

Техническое задание: Мобильное приложение "SB Delivery"

Суть приложения:

Приложение для заказа блюд с доставкой.

Платформа: Android

- **Min SDK:** Android 5.0 – API level 21
- **Target SDK:** Android 10.0 – API level 29

Основной функционал приложения:

- Просмотр блюд по категориям
- Добавление отзывов
- Добавление блюд в корзину
- Оформление заказов
- Авторизация
- Просмотр и изменение профиля
- Получение и просмотр уведомлений

Функциональные требования:

- Локальное кэширование данных
- Оффлайн доступ к приложению и контенту

Спецификация API: <https://sbdelivery.docs.apiary.io/>

Схема навигации: <https://imgur.com/RFBesib.png>

Исходники дизайна: <https://www.figma.com/file/rsgyr9W9nPRPOvSSBu8oI5/SB-Delivery>

Описание API

Спецификация для RESTful API представлена [здесь](#). В дальнейшем в тексте ТЗ будут указаны и выделены курсивом отсылки на конкретные части API для получения определенных данных для приложения.

Для некоторых запросов в API требуется авторизованный доступ. Для этого в запросе необходимо указать заголовок “**Authorization**”: “**Bearer <token>**”. В качестве **<token>** необходимо использовать **accessToken**, получаемый при входе (*API - Авторизация, Вход*) или регистрации (*API - Авторизация, Регистрация*). Данный токен имеет ограниченное время жизни.

Если на запрос, требующий авторизованный доступ, с сервера пришел ответ с кодом 402, это означает, что время жизни **accessToken** истекло и его необходимо обновить. Для этого необходимо отправить запрос (*API - Авторизация, Восстановление токена*) с указанием **refreshToken**, получаемым вместе с **accessToken**. После обновления токена необходимо повторить первоначальный запрос.

Для некоторых запросов в API доступно использование заголовка “**If-Modified-Since**”, позволяющего получить лишь данные, которые были изменены с указанного момента времени (почитать о нем можно [здесь](#)). Наличие данного заголовка в запросе не обязательно. В ответе сервера на такой запрос будет указан заголовок “**Last-Modified**” с датой последнего изменения, статус ответа - **200** или **304**.

Также данные, которые могут быть удалены на сервере, отмечаются флагом “**active**”. Если “**active**” = **false**, то данное значение должно быть удалено из базы данных приложения.

Схема навигации

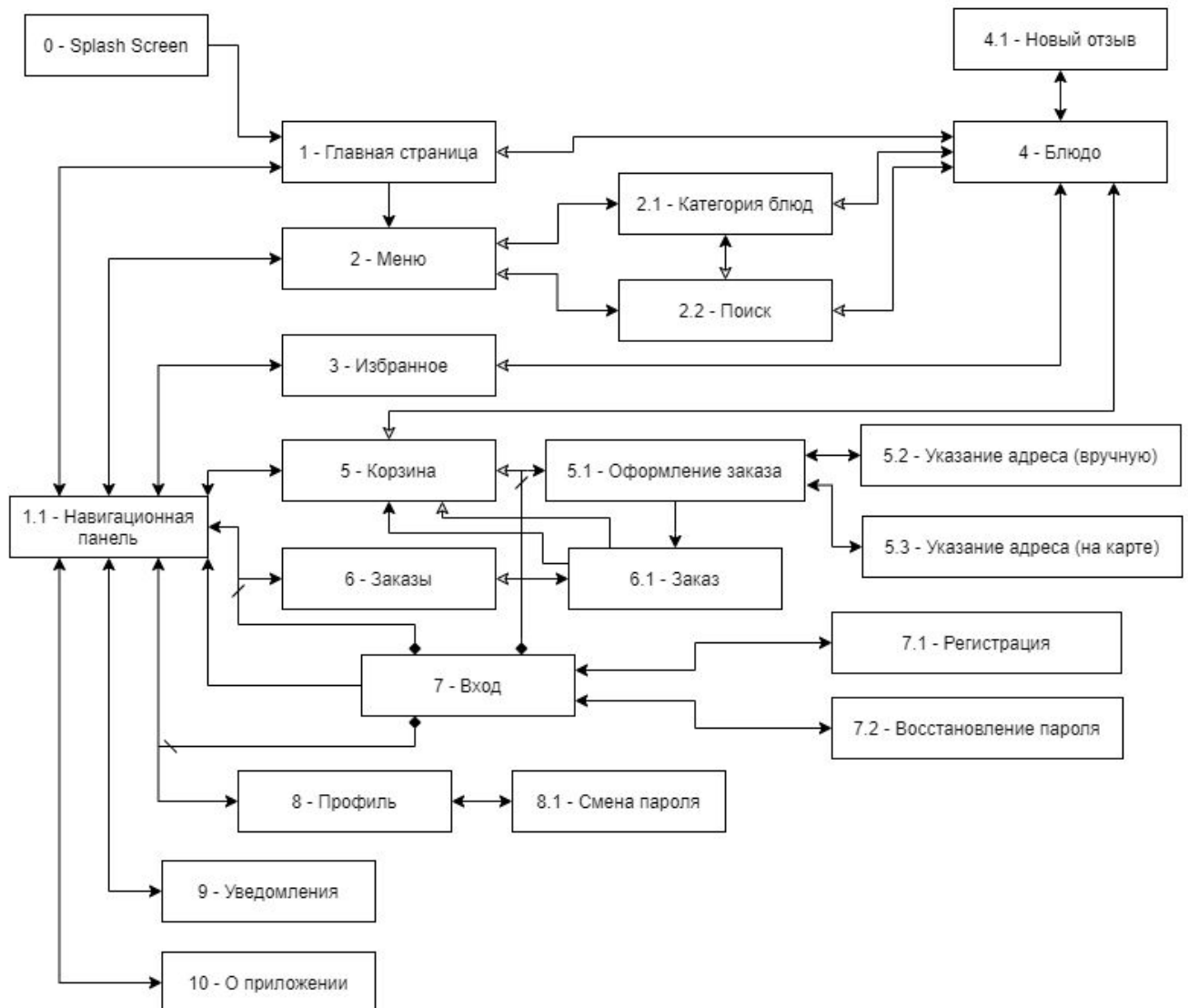
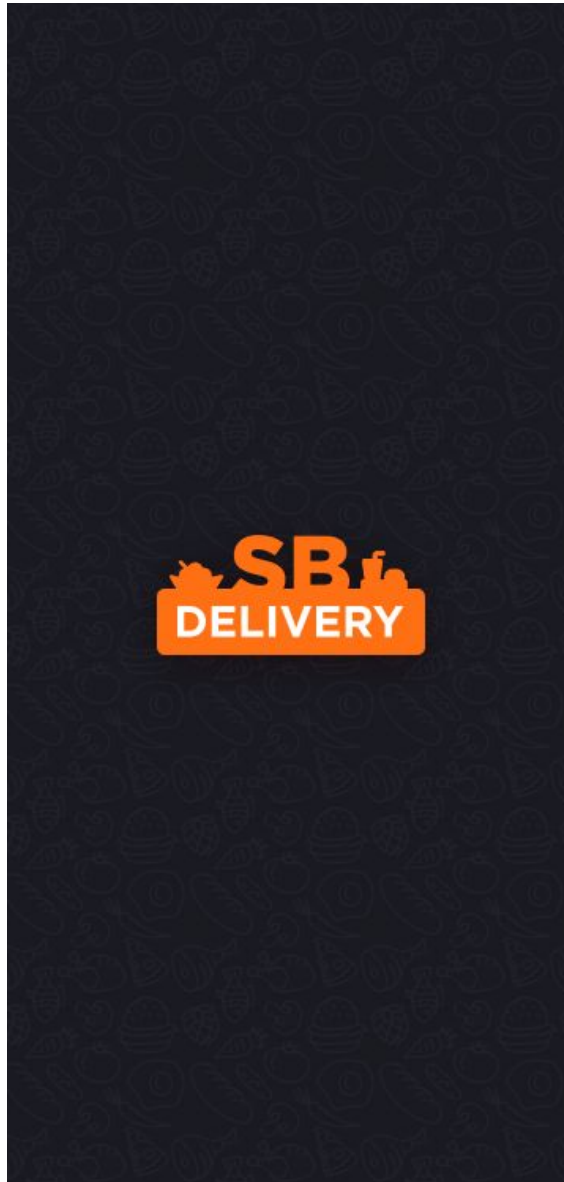


Схема навигации в полном размере представлена [здесь](#). На схеме отображены названия экранов, указанные в данном ТЗ ниже, и переходы между ними (см. описания экранов).

Условные обозначения:

- Закрашенная стрелка - переход на экран осуществляется по нажатию на элемент предыдущего экрана.
- Незакрашенная стрелка - переход на экран осуществляется по нажатию на кнопку “Назад”.
- Косая черта и ромб - перенаправление с целевого экрана, требующего авторизации, на данный экран, при этом возврат на целевой экран происходит после успешной авторизации.

0 - Splash Screen

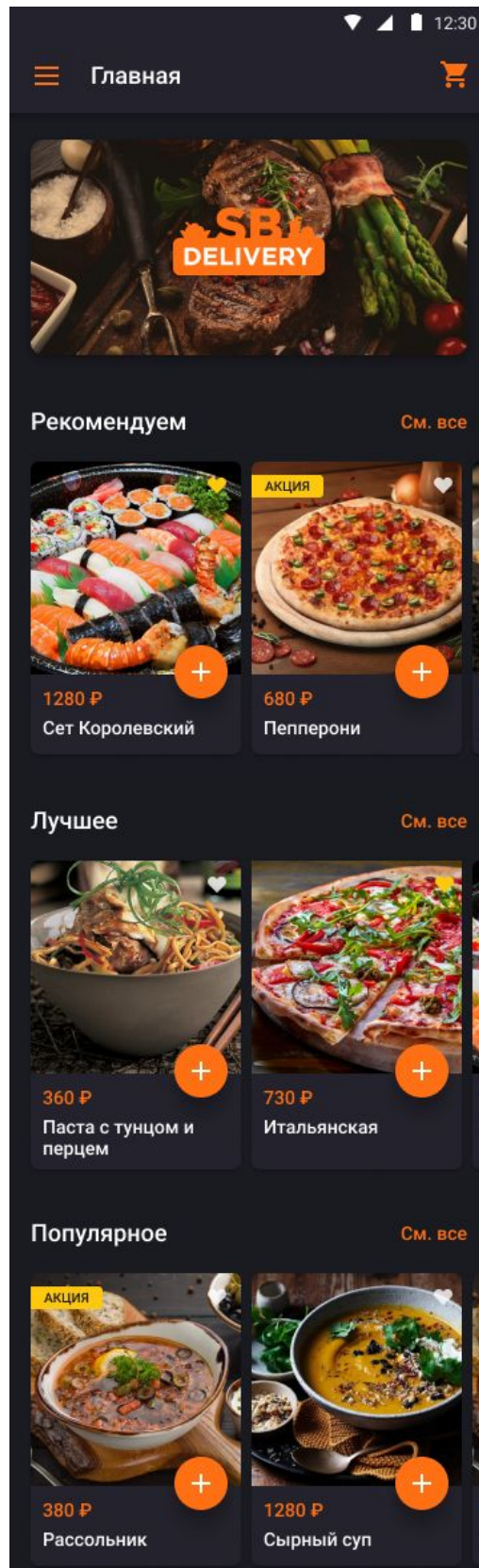


Экран, открывающийся при запуске приложения. Во время его показа происходит загрузка или обновление данных: категории блюд и блюда, а также профиль, корзина, заказы и любимые блюда, если пользователь уже авторизован в приложении.

Переход на экран **“1 - Главная страница”** осуществляется либо спустя 3 секунды после начала загрузки, либо по окончании загрузки (если загрузка заняла меньше 3 секунд).

Если на момент загрузки сеть оказалась недоступна, то осуществить переход на главную страницу и показать всплывающее сообщение “Сеть недоступна”. На экранах показывать сохраненные (закэшированные) данные.

1 - Главная страница



Главный экран приложения. Вверху кнопка открытия навигационной панели (см. “1.1 - Навигационная панель”) и кнопка перехода на экран “5 - Корзина”.

На экране - логотип приложения и 3 списка с блюдами. Списки пролистываются горизонтально.

- Рекомендуем: список рекомендаций компании (приходит отдельно с сервера, *API - Главная страница, Рекомендуемые блюда*). Если данные с сервера не получены, раздел с этим списком не показывать. Кэшировать в пределах запуска приложения (при перезапуске приложения данные необходимо повторно получить с сервера). При показе сортировать в случайном порядке.

- Лучшее: список блюд с наивысшей оценкой. Данные брать из кэша. Критерий отбора - минимум 4, максимум 10 блюд с оценкой не ниже 4.8. При показе сортировать в случайном порядке. При отсутствии необходимого количества блюд данный раздел не показывать.

- Популярное: список блюд с наибольшим количеством лайков. Данные брать из кэша, 10 блюд. При показе сортировать в случайном порядке. В выборке можно использовать блюда, которые не содержат лайков, если блюдо с лайками не хватает.

