# אלגוריתמי חלוקה הוגנת Fair Division Algorithms אראל סגל-הלוי

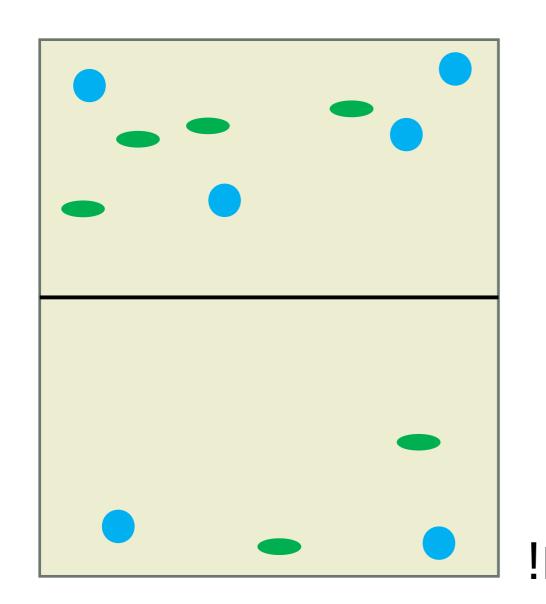


http://www.fourpoints.net.au/services/land-division/

### חלוקה הוגנת

- קלט: משאב משותף, זכויות שוות.
  - **אתגר**: העדפות שונות.
- מטרה: חלוקה שתהיה הוגנת בעיני כולם.
  - יישומים: הרבה
  - http://spliddit.org/-
  - http://www.fairoutcomes.com/-

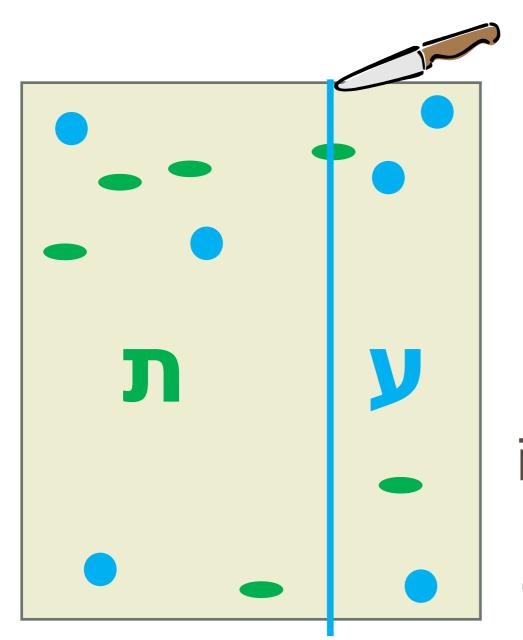
# חלוקת עוגה בין שני ילדים



צריך לחלק עוגת
יום-הולדת בין שני
ילדים: עמי ותמי.
כל ילד מעדיף סוכריות
בצבע אחר.

אם **אנחנו** נחלק את העוגה בצורה שנראית **לנו** הוגנת – לא בטוח שזה יהיה הוגן בעיניהם!

### חלוקת עוגה בין שני ילדים



הפתרון: לתת להם לחלק בעצמם!

- עמי מחלק את העוגה לשני חלקים שוים בעיניו (בשווי 1/2).
- •תמי בוחרת את החלק הטוב בעיניה.
- עמי מקבל את השאר.

# חלוקת קרקע בין שני אנשים

בראשית יד9-8: ווַיּאמֶר אַבוְרוָם אֶל לוֹט: אַל נוָא ת ְה ִי מ ְר ִיב ָה בּ ֵינ ִי וּב ֵינ ֶיך ָ וּב ֵין ר ֹע ַי וּב ֵין רֹע ֶיךָ כּיִ א ָנָשׁיִם אַחיִם א ְנַחְנוּ. ַה ְלֹא כַל הַאָר ֶץ ל ְפַנ ֶיךָ , ה ִפּר ֶד נ ָא מ ֵע ַל ַי! א ִם הַשֹּׁמְמֹאל וּאֵיִיםְנָה, וּוְאִם הַיּיָמִיִין

ּוֹ,אַשֹּׁ,מּ,אֹיִל

אברם



# אלגוריתם "חתוך ובחר"

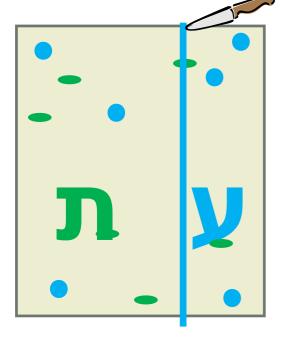
#### תכונות:

1) כל משתתף חושב שהחלק שלו שווה לפחות 1/2 – חלוקה שווה לפחות 2/1 – חלוקה פרופורציונלית (proportional).

