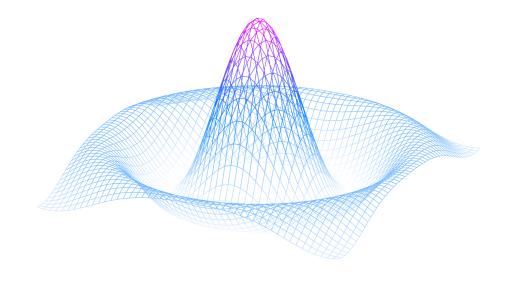
## Université Libre de Bruxelles



# Études sur les fonctions en vue du test d'admission en mathématiques

Partie 2 - Notions avancées

Antoine DIERCKX

Version du 22 août 2023

#### Résumé

Les notes qui suivent sont à usage strictement personnel et n'ont été ni relues ni corrigées par un e professionnel·le. Elles sont destinées à introduire certains concepts et techniques mathématiques mais ne constituent en aucun cas un syllabus. De très bons ouvrages, complets et en accès libres, peuvent être trouvés ici [1] et là [2].

#### Cette note est séparée en deux sections :

- la première porte sur des notions fondamentales, indispensables à la réussite du test d'admission en mathématique.
- la deuxième aborde des notions plus avancées, qui vous seront utiles plus tard dans votre parcours.

J'aimerais également remercier les personnes qui m'ont aidé dans la rédaction et la correction de cette note, en particulier : Sarah Lejeune et Clara Hannon.

## Table des matières

Ι	Tr	igonométrie	4
1	Tria	angles et cercles	5
	1.1	Rappel sur les triangles rectangles	5
	1.2	Théorème de Pythagore	5
	1.3	Distance euclidienne	5
	1.4	Cercles et angles	6
	1.5	Sinus et cosinus dans un cercle	7
	1.6	Sinus et cosinus dans un triangle	8
	1.7	Fonctions trigonométriques	9
	1.8	Étude des fonctions trigonométriques	9
		1.8.1 Ensemble image	9
		1.8.2 Identité remarquable	9
		•	10
			10
	1.9		13
	1.10	Problèmes	13
ΙΙ	F	onctions usuelles 1	.5
2		1	16
	2.1		16
		2.1.1 Translation de la variable	
			16
	2.2		16
		2.2.1 Dilatation et contraction de la variable	
	0.0	ŭ	16
	2.3		16
		2.3.1 Renversement de la variable	
		2.3.2 Renversement de l'image	
	2.4	Réciproque	16
3	Inve	entaire des fonctions usuelles et de leurs propriétés	۱6
	3.1	Les polynômes	
	3.2	Les fonctions trigonométriques	16
		3.2.1 La fonction sinus et sa réciproque	16
		3.2.2 La fonction cosinus et sa réciproque	
		3.2.3 La fonction tangente et sa réciproque	16
	3.3	Les fonctions puissances	
	3.4	Le logarithme	16
	3.5	L'exponentielle	16
II	Ι (	Calcul différentiel et Intégral	7
4	Not	tion de limite et calcul infinitésimal	۱7
5	Pen	ate et dérivée	լ7
_	5.1		17
	5.2		17 17
_			
6	Inté	égrale	18

IV Solutions des exercices et problèmes	19
7 Solutions des exercices sur la trigonométrie	20
V Formulaire	21
Références	21

## Première partie

## Trigonométrie

Le but de cette partie est l'introduction d'un nouveau pan des mathématiques : la trigonométrie.

Il s'agit de l'étude des triangles, des angles et des courbes. Partout où un cercle et une droite se côtoient se cache des notions de trigonométries.