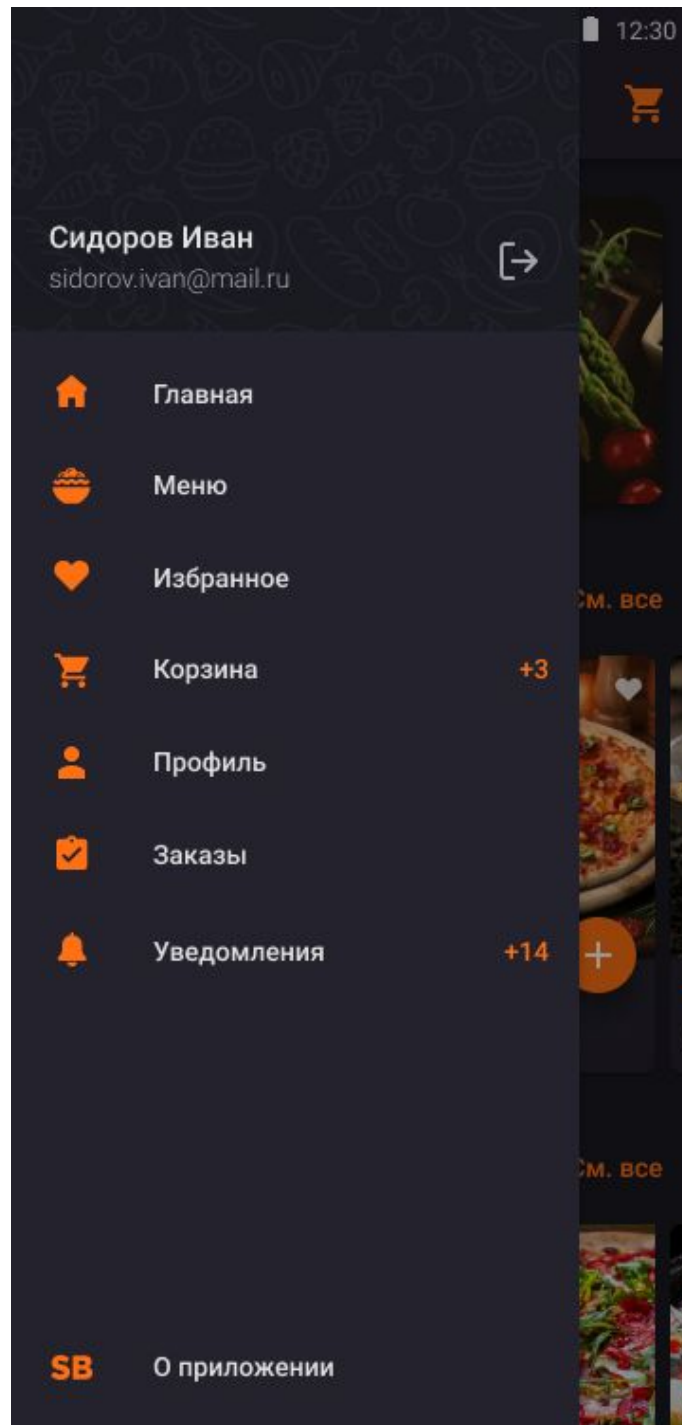
При нажатии на кнопки “См. все” происходит переход на экран **“2 - Меню”**.

На карточке элемента (блюда) отображаются:

- Фото блюда
- Название
- Текущая цена
- Кнопка “Добавить” - при нажатии это блюдо (1 шт.) добавляется в корзину и показывается всплывающее сообщение “Блюдо [Название блюда в кавычках] добавлено в корзину (1 шт.)”
- Индикатор “Акция” - показывает, что на данный товар есть акция (см. экран **“4 - Блюдо”**)
- Индикатор “Избранное” - показывает, что данный товар добавлен в избранное

При нажатии на карточку происходит переход на экран **“4 - Блюдо”**.

1.1 - Навигационная панель



Навигационная панель приложения. Содержит информацию из профиля авторизованного пользователя и меню для навигации по основным разделам приложения.

Информация из профиля пользователя (*API - Профиль, Профиль пользователя*) (при нажатии переход на экран **“8 - Профиль”**):

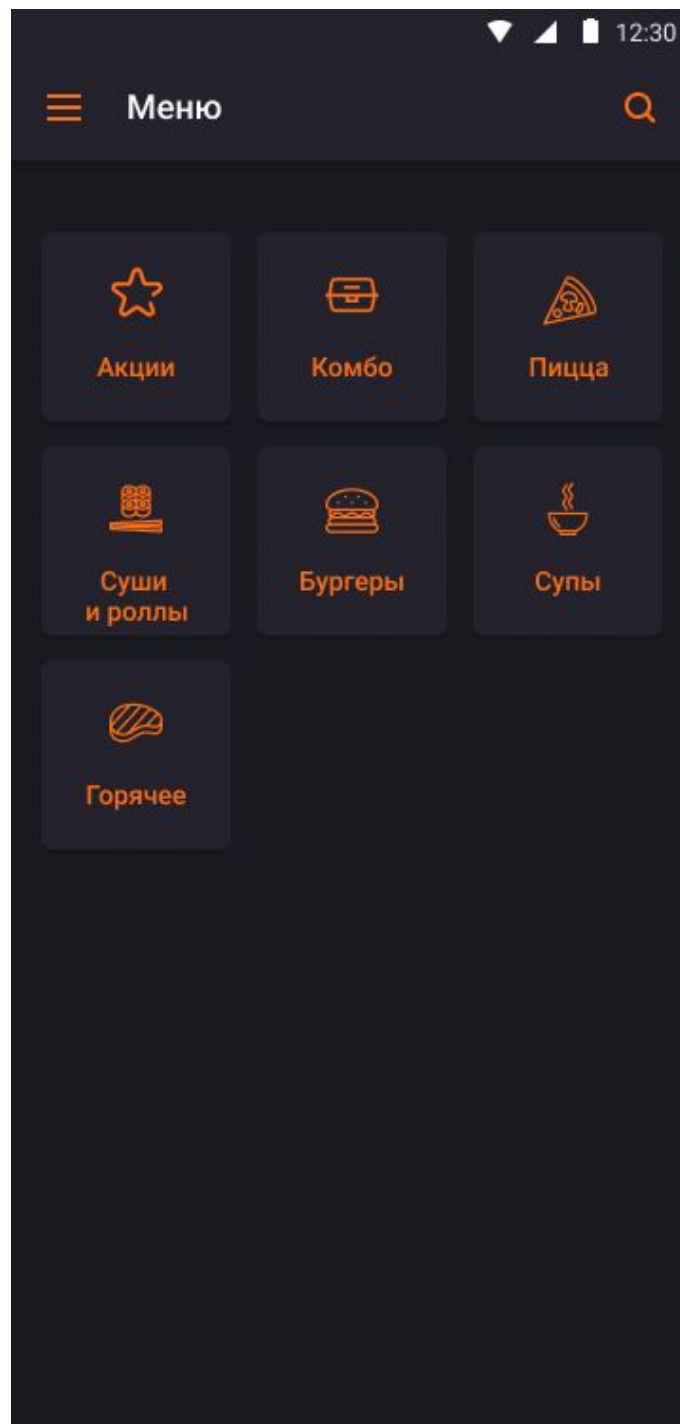
- Имя и фамилия
- Адрес эл. почты

- Иконка “Выйти” - при нажатии скрыть навигационную панель и показать диалоговое окно с вопросом “Вы действительно хотите выйти из аккаунта?” и 2 кнопками - “Да”, “Нет”. При выходе из аккаунта необходимо удалить закешированные данные профиля пользователя, данные об избранных товарах, данные о заказах и текущей корзине, а также ограничить доступ к оформлению заказов, заказам и профилю (см. соответствующие экраны). Если при выходе показывается экран, требующий авторизации (профиль, оформление заказа, заказы), то после выхода вместо этого экрана необходимо показать экран **“7 - Вход”**.

Навигационное меню:

- Главная - переход на экран **“1 - Главная страница”**
- Меню - переход на экран **“2 - Меню”**
- Избранное - переход на экран **“3 - Избранное”**
- Корзина - переход на экран **“5 - Корзина”**. Может содержать индикатор с количеством блюд, добавленных в корзину. При отсутствии блюд в корзине индикатор скрывать.
- Профиль - переход на экран **“8 - Профиль”**
- Заказы - переход на экран **“6 - Заказы”**
- Уведомления - переход на экран **“9 - Уведомления”**. Может содержать индикатор с количеством новых уведомлений. При отсутствии новых уведомлений индикатор скрывать.
- О приложении - переход на экран **“10 - О приложении”**

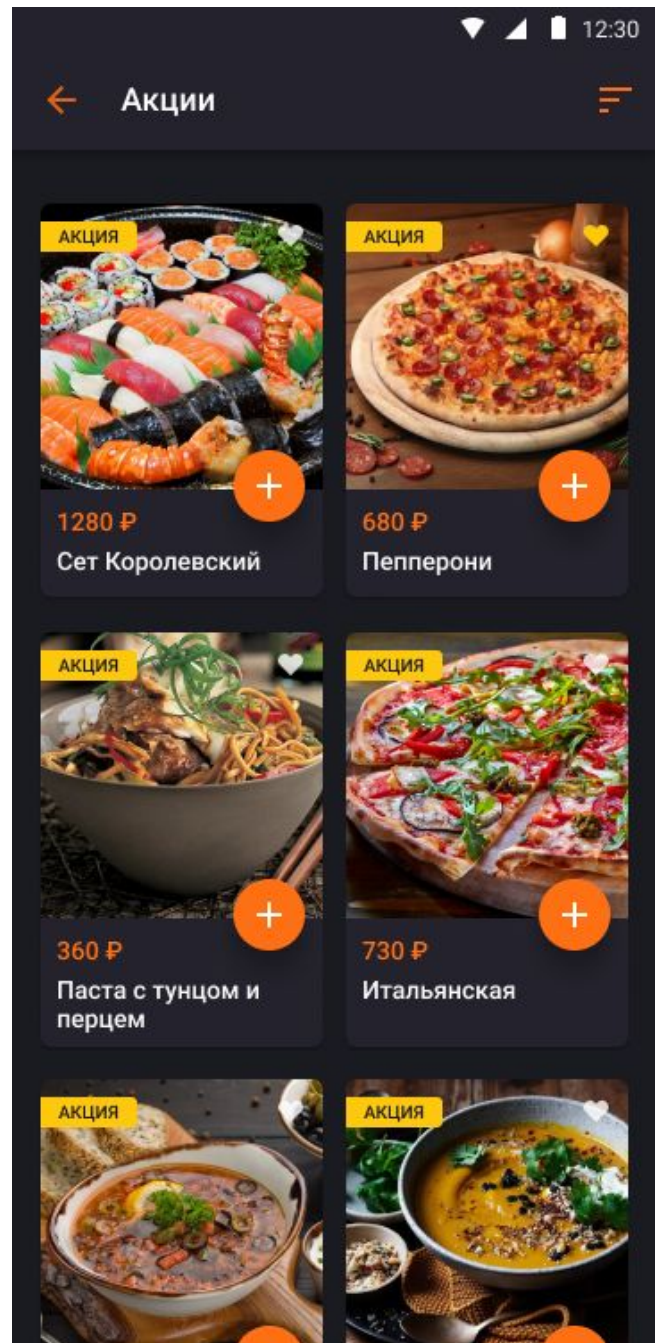
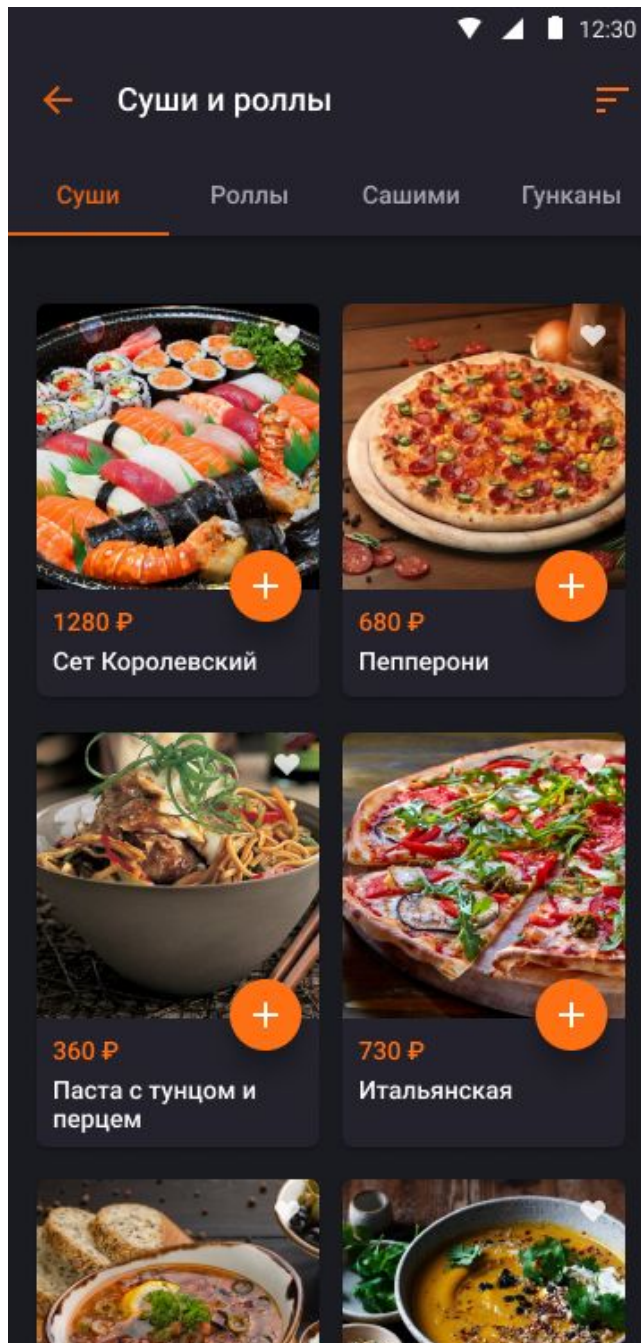
2 - Меню



Экран меню. Содержит список категорий блюд, порядок показа категорий указывается сервером (*API - Категории блюд, Список категорий*). Каждая категория содержит название и изображение, при нажатии - переход на экран **“2.1 - Категория блюд”**. Также позволяет перейти на экран **“2.2 - Поиск”** при нажатии на иконку поиска в тулбаре.