2)כל משתתף חושב שהחלק שלו טוב לפחות כמו כל האחרים – חלוקה ללא קנאה (envy-free).

#### הרחבות:

- •מה עושים כשיש הרבה ילדים?
- •מה עושים כשהחפצים בדידים?
- •מה עושים כשהמשתתפים לא שווים?



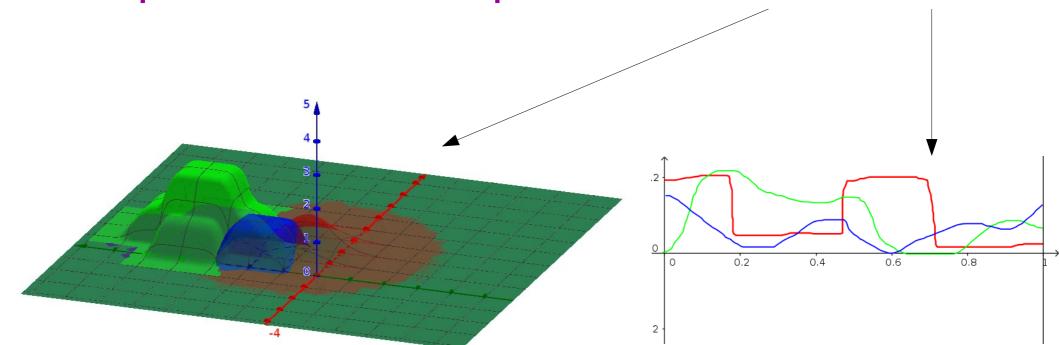
# חלוקת עוגה – מודל כללי

העוגה **C** היא **קטע** (חד ממדי) או **מצולע** (רב ממדי). לכל משתתף יש פונקצית **צפיפות ערך** על העוגה:

$$V_i: C \to R$$

יערך של חתיכת עוגה הוא אינטגרל על צפיפות הערך:  $V_i(X) = \int_x v_i(x) \, dx$ 

= השטח / הנפח מתחת לגרף של צפיפות הערך:

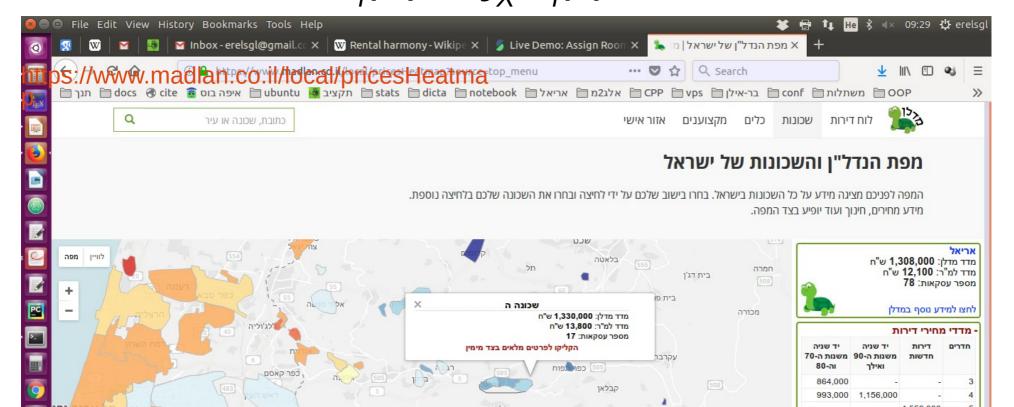


# חלוקת עוגה – מודל כללי

העוגה **C** היא **קטע** (חד ממדי) או **מצולע** (רב ממדי). לכל משתתף יש פונקצית **צפיפות ערך** על העוגה:

