מכרזים אמיתיים Truthful Auctions

אראל סגל-הלוי



מה מוכרים במכרזים?

- שלל מלחמה (רומא, לפני 2000 שנה).
- חפצי אומנות (אנגליה, לפני 350 שנה. גם https://youtu.be/ZyATAodMDrQ היום).
 - משאבים ציבוריים קרקעות, תדרים...
 - עליות לתורה (ישראל, ?).
 - .(eBay, 1995) כל דבר •
- פרסומות (מנועי חיפוש, רשתות חברתיות).

סוגי מכרזים

- מכרז אנגלי המשתתפים מעלים מחיר, האחרון שנשאר זוכה.
- **מכרז יפני** הכרוז מעלה מחיר, האחרון שנשאר זוכה.
 - מכרז הולנדי הכרוז מוריד מחיר, הראשון שמצטרף זוכה.
 - מעטפות חתומות, מחיר ראשון.
 - מעטפות חתומות, מחיר שני.
- באיזה סוג מכרז כדאי להשתמש?

העדפות המשתתפים

- יש חפץ אחד העומד למכירה במכרז. •
- ?למה $_{j}v_{j}$ מייחס לחפץ שווי פרטי j מייחס למה?
 - טעם אישי (חפצי אומנות)
 - כישרון בניה (קרקעות) –
 - יכולת הפקת רווח *(תדרים)*
 - הערכת סיכויי רווח (שדה גז/נפט)
 - תרומה למכירות *(פרסומת)*
- $oldsymbol{v}_i$ אם משתתף j זוכה ומשלם p, התועלת שלו j

מכרז אמיתי

נתמקד במכרזי מעטפות חתומות.

- הגדרה: מכרז אמיתי לכל משתתף j ולכל אופן-פעולה של האחרים, התועלת הגדולה ביותר מתקבלת מאמירת הערך האמיתי v_j .
 - למה זה טוב?
 - כי זה חוסך למשתתפים את הצורך "לרגל" אחרי
 המשתתפים האחרים.

First Price Auction – מכרז מחיר ראשון

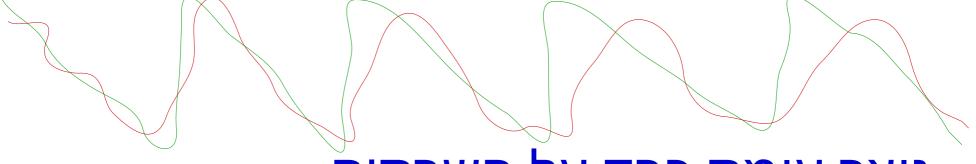
משפט: מכרז מחיר ראשון אינו אמיתי.

הוכחה:

- .0 אמירת הערך האמיתי "מבטיחה" תועלת •
- אמירת ערך נמוך יותר מאפשרת להשיג תועלת חיובית. למשל אם הערך שלי 10 והערך השני 5, הכרזה של 6 תיתן לי תועלת 4. ***
 - <-- מה הבעיה במכרז לא אמיתי?

מכרז מחיר ראשון בפירסום

- המכרזים הראשונים לפירסום לפי מילות חיפוש היו של Overture (לפני גוגל).
 - המכרזים הראשונים היו "מחיר ראשון".
- המהנדסים שמו לב, שהמפרסמים משנים את ההכרזה שלהם שוב ושוב:



נוצר עומס כבד על השרתים.

מכרז אמיתי

- ?האם קיים מכרז אמיתי
- כן, לדוגמה מכרז שבו אף אחד לא זוכה...
 - האם קיים מכרז אמיתי שהוא גם
 יעיל פארטו?

Second Price Auction – מכרז מחיר שני **Vickrey Auction - מכרז ויקרי**

- : מכרז ויקרי (= מכרז מחיר שני) הוא
- (א) המשתתפים כותבים הכרזות במעטפות;
- (ב) המעטפות נפתחות ומסודרות בסדר יורד;
 - (ג) בעל ההכרזה הגבוהה ביותר זוכה בחפץ;
 - (ד) הזוכה משלם את ההכרזה השניה.