Первой в списке должна отображаться категория “Акции”. Она отображается, только если в приложении есть сохраненные акционные блюда (см. экран **“4 - Блюда”**).

2.1 - Категория блюд



Экран категории. Может содержать список подкатегорий (только для категорий, у которых существуют подкатегории). Список подкатегорий реализуется через вкладки (табы) с возможностью пролистывания.

Каждая категория/подкатегория содержит список блюд в виде карточек. Описание карточек см. в разделе **“1 - Главная страница”**.

На данном экране также можно задать способ сортировки, применяемый на всех экранах категорий и подкатегорий. При изменении способа сортировки обновлять список блюд.

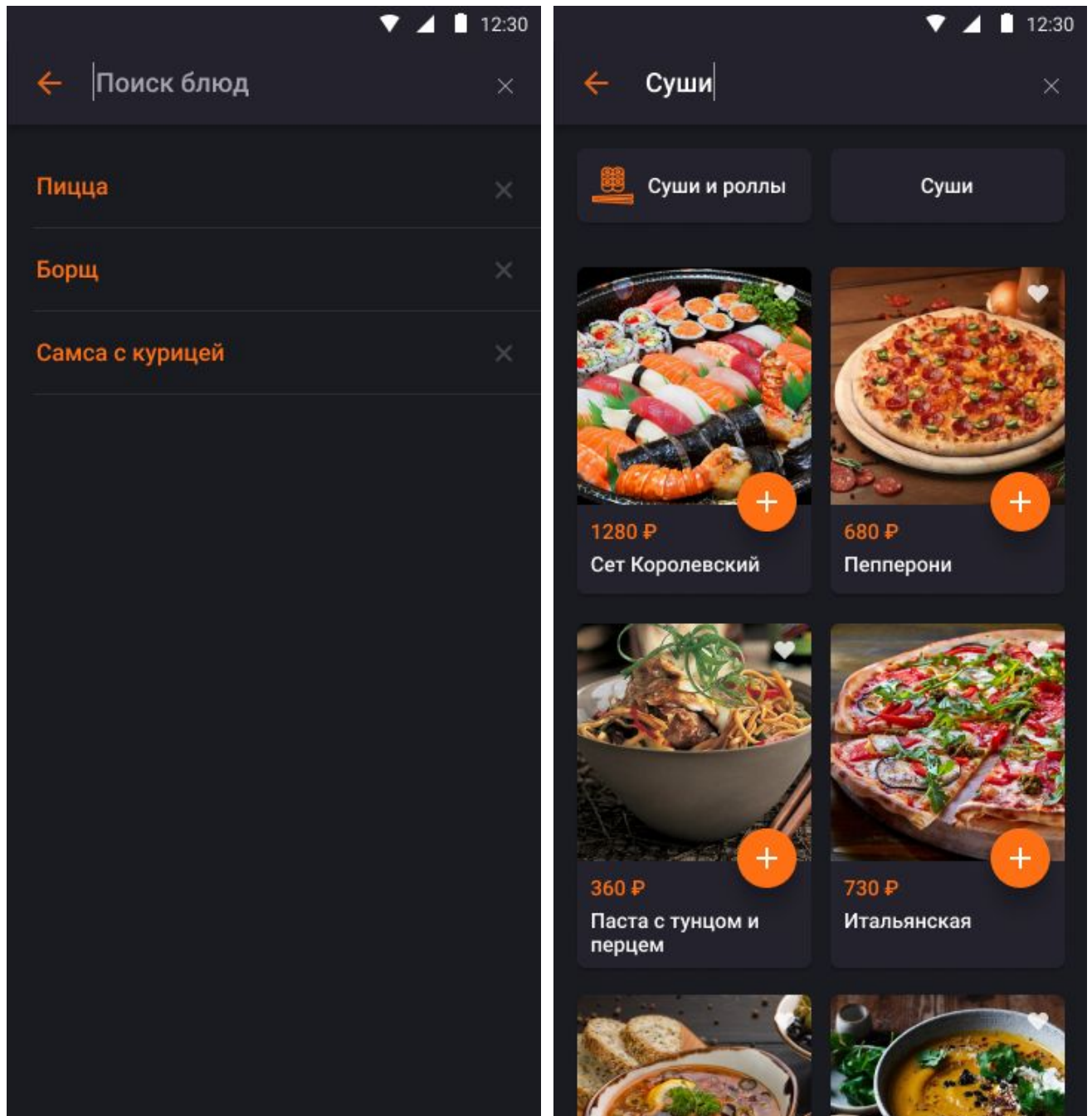
Способы сортировки:

- По алфавиту (по убыванию, по нарастанию)

- По популярности (кол-во лайков) (по убыванию, по нарастанию)
- По рейтингу (оценка пользователей) (по убыванию, по нарастанию)

При показе категории “Акции” необходимо отображать все сохраненные акционные блюда (см. экран “**4 - Блюдо**”).

2.2 - Поиск



Экран поиска. Вверху находится поле для ввода текста для поиска.

При отсутствии текста или если текст содержит только пробельные символы - показывать список из максимум 5 последних введенных запросов (подсказок). Каждый элемент в этом списке должен содержать кнопку “Удалить”, при нажатии на которую этот элемент удаляется из сохраненных запросов, список при этом обновляется.

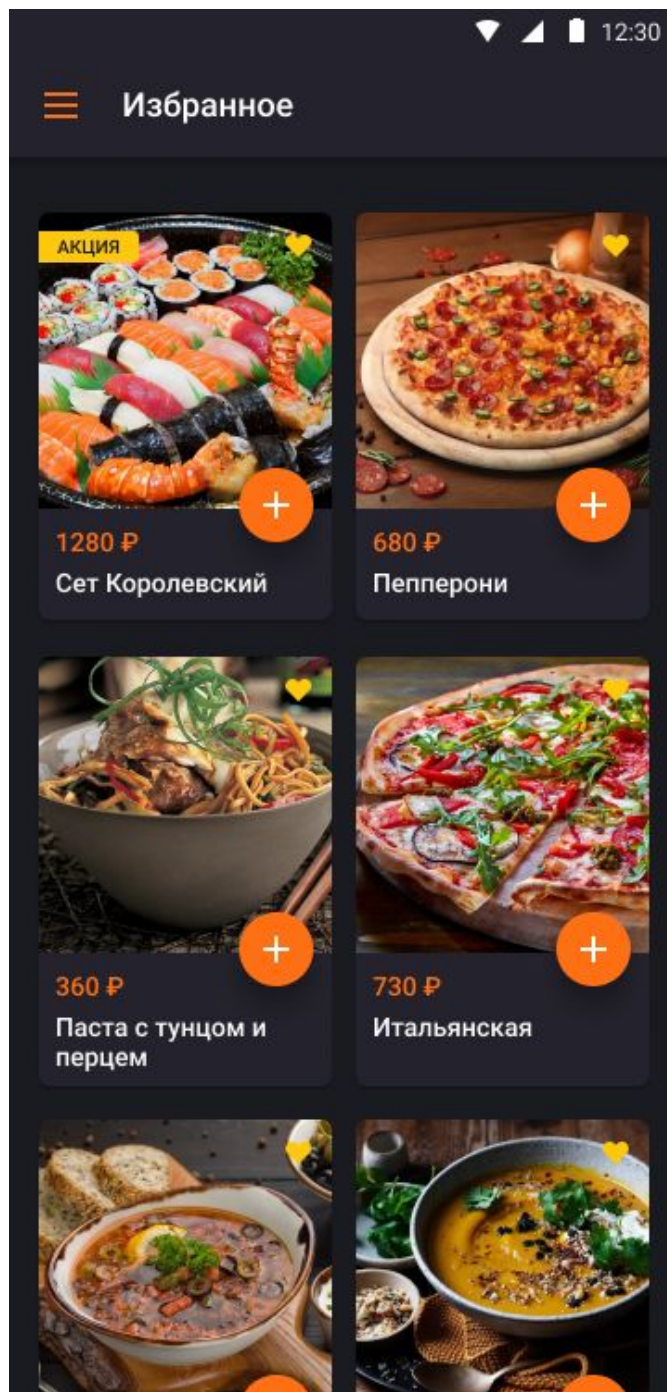
При вводе текста (если он содержит не только пробельные символы) вместо списка последних запросов необходимо показать результаты поиска. Поиск осуществляется по названиям сохраненных локально категорий, подкатегорий и блюд, названия должны содержать в себе

введенный запрос. Поиск регистронезависимый, результаты показывать в алфавитном порядке. Список с результатами поиска может содержать 2 типа элементов:

- Категории и подкатегории - элементы в списке содержат только их названия и иконки (если есть). Категории показываются первыми. При нажатии на элемент перейти на экран **“2.1 - Категория блюд”** с данной категорией или с родительской категорией данной подкатегории.
- Блюда - описание элементов см. в разделе **“1 - Главная страница”**. При нажатии на элемент показывать экран **“4 - Блюдо”**.

В случае нажатия на элемент в списке результатов поиска (помимо перехода на соответствующий экран) необходимо также локально сохранить введенный запрос, чтобы при последующем поиске показывать его в качестве подсказки.

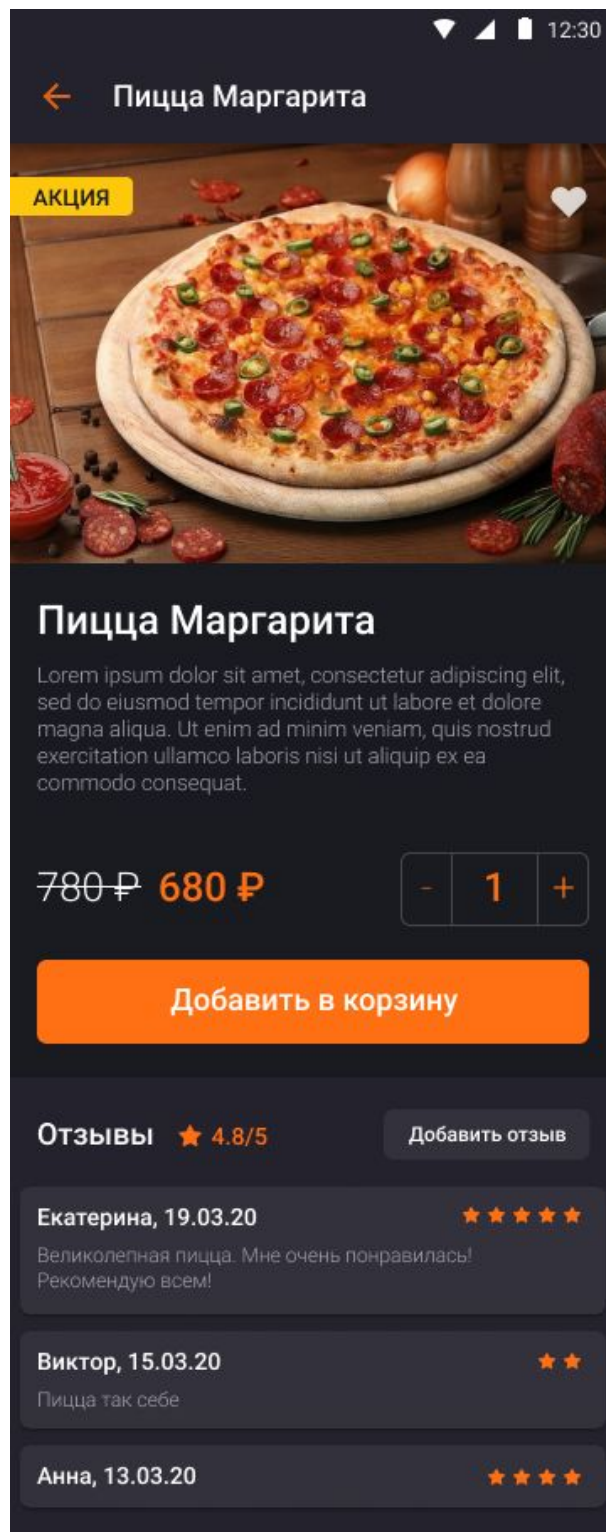
3 - Избранное



Экран избранных блюд. Этот экран доступен неавторизованным пользователям. Содержит список всех блюд, добавленных в избранное (см. экран **“4 - Блюдо”**). Все карточки должны иметь индикатор “Избранное”. Описание карточек см. в разделе **“1 - Главная страница”**.