Il est probable, si vous vous êtes déjà frotté à cette discipline à l'école, qu'elle vous en ait laissé un souvenir épineux, constitués de règles compliqués à retenir bêtement par coeur et de formules mathématiques alambiquées. Nous essayerons ici d'éviter un tel enseignement nécrosé, et l'on veillera à se concentrer sur une approche intuitive afin de limiter autant que faire se peut l'apprentissage façon bétail si cher à notre enseignement public. <sup>1</sup>

La trigonométrie une matière assez complexe et qui demande plusieurs lectures avant d'intégrer les concepts. Si vous avez des difficultés avec ce sujet, je ne peux trop vous recommander les vidéos de Clipédia sur le sujet. [4]

Une synthèse sur les fonctions trigonométriques peut également être trouvée ici.[5]

<sup>1.</sup> Si le sujet de l'enseignement des maths vous intéresse, je ne peut trop vous recommander le livre suivant : La lamentation d'un mathématicien [3]

5

#### Triangles et cercles 1

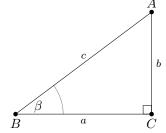
Commençons par le commencement. Avant de s'aventurer dans l'étude des cercles, il nous faut passer par celle des triangles. Cela nous permettra également de définir une distance en 2 et 3 dimensions, ce qui nous sera utile pour la suite.

### Rappel sur les triangles rectangles

**Définition 1.1.** Un triangle de sommets A, B, C, de cotés a, b, c et d'angles  $\alpha, \beta, \gamma : \mathcal{T}(A, B, C)$  est dit rectangle en C si l'angle  $\angle BCA = 90^{\circ}$ .

Par rapport à l'angle  $\angle ABC = \beta$ , on nomme

- − b le coté opposé,
- a la coté adjacent,



Remarque. Par convention, on note avec une lettre majuscule les sommets, un lettre minuscule les cotés et une lettre grecque les angles.

De plus, le coté a est toujours à l'opposé du sommet A et de l'angle  $\alpha$ . De même pour b et c.

### Théorème de Pythagore

Maintenant que nous savons nommer les éléments d'un triangle, nous pouvons énoncer le théorème de Pythagore:

**Théorème 1.1 (Pythagore).** Soit  $\mathcal{T}(a,b,c)$  un triangle rectangle en C.

Alors le carré de la longueur de l'hypoténuse (ou côté opposé à l'angle droit) est égal à la somme des carrés des longueurs des deux autres côtés.

Si on nomme a et b le cotés adjacents à l'angle droit du triangle rectangle, et c son coté opposé, on peut écrire :

$$a^2 + b^2 = c^2 (1)$$

ou encore:

$$c = \sqrt{a^2 + b^2} \tag{2}$$

Remarque. Notons qu'on ne considère pas le cas où c < 0 (c'est à dire  $c = -\sqrt{a^2 + b^2}$ ) car une distance est, par définition, positive ou nulle.

#### 1.3 Distance euclidienne

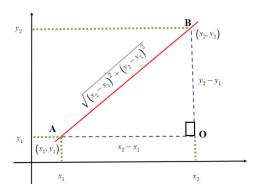
**Définition 1.2 (Distance entre deux points).** Soit deux points  $(x_1, y_1)$  et  $(x_2, y_2)$ . On définit la distance entre ces deux points à l'aide du théorème de Pythagore :

$$d^2 \equiv (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 \tag{3}$$

$$d^{2} \equiv (x_{2} - x_{1})^{2} + (y_{2} - y_{1})^{2}$$

$$d = \sqrt{(x_{2} - x_{1})^{2} + (y_{2} - y_{1})^{2}}$$
(3)
$$(4)$$

$$d = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2} \tag{5}$$



Remarque. Il y a plusieurs manière de définir une distance. Celle présentée ici est dite euclidienne ou distance usuelle.

FIGURE 1 – Illustration de la distance euclidienne [6]

### 1.4 Cercles et angles

Avant de commencer la trigonométrie proprement dite, on va se simplifier la vie en utilisant une nouvelle unité d'angle : le *radian*.

Notation 1.3. Afin de représenter un cercle de centre  $c = (x_c; y_c)$  et de rayon r > 0, on note  $\mathcal{C}(c, r)$ 

#### Définition 1.4 (Cercle trigonométrique).

Le cercle trigonométrique est le cercle 'le plus simple', c'est-à-dire de centre c=(0;0) et de rayon r=1. On l'écrit  $\mathcal{C}\Big((0;0),1\Big)$ 

Propriété 1.2 (Rappel sur le cercle). Soit C un cercle de rayon r. Alors :

- sa circonférence est donné par  $L=2\pi r$
- son aire est donnée par  $A = \pi r^2$

Le volume d'une pizza de rayon z et d'épaisseur a est :  $\pi \cdot z \cdot z \cdot a$ .

