

# MATH - F - 102 - Théorie

## A.2. Les ensembles

→ Un ensemble est un "rassemblement" d'éléments.

Si  $X$  est un ensemble et  $x$  un élément de  $X$ , alors

$$x \in X$$

↳ si  $x$  n'est pas un élément de  $X$ , alors  $x \notin X$

→ Ensemble vide:  $X = \emptyset$

→ Ensemble avec un élément unique: singleton

→ Si  $X$  contient un nombre fini d'éléments, alors  $X$  est un ensemble fini. Le nombre d'éléments est appelé

cardinalité de  $X$ :  $|X|$  ou  $\#X$

→ Si bcp d'éléments, on peut écrire: ex:  $V = \{x \in \mathbb{N} \mid 0 \leq x \leq 5\}$

ex:  $\mathbb{R}^+ = \{x \in \mathbb{R} \mid x \geq 0\}$

→  $\forall$ : pour tout

→  $\exists$ : il existe

→  $\exists!$ : il existe un unique

## A.3 Construction sur les ensembles

⊙ Soient  $X$  et  $Y$  des ensembles.

→  $Y$  est un sous-ensemble de  $X \Leftrightarrow \forall x \in Y, x \in X$ .

Alors  $Y \subset X$  ou  $Y \subseteq X$

→ Si  $\exists y \in X$  tq  $y \notin Y$ , on écrit  $Y \subsetneq X$

→ La différence entre  $X$  et  $Y$ :  $X \setminus Y = \{x \in X \mid x \notin Y\}$

→ Réunion de  $X$  et  $Y$ :  $X \cup Y = \{z \mid z \in X \text{ ou } z \in Y\}$

↳  $X \cup Y = X \Leftrightarrow Y \subset X$

→ Intersection de  $X$  et  $Y$ :  $X \cap Y = \{z \mid z \in X \text{ et } z \in Y\}$

→ Produit cartésien de  $X$  et  $Y$ :  $X \times Y = \{(x, y) \mid x \in X \text{ et } y \in Y\}$

↳  $X \times X = \{(x, x') \mid x \in X \text{ et } x' \in X\}$

↳  $X_1 \times \dots \times X_n = \{(x_1, \dots, x_n) \mid x_i \in X_i, \forall i = 1, \dots, n\}$

↳  $X^n = \{(x_1, \dots, x_n) \mid x_i \in X, \forall i = 1, \dots, n\}$



## A.4 Relation d'Équivalence

① Une relation de  $X$  dans  $Y$  est un sous-ensemble  $R$  de l'ensemble produit:  $R \subset X \times Y$

→ Si  $(x, y) \in R$ ,  $x$  est en relation avec  $y$ :  $x R y$

→ Si  $(x, y) \notin R$ ;  $x \not R y$ .

② Une relation de  $X$  dans lui-même, c'est-à-dire  $R \subset X \times X$ , est

→ symétrique  $\Leftrightarrow \forall x, y \in X, x R y \Rightarrow y R x$

→ antisymétrique  $\Leftrightarrow \forall x, y \in X, x R y$  et  $y R x$  implique  $x = y$

→ transitive  $\Leftrightarrow \forall x, y, z \in X, x R y$  et  $y R z \Rightarrow x R z$

→ réflexive  $\Leftrightarrow \forall x \in X, x R x$

→ complète  $\Leftrightarrow \forall x, y \in X, x \not R y \Rightarrow y R x$

③ Classe de relations:

→ ordre partiel: relation anti-symétrique, transitive et réflexive (+ complète  $\rightarrow$  total)

→ ordre total: relation anti-symétrique, transitive et complète.

→ relation d'équivalence: symétrique, transitive et réflexive.

- exemples:  $\leq, >, <, >$  relation d'ordre total

- Soit  $X$  un ensemble,  $\mathcal{P}X$  l'ensemble de tous les sous-ensembles de  $X$ . Alors  $\subset$  est une  $R$  d'ordre partiel.

→ Soit  $X$  un ensemble et  $R$  une relation d'équivalence,  $\forall x \in X$ ,

$$R_x = \bar{x} = \{y \in X \mid x R y\} \subset X$$

$R_x$  est une classe d'équivalence.

$$\hookrightarrow \text{Si } \bar{x} = \bar{y} \Leftrightarrow x R y \Leftrightarrow R_x \cap R_y \neq \emptyset \Leftrightarrow y \in \bar{x}$$

Les classes d'éq. forment une partition de  $X$ : tout élément est contenu dans exactement 1 classe d'éq.

→ Ensemble quotient de  $X$  par  $R$ :  $X/R = \{\bar{x} \mid x \in X\}$

Exemple:  $X = \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}_0 = \{(a, b) \in X \mid a \in \mathbb{Z} \text{ et } b \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}\}$

$$(a, b) R (c, d) \Leftrightarrow ad = bc$$

$$\overline{(a, b)} = \frac{a}{b} ; \overline{(a, b)} = \overline{(c, d)} \Rightarrow \frac{a}{b} = \frac{c}{d} \Leftrightarrow ad = bc$$



# AS. Applications, injection, surjection, bijection

① Une fonction  $f$  d'un ensemble  $X$  dans un ensemble  $Y$  est une relation  $f \subset X \times Y$  qui satisfait  $\forall x \in X$  et  $y, y' \in Y$ :

$$x f y \text{ et } x f y' \Rightarrow y = y'$$

↳ tout élément de  $X$  est en relation avec max 1 élément de  $Y$ .

$$\hookrightarrow f: X \rightarrow Y$$

$$\hookrightarrow \text{Pour } (x, y) \text{ dans } f, f(x) = y$$

→ Pour une fonction  $f$ , on ne peut pas simplement inverser les rôles de  $X$  et  $Y$ .

② Pour une fonction, nous appelons domaine de  $f$  le sous-ensemble de  $X$

$$\text{Dom } f = \{x \in X \mid \exists! y \in Y, f(x) = y\} \subset X$$

③ L'image de  $f$ :  $\text{Im } f = \{y \in Y \mid \exists x \in X, f(x) = y\} \subset Y$

④ Une application est une fonction  $f: X \rightarrow Y$  avec  $\text{Dom } f = X$

↳ Tout fonction  $f: X \rightarrow Y$  induit une app.  $f: \text{Dom } f \rightarrow Y$

⑤ Si  $f: X \rightarrow Y$  et  $g: Y \rightarrow Z$  sont 2 app., alors nous définissons

$$g \circ f: X \rightarrow Z, g \circ f(x) = g(f(x)) \quad ("g \text{ après } f")$$

⑥ Définitions: Une application  $X \rightarrow Y$  est appelée:

$|X| \leq |Y|$  ① injective  $\Leftrightarrow f(x) = f(x') \Rightarrow x = x'$



$|X| \geq |Y|$  ② surjective  $\Leftrightarrow$  si  $\forall y \in Y, \exists x \in X: f(x) = y$  (ou  $\text{Im } f = Y$ )



$|X| = |Y|$  ③ bijective  $\Leftrightarrow f$  est injective et surjective



⑦ Une permutation est une bijection de  $X$  dans  $X$ .

⑧ Définitions: Soit  $f: X \rightarrow Y$  une app.  $\forall Z \subset Y$  nous définissons

l'image inverse de  $Z$  sous  $f$  comme l'ensemble

$$f^{-1}(Z) = \{x \in X \mid f(x) \in Z\} \subset X$$

→ si  $f$  est injective,  $f^{-1}(y)$  est  $\emptyset$  ou un singleton

→ si  $f$  est surjective,  $f^{-1}(y) \neq \emptyset \quad \forall y \in Y$ .

→ si  $f$  est bijective,  $f^{-1}(y)$  est une application inverse.

$$\hookrightarrow f^{-1} \circ f = \text{id} \text{ et } f \circ f^{-1} = \text{id}$$