

KONINI SHOP (re-design)

Erik Åhlberg (grupp 6)

Vår grupp använde sig utav Jira för att lägga upp en tydlig och genomgående planering.

Då det var första gången vi använde Jira så delar vi upp momenten i större "områden".

Som exempel är responsivitet för mobil en milstolpe och webbsidans framsida är en annan, sedan delar vi in de specifika arbetsmomenten i mindre underkategorier (eller child-issues) så vi kan tydligt se vad som har gjorts och inte.

Efter att vi försökt fått in de kriterier och moment som krävs för att sidan ska bli komplett börjar vi dela upp allting i 4 sprintar/veckor och ser till att alla har någonting att göra vecka för vecka.

Det här projektet utfördes i SCRUM vilket betyder att vi planerade och jobbade i kortare sprintar. Detta gör det möjligt att göra mindre ändringar planeringsmässigt i kommande sprint så att det blir ett mer flexibelt arbetssätt för alla.

Vi roterade Scrum-master efter varje vecka så alla fick känna på den ledande rollen, hade dagliga möten klockan 10 för en snabb återkoppling och ett längre möte en gång i veckan för en återblick av den tidigare veckan där vi gick igenom 4 viktiga frågor som alla skulle svara på.

Retrospective

Sprint 0



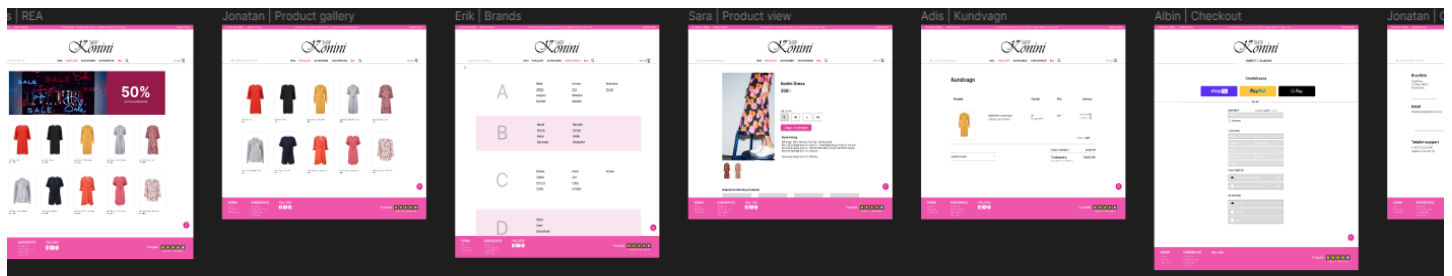
När planeringen blev klar startade vi sprint 0 och kunde sedan öppna programmet Figma för att skissa en ny design till webbsidan.

Vi valde att designa sidan direkt utan wireframes, dels för att vi redan har en bra "bas" från ursprungs-sidan, men också för att vi var lite för ivriga med att komma igång med själva kodningen.

I det här fallet gjorde det ingen större skillnad att hoppa över wireframes, men det hade sparat lite tid istället för att göra en "färdig" skiss från start.

Footern, headern, menyn och loggan bestämdes först då de kommer användas som en mall till alla sidor.

När dom var färdiga designade vi klart resterande sidor samt hur det kommer se ut i mobily.



Figma har ett tillägsprogram som heter Stark.

Tanken var att vi skulle använda det för att se till att typografin och färger är enligt WCAG-krav och att hemsidan är vänlig för alla användare, men vi var för ivriga igen och glömde av att använda programmet innan vi bestämde oss för färg och textstorlekar m.m.

Som tur är kunde vi använda Stark i efterhand och dubbelkolla att allting var godkänt, vilket det var.

När designen var klar var det dags att börja med kodningen och om vi skulle använda någon form av ramverk eller inte.

Det är viktigt att implementera ramverk innan man skriver kod annars kan ramverket ändra på befintliga mått och

avstånd vilket kan innebära mer jobb.

Vår grupp röstade för att använda ramverket Bootstrap för att få lite mer erfarenhet med det då ingen av oss använt det tidigare i ett större projekt.

Sedan såg alla veckor nästa identiska ut. Dagliga möten där vi berättade om vi hade tagit på oss några fler arbetsmoment så inte 2 personer jobbar med samma sak, problem uppstod nästan aldrig i den grad att det blev ett hinder och vi var nästan aldrig oense om storlekar och färger.

I mitten av sprint 2 kom vi på mindre funktioner vi kunde göra om vi hade tid men dom idéerna skrotades i sista sprinten då de skulle ta för lång tid och de var inte heller krav att ha med i hemsidan.

Reflektion

Det var en ny upplevelse att jobba agilt och det var stor skillnad att jobba i grupp jämfört med det tidigare projektet vi hade.

Detta arbetssätt gör allting mer strukturerat och tydligt även fast det kräver lite mer tid till förplanering.

Vi oroade oss av tidspress i onödan vilket gjorde att vi glömde av många punkter i Jira-planeringen.

Den blev inte optimal men det fungerade ändå.

Enligt mig skulle vi ha delat upp arbetsmomenten i mindre delar. Vi använde för stora "stories" och för få "child-issues" vilket gjorde att man inte kunde fylla i någon story 100% för än hela projektet blev klart.

Bootstrap var tyvärr bara störande att använda i detta projekt då man kunde fastna på små detaljer som inte fungerade som de normalt brukar. Vissa kommandon kräver specifika anmärkningar eftersom bootstrap gör lite saker i bakgrunden som man inte nödvändigtvis märker när man ändrar positioner på olika element.

Fick vi en chans att göra om detta projekt skulle jag rösta för att inte ha bootstrap, men kanske andra ramverk som jag inte är van med.

Ett annat upprepande fel vi gör som grupp varje gång är att vi inte passar på att fråga Gabriella (läraren) om saker vi är osäkra på och det måste vi bli bättre på omgående.

Detta arbetssätt har öppnat upp ett nytt sätt för mig att kunna jobba i grupp och jag hoppas att jag kommer att använda ett liknande arbetssätt i arbetslivet då jag kan ta med mig de erfarenheter jag har fått genom detta projekt.