Добавление блюд в избранное не требует авторизации. Если пользователь не вошел в свой аккаунт, то статус избранного блюда сохраняется локально для последующей синхронизации при авторизации (см. экран **“7 - Вход”**). Если пользователь авторизован, то при изменении статуса избранного блюда данные необходимо сохранить локально и синхронизировать с сервером (*API - Избранное, Список избранных блюд / Изменение статуса блюд*).

4 - Блюдо



Экран блюда. Данный экран содержит информацию о блюде (*API - Блюда, Список блюд*):

- Название
- Описание
- Цена (текущая и, возможно, старая)

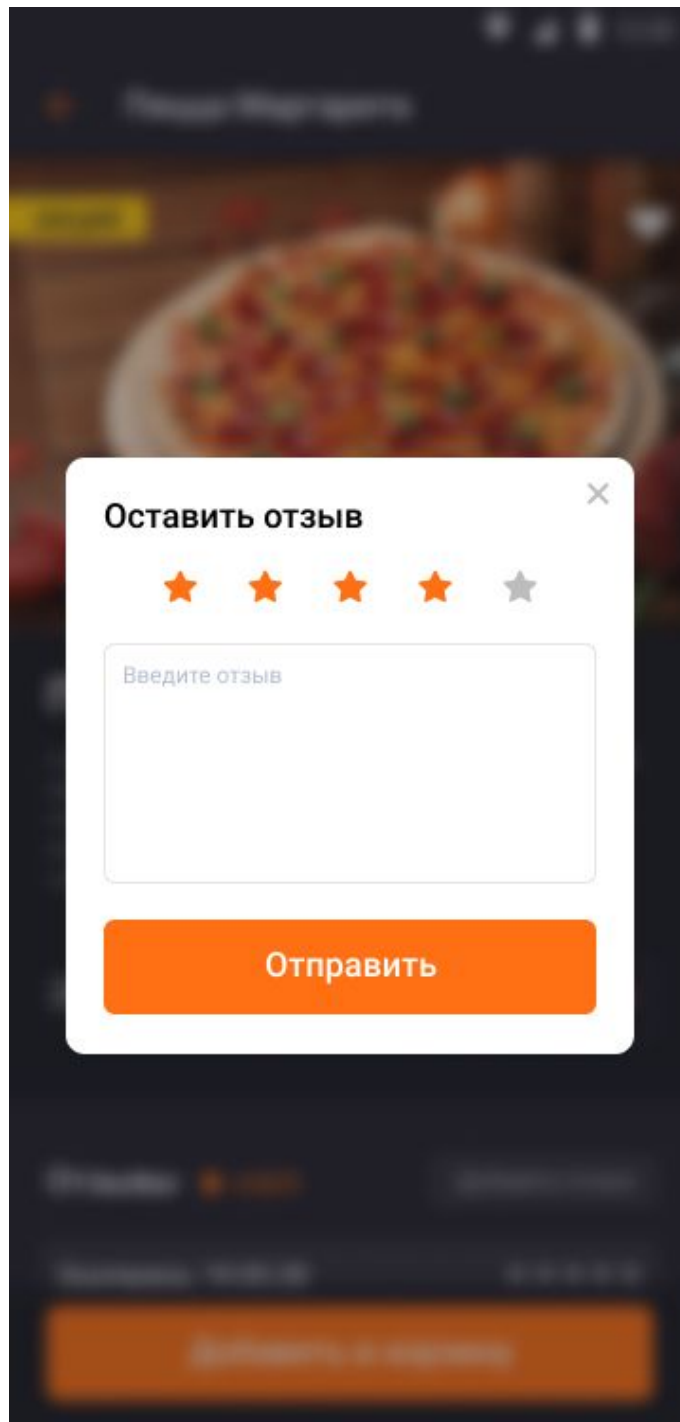
- Количество единиц данного блюда, которое необходимо добавить в корзину (минимум 1, по умолчанию 1)
- Кнопки изменения количества - при нажатии изменяют выбранное количество, при количестве 1 единица кнопка “минус” должна быть недоступна для нажатия (становится полупрозрачной)
- Кнопка “Добавить в корзину” - при нажатии добавляет выбранное количество единиц блюда в корзину и “обнуляет” счетчик (ставит количество равным 1), также необходимо показать всплывающее сообщение “Блюдо [Название блюда в кавычках] добавлено в корзину (N шт.)”
- Индикатор “Акция!” - показывает, что на данное блюдо есть скидка (у блюда имеется текущая цена и старая цена)
- Индикатор “Избранное” - показывает, добавлено ли блюдо в избранное, при нажатии добавляет блюдо в список избранных блюд или удаляет из него
- Рейтинг блюда - значение от 0 до 5, возможно дробное, указывать не более 2 цифр после запятой, после него указать знак слеша и максимальное значение - 5 (например, “4/5”, “4.2/5”, “4.35/5”)

Также на данном экране отображается список отзывов (*API - Отзывы, Список отзывов*). Отзывы для конкретного блюда должны загружаться, сохраняться локально и обновляться в дальнейшем только при переходе на экран этого блюда.

Перед списком отзывов находится рейтинг блюда (см. выше) и кнопка “Добавить отзыв”, при нажатии на которую показывается либо экран “**7 - Вход**” (если пользователь не авторизован), либо диалоговое окно “**4.1 - Новый отзыв**” (если пользователь авторизован). Элементы в списке отзывов содержат следующую информацию:

- Имя автора отзыва
- Дата написания отзыва в формате “ДД.ММ.ГГ”
- Оценка (отображается от 1 до 5 звезд)
- Текст отзыва (если имеется)

4.1 - Новый отзыв



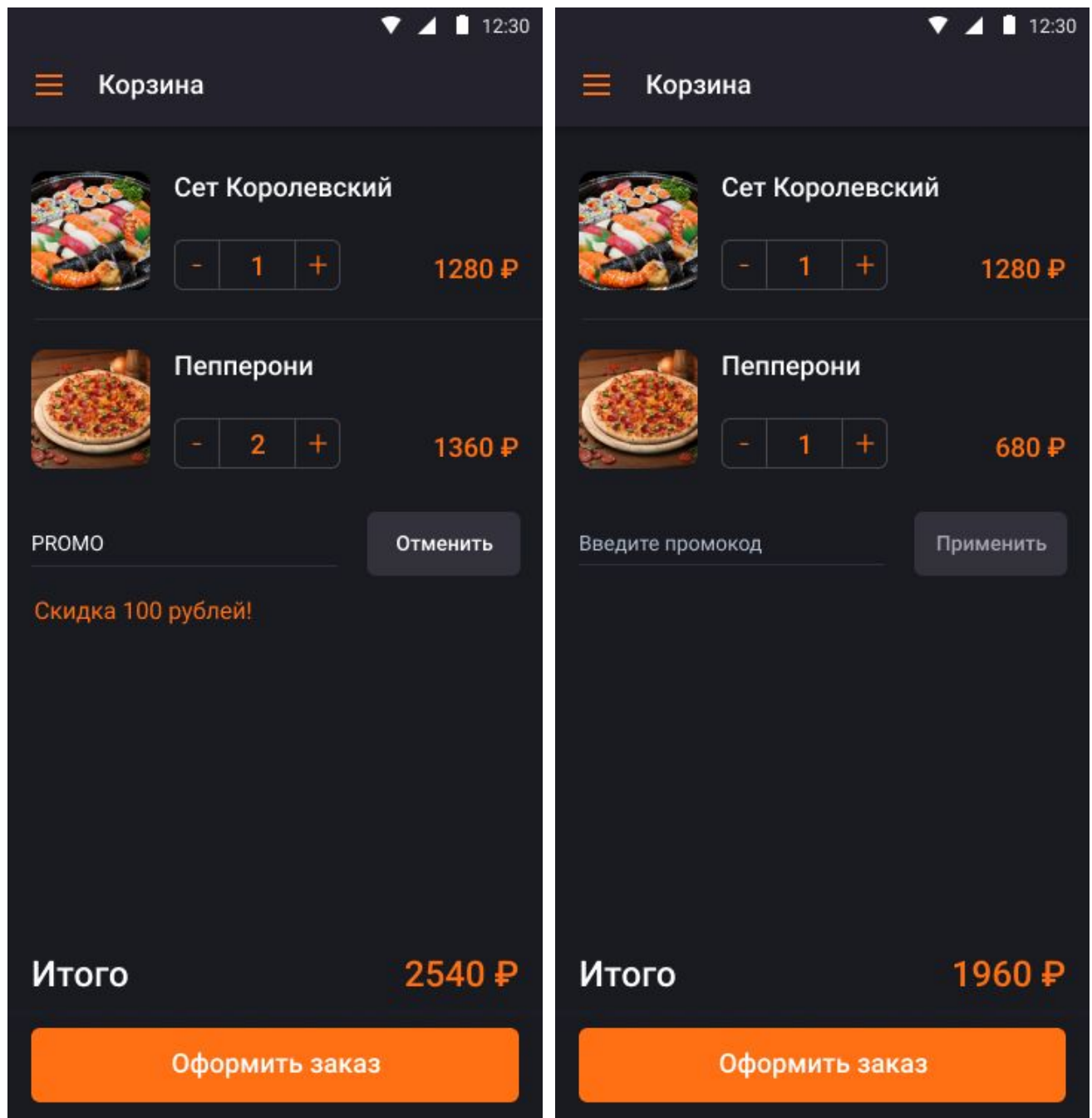
Диалоговое окно для добавления нового отзыва на блюдо. Содержит следующие элементы:

- Оценка - 5 звезд, при нажатии на звезду полностью закрашивается эта и стоящие перед ней звезды, остальные звезды становятся незакрашенными, по умолчанию все звезды не закрашены
- Текст отзыва - поле для ввода текста отзыва, по умолчанию пустое, ввод текста не обязателен

- Кнопка “Отправить” - нажатие доступно, только если указана оценка (от 1 до 5 звезд, при 0 звезд кнопка недоступна для нажатия), при нажатии на кнопку происходит отправка отзыва на сервер (*API - Отзывы, Новый отзыв*).

При отправке необходимо показать индикатор загрузки и заблокировать доступ к диалогу или его закрытию. Если нет доступа к интернету или в течение 3 секунд отзыв отправить не удалось, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и показать всплывающее сообщение “Ошибка при отправке. Попробуйте позже”. При получении успешного ответа от сервера необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу, скрыть диалоговое окно с отзывом и показать всплывающее сообщение “Отзыв будет опубликован после проверки модератором”.

5 - Корзина



Экран корзины. Экран доступен без авторизации, сохранение данных о блюдах в корзине происходит локально. Если пользователь авторизован, то при запуске приложения необходимо получить информацию о корзине пользователя с сервера (*API - Корзина, Корзина пользователя, get cart*).

Если в корзину не добавлено ни одного блюда, то на экране отображается только текстовая надпись "Корзина пуста. Добавьте блюда в корзину, чтобы увидеть их здесь". Иначе на экране содержится информация о текущей корзине пользователя:

- Список блюд, добавленных в корзину

- Блок для промокода: поле для ввода промокода и кнопка “Применить” для его проверки (по умолчанию поле пустое, кнопка недоступна для нажатия)
- Итоговая стоимость всей корзины с учетом промокода
- Кнопка “Оформить заказ” (см. ниже)

Каждый элемент в списке блюд содержит следующую информацию о блюде:

- Изображение - при нажатии показать экран **“4 - Блюдо”**
- Название - при нажатии показать экран **“4 - Блюдо”**
- Количество добавленных в корзину единиц данного блюда (минимум 1)
- Кнопки изменения количества - при нажатии изменяют выбранное количество, при уменьшении количества до 0 блюдо удаляется из корзины, при удалении всех блюд экран должен вернуться в состояние с единственной текстовой надписью (см. выше)
- Итоговая стоимость данного блюда в корзине (равна количеству, умноженному на цену 1 единицы)

Кнопка “Применить” доступна для нажатия, только если поле содержит непустую строку с минимум 1 непробельным символом. При нажатии на кнопку происходит отправка запроса (см. ниже). Если получен успешный ответ и он содержит непустое значение “promocode”, то необходимо выполнить следующее:

- значение “promocode” необходимо указать в поле для ввода промокода,
- само поле должно стать недоступным для изменения,
- кнопка “Применить” должна стать кнопкой “Отменить”, при ее нажатии необходимо отправить запрос (см. ниже) с пустым значением промокода, при получении ответа необходимо вернуть состояние блока для промокода по умолчанию (пустое поле и кнопка “Применить”)
- под полем с промокодом необходимо указать текст промокода “promotext”.

Кнопка “Оформить заказ” доступна для нажатия всегда, если она отображается (если корзина не пустая). Если пользователь не авторизован, то при нажатии на эту кнопку необходимо показать экран **“7 - Вход”**, а после авторизации вернуться на данный экран. Для авторизованного пользователя поведение следующее:

Если при нажатии кнопки в поле для промокода что-то было введено, но промокод не был применен, то поле очищается. При нажатии происходит отправка запроса на сервер с содержимым корзины (см. ниже) и затем обновление содержимого корзины. Если от сервера получен успешный ответ, то необходимо проверить локальную корзину и корзину, полученную от сервера. Если корзины отличаются ценой блюд и/или их количеством, то необходимо показать диалоговое окно с текстом “Корзина была изменена” и одной кнопкой “ОК” (при нажатии - закрытие окна). Если корзины совпадают, то необходимо осуществить переход на экран **“5.1 - Оформление заказа”**.

Отправка запроса:

Запрос с текущим содержимым корзины, в том числе с промокодом (если он ранее был применен и не отменяется) отправляется на сервер (*API - Корзина, Корзина пользователя, update cart*). При отправке необходимо показать индикатор загрузки и заблокировать доступ к интерфейсу. Если (а) интернет недоступен или (б) в течение 3 секунд ответ от сервера получить не удалось, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и

показать всплывающее сообщение (а) “Нет доступа к интернету. Попробуйте позже” или (б) “Ошибка. Попробуйте позже”. Если получен успешный ответ, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и проверить корзины согласно полученному ответу (см. выше).

5.1 - Оформление заказа

Скриншоты экрана оформления заказа в приложении. Экран имеет темную тему и заголовок «Оформление заказа».

Левый скриншот (пустая форма):

- Адрес: [Поле ввода]
- Подъезд: [Поле ввода]
- Этаж: [Поле ввода]
- Квартира: [Поле ввода]
- Домофон: [Поле ввода]
- Комментарий: [Поле ввода]
- Кнопки: «Написать», «Указать на карте»
- Кнопка внизу: «Оформить заказ»

Правый скриншот (заполненная форма):

- Адрес: г. Москва, ул. Тверская, д. 5
- Подъезд: |
- Этаж: 13
- Квартира: 345
- Домофон: 132
- Комментарий: постучать
- Кнопки: «Редактировать», «Указать на карте»

В нижней части правого скриншота видна виртуальная клавиатура.

Экран оформления заказа. Здесь пользователь должен указать необходимые данные о заказе:

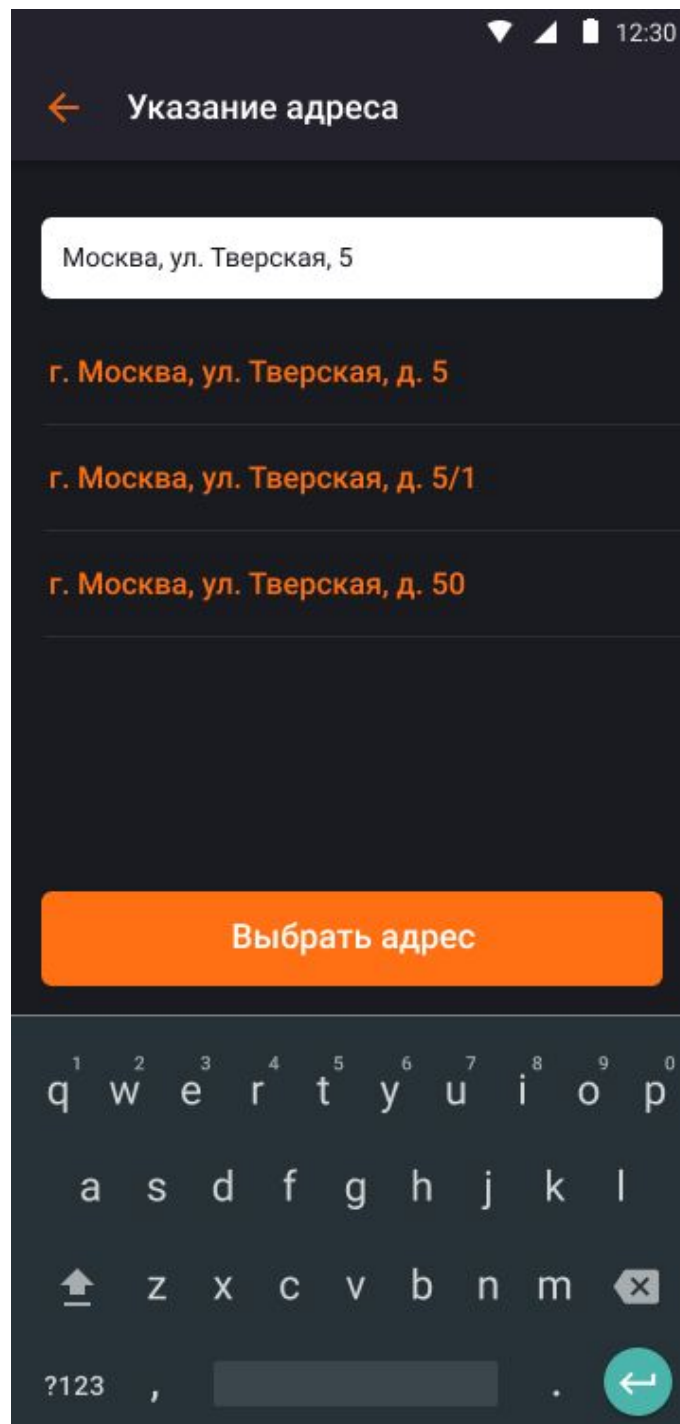
- Адрес заказа - должен быть либо написан вручную, либо указан на карте, по умолчанию скрыт
- Подъезд - номер подъезда, числовой ввод, опционально
- Этаж - номер этажа, числовой ввод, опционально
- Квартира - номер квартиры, текстовый ввод, опционально
- Домофон - номер домофона, текстовый ввод, опционально
- Комментарий - текст комментария, текстовый ввод, опционально

Кнопка “Написать” - при нажатии открывает экран **“5.2 - Указание адреса (вручную)”**, в случае успешного ввода адреса в поле адреса заказа указывается полученное значение.

Кнопка “Отметить на карте” - при нажатии открывает экран **“5.3 - Указание адреса (на карте)”**, в случае успешного выбора адреса в поле адреса заказа указывается полученное значение.

Кнопка “Оформить заказ” доступна для нажатия, только если указан адрес для доставки (заполнение опциональных полей не влияет на доступность кнопки). При нажатии на кнопку необходимо отправить запрос на сервер с указанными данными (*API - Заказы, Новый заказ*). При отправке необходимо показать индикатор загрузки и заблокировать доступ к интерфейсу. Если (а) интернет недоступен или (б) в течение 3 секунд ответ от сервера получить не удалось, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и показать всплывающее сообщение (а) “Нет доступа к интернету. Попробуйте позже” или (б) “Ошибка. Попробуйте позже”. Если получен успешный ответ, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и вместо данного экрана показать экран **“6.1 - Заказ”** с оформленным заказом (в случае возврата с экрана заказа назад должен показываться экран **“5 - Корзина”**).

5.2 - Указание адреса (вручную)



Экран выбора адреса путем его ввода. Данный экран содержит следующие элементы:

- Поле для ввода адреса - текстовый ввод, валидация отсутствует
- Список подходящих адресов
- Кнопка “Выбрать адрес”

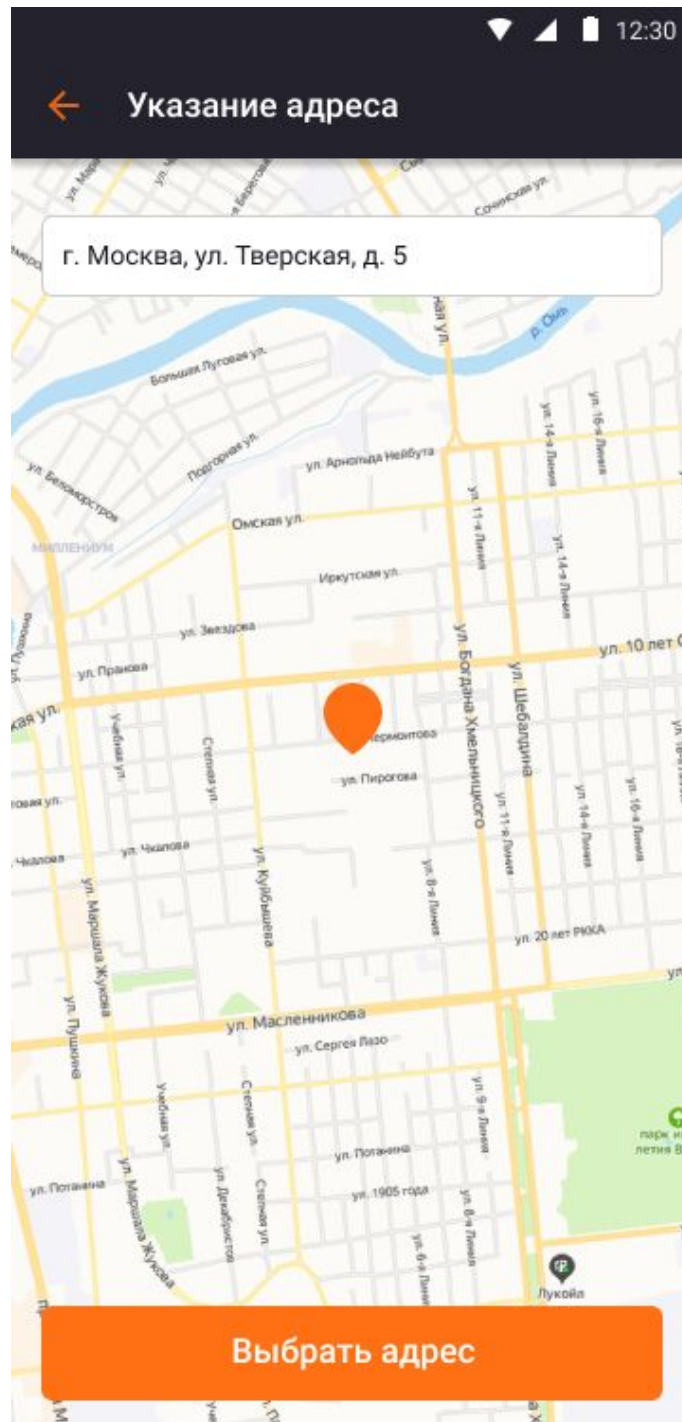
При вводе адреса необходимо не чаще, чем 1 раз в 500 мс, отправлять запрос с введенной строкой на сервер (*API - Адреса, Проверка ввода*). Если спустя 500 мс введенный адрес не изменился, то запрос отправлять не нужно. Ответ с сервера содержит список доступных

корректных адресов, разделенных на 3 элемента: city, street, house. Из этого списка необходимо получить список адресов, составленных в виде “г. [city], ул. [street], д. [house]”, который и нужно будет отобразить под полем ввода. При нажатии на элемент полученного списка этот адрес подставляется в поле ввода, при этом запрос на сервер отправлять не нужно, но любые изменения выбранного адреса необходимо отправлять на сервер для валидации.

Если в процессе выбора адреса интернет недоступен или возникла какая-либо ошибка при обращении к серверу, то необходимо показать всплывающее сообщение “Ошибка. Попробуйте позже”.

Кнопка “Выбрать адрес” по умолчанию не доступна для нажатия. Она становится доступна, только когда пользователь выбирает из списка адресов адрес, содержащий непустые значения города, улицы и дома. При нажатии на кнопку необходимо осуществить возврат на экран **“5.1 - Оформление заказа”**, передав в качестве результата выбранный адрес в правильном формате (“г. [city], ул. [street], д. [house]”).

5.3 - Указание адреса (на карте)



Экран выбора адреса путем выбора точки на карте. Данный экран содержит следующие элементы:

- Текст адреса
- Карта с маркером для выбора нужного дома
- Кнопка “Выбрать адрес”

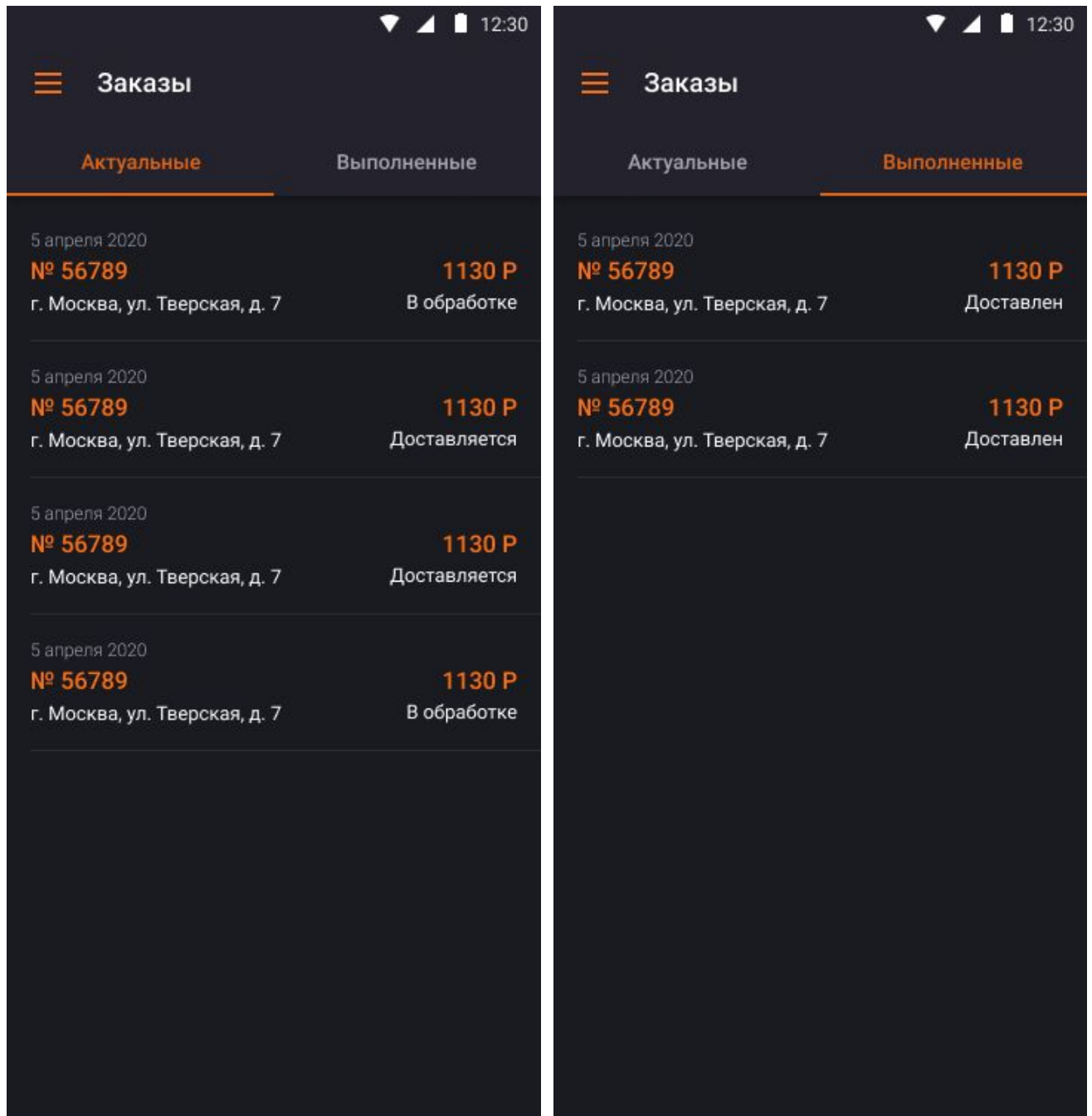
При изменении положения маркера на карте необходимо не чаще, чем раз в 500 мс, отправлять запрос с координатами выбранной точки на сервера (*API - Адреса, Проверка*)

координат). Если спустя 500 мс выбранные координаты не изменились, то запрос отправлять не нужно. Ответ с сервера содержит ближайший корректный адрес для выбранной точки.

Если в процессе выбора адреса интернет недоступен или возникла какая-либо ошибка при обращении к серверу, то необходимо показать всплывающее сообщение “Ошибка. Попробуйте позже”.

Кнопка “Выбрать адрес” по умолчанию не доступна для нажатия. Она становится доступна, только когда приходит ответ с сервера с адресом, содержащим непустые значения города, улицы и дома. При нажатии на кнопку необходимо осуществить возврат на экран “**5.1 - Оформление заказа**”, передав в качестве результата выбранный адрес в правильном формате (“г. [city], ул. [street], д. [house]”).

6 - Заказы



Экран со списком актуальных и списком выполненных заказов. Этот экран доступен только авторизованным пользователям. Если пользователь не авторизован, то при попытке перейти на этот экран необходимо показать экран **“7 - Вход”**, а после авторизации вернуться на данный экран.

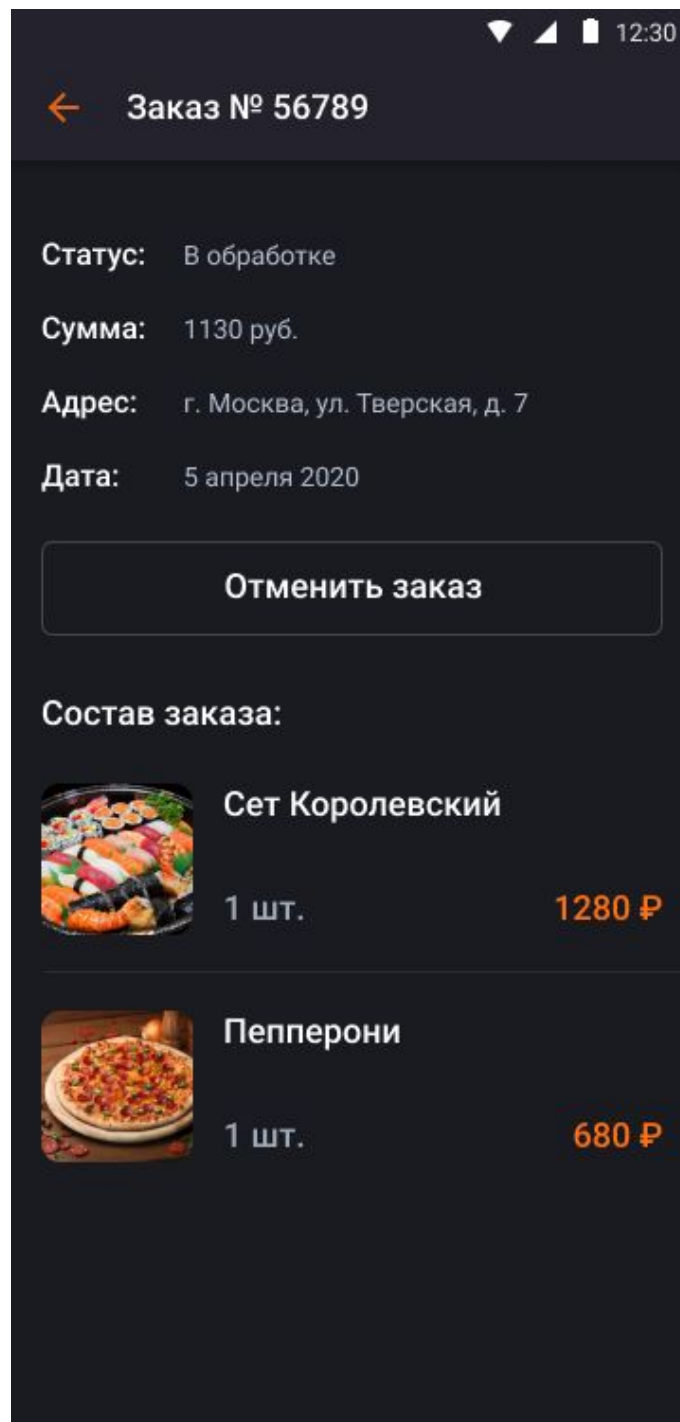
При переходе на данный экран необходимо обновить информацию о заказах (*API - Заказы, Список заказов*). Списки реализуются через вкладки (табы) с возможностью пролистывания. Разделение по спискам происходит на основе значения `completed` у заказов: `completed = false` - заказ актуален, `true` - выполнен.

Каждый элемент обоих списков должен содержать:

- Номер заказа
- Общая сумма заказа
- Дата заказа
- Адрес получения
- Статус заказа

При нажатии на элемент списка необходимо показать экран **“6.1 - Заказ”** с данным заказом.

6.1 - Заказ



Экран заказа. На данном экране отображается полная информация о заказе:

- Номер заказа
- Статус заказа
- Общая сумма
- Адрес получения
- Дата заказа

- Кнопка “Отменить заказ”/”Повторить заказ”
- Состав заказа - список всех блюд, включенных в данный заказ

Каждый элемент в составе заказа должен содержать следующую информацию:

- Изображение блюда
- Название блюда
- Количество единиц блюда
- Итоговая стоимость блюда

Состояние кнопки “Отменить заказ”/”Повторить заказ” зависит от нескольких факторов:

- Если заказ является выполненным (`completed = true`), то кнопка подписана как “Повторить заказ”, при нажатии на нее осуществляется повторение заказа (см. ниже)
- Если заказ является активным (`completed = false`), то кнопка подписана как “Отменить заказ”, а доступность ее нажатия определяется значением `status.cancelable` (`true` - доступна для нажатия, `false` - недоступна), при нажатии на нее осуществляется отмена заказа (см. ниже)

Повторение заказа:

Для повторения заказа необходимо сначала проверить, содержит ли текущая корзина какие-либо блюда.

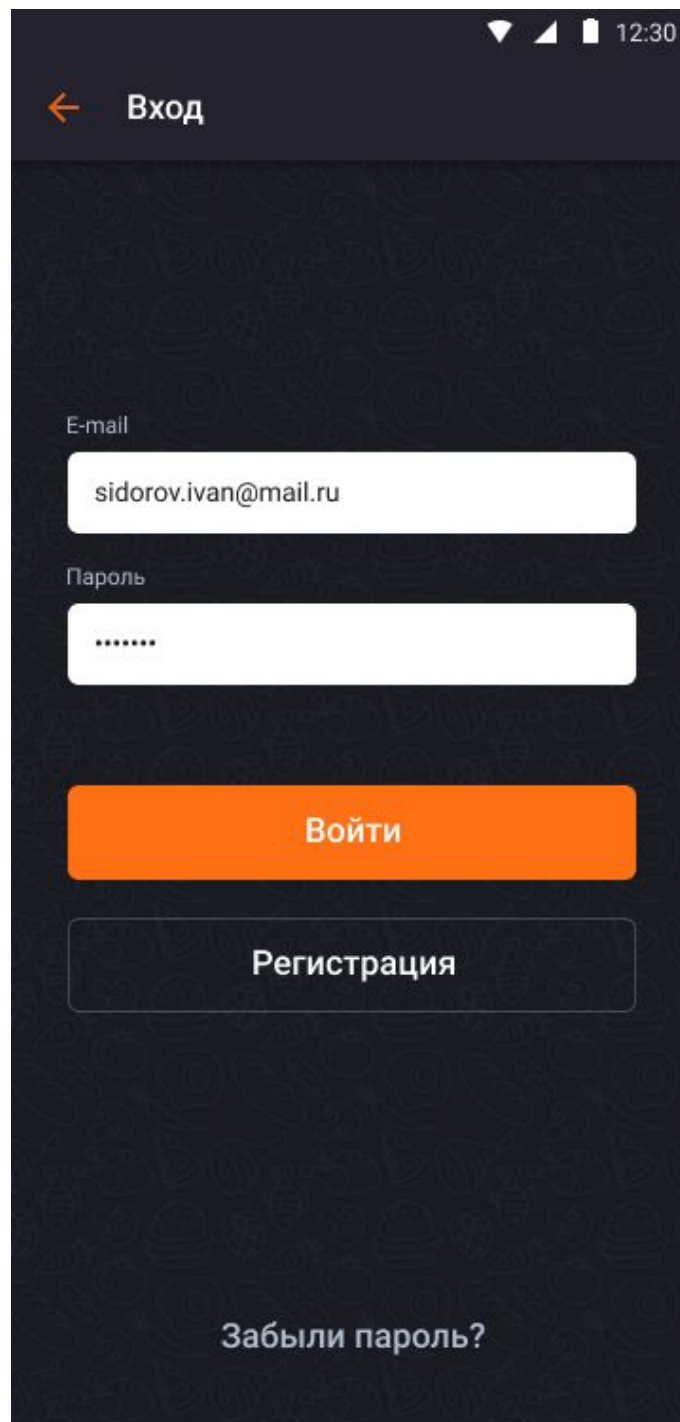
- Если в корзину уже добавлено как минимум 1 блюдо, необходимо показать диалоговое окно с вопросом “Ваша корзина уже содержит [кол-во блюд] блюд(а). Очистить корзину?” (слово “блюдо” необходимо поставить в правильную форму согласно количеству блюд) и 2 кнопки “Да” и “Нет”. При нажатии на “Нет” диалоговое окно закрывается, повторение заказа отменяется. При нажатии на “Да” необходимо очистить текущую корзину.
- Если корзина была пуста на момент повторения заказа, то диалоговое окно показывать не надо.

Теперь, когда корзина пуста, в нее необходимо добавить все доступные (сохраненные локально) блюда из состава заказа в том количестве, которое указано в заказе. После этого необходимо перейти на экран “**5 - Корзина**”.

Отмена заказа:

Для отмены заказа необходимо отправить на сервер запрос отмены с указанием номера текущего заказа (*API - Заказы, Отмена заказа*). При отправке необходимо показать индикатор загрузки и заблокировать доступ к интерфейсу. Если (а) интернет недоступен или (б) в течение 3 секунд ответ от сервера получить не удалось, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и показать всплывающее сообщение (а) “Нет доступа к интернету. Попробуйте позже” или (б) “Ошибка. Попробуйте позже”. Если получен успешный ответ, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу, обновить данные текущего заказа согласно полученному ответу и показать всплывающее сообщение “Заказ успешно отменен”.

7 - Вход



Экран входа в личный аккаунт. Этот экран показывается при переходе с другого экрана, требующего авторизации. В зависимости от предыдущего экрана, экран входа может содержать или кнопку перехода назад (если предыдущий экран содержал кнопку назад), или кнопку показа навигационной панели (если на предыдущий экран можно было перейти из нав. панели).

На данном экране также отображаются:

- Поле для ввода e-mail - валидация отсутствует

- Поле для ввода пароля - валидация отсутствует
- Кнопка “Войти” - при нажатии необходимо отправить запрос авторизации на сервер (*API - Авторизация, Вход*)
- Кнопка “Регистрация” - при нажатии необходимо перейти на экран **“7.1 - Регистрация”**
- Кнопка “Забыли пароль?” - при нажатии необходимо показать экран **“7.2 - Восстановление пароля”**

При отправке запроса авторизации необходимо показать индикатор загрузки и заблокировать доступ к интерфейсу. Если (а) интернет недоступен или (б) в течение 3 секунд ответ от сервера получить не удалось, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и показать всплывающее сообщение (а) “Нет доступа к интернету. Попробуйте позже” или (б) “Ошибка. Попробуйте позже”. Если получен успешный ответ, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу, сохранить данные авторизации и вернуться на предыдущий экран, с которого была запущена авторизация. Также необходимо предложить синхронизировать локально сохраненный список избранных блюд (если таковые имеются).

7.1 - Регистрация

Скриншоты экрана регистрации личного аккаунта. Экран имеет темную тему. Вверху — заголовок «Регистрация» с оранжевой стрелкой-назад. Всплывающая панель уведомлений отсутствует. Поля ввода: «Имя» (Иван), «Фамилия» (Сидоров), «E-mail» (sidorov.ivan@mail.ru), «Пароль» (маскируется). Кнопка «Зарегистрироваться» — оранжевая. Кнопка «Вход» — белая. В правой части показана валидация: поле «E-mail» имеет красную рамку и сообщение «Некорректный e-mail», кнопка «Зарегистрироваться» — серая.

Экран регистрации личного аккаунта. На данном экране отображаются:

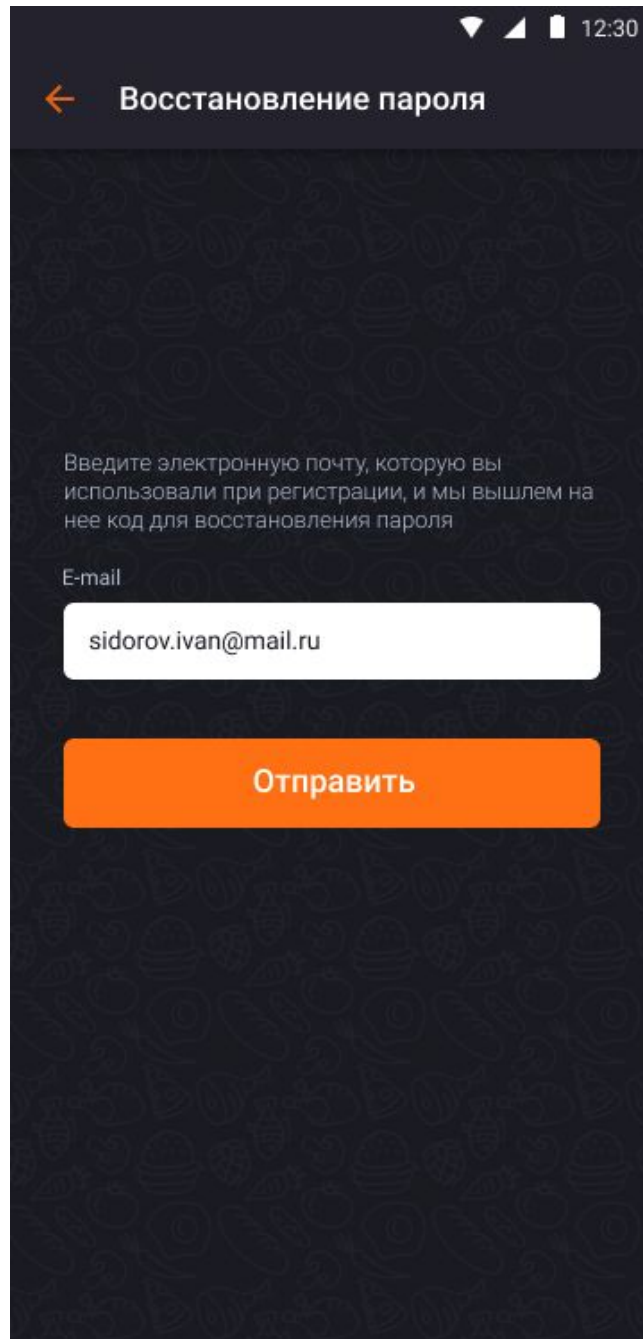
- Поле для ввода имени - поле может содержать только английские или русские буквы (текст ошибки - “Только буквы”)
- Поле для ввода фамилии - поле может содержать только английские или русские буквы (текст ошибки - “Только буквы”)
- Поле для ввода e-mail - валидация e-mail стандартная (текст ошибки - “Некорректный e-mail”)
- Поле для ввода пароля - поле не должно быть пустым
- Кнопка “Зарегистрироваться” - нажатие доступно, только если все поля заполнены, иначе необходимо показать ошибку у незаполненных полей “Пустое поле”, при нажатии на кнопку

необходимо проверить поля на корректность (если некорректны - отобразить соответствующие ошибки), если корректны - отправить запрос регистрации на сервер (*API - Авторизация, Регистрация*)

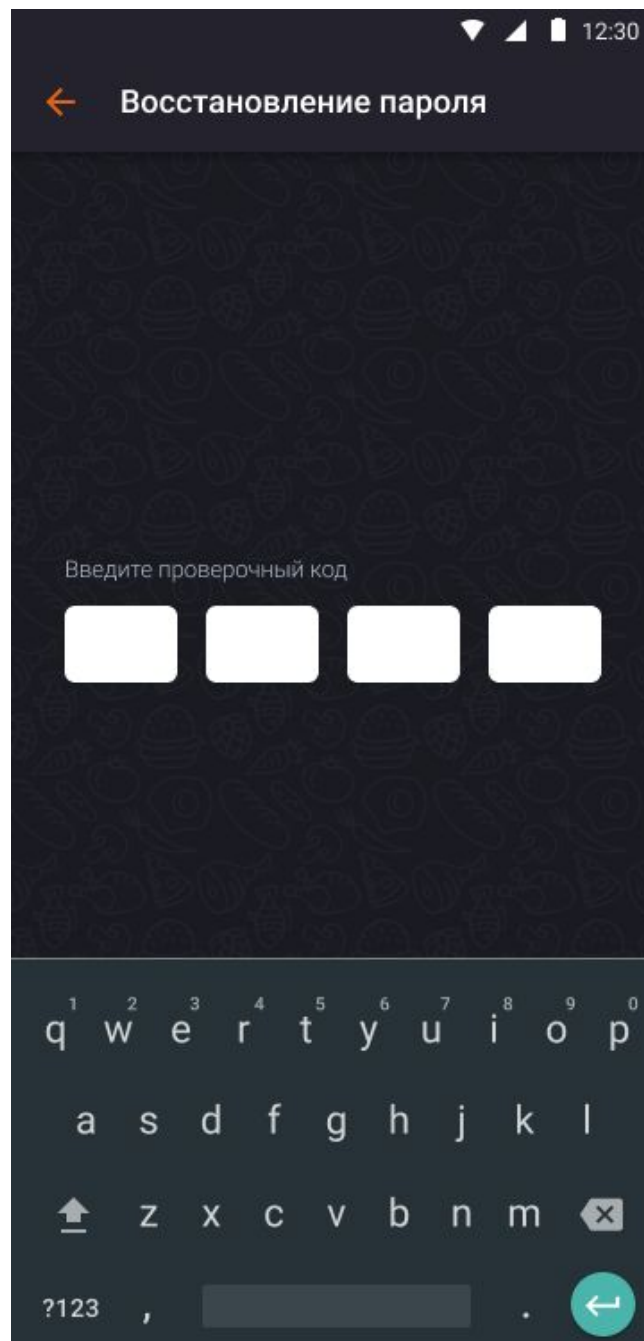
При отправке запроса регистрации необходимо показать индикатор загрузки и заблокировать доступ к интерфейсу. Если (а) интернет недоступен или (б) в течение 3 секунд ответ от сервера получить не удалось, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и показать всплывающее сообщение (а) “Нет доступа к интернету. Попробуйте позже” или (б) “Ошибка. Попробуйте позже”. Если получен успешный ответ, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу, сохранить данные авторизации и вернуться на предыдущий экран, с которого была запущена авторизация (с которого был запущен экран “**7 - Вход**”).

7.2 - Восстановление пароля

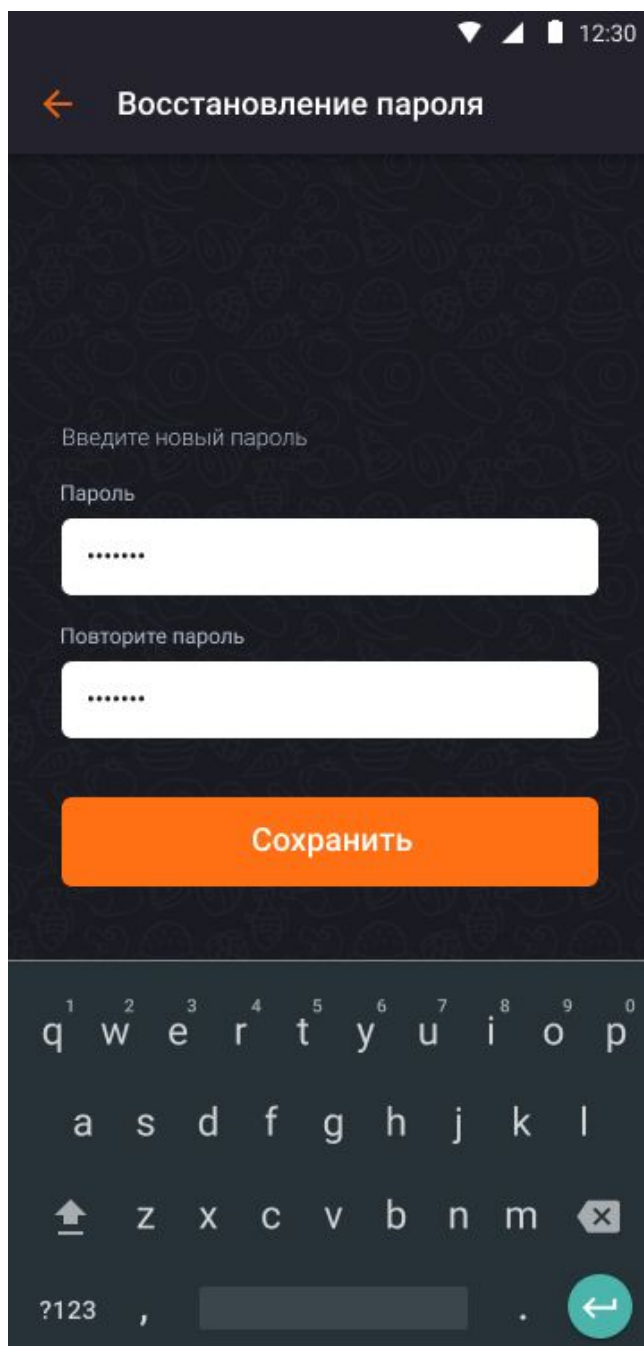
Экран восстановления пароля от личного аккаунта. Восстановление пароля делится на 3 этапа:



1. На экране отображается инструкция о вводе e-mail, поле для ввода и кнопка “Отправить”. Кнопка доступна для нажатия, только если поле не пустое. При нажатии на кнопку необходимо отправить запрос на сервер об отправке кода на указанный e-mail (*API - Авторизация, Восстановление пароля, шаг 1*) (подробнее см. ниже).



2. На экране отображается инструкция о вводе полученного кода и 4 поля для числового ввода. В каждое поле вводится по 1 цифре. В следующее поле ввести ничего нельзя, если предыдущее поле не заполнено. Заполнение каждого из первых 3 полей приводит к перемещению фокуса на следующее поле. Заполнение 4-го поля приводит к отправке запроса на сервер для проверки кода (*API - Авторизация, Восстановление пароля, шаг 2*) (подробнее см. ниже).



3. На экране отображается инструкция о вводе нового пароля, поля для ввода и подтверждения пароля и кнопка “Сохранить”. Кнопка доступна для нажатия, только если оба поля не пустые и значения в них совпадают. При нажатии на кнопку необходимо отправить запрос на сервер для сохранения нового пароля (*API - Авторизация, Восстановление пароля, шаг 3*) (подробнее см. ниже).

При отправке любого из указанных выше запросов необходимо показать индикатор загрузки и заблокировать доступ к интерфейсу. Если (а) интернет недоступен или (б) в течение 3 секунд ответ от сервера получить не удалось, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и показать всплывающее сообщение (а) “Нет доступа к интернету. Попробуйте позже” или (б) “Ошибка. Попробуйте позже”. Если получен успешный ответ, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и перейти на следующий этап. При получении успешного ответа на третьем этапе, необходимо вернуться к экрану “7 -

Вход". При нажатии на кнопку назад на любом этапе необходимо вернуться к экрану **"7 - Вход"**.

8 - Профиль

The image displays two side-by-side screenshots of an Android application's profile screen, titled "Профиль". Both screenshots show a dark-themed interface with a hamburger menu icon in the top left corner. The status bar at the top indicates a signal strength icon, a battery icon, and the time 12:30.

Left Screenshot (View Mode):

- Имя (Name):** Input field containing "Иван".
- Фамилия (Surname):** Input field containing "Сидоров".
- E-mail:** Input field containing "sidorov.ivan@mail.ru".
- Buttons:** A large orange button labeled "Изменить" (Edit) and a smaller, lighter button labeled "Сменить пароль" (Change password).

Right Screenshot (Edit Mode):

- Имя (Name):** Input field containing "Иван".
- Фамилия (Surname):** Input field containing "Сидоров".
- E-mail:** Input field containing "sidorov.ivan". Above this field, the text "Некорректный e-mail" (Invalid email) is displayed in red, indicating a validation error.
- Buttons:** A large brown button labeled "Сохранить" (Save) and a smaller, lighter button labeled "Отменить" (Cancel).

Экран просмотра и редактирования данных профиля. Этот экран доступен только авторизованным пользователям. Если пользователь не авторизован, то при попытке перейти на этот экран необходимо показать экран **"7 - Вход"**, а после авторизации вернуться на данный экран. Данные профиля необходимо получать с сервера (*API - Профиль, Профиль пользователя, get profile*) и сохранять локально.

По умолчанию экран находится в режиме просмотра, изменение данных в полях недоступно. На данном экране отображаются:

- Кнопка "Уведомления" - при нажатии переход на экран **"8.2 - Уведомления"**, может содержать индикатор о новых уведомлениях

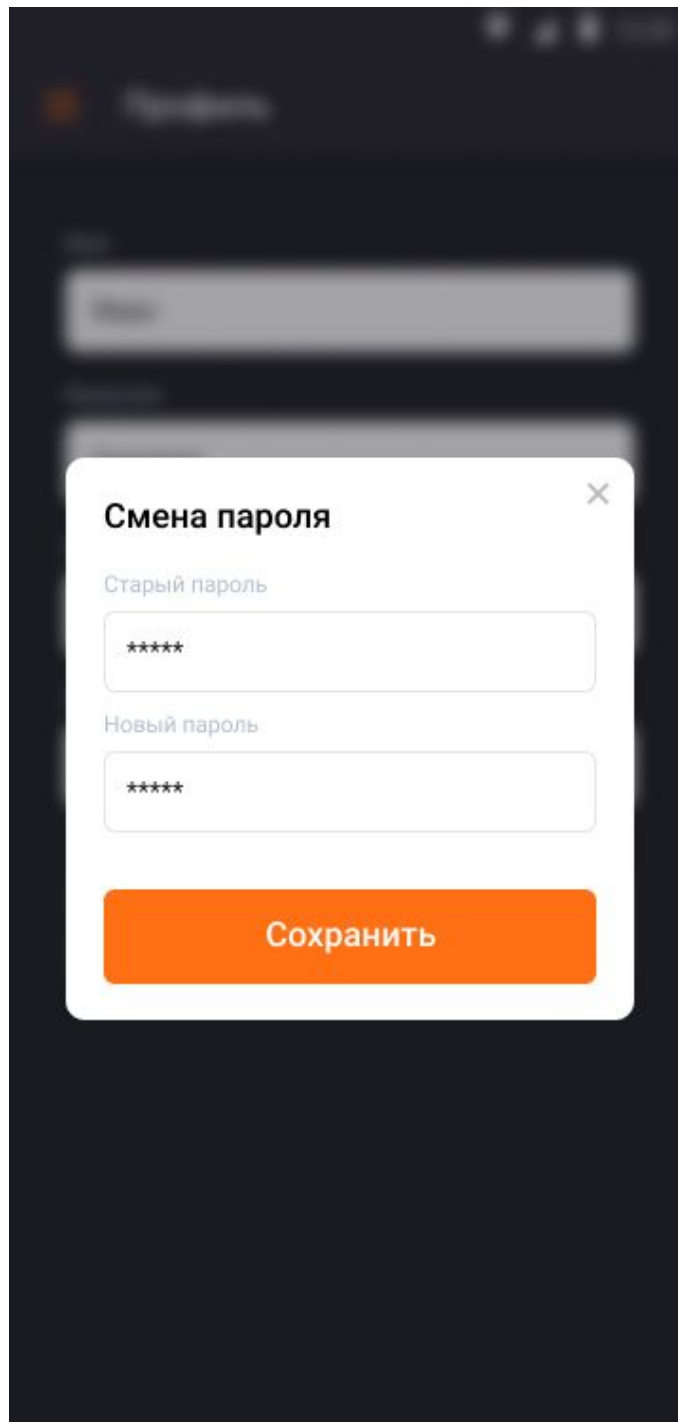
- Поле с именем - поле может содержать только английские или русские буквы (текст ошибки - “Только буквы”)
- Поле с фамилией - поле может содержать только английские или русские буквы (текст ошибки - “Только буквы”)
- Поле с e-mail - валидация e-mail стандартная (текст ошибки - “Некорректный e-mail”)
- Кнопка “Изменить” - при нажатии происходит переход в режим редактирования для изменения данных (см. ниже)
- Кнопка “Сменить пароль” - при нажатии показывается диалоговое окно **“8.1 - Смена пароля”**

Изменение данных:

В режиме изменения данных пользователю доступно изменение 3 полей, указанных выше. Под полями отображаются кнопки “Сохранить” и “Отменить”. Каждое поле при изменении должно проверяться согласно правилам выше, если поля не заполнены - необходимо показать ошибку у незаполненных полей “Пустое поле”. Поля проверяются на валидность во время изменения данных, в случае ошибки в данных необходимо показать текст ошибки. Нажатие на кнопку “Сохранить” доступно, только если все поля заполнены корректно, при нажатии необходимо отправить запрос изменения данных профиля на сервер (*API - Профиль, Профиль пользователя, edit profile*).

При отправке запроса необходимо показать индикатор загрузки и заблокировать доступ к интерфейсу. Если (а) интернет недоступен или (б) в течение 3 секунд ответ от сервера получить не удалось, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и показать всплывающее сообщение (а) “Нет доступа к интернету. Попробуйте позже” или (б) “Ошибка. Попробуйте позже”. Если получен успешный ответ, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу, сохранить новые данные профиля и перейти обратно в режим просмотра.

8.1 - Смена пароля



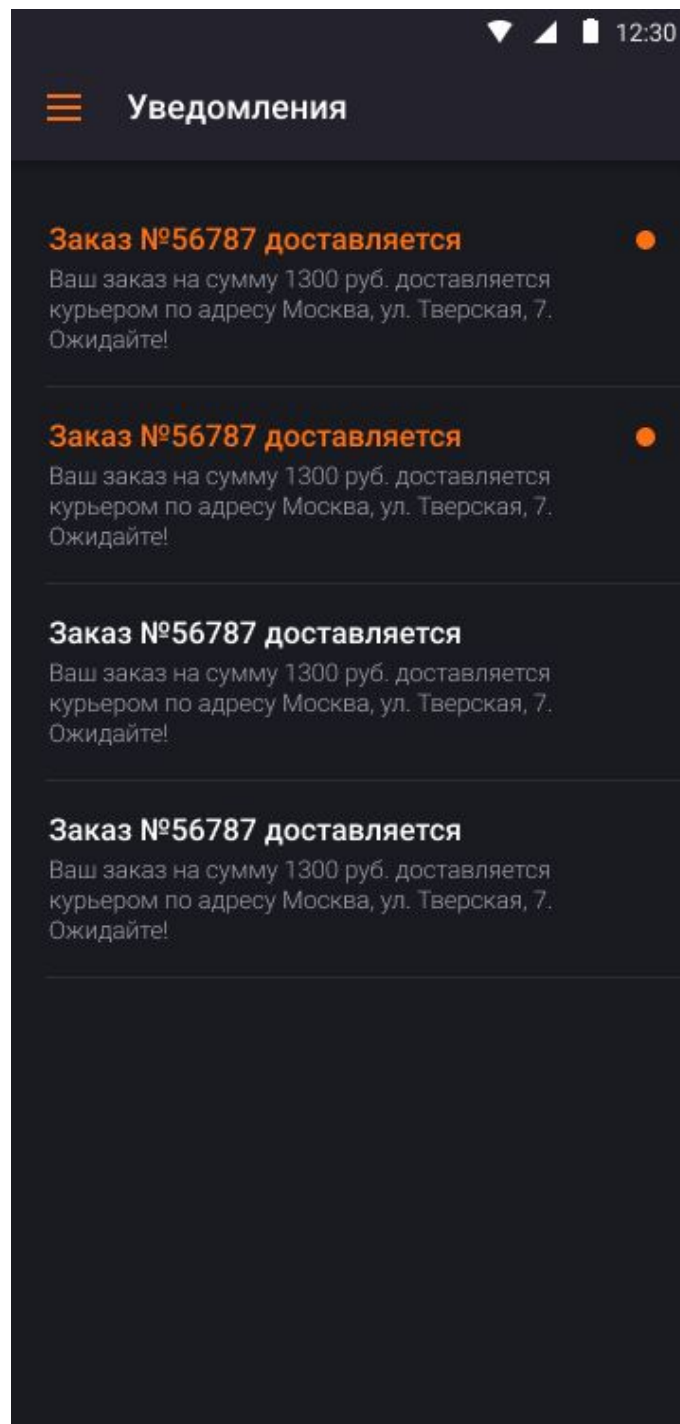
Диалоговое окно смены пароля профиля. В данном окне отображаются:

- Поле для ввода старого пароля
- Поле для ввода нового пароля
- Кнопка “Сохранить” - доступна для нажатия, только если оба поля заполнены, при нажатии необходимо отправить запрос изменения пароля на сервер (*API - Профиль, Смена пароля*).

При отправке запроса необходимо показать индикатор загрузки и заблокировать доступ к интерфейсу. Если (а) интернет недоступен или (б) в течение 3 секунд ответ от сервера

получить не удалось, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и показать всплывающее сообщение (а) “Нет доступа к интернету. Попробуйте позже” или (б) “Ошибка. Попробуйте позже”. Если получен успешный ответ, то необходимо скрыть индикатор загрузки, вернуть доступ к интерфейсу и скрыть данное диалоговое окно.

9 - Уведомления



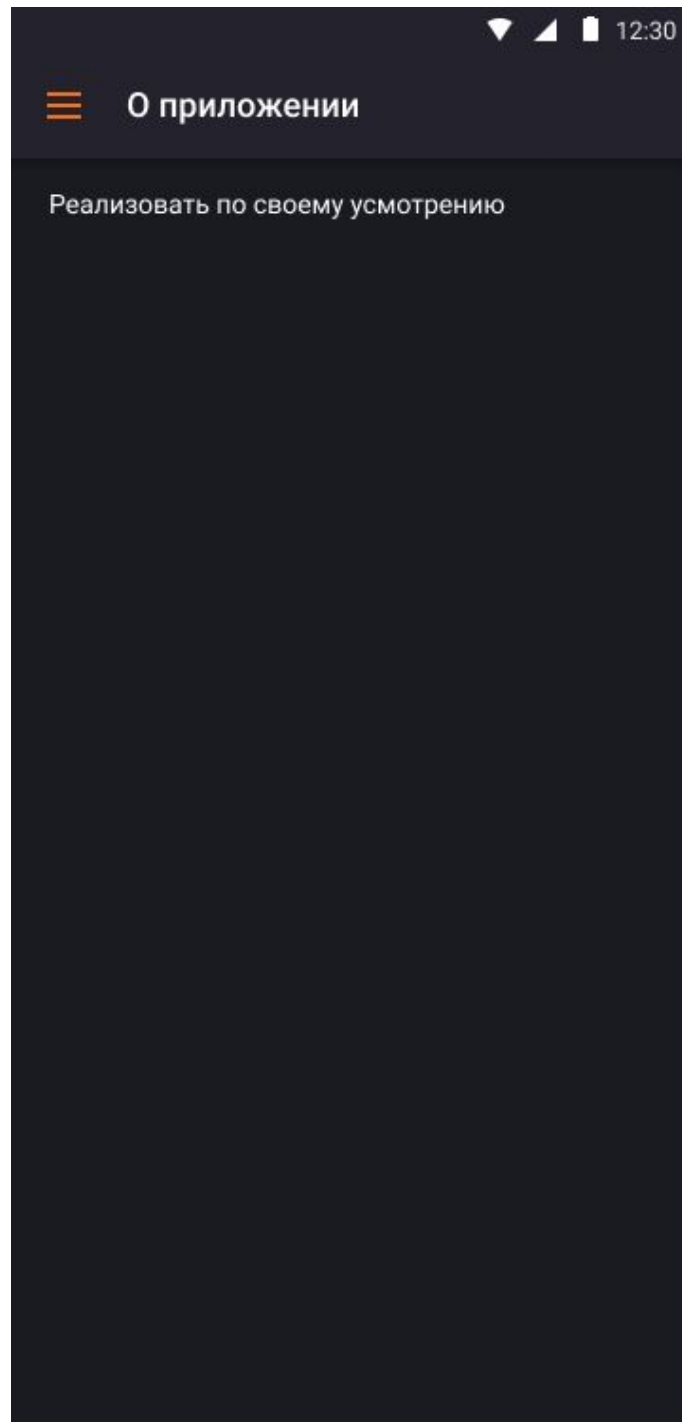
Экран со списком уведомлений. Этот экран доступен только авторизованным пользователям. Если пользователь не авторизован, то при попытке перейти на этот экран необходимо показать экран **“7 - Вход”**, а после авторизации вернуться на данный экран.

Каждый элемент списка уведомлений содержит:

- Заголовок уведомления
- Текст уведомления
- Индикатор - для новых уведомлений

Уведомления реализуются через Firebase Cloud Messaging. Тестирование и отправка уведомлений организуется каждым студентом индивидуально. При получении уведомления оно должно сохраняться локально и отображаться в данном списке как новое. При переходе на данный экран и просмотре новых уведомлений индикатор “Новое!” на них должен исчезать спустя 1 секунду после просмотра. Если новое уведомление не показывается на экране (например, оно расположено в списке ниже, чем текущая область просмотра), то оно должно оставаться новым, пока не будет просмотрено пользователем.

10 - О приложении



Экран с описанием приложения. Этот экран может содержать любую информацию о данном приложении. Реализуется каждым студентом индивидуально по своему усмотрению. Например, может содержать краткое описание приложения и информацию о разработчике.