$$V_i: C \to R$$

יערך של חתיכת עוגה הוא אינטגרל על צפיפות הערך:  $V_i(X) = \int_x v_i(x) \, dx$ 



### חלוקת עוגה להרבה אנשים

#### תכונות:

1. כל אחד חושב שהחלק שלו שווה לפחות

:(proportional) חלוקה פרופורציונלית – n/1

$$V_i(X_i) \geq V_i(C) / n$$

2. כל אחד חושב שהחלק שלו טוב לפחות כמו

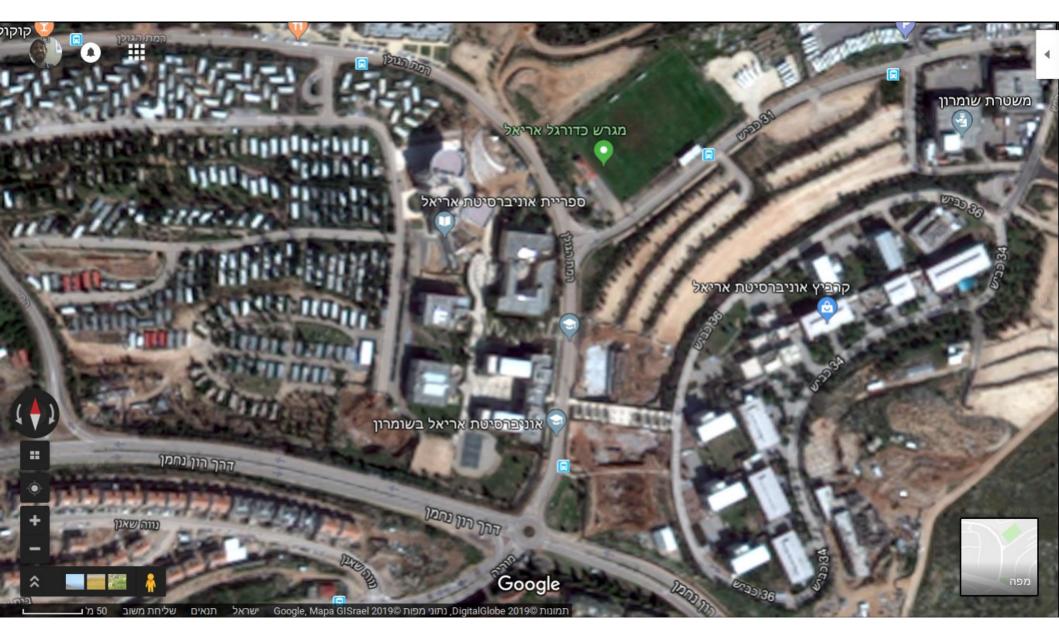
כל האחרים – חלוקה ללא קנאה (envy-free):

$$V_i(X_i) \geq V_i(X_j)$$



**חידה:** מה יותר קשה?

### חלוקה פרופורציונלית של קרקע -אלגוריתם "**המפחית האחרון**"

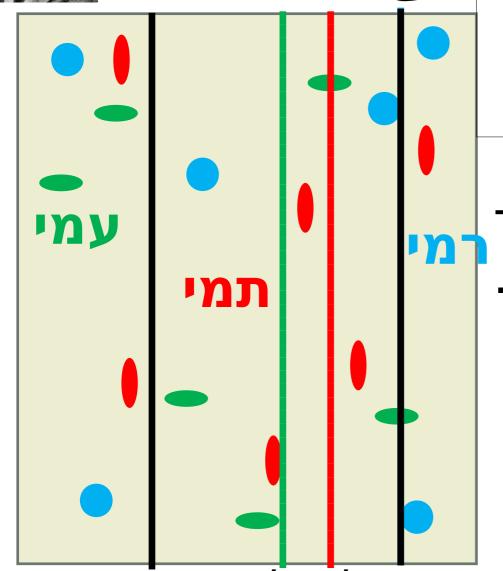


### חלוקה פרופורציונלית





- בעיניו. n/1 בעיניו. עמי
- אם <mark>תמי</mark> חושבת שזה יותר מדי היא מפחיתה ל-n/1. וכן רמי וכו'.
  - האחרון שהפחית מקבל את החלק שסימן.
    - ממשיכים ברקורסיה.



הרעיון: מכרז בין השחקנים: מי שמוכן לקבל הכי מעט – זוכה.

# אלגוריתם המפחית האחרון

משפט: אלגוריתם "המפחית האחרון" נותן חלוקה פרופורציונלית - כל שחקן המשחק לפי הכללים מקבל לפחות n/1 מערך העוגה בעיניו. הוכחה: נניח שערך העוגה כולה הוא n. נוכיח שכל שחקן מקבל חלק ששווה בעיניו לפחות 1. נוכיח באינדוקציה על n.

