

Jaký vztah mezi algoritmem a programem platí?

- ☐ a. Každý program má vlastnosti algoritmu?
- ☐ b. Každý program je realizací jistého algoritmu (uvažte vlastnosti algoritmu)?
- ☐ c. Pro každý problém existuje právě jeden algoritmus?
- ☒ d. Každý algoritmus lze realizovat programem?
- ☐ e. Každý algoritmus je realizací nějakého programu?

Zrušit mou volbu

Jaký je vztah mezi výpočetními problémy a algoritmy?

- ☐ a. Všechny algoritmy pro daný výpočetní problém mají stejnou složitost.
- ☐ b. Pro každý výpočetní problém existuje právě jeden algoritmus.
- ☒ c. Pro některé výpočetní problémy neexistuje žádný algoritmus.
- ☒ d. Pro každý výpočetní problém může existovat více algoritmů.

Číslo 174 lze v hexadecimální soustavě zapsat:

- ☐ a. AB
- ☐ b. ae
- ☒ c. AE
- ☐ d. BBB

Direktiva `#include <soubor>` zajistí vložení souboru do zdrojového textu:

- ☒ a. Místo řádku s direktivou.
- ☐ b. Před řádek s direktivou.
- ☐ c. Za řádek s direktivou.

Zrušit mou volbu

Algoritmus je postup, který má následující vlastnosti:

- ☒ a. Je hromadný (umí řešit všechny instance problému)?
- ☒ b. Je deterministický (v každém kroku víme, který krok následuje)?
- ☐ c. Je obecný (umí řešit všechny situace)?
- ☒ d. Je konečný (vždy skončí)?
- ☐ e. Pro některé správné vstupy může dávat nesprávné výsledky?

Jazyk C je podmnožinou jazyka C++?

Vyberte jednu z nabízených možností:

- ☐ Pravda
- ☒ Nepravda

Která direktiva se používá pro vkládání hlaviček knihoven?

Odpověď:

Které z následujících stylů se používají při řešení problémů?

- ☒ a. strukturovaný
- ☐ b. problémově-orientovaný
- ☐ c. subjektivě-orientovaný
- ☒ d. objektově-orientovaný
- ☐ e. hierarchický



Pro vstup a výstup v jazyce C se používají příkazy read a write?

Vyberte jednu z nabízených možností:

- ☐ Pravda
- ☒ Nepravda

Které nástroje se používají pro popis algoritmů?

- ☒ a. Vývojový diagram
- ☐ b. Čárový kód.
- ☒ c. Diagram aktivity UML
- ☒ d. Pseudokód
- ☐ e. Fix