Vickrey Auction - מכרז ויקרי

משפט: מכרז ויקרי הוא אמיתי.

הוכחה: נניח שהערך שלי הוא ∨ והערך המקסימלי של האחרים הוא x.

- התועלת הגבוהה ביותר שאני יכול לקוות להשיג במכרז היא (max(0, v-x).
 - . כשאני מכריז ∨ אני אכן מקבל תועלת זו. ***

Vickrey Auction - מכרז ויקרי

משפט: מכרז ויקרי הוא יעיל פארטו (עבור קבוצת כל המשתתפים – כולל המוכר).

הוכחה: תוצאה היא יעילה פארטו *אם-ורק-אם* החפץ נמסר למשתתף עם הערך הכי גדול.

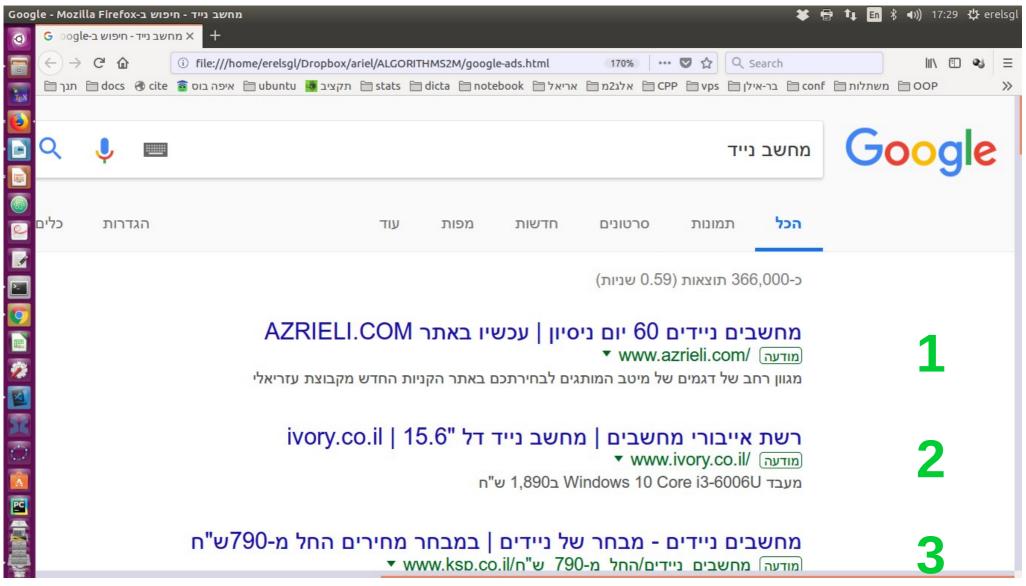
- כי אם החפץ נמסר למשתתף אחר, אז המשתתף עם הערך הגדול ביותר יכול לקנות אותו ממנו והקניה תועיל לשני הצדדים.
 - *** זה בדיוק מה שעושה מכרז ויקרי.

מכרז מחיר שני בפירסום

- בעקבות העומס הכבד על השרתים,
 החליטו המהנדסים של Google שהמכרז
 שלהם יהיה מכרז מחיר שני.
 - המפרסם עם ההכרזה הגבוהה ביותר
 זוכה, ומשלם סנט אחד מעל ההכרזה
 השניה בגובהה.
 - השלב הבא: הכללה למכירת כמהפרסומות בו-זמנית -->

מכרז פירסום – Ad Auction

יש כמה חפצים למכירה, כל אחד באיכות **שונה**:



Ad Auction – מכרז פירסום

הנחות

 r_{k} יש הסתברות-הקלקה k יש הסתברות-הקלקה

•
$$r_1 > r_2 > \dots$$
 [CTR = Click Through Rate]

- $oldsymbol{.}v_{j}$ יש ערך-הקלקה $oldsymbol{i}$
- :כאן: כל מפרסם מעריך את משבצת א כגיי מכאן: כל מפרסם מעריך את $v_j * r_k$

:המטרה שלנו למצוא מכרז שהוא

- יעיל פארטו•
 - אמיתי•

מכרז פירסום – יעילות פארטו

משפט:

הקצאת מקומות למפרסמים היא יעילה-פארטו,
 אם-ורק-אם היא ממקסמת את סכום הערכים:

$$V_1 * r_{k(1)} + V_2 * r_{k(2)} + V_3 * r_{k(3)} + \dots$$

הוכחה:

- 1) אם ההקצאה לא יעילה פארטו, אז קיים לה שיפור פארטו, ובו סכום הערכים גבוה יותר.
 - 2) אם ההקצאה לא ממקסמת את סכום הערכים, אז ניתן לעבור להקצאה שבה סכום הערכים גבוה יותר ולהעביר כספים בין המשתתפים, ומתקבל שיפור פארטו.

מכרז פירסום – מיקסום סכום הערכים

אלגוריתם חמדני:

 v_j טדר את המפרסמים בסדר יורד של \bullet

$$\bullet v_1 > v_2 > \dots$$

.j-תן למפרסם j את המקום הullet

מכרז פירסום – מיקסום סכום הערכים

משפט: האלגוריתם החמדני ממקסם סכום ערכים.

הוכחה: נניח בשלילה שיש סדר שונה, *k,* הממקסם את סכום הערכים. בסדר זה יש מפרסמים *j,i* שעבורם:

מכאן שהסדר האחר אינו ממקסם את סכום הערכים – סתירה להנחה. ***

מכרז פירסום

- •אנחנו יודעים איך להקצות מפרסמים למקומות.
- •אנחנו צריכים להחליט איך לקבוע את התשלומים.
 - •איך נכליל את מכרז ויקרי למכירת כמה חפצים?

הפתרון של גוגל: מכרז מחיר שני מוכלל

- Generalized Second Price Auction GSP -
- המפרסם שההכרזה שלו היא ה-j בגובהה, זוכה j+1. ומשלם את ההכרזה של המפרסם ה-j+1.
 - כשיש רק מקום אחד זה בדיוק מכרז ויקרי.
 - כשיש שני מקומות או יותר האם המכרז אמיתי?

מכרז מחיר שני מוכלל (GSP)

משפט: כשיש שני מקומות או יותר, מכרז מחיר שני מוכלל אינו אמיתי.

הוכחה: מספיק להביא דוגמה נגדית אחת:

$$r_1 = 0.1, \quad r_2 = 0.05,$$

$$v_1 = 10, \quad v_2 = 9, \quad v_3 = 6.$$

:אם מפרסם 1 אמיתי ומכריז 10, התועלת שלו היא

$$0.1*(10-9) = 0.1$$

:אם מפרסם 1 מתחכם ומכריז 8, התועלת שלו היא

$$0.05*(10-6) = 0.2$$

מכרז מחיר שני מוכלל (GSP)

משפט: כשיש שני מקומות או יותר, מכרז מחיר שני מוכלל אינו אמיתי.

-- אז מה היא ההכללה ה"נכונה" של מכרז ויקרי למצב של יותר מחפץ אחד?

אלגוריתם ויקרי – קלארק – גרובס Vickrey – Clarke - Groves (VCG)

- יש מספר סופי של **תוצאות** אפשריות.
- לכל משתתף יש **ערך כספי** לכל תוצאה.
- התועלת = ערך התוצאה פחות התשלום _(קואזי-ליניארית). האלגוריתם:
- בחר את התוצאה עם סכום-הערכים הגבוה ביותר.
 - •עבור כל שחקן:
 - חשב את סכום הערכים של שאר השחקנים.
 - חשב את סכום הערכים של שאר השחקנים •
 - אילו השחקן הנוכחי לא היה משתתף.
- גבה מהשחקן את *ההפר*ש בין שני הסכומים.

דוגמה: ראו בגליון אלקטרוני.