בסיס: שחקן אחד מקבל הכל.

צעד: נניח ל-n-1 שחקנים. עכשיו יש n. אחד מקבל חלק ששווה בעיניו 1. נשארים n-1 שחקנים. עבורם, החלק שנמסר שווה לכל היותר 1. לכן, החלק שנשאר שווה בעיניהם לפחות n-1. לפי הנחת האינדוקציה, כל אחד מקבל לפחות 1. \*\*\*

# אלגוריתם המפחית האחרון

משפט: אלגוריתם "המפחית האחרון" משתמש ב- (O(n²) שאילתות.

הוכחה: בכל צעד שחקן אחד יוצא – n צעדים. בכל צעד צריך לשאול כל שחקן שאילתה אחת.  $C(n^2)$  סה"כ  $C(n^2)$ 

עבור כלכלנים – זה מספיק.

אבל מדעני-מחשב שואלים: האם יש אלגוריתם מהיר יותר?

### חלוקה פרופורציונלית מהירה



- חותכים את העוגה בחציון של הקוים.
  - שולחים כל שחקן לחצי שמכיל את הקו שלו.
    - מחלקים כל חצי קורסיה.

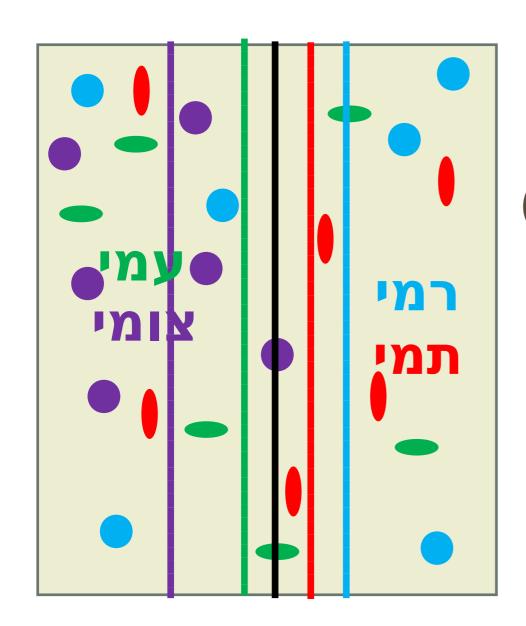
### אלגוריתם אבן-פז

#### ?מה עושים כש-n איזוגי

כל שחקן מחלק לשני חלקים ביחס של:

(n-1)/2: (n+1)/2

- חותכים את העוגה כך שבצד אחד יהיו (n-1)/2 קוים ובצד שני (n+1)/2 קוים.
- שולחים כל שחקן לחצי שמכיל את הקו שלו.



# אלגוריתם אבן-פז

**משפט**: אלגוריתם אבן-פז נותן חלוקה פרופורציונלית - כל שחקן המשחק לפי הכללים מקבל לפחות *n*/1 מערך העוגה בעיניו.

**הוכחה**: נניח שערך העוגה כולה הוא *n*. נוכיח שכל שחקן מקבל חלק ששווה בעיניו לפחות 1. נוכיח באינדוקציה על *n*.

בסיס: שחקן אחד מקבל הכל.

צעד: נניח שנכון לכל מספר שחקנים עד n-1. עכשיו יש n. כל מי שמשחק לפי הכללים, מגיע לחלק ששווה בעיניו לפחות k, ויש בו k שחקנים, כאשר h הוא n/2 או k או (n+1)/2 לפי הנחת האינדוקציה, כל אחד מקבל לפחות 1. \*\*\*

### אלגוריתם אבן-פז

משפט: אלגוריתם אבן-פז משתמש  $C(n \log n)$  ב- ( $C(n \log n)$ 

הוכחה: נעגל את n למעלה לחזקה הקרובה של 2. הגדלנו אותו בפחות מ-2. עכשיו, בכל צעד, גודל הקבוצות קטֵן פי 2. לכן מספר הצעדים הוא לכל היותר  $\log_2(2\ n)$ . בכל צעד, שואלים כל שחקן שאילתה אחת. לכן הסיבוכיות (n0 (n0).

האם יש אלגוריתם מהיר יותר? -- לא! כל אלגוריתם לחלוקה פרופורציונלית צריך לפחות (ח O(n log n) שאילתות (הוכח בשנת 2007).