Remarquons que le rapport entre la circonférence d'un cercle et son rayon est toujours égale à

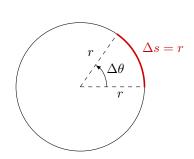
$$\frac{L}{r} = \frac{2\pi r}{r} = 2\pi$$

Il est dès lors naturel de définir l'angle formée par un tour complet (soit 360 ° ) par  $2\pi$  radians. La définition du radian est équivalente mais diffère quelque peu.

**Définition 1.5 (Radian).** Soit  $\mathcal{C}$  un cercle de rayon r. On définit un angle d'un radian  $\theta=1$  rad comme l'angle pour lequel la longueur de l'arc  $\Delta s$  de cercle sous-tendu par cet angle est égal au rayon r.

**Définition 1.6 (Angle orienté).** Un angle orienté peut être positif ou négatif.

Il est positif lors qu'il tourne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (le  $sens\ trigonom\'etrique$  ), et négatif sinon.



Propriété 1.3 (Arc de cercle). La longueur d'un arc de cercle  $\Delta s$  de rayon r intercepté par un angle  $\theta$  est donnée par

$$\Delta s(\theta) = \theta \cdot r$$

On retrouve bien que  $\Delta s(\theta = 2\pi) = 2\pi \cdot r = L$ .

#### 1.5 Sinus et cosinus dans un cercle

### Première approche du sinus et cosinus

Avant de donner la « vraie » définition du sinus et du cosinus, les deux fondations de la trigonométrie, faisons un rapide détour par le monde physique pour comprendre la centralité de celles-ci.

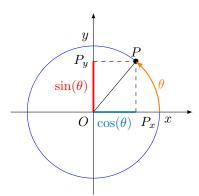
Imaginons un cercle (de rayon r), sur lequel se déplace un point P. Si ce cercle est centré en l'origine, la distance entre mon point et l'origine sera toujours d=r. Si je connais l'angle  $\theta$  entre mon point P et l'axe des x, j'ai suffisamment d'information pour localisé mon point.

Quelle est donc la coordonnée de mon point  $P = (P_x, P_y)$ ? C'est ici que le sinus et cosinus entre en jeux. Si j'appelle |P| la distance entre le l'origine et P, ses coordons

Si j'appelle |P| la distance entre le l'origine et P, ses coordonnées seront

$$P = (|P| \cdot \cos(\theta), |P| \cdot \sin(\theta))$$
 (6)

Il s'agit de la *projection* de la distance |P| (ou de manière plus correcte du vecteur  $\stackrel{\rightarrow}{P}$ ) sur son abscisse et son ordonnée.



### 1.6 Sinus et cosinus dans un triangle

### Vers une définition rigoureuse

Reprenons le cercle précédent, et simplifions les choses. On choisit la distance |P|=1 et donc le rayon du cercle r=1. Il s'agit ainsi du cercle trigonométrique  $\mathcal{C}((0;0),1)$ .

En reliants les points O,  $P_x$  et P, on trace un triangle rectangle. On va essayer de redéfinir le cosinus et le sinus en fonction de ce triangle. Reprenons la formule 6 avec |P| = 1. On a :

$$P = (P_x, P_y) = \left(\cos(\theta), \sin(\theta)\right) \tag{7}$$

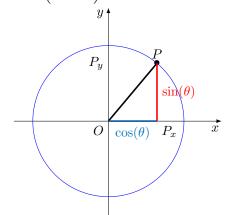
Ainsi,  $P_x = \cos(\theta)$  et  $P_y = \sin(\theta)$ . En observant le triangle rectangle formé, cela correspond à

$$\cos(\theta) = a \text{ et } \sin(\theta) = b$$

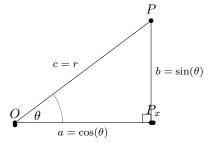
Pour être complet, pour que cette relation reste vrai même si le rayon du cercle  $r \neq 1$ , il faut diviser par celui-ci. On obtient alors

$$\cos(\theta) = \frac{a}{r} = \frac{a}{c} \text{ et } \sin(\theta) = \frac{b}{r} = \frac{b}{c}$$

puisque le rayon correspond au coté c de notre triangle.



