 Úloha s
vlajčkou

O metodě clone lze tvrdit:

- ☐ a. Taková metoda není připravena.
- ☒ b. Je předepsána rozhraním Cloneable.
- ☒ c. Metoda slouží k vytvoření kopie objektu.
- ☒ d. Je definována na úrovni třídy Object.
- ☒ e. Je poděděna ze třídy Object.

Úloha 8Odpověď
uloženaPočet bodů z
1,00🚩 Úloha s
vlajčkou

Jak se jmenuje metoda, kterou lze eventuálně využít pro vytvoření kopie objektu? Uveďte pouze název metody, bez závorek, atp.

Odpověď:

Úloha 9

Odpověď
uložena

Počet bodů z
1,00

🚩 Úloha s
vlajčkou

Jak se jmenuje výjimka (exception) generována při konverzi řetězce na číselný údaj v případě špatného řetězce?

Odpověď:

Úloha 10

Odpověď
uložena

Počet bodů z
1,00

🚩 Úloha s
vlajčkou

Jaké klíčové slovo je vyhrazeno pro definici konstanty?

Odpověď: