

Je obecně správně následující deklarace, bez ohledu na místo, kde se vyskytuje:

```
const static int x;
```

Vyberte jednu z nabízených možností:

- ☒ Pravda
- ☐ Nepravda

Klíčové slovo static má následující důsledek:

- ☐ a. Takto označený objekt existuje stále, i mimo běh programu..
- ☐ b. Takto označený objekt se vytváří na zásobníku.
- ☐ c. Takto označený objekt má neměnné vlastnosti, tj. nelze měnit jeho hodnotu.
- ☒ d. Takto označený objekt existuje po celou dobu výpočtu.

Zrušit mou volbu

Automatické objekty se inicializují:

- ☐ a. Při startu programu
- ☐ b. Neinicializují se nikdy
- ☒ c. Při vstupu do bloku

Zrušit mou volbu

Kolik parametrů může mít funkce main?

- ☒ a. Může mít dva parametry - počet argumentů a obsah jednotlivých argumentů
- ☐ b. Může mít libovolný počet argumentů
- ☒ c. Může být bez parametrů

Je správně následující deklarace:

```
static const float x = 10;
```

Vyberte jednu z nabízených možností:

- ☐ Pravda
- ☒ Nepravda

Jakého typu je výsledek výrazu: 'x' + 'y' ?

- ☐ a. char
- ☐ b. short int
- ☐ c. unsigned
- ☐ d. long int
- ☒ e. int

Zrušit mou volbu

Jaká bude hodnota proměnné x po deklaraci:

`int x;`

- ☒ a. Pokud je proměnná x statická, hodnota bude 0.
- ☐ b. Pokud je proměnná x statická, hodnota bude nedefinovaná.
- ☐ c. Pokud je proměnná x automatická, hodnota bude 0.
- ☒ d. Pokud je proměnná x automatická, hodnota bude nedefinovaná.

Uvažte fragment kódu:

```
int x = 1;  
if ((x > 2) && (x == 0)) x = 2;
```

Jaká bude hodnota proměnné x po vyhodnocení logického výrazu v podmínce?

- ☐ a. 2
- ☒ b. 1
- ☐ c. 0

Zrušit mou volbu

Které z následujících objektů tvoří standardní prostředí programu v C

- ☒ a. stdout
- ☒ b. stderr
- ☒ c. stdin
- ☐ d. input
- ☐ e. output

Uvažte následující fragment kódu:

```
int a[10];  
int i = 3;  
a[i] = i++;
```

Jaká bude hodnota prvků a[3] a a[4]?

- ☐ a. a[3] = 4, a[4] = 0
- ☐ b. a[3] = 0, a[4] = 3
- ☒ c. Výsledek nelze určit, závisí na implementaci (záleží na pořadí vyhodnocení ++ a = )
- ☐ d. a[3] = 3, a[4] = 0

Zrušit mou volbu