Nous



venons d'obtenir le lien entre le cercle trigonométrique et les triangles rectangles. Il est à présent temps de passer aux définitions.

**Définition 1.7 (trigonométrie dans un triangle).** Soit  $\mathcal{T}(a;b;c)$  un triangle rectangle en C avec l'hypoténuse c=1 et  $\beta$  l'angle opposé au coté b. On définit :

— le sinus de  $\beta$  comme le rapport entre le coté opposé et l'hypoténuse.

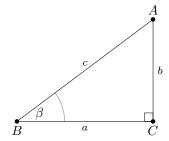
$$\sin(\beta) = \frac{\cot \acute{e} \text{ oppos} \acute{e}}{\text{hypoténuse}} = \frac{b}{c}$$
 (8)

— le cosinus de  $\alpha$  comme le rapport entre le coté adjacent et l'hypoténuse.

$$\cos(\alpha) = \frac{\cot \acute{\text{e}} \text{ adjacent}}{\text{hypoténuse}} = \frac{a}{c}$$
 (9)

— la tangente comme le rapport du sinus par le cosinus.

$$\tan(\alpha) = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)} = \frac{b}{a}$$
 (10)



#### 1.7 Fonctions trigonométriques

Définition 1.8 (Fonctions trigonométriques). Une fonction trigonométrique associe à un angle  $\theta$  la valeur des rapports des cotés d'un triangle rectangle inscrit dans le cercle unité (cercle trigonométrique) selon la définition 1.7. On a donc 2 fonctions trigonométriques fondamentales :

$$\sin: \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow [-1;1] \\ \theta \longmapsto \sin(\theta) \end{cases} \tag{11}$$

$$\cos: \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow [-1;1] \\ \theta \longmapsto \cos(\theta) \end{cases}$$
 (12)

Une troisième fonction est définie comme étant le rapport des deux premières :

$$tan: \begin{cases}
\mathbb{R} \longrightarrow [-1; 1] \\
\theta \longmapsto \tan(\theta) = \frac{\sin(\theta)}{\cos(\theta)}
\end{cases}$$
(13)

Ces nouvelles fonctions sont très différentes de ce que nous avons étudié précédemment, et des notions comme les racines et la croissance ne sont pas aussi « simple » que dans le cas des polynômes.

### 1.8 Étude des fonctions trigonométriques

Voyons à présent quelques propriétés de ces fonctions afin de commencer à se construire une intuition sur celles-ci.

#### 1.8.1 Ensemble image

**Propriété 1.4 (Fonctions bornées).** Les fonctions sin(x) et cos(x) sont bornées pour tout x réels.

**Preuve.** Montrons que la fonction sin(x) est bornée.

Par définition,

$$\sin(x) = \frac{\cot \acute{e} \text{ oppos} \acute{e}}{\text{hypoténuse}} = \frac{b}{c}$$

Or, par le théorème de Pythagore,

$$a^2 + b^2 = c^2 \implies b^2 = c^2 - a^2$$

On a donc:

$$\left(\sin(x)\right)^2 = \frac{b^2}{c^2} = \frac{c^2 - a^2}{c^2} = 1 - \left(\frac{a}{c}\right)^2 \le 1$$

On vient de montrer que

$$\left(\sin(x)\right)^2 \le 1 \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

Ceci implique que

$$-1 \le \sin(x) \le 1 \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

La cas du cos(x) se traite de manière similaire, et est laissé en exercice au lecteur-ice.

#### 1.8.2 Identité remarquable

Propriété 1.5 (Identité trigonométrique pythagoricienne).

$$\left|\sin^2(x) + \cos^2(x) = 1\right| \quad \forall x \in \mathbb{R}$$
 (14)

Preuve. Repartons de la définition géométrique du sinus et du cosinus :

$$(\sin(x))^2 + (\cos(x))^2 = \left(\frac{b}{c}\right)^2 + \left(\frac{a}{c}\right)^2$$
$$= \frac{b^2}{c^2} + \frac{a^2}{c^2}$$
$$= \frac{a^2 + b^2}{c^2}$$
$$= \frac{c^2}{c^2}$$
$$= 1$$

#### 1.8.3 Périodicité

Propriété 1.6 (Périodicité). Les fonctions sin, cos et tan sont périodiques, c'est-à-dire qu'elles se répètent après une période donnée. Les fonctions sin et cos ont toutes les deux une période  $P = 2\pi$ , et la fonction tan possède une période  $P = \pi$  On écrit :

$$\sin(x) = \sin(x + 2\pi) \tag{15}$$

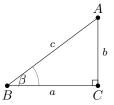
$$\cos(x) = \cos(x + 2\pi) \tag{16}$$

$$\tan(x) = \tan(x + \pi) \tag{17}$$

**Preuve.** Les fonctions trigonométriques sont définies à partir d'un triangle rectangle, lui même caractérisé par un angle. Or, un angle n'est pas modifié lorsqu'on lui ajoute un tour complet (soit  $2\pi$  rad ). Il en est de même pour son triangle associé, et enfin pour les fonctions cos, sin et tan.

#### 1.8.4 Représentation graphique

Nous avons vu que les fonctions sinus et cosinus sont bornées et liées par cette identité pythagoricienne. Il est temps de se les représenter sur un graphique. Pour cela, calculons d'abords quelques valeurs particulières de sinus et cosinus :



—  $\theta=0$  : cela correspond à l'angle nul, c'est à dire au coté b=0 et c=a. Dans ce cas,

$$\sin(0) = \frac{0}{c} = 0$$

$$\cos(0) = \frac{a}{c} = \frac{a}{a} = 1$$

$$\tan(0) = \frac{\sin(0)}{\cos(0)} = \frac{0}{1} = 0$$

—  $\theta = \pi/4$ : puisqu'un tour complet veut  $2\pi$ , un angle de  $\pi/4$  vaut 45°. Cela correspond au cas où a = b, ce qui implique  $c^2 = a^2 + b^2 = 2a^2$ , ce qui implique  $c = \sqrt{2a^2} = \sqrt{2}a$ .

Dans ce cas,

$$\sin\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{b}{c} = \frac{a}{\sqrt{2}a} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$
$$\cos\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{a}{c} = \frac{a}{\sqrt{2}a} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$
$$\tan\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{\sin\left(\frac{\pi}{4}\right)}{\cos\left(\frac{\pi}{4}\right)} = \frac{\frac{\sqrt{2}}{2}}{\frac{\sqrt{2}}{2}} = 1$$

—  $\theta=\frac{\pi}{2}$ : puisqu'un tour complet veut  $2\pi$ , un angle de  $\frac{\pi}{2}$  vaut 90 °. Cela correspond au cas où a=0, et où c=b.

$$\sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = \frac{b}{c} = \frac{b}{b} = 1$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2}\right) = \frac{a}{c} = \frac{0}{c} = 0$$

$$\tan\left(\frac{\pi}{2}\right) = \frac{\sin\left(\frac{\pi}{2}\right)}{\cos\left(\frac{\pi}{2}\right)} = \frac{1}{0}$$

On observe que la fonction  $tan(\theta)$  n'est pas définie <sup>2</sup> en  $\theta = \frac{\pi}{2}$ .

— Il reste deux valeurs intéressantes pour  $\theta$  mais qui ne seront pas traitée ici :

— 
$$\theta = \frac{\pi}{6}$$
: on a alors

$$\sin\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{1}{2} \text{ et } \cos\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

— 
$$\theta = \frac{\pi}{3}$$
: on a alors

$$\sin\left(\frac{\pi}{3}\right) = \frac{\sqrt{3}}{2} \text{ et } \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = \frac{1}{2}$$

Ces valeurs sont reprises sous forme de tableau et graphiquement ci-dessous :

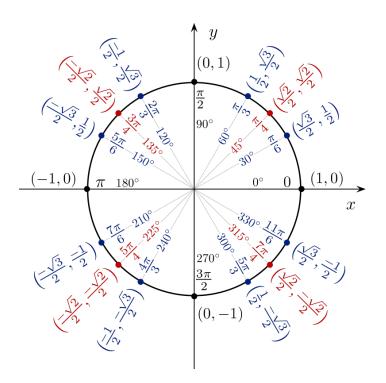


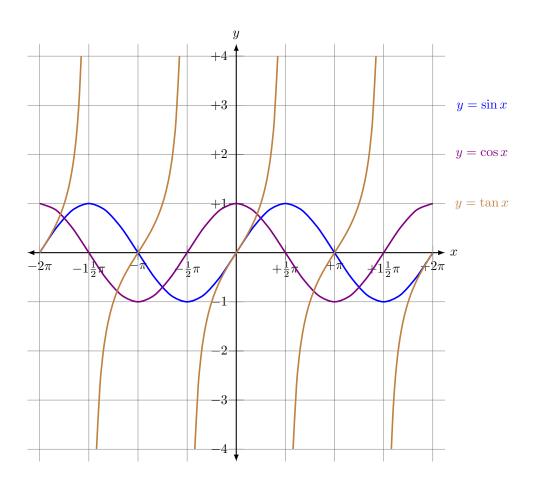
Figure 2 – Angles remarquables sur le cercle trigonométrique [7]

<sup>2.</sup> N'étant pas Chuck Norris, la division par zéro n'est pas à notre portée. On se contentera de dire que la fonction est indéterminée en ce point.

x	0	$\frac{\pi}{6}$	$rac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$
$\sin(x)$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
$\cos(x)$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0
$\tan(x)$	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	$\emptyset$

Table 1 – Tableau des valeurs remarquables

Après tout ce suspens, il est finalement temps pour nous d'admirer une représentation graphique des fonctions trigonométriques.



Why was  $\pi$  sad? 'cos  $\pi$  is negative

13

### 1.9 Exercices simples

Remarque. Afin de ne pas entraver le plaisir de la résolution d'exercices, les indications et/ou solutions sont localisées dans le chapitre IV. Les symboles suivants sont utilisés :

- **m** indique que l'usage de la calculatrice est recommandée.
- $\mbox{\em \em \fi}$  indique la présence d'une indication.
- • indique la présence de la solution finale.
- • indique la présence d'une explication détaillée.

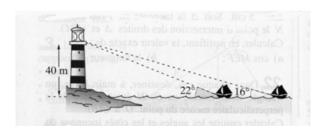
### Exercice 1.1 (III).

— Quel est l'aire d'un carré de diagonale égale à 5cm?

Exercice 1.2. Donner une mesure en radians de l'angle formé par les aiguilles d'une montre (petite et grande) aux heures suivantes :

- à 3h
- à 6h
- à 8h
- à 13h

**Exercice 1.3** ( $\blacksquare$ ). Un phare de 40m de haut voit au loin deux bateaux  $\mathcal{B}_1$  et  $\mathcal{B}_2$ . Depuis la bateau  $\mathcal{B}_1$  (resp.  $\mathcal{B}_2$ ), le haut du phare forme un angle de 22° (resp. 16°).



— Calculer la distance entre les deux bateaux

Exercice 1.4. Soit  $\theta$  l'angle entre l'axe des x et un point M sur le cercle trigonométrique. Placer sur ce cercle tout les points M tels que

$$M = \frac{27\pi}{6} + 2\pi \cdot k, \quad kin\mathbb{Z}$$

Exercice 1.5 (\overline{\o

— Calculer l'angle formé par le câble du télésiège avec l'horizontale, en radian et en degré.

Exercice 1.6 ( $\blacksquare$ ). Une personne mesurant 1,8m, situé à 100m de la tour Eiffel, observe son sommet avec un angle de 72,8°.

— Calculer la hauteur de la tour Eiffel.

#### 1.10 Problèmes

Exercice 1.7. Résoudre les équations et inéquations suivante dans  $\mathbb R$ :

$$\cos(x) = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\sin(3x) = \frac{1}{2}$$

3. 
$$\cos\left(3x + \frac{\pi}{4}\right) = \cos\left(x + \frac{\pi}{3}\right)$$

5.

$$\cos(2x) = \sin(3x)$$

$$\cos(x) \ge \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$6. \sin(3x) > \frac{1}{2}$$

Exercice 1.8 ( 7.0.1). Résoudre dans les réels l'équation suivante :

$$\cos^2(x) = \frac{1}{2}$$

## Deuxième partie

## Fonctions usuelles

Remarque. Une partie des notes qui suivent sont issues de ce pdf.[8]

Dans cette partie, nous allons faire un inventaire des fonctions les plus communes, et étudier leurs propriétés. Le but n'est évidemment pas de faire une liste exhaustive ( ce serait impossible), mais de proposer un ensemble de fonctions de base, ainsi que certaines techniques pour les modifier ( translation, symétries, etc.).

Il faut que je pense à mettre une jolie citation ici

### 2 Manipulation de fonction

Avant de dresser une liste de fonctions, nous allons voir différente techniques générales pour transformer des fonctions.

- 2.1 Translation
- 2.1.1 Translation de la variable
- 2.1.2 Translation de l'image
- 2.2 Dilatation et contraction
- 2.2.1 Dilatation et contraction de la variable
- 2.2.2 Dilatation et contraction de l'image
- 2.3 Renversement
- 2.3.1 Renversement de la variable
- 2.3.2 Renversement de l'image
- 2.4 Réciproque
- 3 Inventaire des fonctions usuelles et de leurs propriétés
- 3.1 Les polynômes
- 3.2 Les fonctions trigonométriques
- 3.2.1 La fonction sinus et sa réciproque
- 3.2.2 La fonction cosinus et sa réciproque
- 3.2.3 La fonction tangente et sa réciproque
- 3.3 Les fonctions puissances
- 3.4 Le logarithme
- 3.5 L'exponentielle

### Troisième partie

## Calcul différentiel et Intégral

Cette section a pour but d'introduire les notions de bases du calcul différentiel (et intégral), à savoir :

- le calcul infinitésimal
- les dérivées
- les intégrales et le théorème fondamental de l'analyse

Ceux-ci constituent le socle d'une théorie mathématique à la base de la plupart de la physique moderne, et qui jouent un grand rôle en informatique.  $^3$ 

La compréhension de ces notions, parfois complexes, permet néanmoins de grandement simplifier l'étude des polynômes et des fonctions en général.

« Quand les lois mathématiques s'appliquent à la réalité, elles ne sont pas exactes, et quand elles sont exactes, elles ne s'appliquent pas à la réalité. »  $Albert\ Einstein$ 

### 4 Notion de limite et calcul infinitésimal

Une synthèse sur les limites peut être trouvé ici.[9]

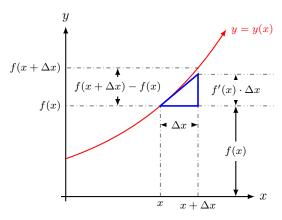
Section plus avancée, sera complétée si on avance suffisamment dans la matière

#### 5 Pente et dérivée

Section plus avancée, sera complétée si on avance suffisamment dans la matière

#### 5.1 Pente

#### 5.2 Dérivée



<sup>3.</sup> Un site web dédié à l'étude des lien entre le CDI et le langage informatique (ici en Python ) peut être trouvé ici.

6 INTÉGRALE 18

## 6 Intégrale

« J'ai entendu dire que le gouvernement vou lait taxer l'ignorance mathématique. C'est drôle, je pensais que c'était le rôle de la loterie! » Gallagher

## Quatrième partie

# Solutions des exercices et problèmes

« Il est difficile de faire la différence entre un·e mathématicien·ne qui dort et un·e mathématicien·ne qui travaille. » Andr'e~Lichnerowicz

### 7 Solutions des exercices sur la trigonométrie

Solution 7.0.1 (1.8). Afin de résoudre ce problème, il faut procéder par étape.

- 1. Se ramener à une forme f(x) = 0
- 2. Considérer la fonction trigonométrique comme une nouvelle inconnue et résoudre
- 3. Remplacer et résoudre
- 4. Ne pas oublier la périodicité

Commençons:

1.

$$\cos^2 x = \frac{1}{2}$$

$$\iff \cos^2 x - \frac{1}{2} = 0$$

On a bien une égalité de la forme f(x) = 0.

