

OBJEKTIVĚ ORIENTOVANÉ PROGRAMOVÁNÍ

Přednášející

- Michal Jeřábek
 - michal.jerabek@vspj.cz
 - konzultace dle dohody (i přes MS Teams)

Garant předmětu

- Ing. Marek Musil
 - cvičící

Objektově-orientované programování

- **Cíl předmětu:** naučit základy objektově-orientovaného přístupu a psát programy v jazyce C++. Předmět navazuje na předmět „Základy strukturovaného programování“, který je úvodem do algoritmizace a základů programování na základě využívání procedurálního přístupu v jazyce C. Zde si studenti tyto znalosti obohatí o další vědomosti a naučí se, jak pomocí objektově-orientovaného přístupu sestavit řešení úloh v jazyce C++.

Témata přednášek

- Porovnání C a C++
- Principy objektově-orientovaného stylu
- Dynamický život objektů
- Dědičnost
- Šablony
- Vstup/výstup v C++, práce s datovými proudy
- Standardní knihovny šablon
- Výjimky a jejich zpracování
- Vlákna a paralelní zpracování

Požadavky na získání klasifikovaného zápočtu

- domácí úkoly, max. 20 bodů
- 10x průběžný test na cvičení (Moodle), max. 100, min. 50, přepočítávací koeficient bodů do výsledné známky 0,2
- zápočtový test (Moodle), max. 60 bodů, min. 30

týden		datum konce	testy	úkoly	zápočtový test
1		18.02.2024			
2	výuka	25.02.2024			
3		03.03.2024			
4		10.03.2024	test1+2		
5		17.03.2024	test 3		
6		24.03.2024	test 4		
7		31.03.2024	test 5	úkol 1	
8		07.04.2024	test 6		
9	výuka	14.04.2024	test 7		
10		21.04.2024	test 8		
11		28.04.2024	test 9		
12		05.05.2024	test 10		
13		12.05.2024		úkol 2	
14		19.05.2024			
			zápočtový test - termín 1		25.05.2024
			zápočtový test - termín 2		01.06.2024

Moodle

- videa přednášek doc. Richty