ויקרי – קלארק – גרובס במכרז על חפץ יחיד = מכרז מחיר שני

- בחר את התוצאה עם סכום-הערכים הגבוה ביותר (= v_1 עם חפץ לשחקן עם הערך הגבוה ביותר (v_2 עון את החפץ לשחקן עם הערך הגבוה ביותר (v_1 עון את החפץ לשחקן עם הערך הגבוה ביותר (v_2 v_3).
 - עבור כל שחקן:
- יחשב את סכום הערכים של שאר השחקנים כשהשחקן הנוכחי משתתף. (לזוכה הסכום של של האחרים הוא v_1 לכל אחד אחר הסכום הוא v_2).
 - חשב את סכום הערכים של שאר השחקנים \bullet אילו השחקן הנוכחי לא היה משתתף. (לזוכה v_1). הסכום של האחרים היה v_2 ; לכל אחד אחר v_3).
- גבה מהשחקן את ההפרש בין הסכומים. (לזוכה (לזוכה v_{γ}), ההפרש בין הסכומים הוא v_{γ} ; לכל אחד אחר v_{γ}).

ויקרי – קלארק – גרובס Vickrey – Clarke - Groves (VCG) משפט: אלגוריתם ויקרי-קלארק-גרובס אמיתי. מושגים: ערך = ברוטו (לא כולל המחיר); תועלת = נטו (ערך פחות מחיר).

:התועלת של כל שחקן היא

בערך של השחקן עצמו; (1

;פחות הסכום של שאר השחקנים בלעדיו

3)ועוד הסכום של שאר השחקנים כשהוא פה.

ויקרי – קלארק – גרובס Vickrey - Clarke - Groves (VCG) משפט: אלגוריתם ויקרי-קלארק-גרובס אמיתי. :התועלת של כל שחקן היא סכום הערכים של כל השחקנים (שורה 1,3), פחות מספר שאינו תלוי בהצהרה שלו (שורה 2)

השחקן שואף להשיג תועלת גדולה ביותר. לשם כך עליו למקסם את סכום הערכים של כל השחקנים. זה בדיוק מה שעושה אלגוריתם ויקרי-קלארק-גרובס כשהשחקן אמיתי. ***

ויקרי – קלארק – גרובס במכרזי פירסום

נחזור לדוגמה קודמת:

$$r_1 = 0.1, \quad r_2 = 0.05,$$

 $v_1 = 10, \quad v_2 = 9, \quad v_3 = 6.$

:1 המחיר למפרסם

- 9*0.1 + 6*0.05 סכום האחרים בלעדיו
- - 9*0.05 סכום האחרים כשהוא נמצא
- = **7.5** * 0.1 (במקום 9; כבר לא כדאי לו להתחכם)

:2 המחיר למפרסם

- 10*0.1 + 6*0.05 סכום האחרים בלעדיו
- - 10*0.1 סכום האחרים כשהוא נמצא
- = 6 * 0.05 (כמו קודם)

ויקרי – קלארק – גרובס במכרזי פירסום

:VCG תשלום **כולל** של מפרסם *ו* במכרז

$$V_{i+1}^*(r_i-r_{i+1}) + V_{i+2}^*(r_{i+1}-r_{i+2}) + \dots$$

:VCG תשלום **עבור קליק** של מפרסם *i* במכרז $[v_{i+1}^*(r_i-r_{i+1}^*) + v_{i+2}^*(r_{i+1}-r_{i+2}^*) + ...] / r_i$

:GSP תשלום **עבור קליק** של מפרסם i במכרז v_{i+1}

לעומת GSP

אם VCG כל כך טוב, למה לא משתמשים בו?

- •קשה יותר למימוש.
- •פחות ברור למפרסמים.
- •עלול לגרום ירידה זמנית ברווחים.

2006: "The Lovely but Lonely Vickrey Auction" (Lawrence M. Ausubel and Paul Milgrom).

VCG לעומת GSP

אם VCG כל כך בעייתי, למה חזרו להשתמש בו?

- מכרזי-פירסום בימינו ממילא מאד מסובכים:
- לא רק המיקום משתנה אלא גם הגודל והצורה.
 - הסתברות ההקלקה לא ידועה למפרסמים.
- משלמים לא רק על קליק אלא גם על לייק וכד'.
 - . א עובד GSP א עובד •
 - לכן היום VCG חוזר לאופנה, למשל בפייסבוק ובפירסומות של גוגל באתרים אחרים.

2013: "VCG in Theory and Practice" (Hal Varian, and Christopher Harris).