

Conceptos básicos vistos en la práctica de la clase: "4 razones para superar tu frustración y el miedo a programar con Java "

¿Qué es Eclipse?



Es un software de código abierto multiplataforma para desarrollar aplicaciones de cliente enriquecido por ejemplo Java y es muy común utilizarlo en este lenguaje.

Eclipse dispone de un Editor de texto con un analizador sintáctico. La compilación es en tiempo real.

A través de "plugins" es posible realizar varias cosas, por ejemplo, pruebas unitarias con JUnit, control de versiones con CVS, integración con Ant, asistentes (wizards) para creación de proyectos, clases, tests, etc., y refactorización.

¿Qué es el JDK?



Por sus siglas significa, *Java Development Kit* es un conjunto de librerías que provee herramientas de desarrollo para la creación de programas en Java. Puede instalarse en una computadora local.

¿Qué es el JRE?

Por sus siglas significa *Java Runtime Environment,* es un conjunto de utilidades y librerías que nos va a servir ejecutar programas hechos con Java.

¿Qué es una clase?

Es una plantilla para la creación de objetos, métodos y atributos. Es la base sobre la cual se construye el lenguaje de Java y lo puedes identificar con la palabra reservada class.



¿Qué es la JVM?

Por sus siglas significa *Java Virtual Machine*. Es una maquina virtual ejecutable en una plataforma específica, capaz de interpretar y ejecutar instrucciones expresadas en código binario, el cual es generado por el compilador de java.

Se podría decir que la JVM lee los archivos .class

¿Qué el método main?

Un programa en Java empieza su ejecución con el método main(). Es el puente entre el inicio de un proceso de Java que es manejado por la JVM y el inicio del código del programador.

Se podría decir que es aquí donde enganchamos nuestra tira de código donde empieza todo.

¿Qué el método constructor?

Para crear una instancia de una clase, lo que tienes que hacer es escribir **new** antes de todo, por ejemplo:

Random r = new Random();

El constructor es un tipo de método especial que nos va a servir para crear objetos y cuyo propósito es inicializar atributos.

Lo puedes identificar porque tiene el mismo nombre que la clase y a su vez el mismo nombre del archivo y no debe de llevar retorno ni tampoco void. Por ejemplo:

```
Public Random () {
}
```



Variables primitivas en Java

Java tiene 8 tipos de variables denominadas variables primitivas.

Numéricos enteros

- Byte
- Short
- Int
- Long

Numéricos decimales

- Float
- Double

Boleanos

- True
- False

Carácter

char

Orden de inicialización

Cuando escribes código Java, debes tener en cuenta el seguimiento del orden de inicialización y debes de recordar lo siguiente:

- Los campos y los bloques inicializadores de instancias se ejecutan en el orden en que aparecen en el archivo.
- El constructor se ejecuta después de que se hayan ejecutado todos los campos y bloques inicializadores de instancias.



Packages

El código de Java es organizado mediante carpetas llamados packages y cuando instancias una clase que esta dentro de un package diferente requieres utilizar la palabra reservada import. Por ejemplo:

mx.finanzas.DemoFinanzas.

¿Cómo descargar Java?



Para descargar java para desarrolladores, lo único que tienes que hacer es entrar a la página de Oracle y descargar la última versión de java, o bien da clic en la siguiente liga.

http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html

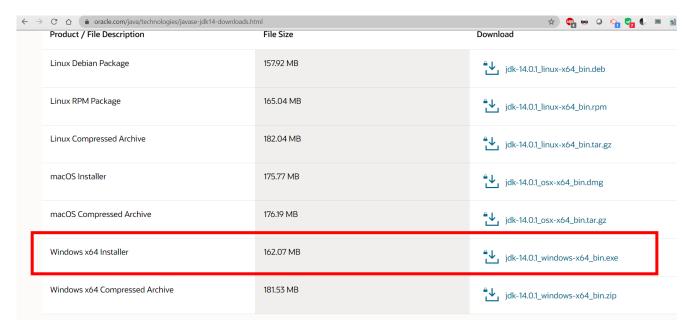


Las versiones de java siempre están cambiando constantemente, así que si ves una diferente a la mostrada en este documento, no te preocupes descárgalo.



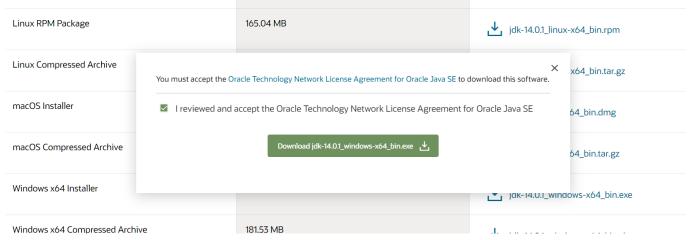


Este documento tiene como objetivo instalar java en Windows, por lo tanto, descarga ya sea la versión **de 32 bits** o **64 bits**.



Acepta la licencia que pide Oracle y da clic en descargar el jdk.





Empezará a descargar java