2. On pose  $\widetilde{x} = \cos x$  et on résout  $f(\widetilde{x}) = 0$ 

$$\begin{split} f(\widetilde{x}) &= \widetilde{x}^2 - \frac{1}{2} = 0 \\ &= \left(\widetilde{x} - \frac{1}{\sqrt{2}}\right) \cdot \left(\widetilde{x} + \frac{1}{\sqrt{2}}\right) = 0 \\ \iff \widetilde{x} \in \{\pm \frac{1}{\sqrt{2}}\} \end{split}$$

3. On remplace  $\tilde{x}$  par  $\cos x$ :

$$\widetilde{x} = \cos x = \pm \frac{1}{\sqrt{2}}$$

On reconnaît alors la valeur remarquable de  $\cos = \frac{1}{\sqrt{2}}$  qui correspond à un angle de  $\pm \frac{\pi}{4}$ . De même,  $\cos = -\frac{1}{\sqrt{2}}$  correspond à un angle de  $\pm \frac{3\pi}{4}$ .

Si on nous demandait les solutions sur un intervalle  $[-\pi;\pi]$ , on aurait terminé.

4. En 'ajoutant' la périodicité de  $2\pi$  de la fonction  $\cos$ , on obtient :

$$x \in \{\frac{\pi}{4} + k_1 \cdot 2\pi; \quad \frac{-\pi}{4} + k_2 \cdot 2\pi; \quad \frac{3\pi}{4} + k_3 \cdot 2\pi; \quad \frac{-3\pi}{4} + k_4 \cdot 2\pi; \quad k_1, k_2, k_3, k_4 \in \mathbb{Z}\}$$

$$\iff x \in \{\frac{\pi}{4} + k \cdot \frac{\pi}{2}; \quad k \in \mathbb{Z}\}$$

### Cinquième partie

### **Formulaire**

Type de fonction	Polynome de degré 1	Polynome de degré 2
Forme générale	f(x) = ax + b	$   f(x) = ax^2 + bx + c  $
Racines $(f(x_0) = 0)$	$x_0 = \frac{-b}{a}$	$x_0^{\pm} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$
Minimum / Maximum	Ø	$x_{\min} = \frac{-b}{2a}$

### Références

- [1] Arian Novruzi. Introduction au Calcul Différentiel et Intégral. URL: https://mysite.science.uottawa.ca/novruzi/mat1700/my-mat1700-course.pdf. (accessed: 26.07.2023).
- [2] Guillaume DUJARDIN. Calcul différentiel et intégral II. URL: http://chercheurs.lille.inria.fr/~gdujardi/ULB/syllabusCDI2.pdf. (accessed: 26.07.2023).
- [3] P. LOCKHART, F. BOURGEOIS et B. DELVAUX. La lamentation d'un mathématicien. L'Arbre de Diane, 2017. ISBN: 9782930822099. URL: https://books.google.be/books?id=Vc-8DgAAQBAJ.
- [4] Marc Haelterman & Olivier DECROLY. *CLIPEDIA*. URL: https://clipedia.be/mathematiques/geometrie. (accessed: 11.08.2023).
- [5] Vivien RIPOLL. Rappels de trigonométrie. URL: https://www.normalesup.org/~vripoll/MAT1013\_Rappels\_trigo.pdf. (accessed: 04.08.2023).
- [6] Vikram SINGH. How to Compute Euclidean Distance in Python. URL: https://www.shiksha.com/online-courses/articles/how-to-compute-euclidean-distance-in-python/. (accessed: 22.08.2023).
- [7] J. BELK. Cercle trigonométrique et angles remarquables. URL: https://fr.wikipedia.org/wiki/Table\_de\_lignes\_trigonom%C3%A9triques\_exactes#/media. (accessed: 22.08.2023).
- [8] Romain Joly. Chapitre 5: Les Fonctions Usuelles université grenoble alpes. URL: https://www-fourier.ujf-grenoble.fr/~rjoly/Documents/Pedago/MAT252/Chap5-MAT252.pdf.
- [9] Claude PETIT. Rappels et compléments sur les limites. URL: https://cpmath.fr/cours/lim.pdf. (accessed: 04.08.2023).